

Équations de droite dans le plan

Table des matières

1 Avant de commencer la lecture de ce cours	3
1.1 Les notions qu'il faut maîtriser pour que tout se passe bien	3
1.2 À quoi sert ce chapitre?	4
2 Définitions	5
2.1 Coordonnée d'un point	5
2.2 Équations cartésiennes	6
3 L'ensemble des solutions d'une équation cartésienne	8
4 Cas particuliers ($a = 0$ ou $b = 0$)	11
4.1 Cas où $a = 0$	11
4.2 Cas où $b = 0$	13
5 Vecteur directeur et équations cartésiennes	15
5.1 Définition d'un vecteur directeur	15
5.2 Vecteur directeur d'une droite donnée par une équation cartésienne.	16
5.3 Déterminant de deux vecteurs directeurs.	21
6 Trouver un point sur la droite	24
7 Représenter une droite à partir d'une équation cartésienne	25
7.1 En utilisant un vecteur directeur, méthode 1	25
7.2 En trouvant deux points différents, méthode 2	26
7.3 À vous de jouer!	27
8 Équation réduite d'une équation cartésienne	33
9 Intersection de deux droites	35
9.1 Définition	35
9.2 Solution d'un système	36
9.3 Résolution d'un système	37

1 Avant de commencer la lecture de ce cours

1.1 Les notions qu'il faut maîtriser pour que tout se passe bien

Pour ce cours, vous avez besoin des notions suivantes :

- vecteurs colinéaires,
- déterminant de deux vecteurs,
- déterminer les coordonnées d'un vecteur sachant ses deux extrémités.
- les fonctions affines.

Pour savoir si vous êtes prêt, répondez aux questions suivantes :

Question 1

1. Savez-vous représenter deux vecteurs colinéaires ?
2. Quelle est la définition de deux vecteurs colinéaires ?
3. Que peut-on dire du déterminant de deux vecteurs colinéaires ?
4. Quelle est la formule du déterminant ? À quoi fait-elle penser ?
5. Sans faire de calcul, pourquoi voit-on que les vecteurs $\begin{pmatrix} 3 \\ 8 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 3.6 \\ 9.6 \end{pmatrix}$ sont colinéaires ?

Voici des questions qui portent sur les coordonnées.

Question 2

6. Quel sont les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sachant que $A(-3; -1)$ et $B(4, 5)$?
7. Quel est le coefficient directeur de la fonction affine dont la courbe représentative passe par les points $A(-3; -1)$ et $B(4, 5)$?

Le programme python ?? vous donne les solutions à la question 6. Vous pourrez réutiliser ce programme plus tard pour vous aider.

```

1 def coordonneVecteur(a, b) :
2     return b[0] - a[0], b[1] - a[1]
3
4 def determinant(u, v) :
5     return u[0]*v[1] - u[1]*v[0]
6
7 a = [-3, 1]
8 b = [4, 5]
9
10 u = coordonneVecteur(a, b)
11 v = [3, 8]
12
13 print("Le vecteur est de coordonne", u)
14 print("u et v sont de determinant", determinant(u, v))

```

Listing 1: Voici un programme qui définit deux fonctions qui peuvent vous être utiles.

Le vecteur est de coordonne (7, 4)
u et v sont de determinant 44

Le vecteur est de coordonne (7, 4)
u et v sont de determinant 44

Quelques explications du programme ?? :

1. Un point et un vecteur sont codés de la même manière. On utilise les crochets [et]. Ces crochets n'ont rien à voir avec les intervalles.
2. La fonction coordonneVecteur définie à la ligne 1 demande deux points, et retourne le vecteur qui admet ces deux points aux extrémités.
3. La fonction determinant définie à la ligne 4 demande deux vecteurs et retourne le déterminant des deux vecteurs qu'on lui donne.

1.2 À quoi sert ce chapitre ?

Des droites, vous en avez déjà croisées beaucoup, avec les fonctions affines, et avec les vecteurs. Ce chapitre donne un dernier point de vue, plus général, et plus complet, sur la question. Il sera l'occasion de faire un vrai lien entre les vecteurs et les fonctions affines, dans un cadre plus élégant, et facile à comprendre.

2 Définitions

2.1 Coordonnée d'un point

Définition 1: (Rappel) Point de coordonnée (x, y)

Pour tout le cours, on considère que le plan est muni d'un repère orthonormée (O, \vec{i}, \vec{j}) (la fameuse «base carreaux» !). Alors, on note $M(x, y)$ le point tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

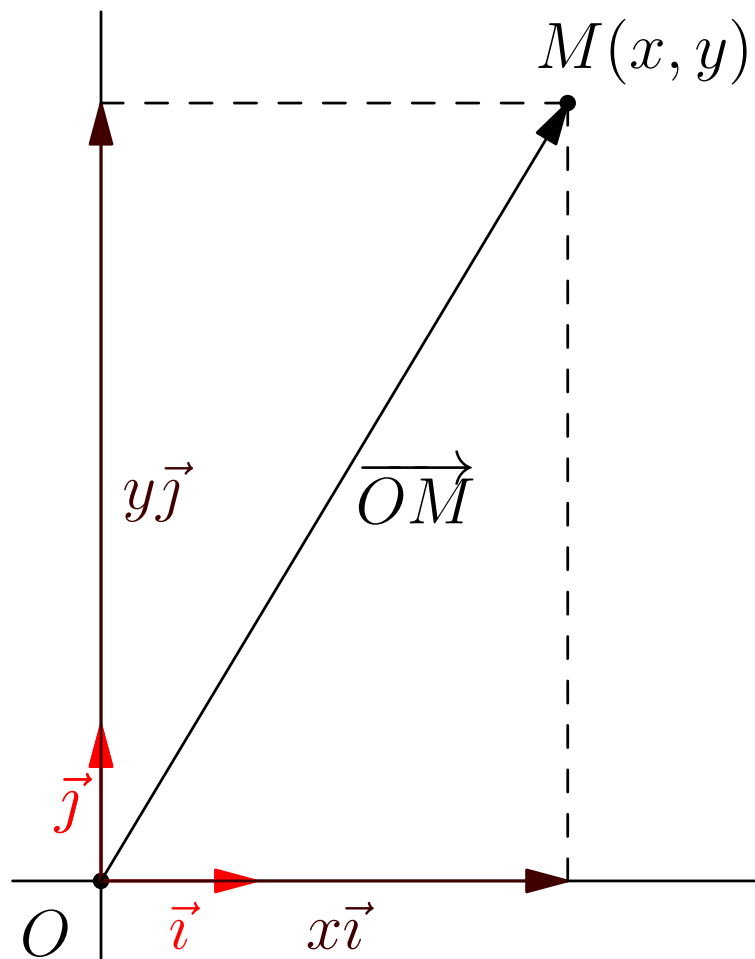


Figure 2.1 – Le point M admet pour coordonnées (x, y) .

Remarque 1

On utilisera donc la lettre y pour désigner les ordonnées, la lettre x pour désigner les abscisses.

2.2 Équations cartésiennes

Définition 2: Équation cartésienne

Une équation cartésienne du plan est une équation aux inconnues x et y de la forme :

$$ax + by = c$$

Les constantes a, b et c sont des nombres réels quelconques mais a et b ne peuvent pas être nuls simultanément.

Remarque 2

Le nom «équation cartésienne» vient du physicien, philosophe et mathématicien René Descartes(1596-1650). Descartes est célèbre pour la citation «Je pense donc je suis», entre autre. En mathématiques, c'est lui qui a introduit les notations x et y

Définition 3: Représenter les solutions d'une équation cartésienne

Toutes les solutions (x, y) de cette équation peuvent être *représentées* sur le plan. x désigne la valeur aux abscisses, et y la valeur au ordonnées. Chaque solution correspond donc à un **point** sur le plan.

Exemple 1

Voici des exemples d'équations cartésiennes :

1. $3x - 4y = 2$ ($a = 3$, $b = -4$ et $c = 2$)
2. $2y = 1$ (ici, $a = 0$)
3. $3x = 1$ (ici, c'est b qui vaut 0)
4. $2x = 3y - 2$

Pour la dernière, on peut *manipuler l'équation* pour se rapprocher de la définition, en effet :

$$2x = 3y - 2$$

$$2x - 3y = -2 \quad \text{Cette forme est la plus proche de la définition}$$

$$2x - 3y + 2 = 0$$

sont des **équations équivalentes**.

Question 3

Pour chaque équation cartésienne de l'exemple précédent, donnez la valeur de a , b et c de la définition.

Question 4

Pourquoi l'équation :

$$x^2 + \sqrt{y} = 3$$

n'est pas une équation cartésienne ?

Question 5

Pourquoi l'équation :

$$\sqrt{2}x + 3y - 2 = 0$$

est une équation cartésienne ? Quelles sont les valeurs de a , b et c ?

3 L'ensemble des solutions d'une équation cartésienne

On souhaite décrire les solutions des équations cartésiennes.

Proposition 1

Une équation cartésienne admet une **infinité** de solutions.

Question 6

Pourquoi une équation comme par exemple $x + y = 5$ aurait une infinité de solutions ? (j'ai pris $a = 1, b = 1$ et $c = 5$)

Reponse 1

Eh bien, on peut facilement en citer plusieurs :

- $x = 1, y = 4$
- $x = 2, y = 3$
- $x = 3, y = 2$
- $x = 4, y = 1$
- $x = 5, y = 0$
- $x = 6, y = -1$

Et on peut citer des solutions décimales :

- $x = 2,1, y = 2,9$
- $x = 2,2, y = 2,8$
- $x = 2,3, y = 2,7$
- etc.

et même des solutions non rationnelles :

- $x = \sqrt{2} \approx 1,414213, y = 5 - \sqrt{2} \approx 3,5857$

puisque $\sqrt{2} + 5 - \sqrt{2} = 5$ sans trop d'effort

Voici le théorème le plus important de ce cours :

Proposition 2

L'ensemble des solutions (x, y) d'une équation cartésienne de la forme :

$$ax + by = c$$

avec a et b non nul simultanément, **forme une droite du plan**

Question 7

Représentez les solutions entières trouvées dans la question précédente dans le plan. On rappelle que x correspond aux abscisses, et y aux ordonnées.

Reponse 2

Vous devriez trouver la droite représentée à la figure 3.1. On a pris soin de représenter les points trouvés dans le paragraphe vu un peu plus haut. On constate bien que tous les points sont alignés.

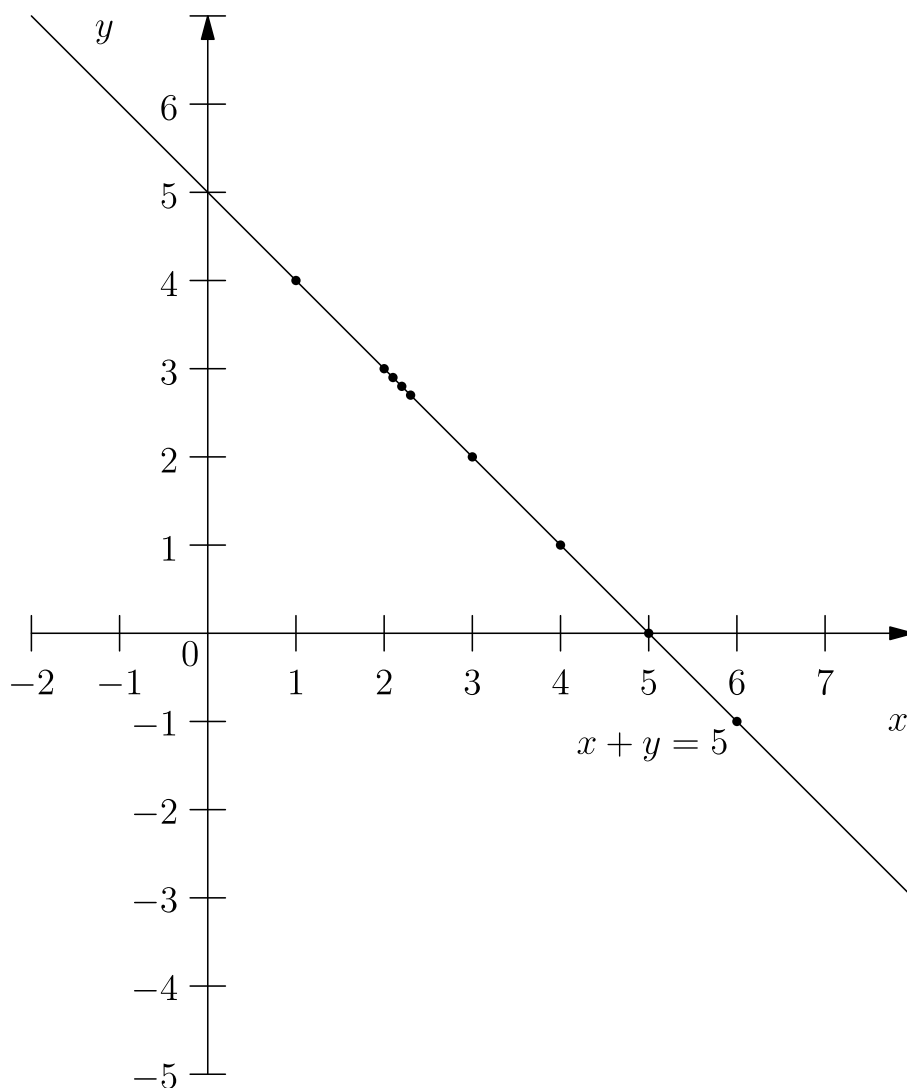


Figure 3.1 – L'ensemble des solutions de l'équation $x + y = 5$. Comme prévu par le théorème, c'est une droite.

Question 8

Retrouvez l'abscisse et l'ordonnée des points qui ont été ajoutés à la droite de la figure 3.1e]. Vérifiez bien que vous avez compris que chaque point admet une abscisse x et une ordonnée y qui sont telles que $x + y = 5$. En traçant la droite, vous avez ainsi représenté **toutes** les solutions de l'équation $x + y = 5$.

4 Cas particuliers ($a = 0$ ou $b = 0$)

Cette partie du cours étudie les cas où l'on a

1. $a = 0$, ou bien
2. $b = 0$

On rappelle qu'il est **impossible** que a et b soient nuls en même temps. Sinon l'équation est vide, et il n'y a rien à résoudre.

Vous pouvez sauter cette partie si vous en êtes à la première lecture. C'est pas la plus fascinante.

4.1 Cas où $a = 0$

Exemple 2

Voici l'ensemble des solutions de l'équation cartésienne $3y = 5$.

Question 9

Que remarquez-vous ?

Donnez une solution de l'équation cartésienne $3y = 5$, puis une deuxième.

Reponse 3

L'équation cartésienne $3y = 5$ n'impose aucune condition sur la valeur de x . Je peux choisir n'importe quelle valeur de x . Prenons $x = 1$. Puis, je dois résoudre $3y = 5$, et je trouve $y = \frac{5}{3}$.

Pour l'instant j'ai la solution suivante :

— $x = 1$ et $y = \frac{5}{3}$

mais on disait plus tôt que je peux choisir n'importe quelle valeur de x , **puisque'il n'y a pas de x dans l'équation de départ**, donc on peut trouver autant d'autre point que l'on veut :

— $x = 10$ et $y = \frac{5}{3}$

— $x = 5$ et $y = \frac{5}{3}$

— $x = 7989401,2098$ et $y = \frac{5}{3}$ (oui, j'ai laissé mon chat me proposer une valeur de x).

Proposition 3

Si $a = 0$ alors l'ensemble des solutions de l'équation cartésienne $ax + by = c$ sera une **droite parallèle à l'axe des abscisses**.

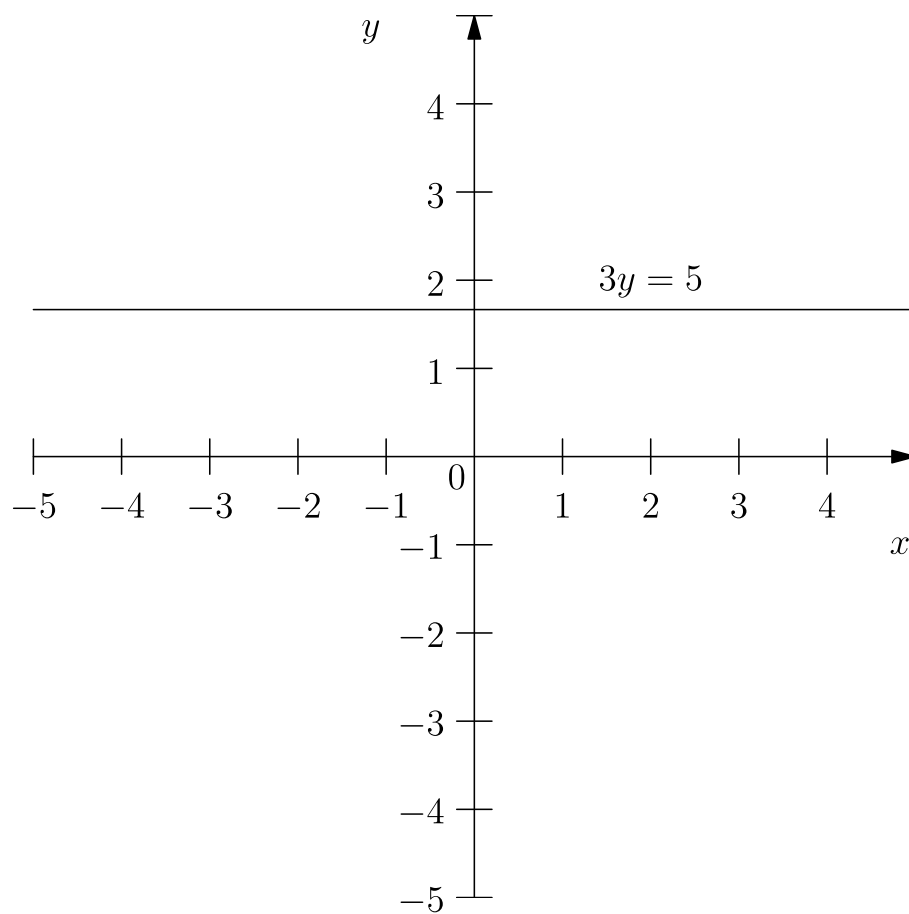


Figure 4.1 – Représentation des solutions de l'équation cartésienne $3y = 5$

Question 10

Expliquez à l'aide de la réponse 3 pourquoi la droite se retrouve parallèle à l'axe des abscisses.

4.2 Cas où $b = 0$

On retrouve les même raisonnements.

Exemple 3

Voici une représentation de l'ensemble des solutions de l'équation $3x = 5$

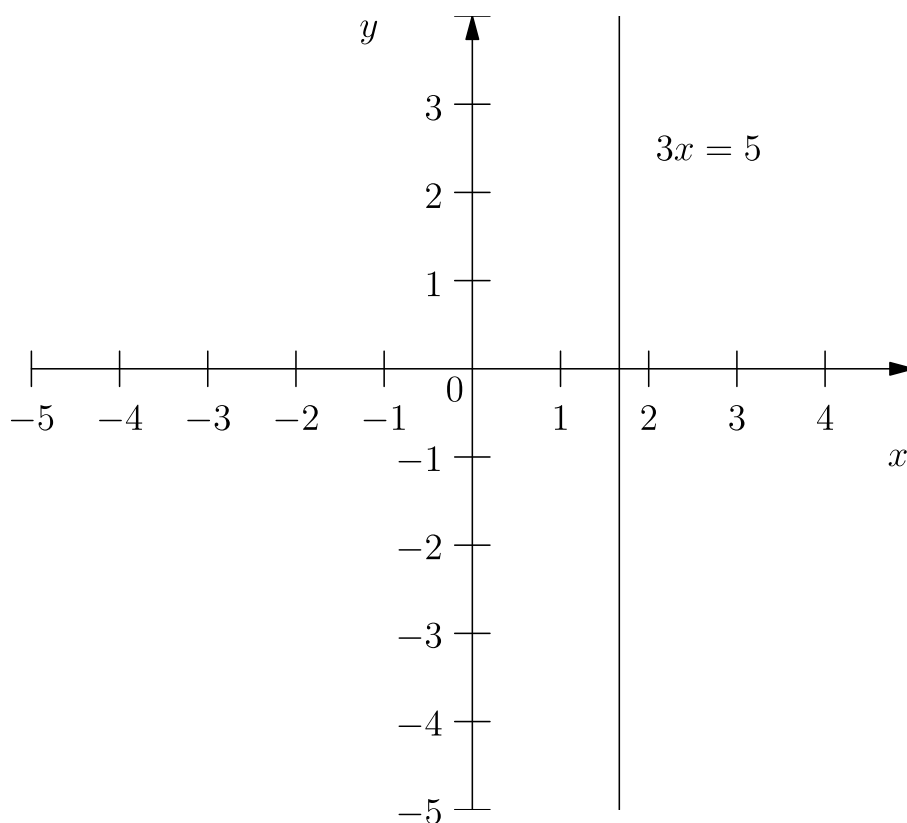


Figure 4.2 – Représentation des solutions de l'équation cartésienne $3x = 5$

Proposition 4

Si $b = 0$ alors l'ensemble des solutions de l'équation cartésienne $ax + by = c$ sera une **droite parallèle à l'axe des ordonnées**.

Question 11

Est-ce que la courbe de la figure 4.2 peut-être une courbe d'une fonction ? Expliquer.

Proposition 5

Dans ce cas, et dans ce cas uniquement, l'ensemble des solutions des équations $bx = c$ ne peut pas être le graphe d'une fonction (affine) puisque aucune fonction ne peut admettre plusieurs images à partir d'un même nombre.

5 Vecteur directeur et équations cartésiennes

5.1 Définition d'un vecteur directeur

Définition 4: Vecteurs directeurs d'une droite

Un vecteur \vec{u} est un vecteur directeur d'une droite \mathcal{D} si et seulement si la **direction** de \vec{u} est donnée par la droite \mathcal{D}

Exemple 4

Dans la figure 5.1, je vous l'ensemble des solutions de l'équation cartésienne $2x + 3y = -3$ qui forme une droite. Le vecteur \vec{u} est **un** vecteur directeur de cette droite. Je vous expliquerai ensuite comment trouver un vecteur directeur d'une droite donnée par une équation cartésienne.

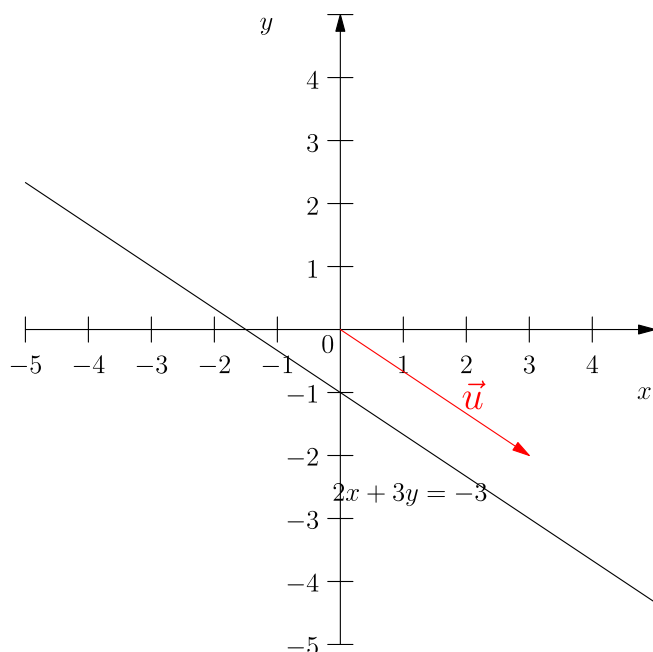


Figure 5.1 – Le vecteur \vec{u} a la direction donnée par la droite d'équation cartésienne $2x + 3y = -3$. Donc \vec{u} un vecteur directeur de cette droite.

Proposition 6

Toutes les droites admettent une **infinité** de vecteurs directeurs.

Démonstration 1

On peut toujours former un vecteur directeur d'une droite en prenant deux points A et B différents. On aura alors $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ qui sera un vecteur directeur.

Pour avoir d'autres vecteurs directeurs, il suffit de prendre deux points plus éloignés pour obtenir un autre vecteur directeur.

Proposition 7

Tous les vecteurs directeurs d'une même droite sont **colinéaires**

Question 12

Pourquoi ne peut-on pas dire *le* vecteur directeur ? Dit autrement, pourquoi faut-il **toujours** utiliser l'expression « **un vecteur directeur** » ?

Question 13

Donnez un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} qui admet pour équation cartésienne $x + y = 5$ (on l'a déjà étudiée, voir la figure 3.1). Vous donnerez les **coordonnées** de ce vecteur. Pour l'instant vous n'avez pas de formule, mais vous pouvez raisonner uniquement avec le graphique.

5.2 Vecteur directeur d'une droite donnée par une équation cartésienne.

Proposition 8

Soit une droite \mathcal{D} donnée par l'équation cartésienne :

$$ax + by = c$$

Alors, la droite \mathcal{D} admet (par exemple) comme vecteur directeur \vec{u} de coordonnées :

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} b \\ -a \end{pmatrix}$$

Notez quel le vecteur \vec{v} de coordonnées :

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$$

est aussi un vecteur directeur de la droite \mathcal{D} .

Question 14

Qu'est-ce qu'on peut dire des vecteurs \vec{v} et \vec{u} de la proposition précédente ?

Reponse 4

Ils sont colinéaires, oui, mais plus que ça, il sont opposés ! Les coordonnées de l'un sont données par l'opposé des coordonnées de l'autre.

Exemple 5

Retrouvez les coordonnées du vecteur \vec{u} de la figure 5.1. J'ai tout simplement utilisé les formules de la proposition précédente dans mon programme pour afficher un vecteur directeur.

Question 15

Comment trouvez **tous** les vecteurs directeurs d'une droite ?

Reponse 5

Il suffit d'en trouver un seul, et les autres ne sont que des multiples du premier ! Dit autrement, tous les vecteurs directeurs d'une même droite sont colinéaires (il faut revoir son cours sur les vecteurs si ce n'est pas clair).

Question 16

Dans les cinq figures suivantes, retrouvez tous les vecteurs directeurs de chaque équation.

Puis posez vous les questions suivantes :

- Peut-on avoir deux équations cartésiennes qui représentent la même droite ?
- Pourquoi le vecteur directeur ne dépend-t-il pas de la valeur de c ?

Reponse 6

Si vous avez pas eu l'impression de vous faire arnaquer dans les questions précédentes, c'est que vous êtes passé à coté de quelque chose !

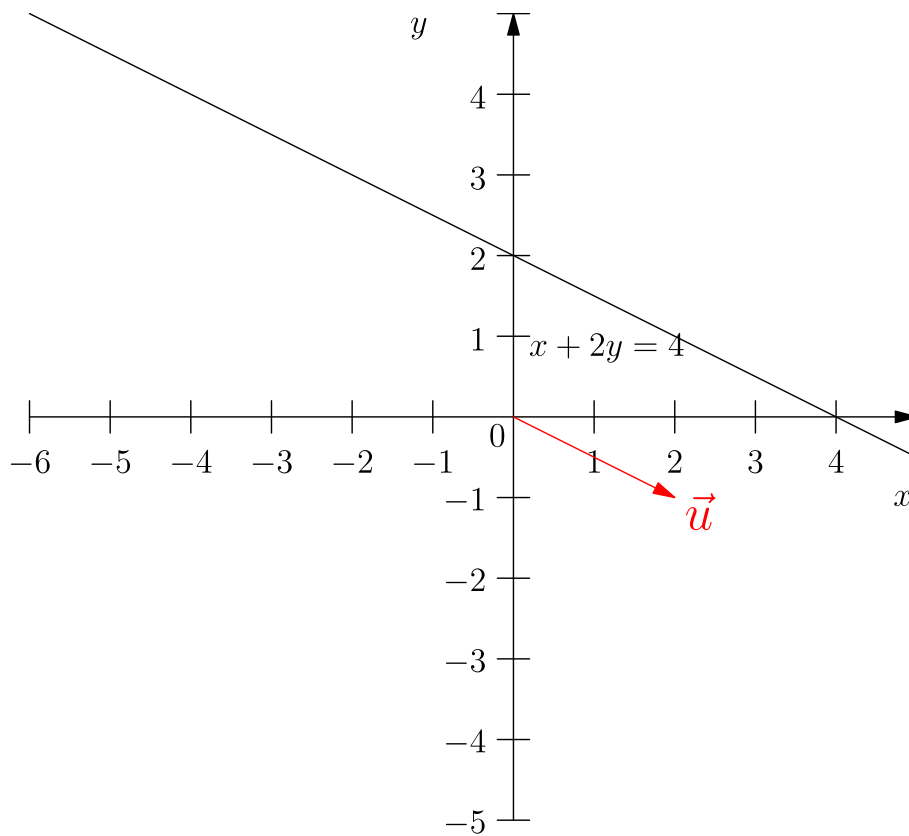


Figure 5.2 – Exercice 1

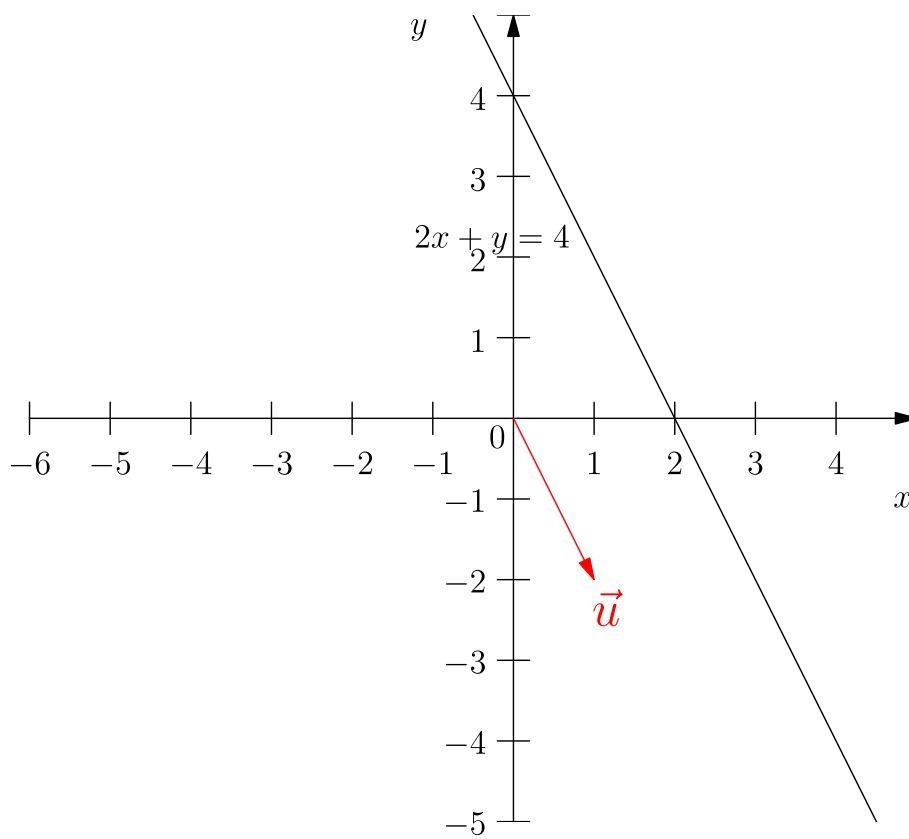


Figure 5.3 – Exercice 2

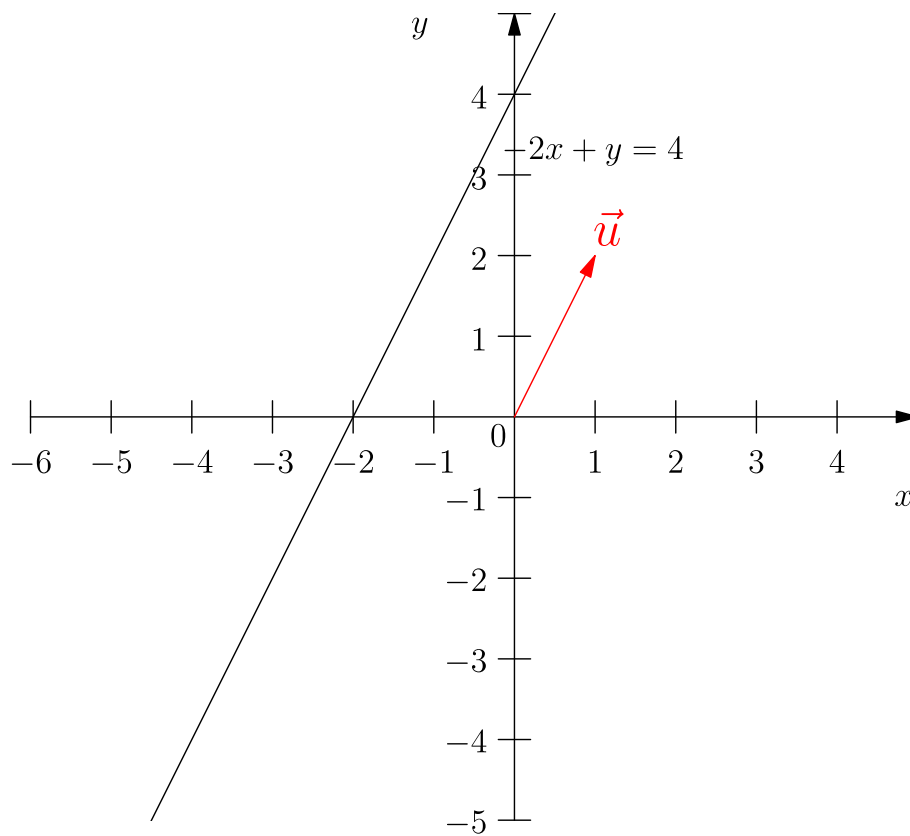


Figure 5.4 – Exercice 3

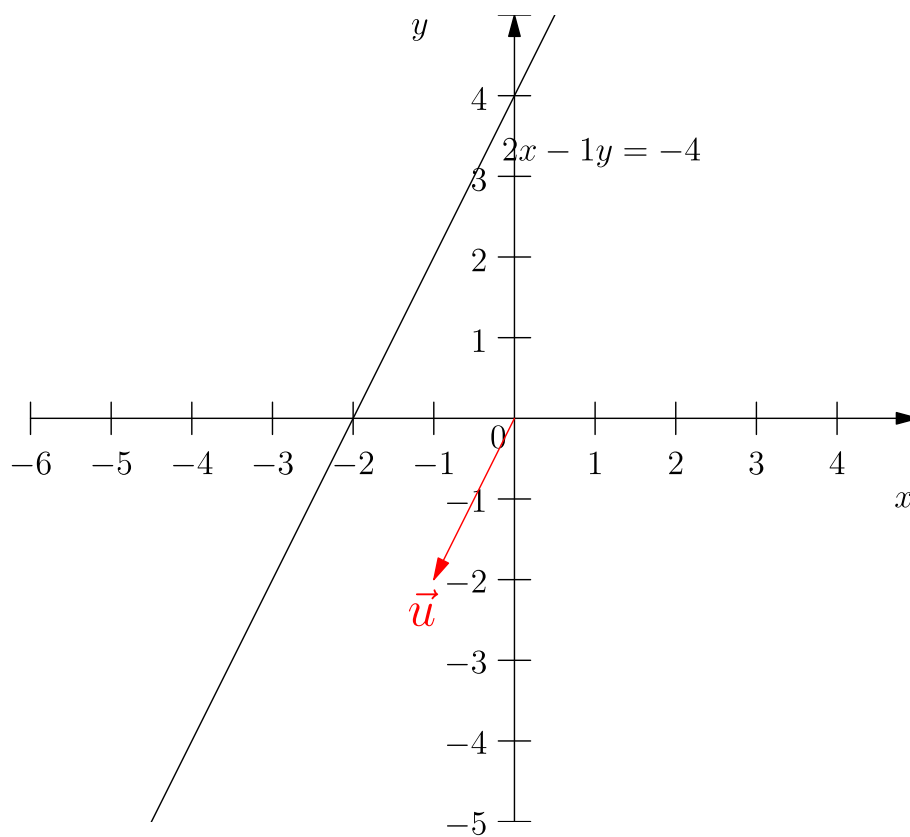


Figure 5.5 – Exercice 4

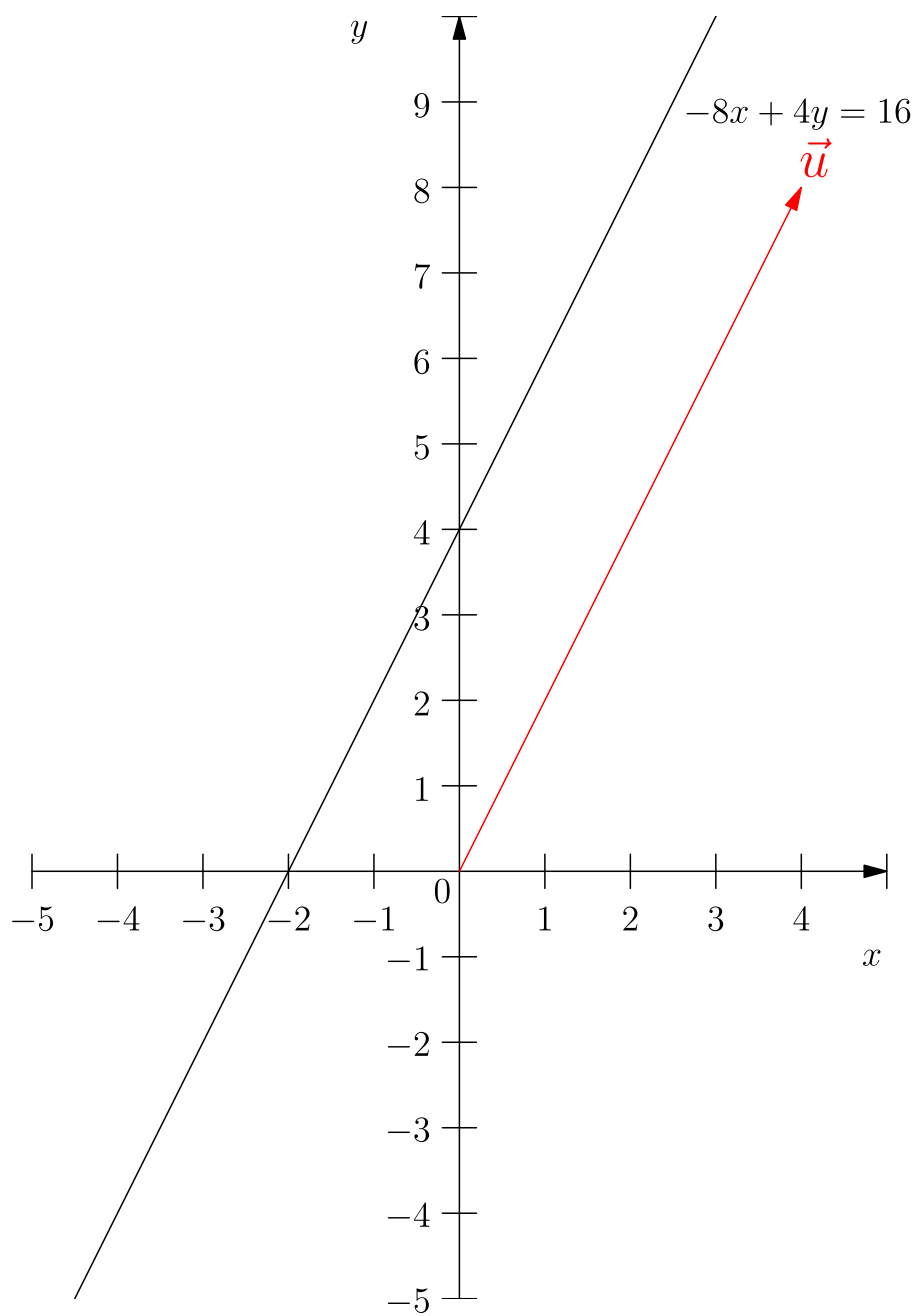


Figure 5.6 – Exercice 5

Question 17

Montrer que les équations suivantes :

1. $-2x + y = 4$
2. $2x - y = -4$
3. $-8x + 4y = 16$

sont équivalentes. Ces équations correspondent aux exercices 3, 4 et 5. La manipulation vue plus haut n'est pas exactement la manipulation attendue ici.

Reponse 7

Pour passer de la première équation à la seconde, on a multiplié par -1 , en effet :

$$\begin{aligned} -2x + y &= 4 \\ (-1) \times (-2)x + (-1) \times y &= (-1) \times 4 \\ 2x - y &= -4 \end{aligned}$$

et voilà le travail.

Pour passer de la deuxième équation à la troisième, on a multiplié par -4 .

$$\begin{aligned} 2x - y &= -4 \\ (-4) \times 2x - (-4)y &= (-4) \times (-4) \\ -8x + 4y &= 16 \end{aligned}$$

Question 18

Quelle a été la multiplication effectuée de chaque côté pour passer de l'équation 3 à l'équation 2 ?

5.3 Déterminant de deux vecteurs directeurs.

Proposition 9

Deux droites sont parallèles (ou confondues) si et seulement si le déterminant de leur vecteurs directeurs est nul.

Exemple 6

Les équations cartésiennes suivantes :

1. $5x - 3y = 2$

2. $-5x + 3y = -2$

désignent la **même droite** puisque l'on est passé de la première équation à la deuxième en multipliant par -1 .

Vous pouvez vérifier que le déterminant des vecteurs $\begin{pmatrix} 3 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ est nul, puisque $3 \times 5 - (-3) \times (-5) = 0$. Ici les deux droites sont confondues.

Exemple 7

Les équations cartésiennes suivantes :

1. $4x - 3y = 2$

2. $\frac{5}{3}x - \frac{5}{4}y = 5$

ne sont pas équivalentes, mais les vecteurs :

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ \frac{5}{4} \end{pmatrix}$$

sont colinéaires. Pour le savoir, on peut vérifier que $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

On sait ainsi que les droites sont soit parallèles, soit confondues.

On peut savoir qu'elles ne sont pas confondues en regardant un point qui appartient à l'une et pas à l'autre.

Par exemple, $(2, 2)$ appartient à la première droite d'équation $4x - 3y = 2$ puisque $4 \times 2 - 3 \times 2 = 2$. Le point $(2, 2)$ **n'appartient pas** à la droite d'équation $\frac{5}{3}x - \frac{5}{4}y = 5$.

J'ai représenté les deux droites dans la figure 5.7 qui suit.

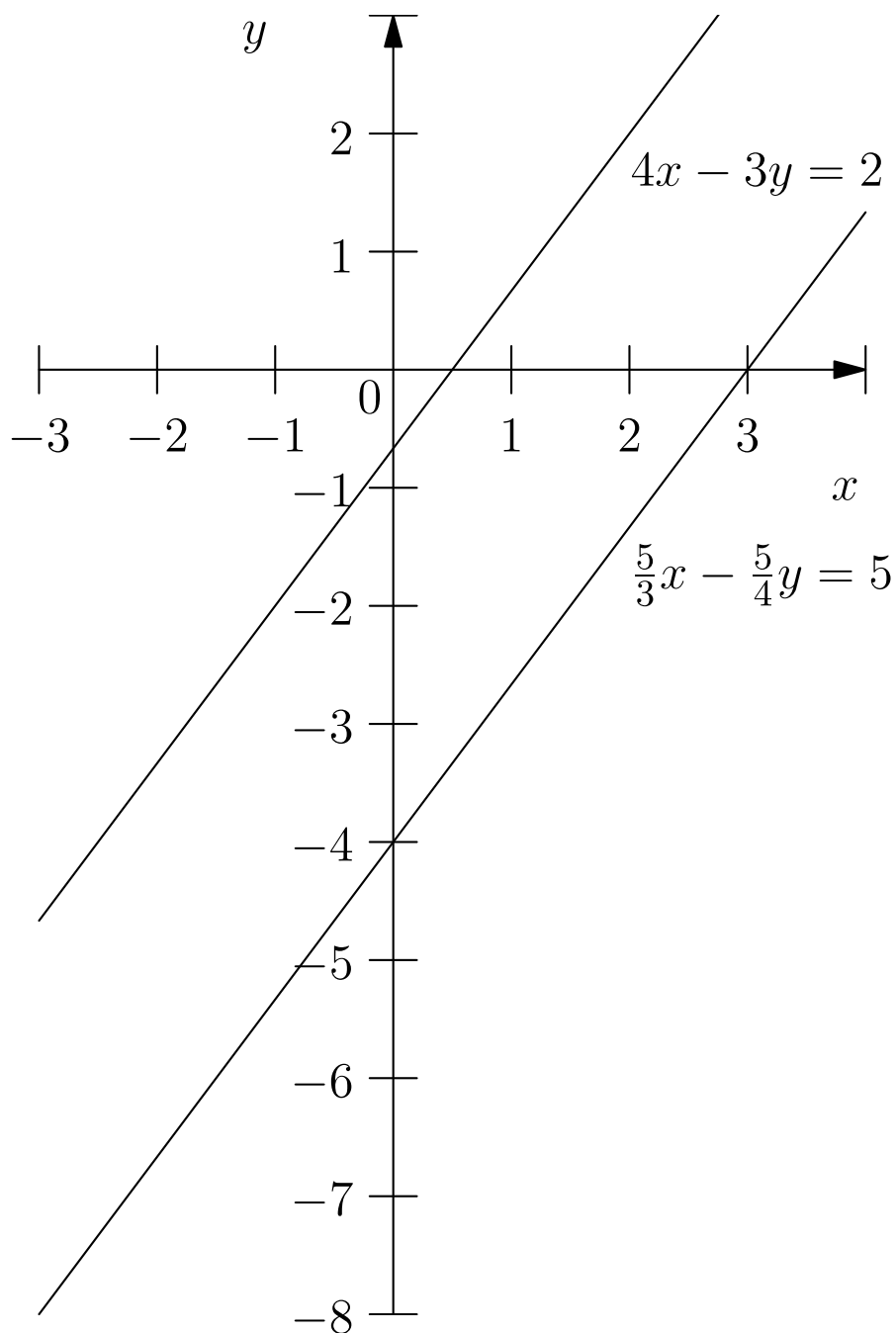


Figure 5.7 – Deux équations telles que le déterminant soit nul, MAIS qui sont pas équivalente. On remarque que les droites sont parallèles.

Question 19

1. Calculer les vecteurs directeurs des droites d'équations :
 - a) $4x - 3y = 2$
 - b) $\frac{5}{3}x - \frac{5}{4}y = 5$
2. Montrer que le point $(3, 0)$ appartient à la deuxième équation **mais pas** à la première.
3. Montrer que les droites sont parallèles en calculant le déterminant des vecteurs trouvés à la question 1.

6 Trouver un point sur la droite

Dans cette partie, on explique comment trouver un point solution d'une équation cartésienne. Fixons l'équation suivante :

$$3x - 2y = 8$$

Proposition 10

Pour trouver un point (x,y) solution d'une équation cartésienne $ax + by = c$, on peut commencer par **choisir** une valeur de x ou bien **choisir** une valeur de y , puis de résoudre une équation pour trouver la valeur de l'autre point. Cette méthode marche très bien, et peut même être appliquée aux cas particuliers en réfléchissant un peu.

Exemple 8

Si l'on peut choisir une valeur pour x ou bien pour y , autant prendre des valeurs **qui simplifient nos calculs**. On va donc choisir 0.

On rappelle que l'on a l'équation suivante :

$$3x - 2y = 8$$

Choisissons pour x la valeur 0. On obtient alors l'équation :

$$-2y = 8 \quad x = 0 \quad \text{En effet, } 3x = 0 \text{ puisque } x = 0$$

On résout :

$$\begin{array}{ll} -2y = 8 & x = 0 \\ y = \frac{8}{-2} & x = 0 \\ y = -4 & x = 0 \end{array}$$

Ainsi, on trouve une solution donnée par $x = 0$ et $y = -4$. Donc, on en déduit un point sur la droite de coordonné $(0; -4)$.

Question 20

Trouver un autre point solution de l'équation $3x - 2y = 8$ en choisissant $y = 0$ cette fois-ci.

7 Représenter une droite à partir d'une équation cartésienne

Dans cette partie, nous allons nous fixer comme objectif de représenter les solutions de l'équation cartésienne suivante :

$$3x - 2y = 8$$

Il existe plusieurs méthodes, que nous allons détailler.

7.1 En utilisant un vecteur directeur, méthode 1

Proposition 11

Pour représenter une droite solution d'une équation cartésienne en utilisant un vecteur directeur :

1. On calcule un vecteur directeur de l'équation cartésienne,
2. puis on trouve un point sur la droite,
3. on part du point trouvé, on suit la direction du vecteur, et le tour est joué.

Exemple 9

Grâce à une proposition vue précédemment, on sait que l'équation :

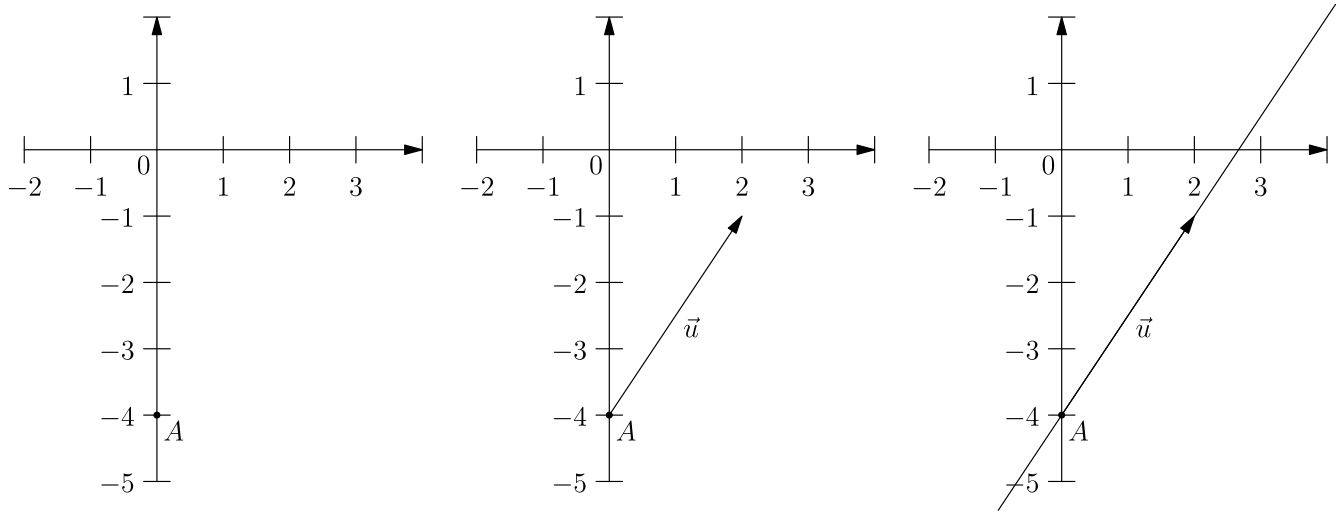
$$3x - 2y = 8$$

admet comme un vecteur directeur \vec{u} par :

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

D'après la section précédente, où nous avons vu comment trouver un point sur une droite, on peut trouver comme point par exemple $A = (0; -4)$.

On peut maintenant représenter la droite. Les étapes sont données en image ci-dessous.



Proposition 12

De gauche à droite dans les images précédentes :

1. je place le point A
2. je place mon vecteur \vec{u} **à partir de** A
3. je prolonge ma droite !

7.2 En trouvant deux points différents, méthode 2

Proposition 13

Deux points différents suffisent pour définir une droite

On peut donc aussi utiliser la section précédente deux fois d'affilés, pour tracer la droite.

Exemple 10

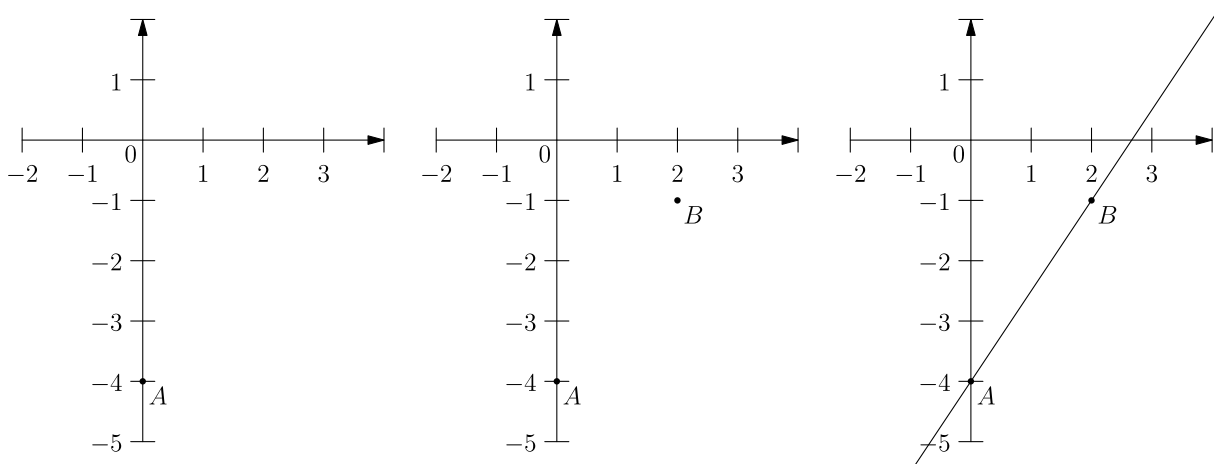
On savait que le point $A = (0; -4)$ appartenait à la droite d'équation $3x - 2y = 8$, donc il nous faut trouver un autre point. On a le choix !

- Utiliser $x = 1$, puisque l'on a pris $x = 0$ pour trouver A .
- Utiliser $x = 2$ pour avoir «plus d'espace» pour tracer notre droite,
- Ou bien choisir $y = 0$ pour avoir des calculs simplifiées.
- etc.

Ici, je choisis ici de prendre $x = 2$ pour changer. On obtient alors :

$3x - 2y = 8$	$x = 2$
$3 \times 2 - 2y = 8$	$x = 2$
$6 - 2y = 8$	$x = 2$
$-2y = 2$	$x = 2$
$y = -1$	$x = 2$

On trouve ainsi un deuxième point, que l'on appelle $B = (2; -1)$. On peut ainsi représenter notre droite !



Exemple 11

De gauche à droite :

1. On place le point A ,
2. On place le point B ,
3. On relit les deux points en prolongeant la droite

7.3 À vous de jouer !

En utilisant la méthode de votre choix, **représentez les droites suivantes sur les carreaux d'une feuille, ou de votre ardoise**. Les solutions sont données à partir de la page suivante.

1. $4x - 5y = 2$

2. $-3x - 5y = 2$

3. $4x + 5y = 2$

4. $4x + 5y = -2$

Question 21

1. Que se passe-t-il lorsque l'on change le signe du paramètre a sans changer celui de b ?
2. Que se passe-t-il lorsque l'on modifie la valeur de c ?

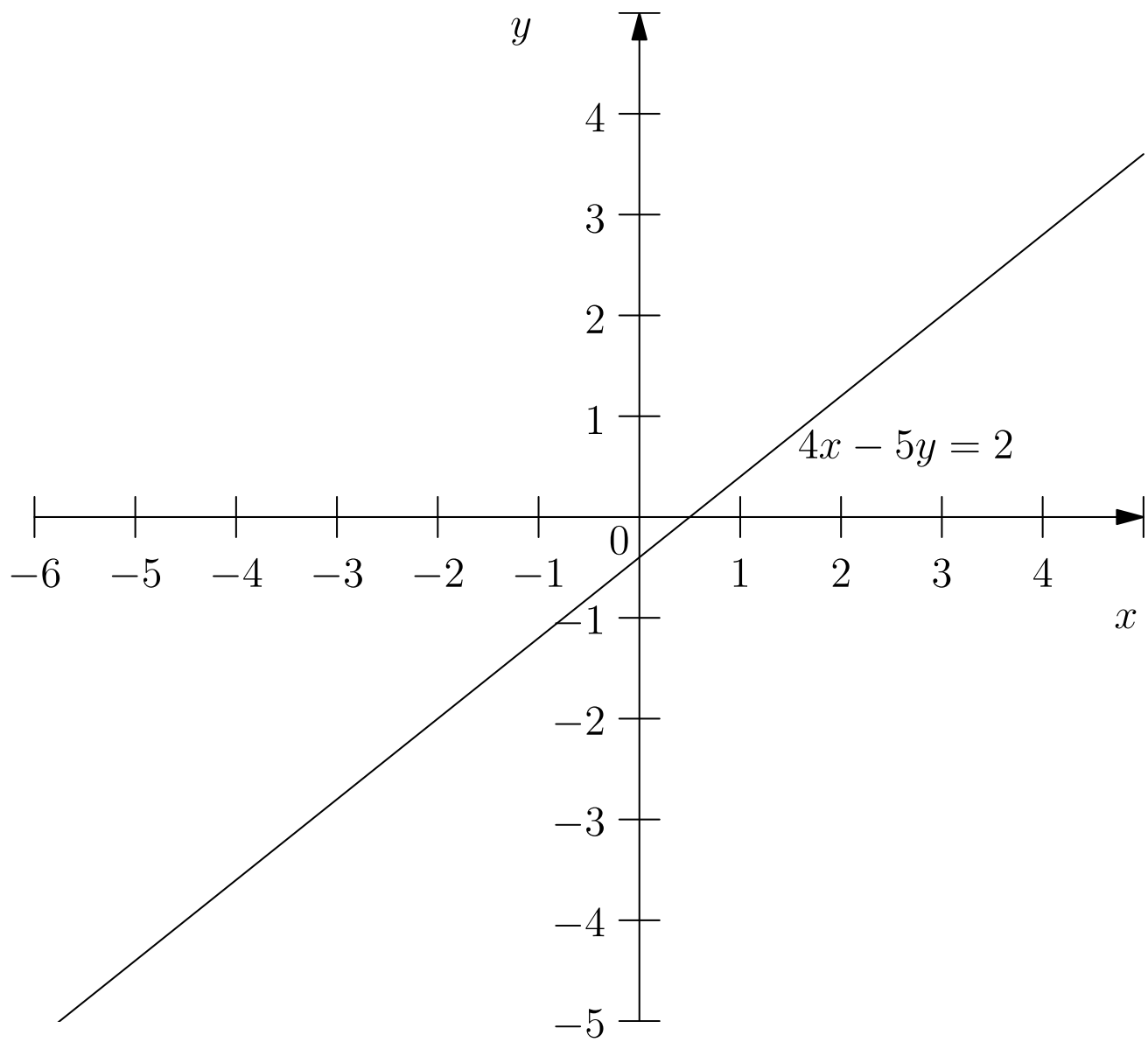


Figure 7.1 – On peut avoir une droite croissante avec $b < 0$, mais ce n'est pas la règle.

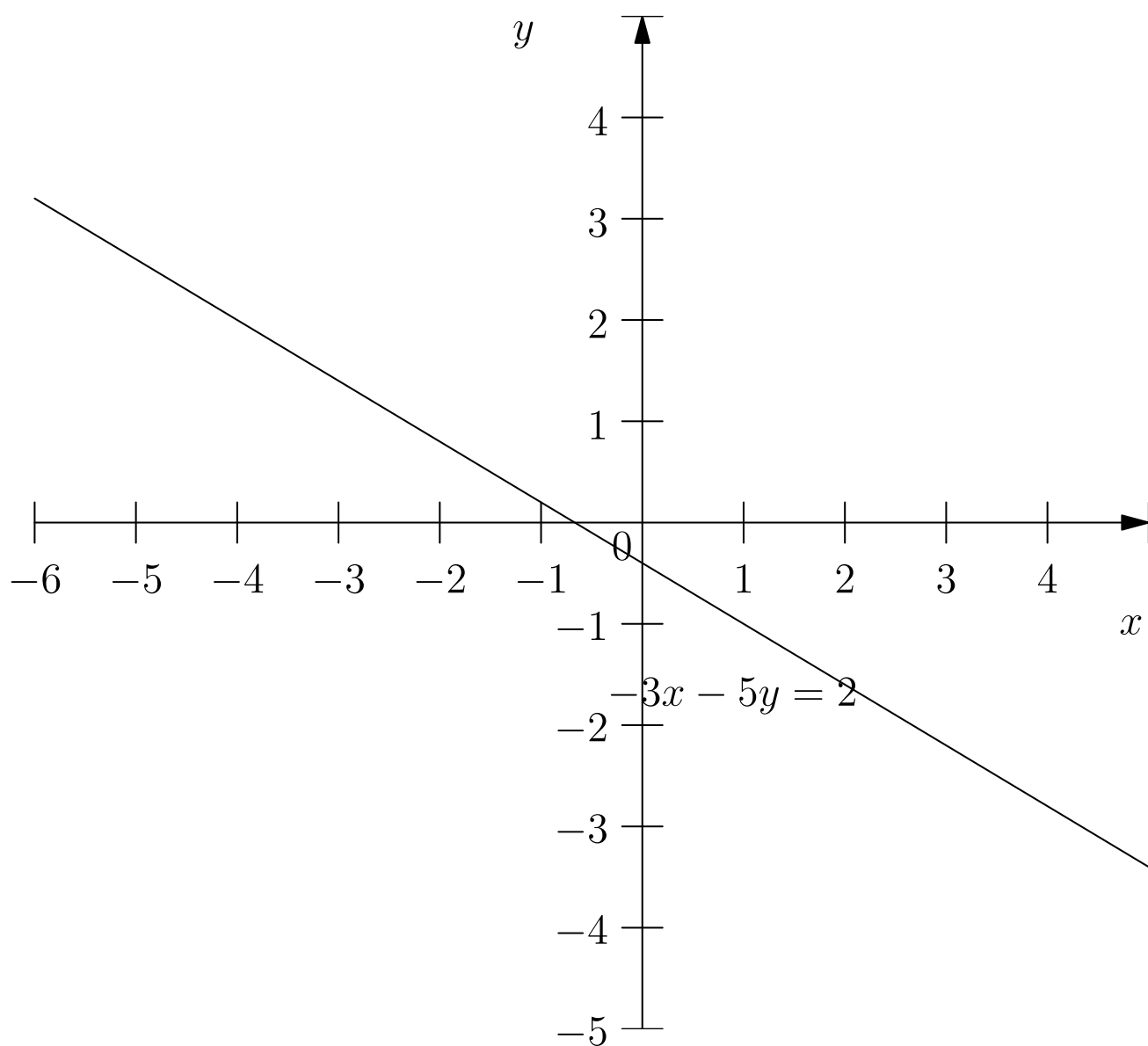


Figure 7.2 – La preuve, ici $b < 0$ mais pourtant la droite est décroissante. En fait la croissance ou non de la droite dépend de a **et** b .

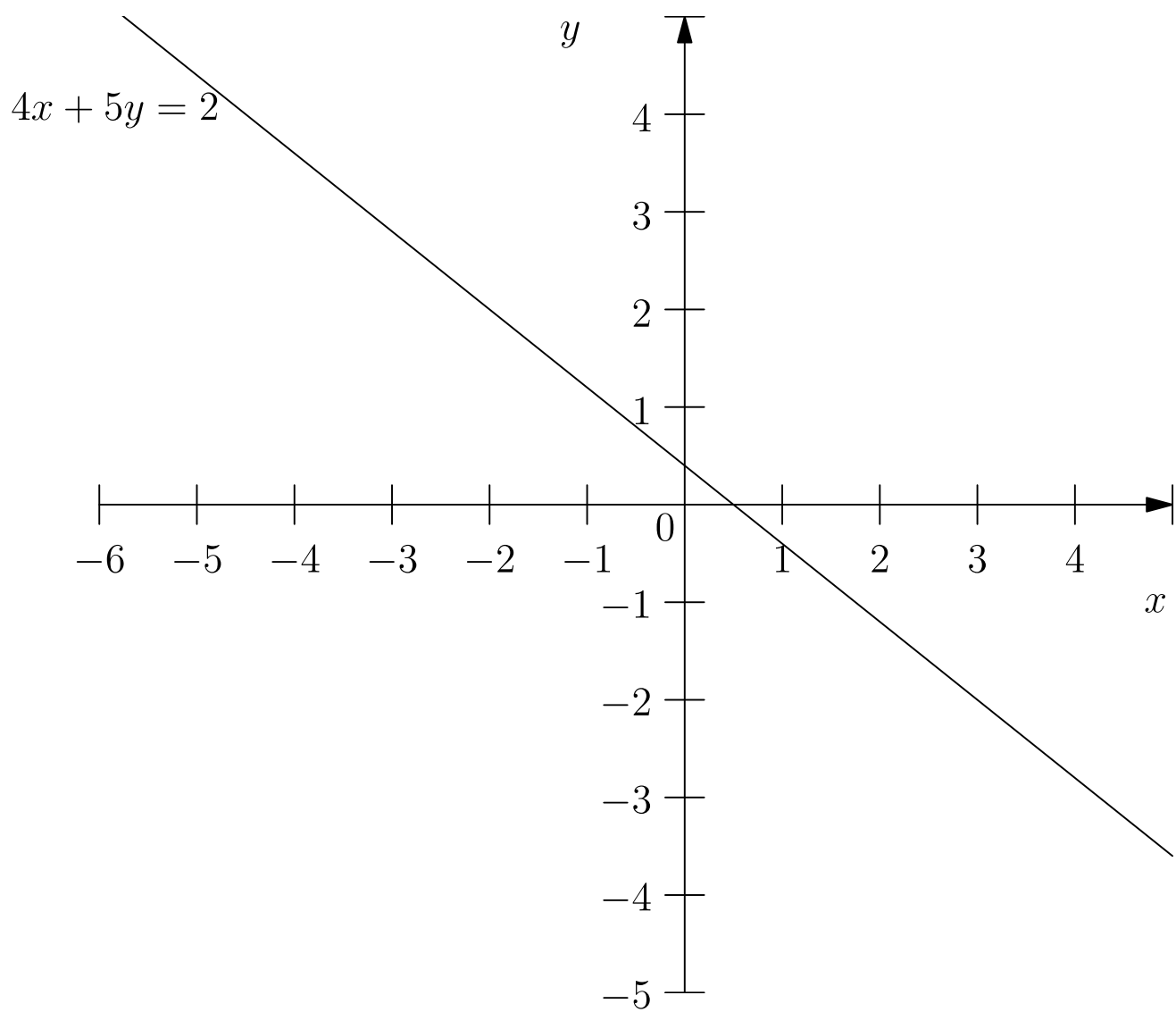


Figure 7.3 – Si on choisit a et b positif, on retrouve encore une droite décroissante (!)

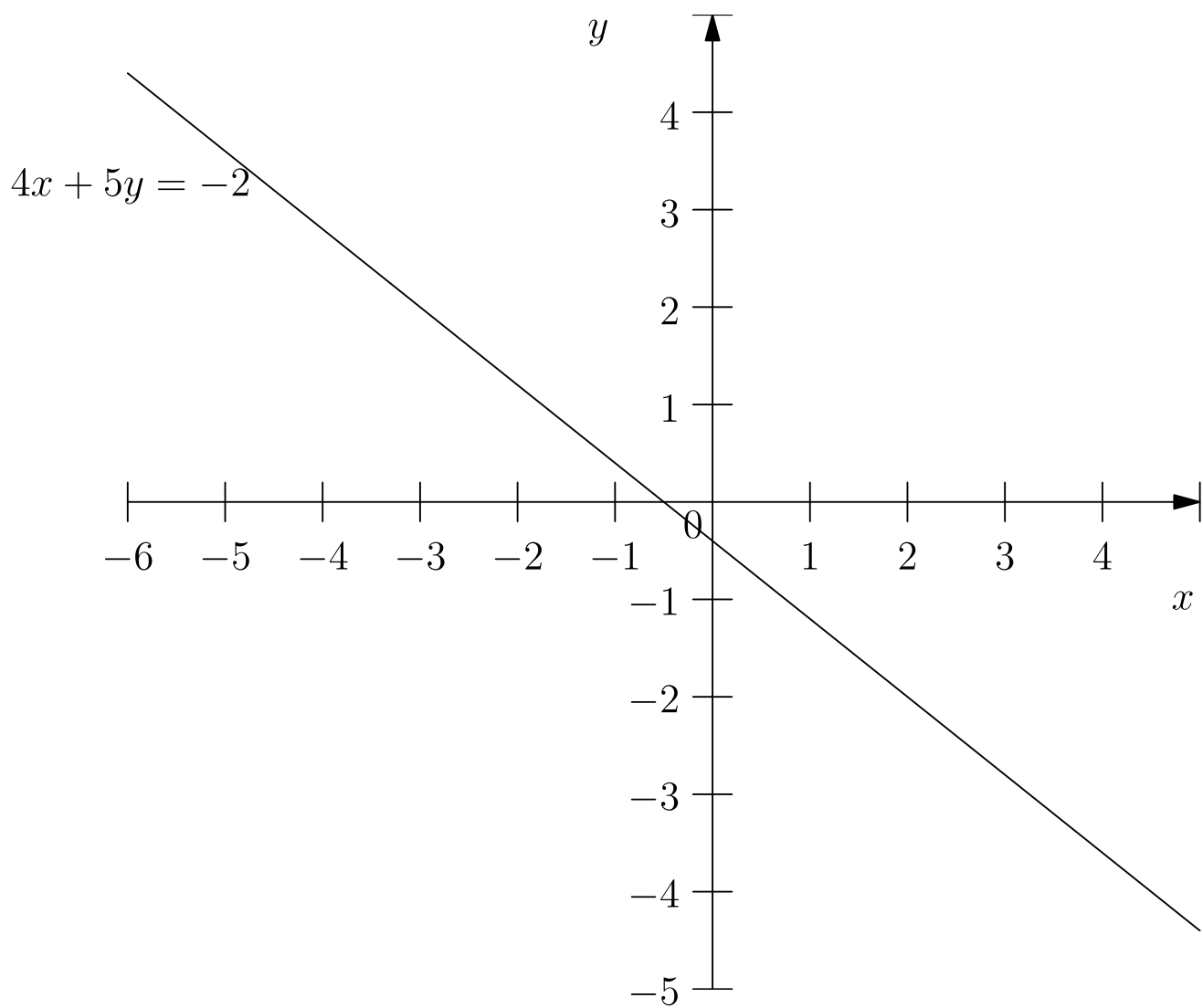


Figure 7.4 – Avez-vous remarqué la différence entre cette droite et la précédente ?

8 Équation réduite d'une équation cartésienne

Définition 5: Équation réduite

Une équation réduite d'une droite est une équation de la forme :

$$y = mx + p$$

C'est la forme d'une fonction affine, avec m le coefficient directeur, et p l'ordonnée à l'origine.

Exemple 12

On a déjà vu plein d'exemple d'équation réduite puisque **toutes fonctions affines correspond à une équation affine**. Donnons quand même des exemples :

1. $y = -3x + 2$
2. $y = 3$
3. $y = 4 - x$

Question 22

Pour chaque équation réduite donnée à l'exemple précédent :

1. redonnez le coefficient directeur et l'ordonnée à l'origine.
2. Représentez cette équation sur un graphique en utilisant les techniques issues du cours sur les fonctions affines.

Proposition 14

Toutes équations cartésiennes de la forme :

$$ax + by = c$$

admet une équation réduite de la forme :

$$y = mx + p$$

si et seulement si $b \neq 0$

Exemple 13

Cette proposition se comprend à l'aide d'un exemple. Si on cherche l'équation réduite de l'équation suivante :

$$4x - 3y = 2$$

On peut **manipuler l'équation comme il suit** :

$$4x - 3y = 2$$

$$-3y = -4x + 2$$

$$y = \frac{-4}{-3}x + \frac{2}{-3}$$

$$y = \frac{4}{3}x - \frac{2}{3}$$

ainsi, l'équation $4x - 3y = 2$ admet comme équation réduite $y = \frac{4}{3}x - \frac{2}{3}$. On trouve ainsi $m = \frac{4}{3}$ et $p = -\frac{2}{3}$.

Question 23

Justifiez chaque manipulation dans l'exemple précédent.

Question 24

Quelle est la forme réduite de l'équation $5x + 3y = 1$?

Question 25

Pourquoi faut-il absolument que $b \neq 0$ dans la proposition précédente ?

9 Intersection de deux droites

Si vous êtes ici, c'est que vous savez représenter à la perfection une droite à partir d'une équation cartésienne.

Il s'agit de trouver le(s) point(s) en commun entre deux droites, s'il en existe !

9.1 Définition

Définition 6: Système d'équation

Un système d'équation correspond à deux (ou plus) équation qu'il faut résoudre **simultanément**.

Exemple 14

Résoudre le système suivant :

$$\begin{cases} 3x + 2y = 2 \\ 4x + 5y = 5 \end{cases}$$

revient à trouver toutes les solutions (x, y) telles que : $3x + 2y = 2$ **et** $4x + 5y = 5$.

Par exemple, ici, $x = 0$ et $y = 1$ est solution du système puisqu'on a :

$$3 \times 0 + 2 \times 1 = 2$$

et aussi :

$$4 \times 0 + 5 \times 1 = 5$$

Question 26

Montrer que $x = 3$ et $y = -3,5$ **n'est pas** solution du système :

$$\begin{cases} 3x + 2y = 2 \\ 4x + 5y = 5 \end{cases}$$

Question 27

Montrer que $x = 4$ et $y = 2$ est bien solution du système :

$$\begin{cases} 3x + 5y = 22 \\ -3x + 2y = -8 \end{cases}$$

9.2 Solution d'un système

Proposition 15

Déterminer l'intersection de deux droites d'équation $ax + by = c$ et $a'x + b'y = c'$ revient à résoudre un **système d'équation** :

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

Proposition 16

Un système d'équation cartésienne peut admettre :

1. aucune solution,
2. une seule solution
3. une infinité de solution.

Exemple 15

Le système suivant :

$$\begin{cases} x + y = 4 \\ x + y = 5 \end{cases}$$

n'admet évidemment pas de solution.

Proposition 17

Un système d'équation cartésienne n'admet pas de solution si et seulement si les droites qui admettent ces équations sont **parallèles** (non confondues).

Proposition 18

Un système d'équation cartésienne n'admet qu'une seule solution si et seulement si les droites qui admettent ces équations s'intersectent en un seul point.

Proposition 19

Un système d'équations cartésienne admet une infinité de solution si les droites qui admettent ces équations sont les mêmes. Autrement dit les équations sont équivalentes.

Proposition 20

Soit le système d'équation :

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

Ce système admet une unique solution si et seulement si :

$$\det \left(\begin{pmatrix} a \\ a' \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} b \\ b' \end{pmatrix} \right) \neq 0$$

Sinon, le système admet soit une infinité de solutions, soit aucune.

Rappel :

$$\det \left(\begin{pmatrix} a \\ a' \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} b \\ b' \end{pmatrix} \right) = a \times b' - a' \times b$$

Exemple 16

Le système suivant :

$$\begin{cases} 3x + 2y = 1 \\ 8x + 2y = 3 \end{cases}$$

admet une et une unique solution parce que $3 \times 2 - 8 \times 2 = 6 - 16 = -10 \neq 0$.

Exemple 17

Le système suivant :

$$\begin{cases} 5x + 3y = 1 \\ 10x + 6y = 3 \end{cases}$$

n'admet pas une unique solution. En effet $5 \times 6 - 3 \times 10 = 30 - 30 = 0$. Pour savoir si les deux droites sont parallèles ou confondues, il faut utiliser une méthode vue déjà vue précédemment.

9.3 Résolution d'un système