Casos de uso Parcial

Armar casos de prueba

Caso de uso	CU01 Ingresar al Sistema
Actores	Cliente
Propósito	Identificar al usuario y brindar permisos
Resumen	El usuario inicia este caso de uso, digita usuario y contraseña para
	poder acceder a permisos.
Precondiciones	
Se requier	e que el usuario esté registrado en el sistema
Flujo principal	
Se muestra los ca	ampos "nombre de usuario" y "contraseña" y las actividades de
"ingresar" y "salir"	
	que el cliente ingrese los datos, luego si la actividad seleccionada es
ingresar	, se valida los datos ingresados.
 Una vez v 	ralidado el cliente (E-1), se continúa con el caso de uso CU02 Realizar
Compra.	
 Si la activi 	idad seleccionada es "salir" se saldrá del sistema.
Sub flujo	
Ninguno.	
Excepciones	
 E-1 no hu 	bo validación: el nombre de usuario y la contraseña no se validaron
correctamente. Se solicita al usuario ingresar nuevamente los datos. Después de	
tres intentos se saldrá del sistema.	

C01 - Intento de inicio sin nombre de usuario

Supuestos: Hay mínimo un usuario en la base de datos, al cual tenemos acceso

Pasos:

- 1. Dejar en blanco el campo de "nombre de usuario"
- 2. Completar con una contraseña aleatoria
- 3. Hacer click en "ingresar"

Resultado esperado: El sistema válida las credenciales y da un mensaje de error informando que uno de los dos campos es incorrecto

C02 - Intento de inicio sin contraseña

Supuestos: Hay mínimo un usuario en la base de datos, al cual tenemos acceso

Pasos:

1. Ingresar un nombre de usuario válido

- 2. Dejar en blanco el campo de "contraseña"
- 3. Hacer click en ingresar

Resultado esperado: El sistema válida las credenciales y da un mensaje de error informando que uno de los dos campos es incorrecto

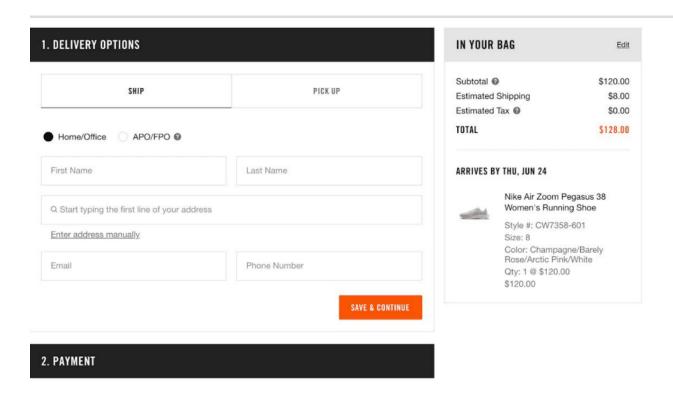
C03 - Salir del sistema

Supuestos: El programa tiene una confirmación en modo de pop up y nos pregunta si realmente deseamos salir

Pasos:

- 1. Posicionarse en el inicio de la aplicación
- 2. Click en el botón "Salir"
- 3. Click en "confirmar"

Resultado esperado: El programa se cierra por completo



C01 - Ir a la pantalla de pago seleccionando envío

Supuestos: Tenemos un correo electrónico y número de teléfono válidos

Pasos:

- 1. Completar un nombre en el campo "first name"
- 2. Completar un apellido en el campo "last name"

- 3. Escribir el nombre de una ciudad
- 4. Seleccionar una ciudad aleatoria
- 5. Ingresar un email válido en el campo "email"
- 6. Ingresar un número de teléfono válido en "phone number"
- 7. Click en "save and continue"

Resultado esperado: El formulario que estábamos completando se cierra de forma animada y el programa nos muestra el formulario de pago

C02 - Ir a la pantalla de pago seleccionando retiro en persona

Supuestos: El formulario de retiro en persona cuenta solo con los campos "nombre", "apellido" y "dni" de la persona que va a retirar el producto

Pasos:

- 1. Hacer click en "Pick up"
- 2. Ingresar nombre en el campo "first name"
- 3. Ingresar apellido en el campo "last name"
- 4. Ingresar el dni en el campo "dni" o "id"
- 5. Click en "Save and continue"

Resultado esperado: El formulario que estábamos completando se cierra de forma animada y el programa nos muestra el formulario de pago

C03 - Desplegar las ciudades disponibles

Pasos:

1. Ingresar al menos 5 caracteres en el campo "ciudad" o "dirección"

Resultado esperado: Se despliega un contenedor mostrando nombres de ciudades similares a nuestra búsqueda

C04 - Intentar ir a la pantalla de pago con datos inválidos o incompletos

Supuestos: El formulario de envio requiere que todos los campos esten completos

Pasos:

- 1. Dejar en blanco al menos un campo en el formulario de envío
- 2. Click en "save and continue"

Resultado esperado: El formulario pinta de rojo los campos que faltan completar y no permite continuar al siguiente formulario