

Primeras Katas Javascript

Resuelve las katas en el orden que te parezca mejor. Ten en cuenta que están ordenadas de menos a más difícil.

En JS, para cada kata diseñe una función tal que al llamarla por consola:

- 1) Muestre un "¡Hola Mundo!" por consola.
- 10) Lea tu nombre y devuelva un "¡Hola tuNombre!".
- 11) Lea un número y devuelva el doble.
- 100) Lea dos números y devuelva su suma.
- 101) Lea un número y devuelva la mitad.
- 110) Lea dos números y devuelva el mayor.
- 111) Lea tres números y devuelva el mayor.
- 1000) Lea dos números e indique si son iguales.
- 1001) Lea dos nombres e indique si son iguales.
- 1010) Lea dos números y devuelva "Verdadero" si los dos son positivos o los dos son negativos. En caso contrario, que devuelva "Falso".
- 1011) Lea dos números y devuelva "Verdadero" si uno es negativo y el otro positivo. En caso contrario, que devuelva "Falso".
- 1100) Lea 10 números y devuelva el mayor.
- 1101) Lea tu nombre y devuelva "¡Hola tuNombre! Tu nombre tiene n caracteres." Donde n sea la cantidad de caracteres de tuNombre.
- 1110) Lea 10 nombres y los devuelva ordenados alfabéticamente.
- 1111) Lea 10 números y devuelva los negativos.
- 10000) Lea una cantidad arbitraria de nombres y devuelva cuántos son.
- 10001) Lea una cantidad arbitraria de nombres y devuelva la suma de todos sus caracteres.
- 10010) Lea 10 números por consola y devuelva el tercero mayor.

Sobre el uso de las IA: el sentido de estas katas es la investigación y la familiarización elementos básicos de javascript. El objetivo no es resolverlas rápido ni a la primera, sino con prueba y error, entendiendo qué sucede en cada línea de código, por qué funciona esto y por qué no funciona lo otro.

"Querido Chat GPT, qué lindo día lluvioso el de hoy. Permite que te disturbe con una duda: sin darme la respuesta ni código alguno, dime qué métodos de javascript tengo que investigar para resolver esta kata por mí misma"