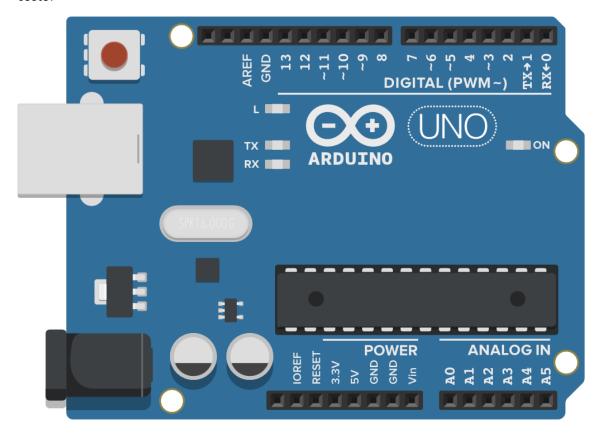
Introducción

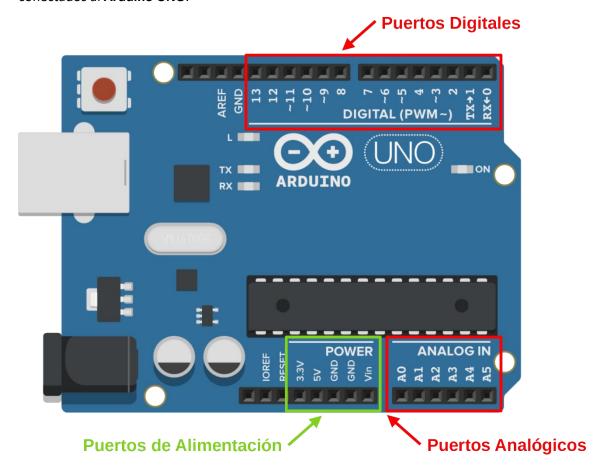
El dispositivo que se utilizara en las actividades de la asignatura es el muy conocido **Arduino UNO**, el cual es una de las placas programables más conocidas, por su simple manejo y bajo costo.



La imagen es una representación del dispositivo, como se puede visualizar el elementos mas destacable es el chip microcontrolador **Atmega328p**, es cual es el cerebro del **Arduino**.

Hardware

El mismo posee numerosos **Puertos o Pines** que pueden ser utilizados como entradas o salidas, existen **Digitales** y **Analógicos** (Estos Pueden ser utilizados como **Digitales**). Además, existen puertos especiales, los cuales permiten extraer voltaje para alimentar los dispositivos conectados al **Arduino UNO**.





Editor

La herramienta para programar el hardware se utiliza el software **Arduino IDE**, el cual es un editor y programador muy simple.



Para la instalación del mismo se debe descargar desde la siguiente web https://www.arduino.cc/en/software