

# Cours : vecteurs dans un repère

## 1 Base, et base orthonormée

### Définition 1: Base du plan

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non colinéaires non nuls. Alors  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  forment une base vectorielle du plan.

### Définition 2: Décomposition dans une base

Soit une base vectorielle  $(\vec{u}, \vec{v})$ . On dit qu'un vecteur  $\vec{w}$  se **décompose** dans cette base s'il existe deux nombres  $a$  et  $b$  tels que :

$$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$$

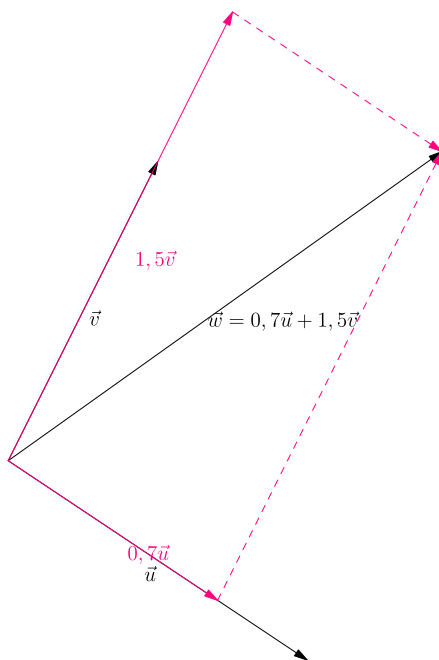


Figure 1 – Un exemple de base donné par  $(\vec{u}, \vec{v})$ . On a décomposé le vecteur  $\vec{w}$ .

### Proposition 1

Tout vecteur  $\vec{w}$  peut se décomposer de manière unique dans une base  $(\vec{u}, \vec{v})$  donnée.

### Définition 3: Coordonnées

On appelle coordonnée du vecteur  $\vec{w}$  dans la base  $(\vec{u}, \vec{v})$  les nombres  $a$  et  $b$  tels que  $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$  et on écrira  $\vec{w} = (a; b)$ , ou bien  $\vec{w} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

### Exemple 1

Dans la situation précédente, on a  $\vec{w} = (0,7; 1,5)$  dans la base  $(\vec{u}, \vec{v})$

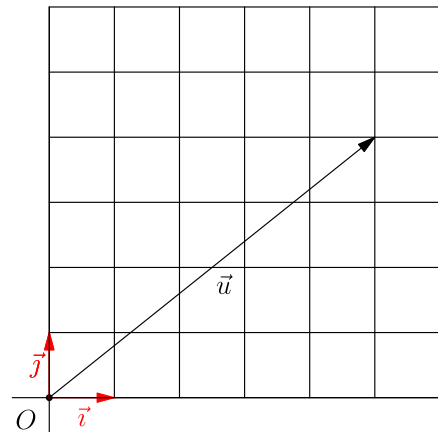
### Définition 4: Base orthonormée

Une base orthonormée  $(\vec{i}, \vec{j})$  est une base telle que :

- La norme de  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  vaut 1.
- Les directions de  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont perpendiculaires.

### Exemple 2

Comment se décompose  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$  ?



## 2 Coordonnées d'un vecteur dans une base

### Définition 5: Coordonnées d'un vecteur dans une base

Si on a :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} \quad x, y \in \mathbb{R}$$

Alors, on dira que les coordonnées du vecteurs  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j})$ , sont  $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

### Proposition 2

Deux vecteurs qui admettent les même coordonnées dans une base sont égaux.

### Proposition 3

Les coordonnées du vecteur somme de deux vecteurs est donné par la somme des coordonnées.

### Proposition 4

Le produit par un scalaire multiplie chacune des coordonnées par ce scalaire.

### Proposition 5

Dans une base orthonormée, la norme d'un vecteur  $\vec{u} = a\vec{i} + b\vec{j}$  est donnée par :

$$|\vec{u}| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

### Définition 6: Repère orthonormé

On appelle repère orthonormé la donnée d'un point  $O$  que l'on appelle l'origine et d'une base orthonormée  $(\vec{i}, \vec{j})$ .

Pour tout  $x, y$  des nombres réels, nous avons :

$$M = (x; y) \iff \overrightarrow{OM} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

### Proposition 6

Soit  $A = (x_A; y_A)$  et  $B = (x_B; y_B)$  deux points dans un repère orthonormé. Les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  sont données par :

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

### Proposition 7

Trois points  $A, B$  et  $C$  non confondus sont alignés si et seulement si deux vecteurs formés par deux points différents parmi  $A, B$  et  $C$  sont colinéaires.