



# Regras jogo WAR



Nesse Manual nada foi adaptado, servirá para referência e retirada de dúvidas a respeito de como se joga WAR.

## REGRAS DO JOGO

WAR é um jogo criado para ser jogado por 3 e no máximo 6 jogadores. Dificilmente um jogador conseguirá ganhar o jogo baseado somente na sorte: é necessário uma boa dose de estratégia para se sair vencedor.

Vence o jogo aquele que atingir o objetivo que lhe couber. Este objetivo só é conhecido pelo próprio jogador, que em princípio deve usar esta vantagem : a clara demonstração do seu objetivo dificultará atingi-lo. Recomenda-se que se tente jogar à medida em que se vai lendo as regras, de modo a facilitar a compreensão dos mecanismos de WAR.

## COMPONENTES DO JOGO

### SIGA-NOS:

#### NEXT STORY

[Regras Como Jogar Frescobol](#)



#### PREVIOUS STORY

[Regras Como Jogar Yu-Gi-Oh](#)



### TÓPICOS RECENTES

[Regras do BANG!](#)

[Regras Billiards Pool](#)

[Regras ponto critico](#)

[Regras jogo da vida](#)

[Regras do Golf](#)



O jogo compõe-se de:

- Um tabuleiro com um mapa contendo 6 continentes, cada um deles dividido em um determinado número de territórios.
- 6 conjuntos de peças de cores diferentes, que representaram os exércitos dos jogadores. O valor de cada peça é :
  - 1 ficha pequena = 1 exército
  - 1 ficha grande = 10 exércitos
- 6 caixas plásticas que devem ser destacadas e usadas individualmente.
- 14 cartas especiais : cartas de objetivos
- 44 cartas de jogo, sendo :
  - 42 representando cada um território combinado com uma figura geométrica (quadrado, triângulo e círculo);
  - 2 coringas (contendo as 3 figuras

geométricas).

– 6 dados, sendo :

3 vermelhos usados para os ataques

3 amarelos usados para as defesas

## EXÉRCITOS

Cada jogador escolhe o exército da cor que lhe agrada dentro das 6 possíveis (branco, preto, vermelho, azul, amarelo e verde).

## OBJETIVOS



Cada jogador receberá 1 objetivo dentre os 14 existentes, tomando conhecimento do seu teor e evitando revelá-lo aos seus adversários.

É recomendado aos jogadores que estão se iniciando no jogo, que antes do sorteio seja feita uma leitura de todos os objetivos possíveis.

Obs: no caso do número de jogadores ser inferior a 6, os objetivos relacionados com os exércitos não participantes devem ser excluídos do sorteio.

Abaixo seguem todos os objetivos do jogo:

- Conquistar na totalidade a EUROPA, a OCEANIA e mais um terceiro.
- Conquistar na totalidade a ASIA e a

### AMÉRICA DO SUL.

– Conquistar na totalidade a EUROPA, a AMÉRICA DO SUL e mais um terceiro.

– Conquistar 18 TERRITÓRIOS e ocupar cada um deles com pelo menos dois exércitos.

– Conquistar na totalidade a ASIA e a ÁFRICA.

– Conquistar na totalidade a AMÉRICA DO NORTE e a ÁFRICA.

– Conquistar 24 TERRITÓRIOS à sua escolha.

– Conquistar na totalidade a AMÉRICA DO NORTE e a OCEANIA.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS AZUIS.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS AMARELOS.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS VERMELHOS.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS PRETOS.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS BRANCO.

– Destruir totalmente OS EXÉRCITOS VERDES.

### O JOGO

Cada jogador passa na sua vez, tanto na primeira como em todas as outras rodadas, pelas seguintes etapas, nesta ordem:

- a) receber novos exércitos e os colocar de acordo com a sua estratégia;
- b) se desejar, atacar os seus adversários;
- c) desloca seus exércitos se houver conveniência e
- d) receber uma carta se fizer jus a

Obs. importante : cada fase do jogo está explicada detalhadamente nos itens a seguir. Quando houver dúvida sobre algumas destas fases, volte e leia novamente a seção correspondente, onde está a explicação.

Exemplo: se o jogador possuir 8 territórios, então ele receberá 4 exércitos. Se possuir 11 territórios, receberá 5 exércitos.

5 of 37

exércitos de acordo com os valores da Tabela de Exércitos por Continentes. Os exércitos recebidos pela posse de um continente deverão ser distribuídos obrigatoriamente nos territórios do próprio continente.

Exemplo: supondo-se que o jogador possua 19 territórios, sendo 15 espalhados por vários continentes e a América do Sul inteira (4 territórios) ele receberá no início de sua jogada :  
número de territórios possuídos : 15  
 $+ 4 = 19$   
número de exércitos a receber :  $9 + 2 = 11$

sendo que os 2 correspondentes à América do Sul devem ser colocados neste continente.

Obs. 1 : o número mínimo de exércitos a receber é sempre 3, mesmo no caso do jogador possuir menos de 6 territórios.

Obs. 2 : no início da jogada, o participante deve receber exércitos a partir do número de territórios possuídos, e conforme for o caso receber mais exércitos se possuir um continente por inteiro, ou se puder trocar as cartas (explicações na seção conquista de cartas).

## ATAQUES

É necessário que haja pelo menos 1 exército em cada território ocupado. Assim, para atacar a partir de um território, são necessários ao menos 2 exércitos neste mesmo território. O exército de ocupação não tem o direito de atacar.

**REGRAS:**

- 1) O ataque, a partir de um território qualquer possuído, só pode ser dirigido a um território adversário que tenha fronteiras em comum (território contíguo) ou ligado através de um pontilhado (como a Terra é redonda, pode-se atacar Vladivostok a partir do Alaska e vice-versa).
- 2) O número de exércitos que poderá participar de um ataque será igual ao número de exércitos situados no território atacante menos um, que é o exército de ocupação.
- 3) O número máximo de exércitos participantes em cada ataque é de 3, mesmo que o número de exércitos possuídos no território seja superior a 4.
- 4) Um jogador pode atacar tantas vezes quantas quiser para conquistar um território adversário, até ficar só um exército no seu território ou, ainda, até quando achar conveniente não atacar.
- 5) Na sua vez de jogar, cada participante pode realizar ataques partindo de um ou vários territórios, de acordo com a sua estratégia. Se ele quiser atacar de mais de um território, ele deve indicar antes de qual território vai partir o ataque e contra qual território será feito. Uma vez finalizado o 1o. ataque, poderá iniciar outro ataque a partir do mesmo ou outro território que lhe pertença.

6) O número de exércitos que a defesa pode usar, em cada batalha, é de no máximo 3 e no mínimo 1 (podendo utilizar inclusive o exército de ocupação).

7) O jogador atacante jogará com tantos dados quantos forem os seus exércitos participantes da batalha, o mesmo ocorrendo com o jogador da defesa. Assim, se o atacante usar 3 exércitos contra um da defesa, ele jogará 3 dados contra um do defensor.

### **CONTAGEM DOS DADOS**

8) Após uma batalha, a decisão de quem ganha e quem perde exércitos é feita da seguinte forma :

compara-se o maior ponto do dado atacante (vermelho) com o maior ponto do dado defensor (amarelo) e o maior deles ganha, sendo que o empate é sempre da defesa. Em seguida compara-se o 2o. maior ponto atacante com o 2o. maior do defensor, e a decisão de vitória é como no caso anterior. Por fim, comparam os menores valores, baseando-se na mesma regra.

Exemplos

a) No caso do atacante possuir 4 exércitos no seu território e o defensor 3, ambos poderiam jogar com 3 dados. Supondo-se que o atacante tivesse tirado 5, 4 e 1 e o defensor 6, 3 e 1 a comparação seria feita da seguinte forma:

Ataque Defesa Vencedor

Maior 5 6 Defesa

2o. 4 3 Ataque



### Menor 1 1 Defesa

Como se vê, o atacante teria vencido uma jogada e perdido duas, ou então em outras palavras, teria perdido 2 exércitos e o defensor 1 exército.

Assim, o território do atacante, que tinha 4 exércitos, passou a ficar com 2 e do defensor que tinha 3, ficou com 2. Se houvesse interesse, o atacante poderia atacar com 1 exército contra 2 da defesa.

b) Atacante : 3 exércitos – Defesa : 1 exército. O atacante pode jogar 2 dados contra 1 da defesa.

Supondo-se que os pontos tenham sido : ataque 3 e 2; defesa 6, compararia-se o maior ponto do ataque (3), com o maior ponto da defesa (no caso só um único valor 6). A vitória caberia à defesa, retirando o ataque uma de suas peças (notar que o atacante só deve retirar uma peça).

c) Atacante com 10 exércitos e defensor tem 4 exércitos. Nesta caso, como já foi visto, cada um poderá usar, em cada batalha, um máximo de 3 exércitos.

Supondo-se que os valores dos dados tenham sido :

Ataque: 6, 3 e 2 – Defesa: 5, 4 e 2.

O resultado seria: uma vitória do ataque contra duas da defesa.

Portanto restaria ao atacante 8 exércitos e ao defensor 3. Se o atacante quiser ele pode continuar atacando, jogando novamente 3 dados contra 3 da defesa.

Supondo-se que os resultados sejam

:

Ataque: 5, 3 e 2 – Defesa: 4, 2 e 1

O atacante teria 3 vitórias, devendo a defesa retirar os seus 3 últimos exércitos do território.

### **CONQUISTA DE TERRITÓRIOS**

Se após a batalha o atacante destruir todos os exércitos do território do defensor, terá então conquistado o território e deverá, após a conquista, deslocar seus exércitos atacantes para o território conquistado. Este deslocamento obedece à seguinte regra : o número de exércitos a ser deslocado neste instante é igual, no máximo, ao número de exércitos que participou do último ataque. No exemplo b ele poderia deslocar 1 ou no máximo 2 exércitos, enquanto que no exemplo c ele poderia deslocar, 1, 2 ou no máximo 3 exércitos.

Se após conquistar um território, o atacante quiser, ele poderá deslocar seus exércitos para o território conquistado, respeitando a regra anterior, e a partir do território conquistado realizar novo ataque.

### **REMANEJAMENTOS**

Ao finalizar seus ataques o jogador poderá, de acordo com a sua estratégia, efetuar deslocamentos de exércitos entre os seus territórios contíguos.

Estes deslocamentos deverão obedecer as seguintes regras:

1) em cada território deve permanecer sempre pelo menos um exército (de ocupação) que nunca

pode ser deslocado;

2) um exército pode ser deslocado uma única vez, isto é, não se pode deslocar um exército para um território contíguo e deste para outro, também contíguo, numa mesma jogada.

Por exemplo, supondo-se que o jogador possua o Brasil, a Venezuela e o México, ele poderá deslocar seus exércitos do Brasil para a Venezuela, mas não poderá deslocar, na mesma jogada, estes mesmos exércitos da Venezuela para o México.

### **CONQUISTA DE CARTAS**

Se durante a sua jogada, o jogador conseguir conquistar um ou mais territórios, terá direito a receber uma carta ao final da jogada, após ter realizado os deslocamentos. É importante notar que, por jogada, só se recebe uma única carta-território. O conteúdo desta carta deve ser mantido em segredo até o momento apropriado de sua troca.

As cartas-territórios quando devidamente combinadas dão direito, no início da jogada, a receber um certo número de exércitos de acordo com a Tabela I que está impressa no tabuleiro.

Exemplo: O primeiro jogador que trocar recebe 4 exércitos; o segundo jogador a trocar recebe 6, o terceiro 8, etc. As trocas de cartas por exércitos não se referem às trocas do jogador mais sim às trocas do jogo.

Para se trocar cartas por exércitos, é

necessário que o jogador possua no mínimo 3 cartas que obedeçam à seguinte regra de combinação : possuir 3 figuras geométricas distintas ou então 3 figuras geométricas iguais. No entanto o jogador não é obrigado a fazer a troca quando tiver feito uma das combinações descritas : isto vai depender do seu interesse no momento. No caso porém do jogador possuir 5 cartas, ele será obrigado, na sua vez de jogar, a trocar cartas por exércitos.

Finalmente, se ao trocar as cartas o jogador possuir o território indicado na carta, então receberá mais 2 exércitos obrigatoriamente colocados naquele território.

Notas:

- 1) É importante a conquista de uma carta a cada jogada, pois as cartas dão direito ao recebimento de mais exércitos.
- 2) As cartas trocadas são colocadas à parte do jogo. Quando todas as cartas tiverem sido distribuídas, devem ser recolhidas, embaralhadas e recolocadas em jogo, constituindo-se um novo "monte".

### **ELIMINAÇÃO DE UM CONCORRENTE**

Se durante o decorrer do jogo, um participante destruir por completo um outro, não sendo este o seu objetivo (caso em que teria ganho o jogo), ele recebe as cartas do jogador que foi destruído e pode usá-las para troca, combinando ou não com as suas ao final da sua jogada. Se não o

fizer, poderá guardar as caras e usá-las em outra oportunidade, desde que não guarde mais de 5 cartas.

Por exemplo, supondo-se que o jogador A, que tem 1 carta, destrua o B que possuía 3, ele poderá por ocasião do fim da sua jogada combinar 4 cartas e conforme o resultado, trocá-las. No caso de não conseguir trocar como ele conquistou um território, receberá no final de sua jogada mais uma carta, e no início da sua próxima jogada poderá trocar as cartas.

### FINAL DO JOGO

O jogo termina quando um jogador lograr atingir o seu objetivo. Neste momento ele deverá mostrar a sua carta-objetivo, comprovando sua vitória.



### RESUMO DAS FASES DO JOGO

Em cada vez de jogar, o participante pode :

1o. RECEBER NOVOS EXÉRCITOS em função dos territórios possuídos

2o. COLOCAR ESTES EXÉRCITOS, de acordo com a sua estratégia

3o. EFETUAR OS SEUS ATAQUES

4o. DESLOCAR SEUS EXÉRCITOS, se desejar

5o. RECEBER UMA CARTA-TERRITÓRIO, se conseguir conquistar ao menos um território

### YOU MAY ALSO LIKE...



Regras do Golf  
16 OUT, 2015



Regras e Fundamentos do Squash  
4 MAI, 2015



Regras Como Jogar Yu-Gi-Oh  
6 AGO, 2013

## 51 RESPONSES

 **Comments** 51 **Pingbacks** 0**thiago ferreira**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:12

A minha duvida e dos meus colegas é a seguinte , se a troca das cartas deve ser feita no inicio da sua jogada ou pode ser efetuada no decorrer da jogada. assim se eu não tiver o território eu posso conquista-lo para que eu possa por os exércitos que da direito. alguém sabe me RESPONDER ISSO?

[Responder](#)**Elisa Fernandes**

🕒 10 de outubro de 2013 às 21:06

A troca só pode ser feita no inicio e sua jogada

[Responder](#)**Carol**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:12

Tenho uma dúvida: Como se inicia o jogo war? Como se faz a distribuição de exércitos e territórios?

[Responder](#)

**JuNioR**

🕒 21 de dezembro de 2013 às 4:14

é só distribuir as cartas igualmente, e d acordo com cada territorio q saiu na sua carta se coloca um exercito (do pequeno)

Responder

**debora tibolla**

🕒 27 de outubro de 2014 às 11:33

a distribuição dos exércitos é a cor que vc escolher ou em sorteio. já os territórios vc embaralha e joga um dado qual jogador tirar o numero maior começa distribuindo as cartas em sentido horário ( para esquerda ).

Responder

**Rodrigo**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:13

Boa noite, bacana o site, esta tudo bem explicado mesmo. Mas tem uma coisa que eu não estou entendendo no jogo. Quando muda a vez de outro jogador atacar ou remanejar o seu exercito? Porque eu vejo falando que o atacante pode atacar quantas vezes achar necessário, mas não tem um limite? se a pessoa que estiver atacando estiver com sorte nos dados ela vai atacando até restar apenas um exercito de ocupação? E outra duvida, quando estiver



na minha vez, se eu decidir  
trocar minhas cartas por  
exércitos e coloca-los de acordo  
com minha estrategia, feito isso  
eu não posso atacar? devo  
esperar a próxima rodada?

Se puder enviar no meu email  
ou indicar algum link agradeço.  
Obrigado, abraço.

Responder



**JuNioR**

🕒 21 de dezembro de  
2013 às 4:20

a ordem é assim:  
ataca(sem limite de  
vezes) , remaneja e se  
conquistou territorio  
tem o direito a uma  
carta.....e se coloca o  
exercito justamente  
para atacar! coloca-se o  
exercito e ataque na  
msm jogada!!!  
espero ter ajudado!!!

Responder



**Claudio Pereira Junior**

🕒 7 de janeiro de 2014  
às 15:41

Olá, respondendo:  
"Quando muda a vez de  
outro jogador atacar ou  
remanejar o seu  
exercito?" – Assim que  
o atacante da rodada  
decidir parar de atacar  
(ou ficar sem peças  
para atacar (no mínimo  
2 no mesmo território))  
e fazer seu remanejo.

"Porque eu vejo falando  
que o atacante pode  
atacar quantas vezes

achar necessário, mas não tem um limite? se a pessoa que estiver atacando estiver com sorte nos dados ela vai atacando até restar apenas um exercito de ocupação?" –

Exatamente, porque isso tem um custo, ao mesmo tempo que ele ganha território ele se expalha pelo mapa em "grupos" menores deixando ele mais vulnerável ao próximo participante do jogo que, dependendo de quanto territórios tem, se tem troca ou não e etc, pode vir na rodada seguinte com uma tropa enorme e acabar com quem se espalhou, então sim, pode ser feito isso porque vai da estratégia de cada um (eu amo quando meus adversários fazem muito isso).

"E outra duvida, quando estiver na minha vez, se eu decidir trocar minhas cartas por exércitos e coloca-los de acordo com minha estrategia, feito isso eu não posso atacar? devo esperar a próxima rodada?" –

Não. Exemplo: Chegou a sua vez, você possui 16 territórios e tem cartas suficientes para uma troca (vamos supor que

seja a primeira troca do jogo), então você apresenta as cartas no início da sua jogada, pega seus 8 exercitos (referentes aos seus 16 territórios) mais seus 4 exercitos (referente a suas cartas) e coloca em qualquer território que você possui, só ai então você começa o seu ataque, ataque o quanto quiser mas sempre lembre que até você jogar de novo haverá 3...4...5 adversários que jogarão antes de você, então pense com cuidado.

Abraço e bons jogos!

Responder



**Lucas**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:13  
esse jogo é muito bom!!! é complicado de pegar o jeito mas depois só vai..

Responder



**debora tibolla**

🕒 27 de outubro de 2014 às 11:34  
como é q se joga começa ???

Responder



**Angela**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:14  
Comprei o jogo para o meu afilhado, mas estamos com uma dúvida, se puderem me ajudem.  
Quando jogamos, muitas vezes chega em um ponto que todo

mundo possui apenas um exército em cada território, ou seja, só pode se defender. Existe uma saída pra isso? Outro detalhe, pelo interpretei do que li acima, cada vez que um vai jogar (mesmo não sendo a primeira rodada) faz jus a receber novos exércitos pelos territórios que possui e se tiver um continente. Isso ocorre mesmo quando na rodada anterior já recebeu os exércitos pelos mesmos territórios? Obrigada pela atenção.

Responder



**Ana Livia**

🕒 8 de setembro de 2013 às 1:49

Sim cada vez que você conquista um território você recebe uma carta território e um exercito para colocar onde quiser

Responder



**andre**

🕒 11 de outubro de 2013 às 13:48

na verdade é no fim da rodada e não da jogada, exemplo você esta jogando mais 5 pessoas, supondo que você começou a jogar, quando girar e for a sua vez novamente se faz a contagem dos territorios e a distribuição dos exercitos

Responder

**JuNioR**

🕒 21 de dezembro de 2013 às 4:22  
isso ocorre pq vc nao  
esta colocando os  
exercitos na sua vez d  
jogar!!!!

Responder

**Claudio Pereira Junior**

🕒 7 de janeiro de 2014  
às 15:56  
Angela, simplificando.  
Temos 4 jogadores na  
mesa (exemplo), os 4  
jogaram e ficaram cada  
um com 1 peça em  
cada território, são 4  
jogadores então 2  
jogadores terão 11  
territórios e 2 jogadores  
terão 10, assim que  
começar a nova rodada  
todos vão receber  
novos exercitos na sua  
vez.  
Exemplo:  
1º Jogador; tem 11  
territórios (1 peça em  
cada apenas). Ele tem  
direito a receber mais 5  
para colocar onde ele  
quizer e realizar seu  
ataque logo em  
seguida. O jogo não fica  
trancado nunca.  
Acredito que isso  
responda as 2  
perguntas não é?  
Mas por garantia ai vai:  
Se eu possuo 16  
territórios, toda rodada  
quando chegar minha  
vez se eu ainda os  
possuir eu vou ganhar 8

peças, todas as vezes.  
Mas se eu conquistar  
mais, por exemplo se  
eu tiver 20 territórios,  
então vou ganhar 10  
peças, o mesmo pode  
acontecer ao contrario  
e eu perder territórios  
como por exemplo, se  
eu ficar só com 10, aí só  
receberei 5 por rodada.  
WAR nunca tranca,  
fiquem tranquilos. Jogo  
WAR a 10 anos =)

Abraços.

Responder



**Marcio**

🕒 1 de julho de 2014 às  
3:57

Caro amigo, isso é  
impossível de  
acontecer.. pois se vc  
tiver apenas 1 exercito  
em casa território, vc  
automaticamente tem  
que parar, receber a  
carta-território e passar  
a vez.. O PROXIMO  
JOGADOR fara a  
contagem dos  
territórios.. ex: contou  
14 territórios = 7 exerc.,  
que irá distribui-lo nnos  
seus territórios.. assim  
nunca ninguém ficara  
sem exerc, para atacar

Responder



**Bruno Soares**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:14

E se, eu ficar com um exercito,  
em cada continente sem  
possibilidade de atacar...

Ex: um exercito no Brasil, outro na africa do sul, outro na china. Existe a possibilidade de eu conseguir mais exércitos ? Para eu atacar.

Responder



**Claudio Pereira Junior**

🕒 7 de janeiro de 2014

às 15:46

Sim. É só esperar a sua próxima vez na rodada e você tem direito a mais 3 exercitos para colocar onde quiser, assim como está descrito lá em cima, em toda rodada você ganha novos exercitos referente a quantidade de territórios que você possui, sendo que o mínimo são 3 exércitos, ou seja, você vai ganhar no mínimo 3 exercitos por rodada para colocar em qualquer território que você possua.

Responder



**Azturbal Azt'izel**

🕒 10 de agosto de 2014

às 1:27

Segue nesta regra, nº de exércitos no início da jogada é nº de territórios dividido por 2 (dois), se o resultado for menor que 3 você recebe 3

Responder



**Fabio**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:15

Não sei se está muito tarde pra

responder esta pergunta mas vamos lá. Primeiro, recebe-se novos exércitos a cada nova rodada, sendo 50% da quantidade de territórios que você possui, é uma forma de reforço para seus exércitos. E quanto a questão de possuir um continente, sim você receberá os exércitos que cabem a este continente conquistado, desde que você mantenha sua soberania sobre ele, ou seja, desde que ele ainda pertença inteiramente a você quando iniciar a rodada. Somente desta forma conseguirá defender seus territórios.

Responder



**Leandra Souza**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:15

Minha dúvida é sobre a compra de cartas, pois joguei isso a muito tempo e já me esqueci, por favor me responda...

Responder





**Claudio Pereira Junior**

🕒 7 de janeiro de 2014  
às 15:59

Simples Leandra. Não se compra cartas....  
Você joga contra seu adversário, se você conquistar o territorio dele você tem direito a 1 carta no final da sua rodada, não importa quantos territórios vc conquistou (20 ou apenas 1), você só vai ganhar no máximo 1 carta por rodada.

Responder



**Fabio**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:16

As cartas você só adquire depois da conquista de um território, ou seja, se na sua vez de jogar você conquistar algum território após seus ataques você terá direito a uma carta. No meu caso eu jogo diferente do explicado aqui no tutorial, pois como jogamos sempre com muitos jogadores, a cada território conquistado o jogador fará jus a uma carta de território.

Responder



**rocklee**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:17

No War 1 as trocas devem ser feitas no começo, antes de se começarem os ataques. No War 2 isso é diferente.

Responder



**Filipe Moreira**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:19

Cara, a única coisa foda que até agora não entendi:

Quantos ataques eu posso realizar por jogada? Tipo eu posso atacar quantas vezes quiser mesmo perdendo? Isso não vai deixar o jogo bem mais fácil, sei lá, porque se eu tiver 10 fichas, eu posso atacar várias vezes. Não entendi bem essa parte. Existe um limite? Tipo 3 ataques por vez?

Responder



**Claudio Pereira Junior**

7 de janeiro de 2014  
às 16:05

Não existe um limite. Se você tiver 10 peças e seu adversário tiver só 3 ele ainda tem chance de acabar com todas as suas 10 pois pra você ganhar tem que tirar um numero maior nos dados, pra defesa ganhar ela pode até empatar que ela ganha, entao lembre-se a defesa tem sempre vantagem, WAR é 65% estratégia e 35% sorte. E o jogo vai ficar fácil se o seu adversário ver que você ta enchendo de exércitos em um território e ele não fizer nada, das duas uma ou ele não sabe jogar bem, ou o território que ele vai perder não afeta o objetivo nem a estratégia dele, então ele não terá interesse

de se defender.

Responder



**Pedro Otávio Santos de Mello**

🕒 12 de agosto de 2013 às 0:19

como se destroi os outros  
exércitos em outros territórios?

Responder



**fernando**

🕒 12 de novembro de  
2013 às 20:17

kra tu leu o conteudo  
do site

Responder



**renato**

🕒 29 de setembro de 2013 às  
12:08

a minha duvida é : quantos  
soldados eu coloco nos paises?  
E TBM SOU NOVO NESTE JOGO,  
EU AINDA N ENTENDI COMO É  
FEITA A ESTRATEGIA DESSE  
JOGO. AGRADEÇO SE VC PODER  
ME AJUDAR!

Responder



**fernando**

🕒 12 de novembro de 2013 às  
20:14

kra naoo entendi a parte de  
ganhar mais exercitos assim por  
exemplo eu possuo a china e  
tenho apenas um exercito e nao  
posso atacar acabou o jogo pra  
mim? OU nao

Responder



**Claudio Pereira Junior**

🕒 7 de janeiro de 2014  
às 16:24

Não Fernando, ainda a  
esperanças pra ti. =)  
Se você leu lá em cima  
na descrição vai

lembrar a parte que diz  
"Obs. 1 : o número  
mínimo de exércitos a  
receber é sempre 3,  
mesmo no caso do  
jogador possuir menos  
de 6 territórios." Está lá,  
escrito bem no começo.  
Então fique tranquilo,  
que se ninguém te  
atacar até chegar a sua  
vez novamente você vai  
ganhar mais 3 peças  
para reforçar a China e  
voltar a atacar. Mas se  
fosse eu, iria te eliminar  
logo para terminar o  
jogo pra ti xD

Responder



**Paulo Pereira**

🕒 9 de dezembro de 2013 às  
16:18

Este jogo, apesar da idade e dos  
tempos de Cds e internet, ainda  
é um dos melhores e mais  
divertidos que conheci. Uma  
forma de melhorar ainda mais a  
jogabilidade é comprar (em  
separado) os pacotes com mais  
cartas de objetivos e cartas  
especiais, que se encontram em  
supermercados etc,

Responder



**Rock Lee**

🕒 19 de janeiro de 2014 às 2:41

Existe um ótimo lugar para  
jogar War online, o site  
<http://www.wargratis.com.br>

Responder



**Carlos Oliveira**

🕒 29 de julho de 2014 às 16:01

Quando jogamos, muitas vezes

chega em um ponto que todo mundo possui apenas um exército em cada território, ou seja, só pode se defender. Existe uma saída pra isso? Outro detalhe, pelo interpretei do que li acima, cada vez que um vai jogar (mesmo não sendo a primeira rodada) faz jus a receber novos exércitos pelos territórios que possui e se tiver um continente. Isso ocorre mesmo quando na rodada anterior já recebeu os exércitos pelos mesmos territórios? Obrigada pela atenção

Responder



**aleksander**

🕒 9 de agosto de 2014 às 5:38

Me da uma ajuda por favor. Olha estava jogando e troquei as cartas para pegar mais exércitos, só que as peças da minha caixa terminou e eu não coloquei toda a quantidade , o que deve ser feito?

Responder

**Felipe**

🕒 24 de novembro de 2014 às 14:44

Tenho uma duvida em relação as trocas, Tipo no manual antigo toda vez que você fazia a troca todas as cartas voltavam pro deck, Se você tivesse mesmo se você tivesse 5 cartas e fizesse a troca todas iam pro deck, Gostaria de saber se realmente bate essa regra!!!

Responder

**Ellias Silva**

🕒 11 de janeiro de 2015 às 18:59

Creio que seja algo bem atípico, pois existem os tanques que equivalem a 10 exércitos, se vc usou tudo e não conseguiu concluir seu objetivo, imagino que esteja com volume de tropas paradas onde não necessite. Acho que nunca aconteceu isso comigo, mas creio se acontecer vc não estará jogando com mais 5 jogadores, então use outra cor. Imagino que possa ser feito isso, mas não tenho certeza.

Responder

**Andre**

🕒 17 de agosto de 2014 às 4:05

Eu tenho uma duvida desde que comecei a jogar WAR, inclusive compra o Batalhas Mitologicas

recentemente e continuo com ela. No inicio do jogo os jogadores recebem as cartas, colocam 1 peça em cada um deles, e terão direito a mais a metade do total de territorios para colocarem onde quiser. Ok, minha duvida é, quando o jogo começa, na primeira rodada no caso, todas essas peças já estarão colocadas, ou cada um vai colocar as suas na sua vez? E sendo assim, o primeiro jogador nao possui uma vantagem clara onde ele tera muitas peças a disposicao para enfrentar os outros jogadores com somente 1 peça em cada? Observação: Na regra alternativa do WAR Batalhas M. inclusive tem uma regra de restringir os ataques dos primeiros jogadores. Obrigado ai quem puder me ajudar, ando jogando com os jogadores colocando todas suas peças antes de o jogo iniciar, mas nao sei se esta correto.

Responder



**Luan**

🕒 2 de novembro de 2015 às 18:21

André, tenho a mesma dúvida e gostaria que pudessem respondê-la aqui.

Responder



**Luiz Bernardes**

🕒 16 de setembro de 2014 às 13:30

Minha dúvida: As peças dos territorios são colocadas em todas as rodadas ou somente

na que conquistamos, ou seja,  
Acabei de conquistar a América  
do Sul na rodada seguinte  
coloco 3 exércitos e na próxima  
vez que eu for jogar coloco  
novamente se ele continuar  
sendo meu ?

Responder



**Castilho**

🕒 24 de setembro de 2014 às  
16:19

Por favor se puder ajudar me  
responda. Após realizar os  
ataques, os exércitos a  
atacantes podem se  
movimentar no  
remanejamento. Essa dúvida  
surge pois o ataque já não é um  
tipo de movimento e os  
exércitos não se deslocaram  
para o território conquistado.  
Na regra descrita, não consegui  
entender se os exércitos que  
avançaram após a vitória  
podem, por exemplo, retornar  
para o território de origem, claro  
que deixando um exército de  
ocupação.

Responder



**brandon**

🕒 28 de setembro de 2014 às  
22:32

O que acontece quando eu fico  
so , com o exercito do territorio  
?

Responder



**Bruno**

🕒 11 de janeiro de 2015 às 18:37

Sou novo no WAR e tenho  
algumas dúvidas. Quando é que  
um jogador para de atacar e  
passa a vez pro adversário? A



pesca de cartas se da quando se conquista um continente inteiro? No início de cada rodada eu devo por mais exércitos no tabuleiro, quando é que termina uma rodada e se inicia outra? E por último, quando se move um exército de um país pra outro, pode-se atacar em seguida ou é preciso escolher entre mover ou atacar?

Responder



**Ellias Silva**

🕒 11 de janeiro de 2015 às 18:56

Quanto ao remanejamento. Minha dúvida é a seguinte. Após finalizar os ataques quero remanejar meus ataques, por exemplo, tenho 10 exércitos num certo território: 1) Posso levar 9 para um de fronteira? 2) Posso distribuir 3 exércitos para 3 territórios de fronteiras. 3) Acho que no manual explica que pode-se mover apenas 3 exércitos, mas não sei se procede ou se vale 3 pra cada território ou se posso mover todos -1. Abraços.

Responder



**Juba**

🕒 18 de fevereiro de 2015 às 4:35

Dúvida: em uma disputa de 3 exércitos contra 1, os dados deram (ataque) 5+4+1 e (defesa) 4. O ataque ganha o território, mas porque a defesa tem vantagem, ela tira um exército do ataque pelo empate no segundo dado? Ou, como a vantagem é da defesa ela vencendo um dado vence a batalha? Ou só se compara o

dado maior do ataque com o dado de defesa, e nesse caso, o ataque vence a batalha e não perde nenhum exército?

Responder



**Geilson Rodrigues**

🕒 13 de abril de 2015 às 17:28

Sempre se mede os valores maiores, nesse caso vai ser 5 do ataque, contra 4 da defesa, o atacante não perde nenhum exército. E logo depois você pode mover até 3 exércitos (pois fez um ataque com 3 exércitos) para o território que conquistou.

Responder



**Laissa**

🕒 25 de abril de 2015 às 19:50

Eu tenho uma dúvida: digamos que eu tenha 3 exércitos e está na minha vez de atacar. Pela regra, só vou poder atacar com 2. Enquanto a defesa tem 3 exércitos. Como é feita a disputa já que um valor do dado vai ficar sobrando, impossibilitando assim a comparação entre maior x maior, médio x médio e menor x menor?

Exemplo:

Valores do dado (ataque x defesa):

5 x 4;

3 x 5;

– x 3.

O que devo fazer?

Responder



**RubensM**

⌚ 2 de julho de 2015 às 5:13

5x4 Ataque vence,  
defesa perde um  
exército

3x5 Defesa Vence,  
ataque perde um  
exército

-x3 Somente defesa

Resultado: atacante

perde 1 exército e

defensor também

perde 1 exército nesta  
batalha

Por exemplo, no caso:

3x6

2x-

1x-

O atacante perde um  
exército, e o defensor,  
que só tinha um, não  
perde nada

Responder



**Gustavo Santos**

⌚ 5 de outubro de 2015  
às 16:26

Nesse caso o menor  
valor é descartado

5x5 – Ataque perde 1  
exercito

3x4 – Ataque perde 1  
exercito

-x3 – Descartado

Resultado Ataque

perde 2 exercitos,

defesa não perde

nenhum exercito

Responder



**RubensM**

⌚ 2 de julho de 2015 às 5:16

Pessoal, estou com dúvida no

seguinte, se, por exemplo, eu estou jogando de azul e destruo um jogador vermelho, mas este não é meu objetivo, só que é o do jogador amarelo. Nesta situação, amarelo vence? Mas caso contrário, como venceria? Somente destruindo todo mundo?

Responder



**Luan**

🕒 2 de novembro de 2015 às 18:12

#### REMANEJAMENTOS (Item 2)

Posso deslocar meu exército do Brasil para a Venezuela e o Exército da Venezuela para o México? Isso é como se eu tivesse deslocado o exército do Brasil para o México diretamente. Então, pela lógica, e respeitando a regra, posso mover apenas um exército de uma terra para outra quando são contíguas.

#### CONQUISTA DE CARTAS

Se eu ocupo um território, eu ganho uma carta aleatória do monte ou a carta com a imagem do território ocupado? Exemplo: tenho exércitos na Alemanha e ataco a França, eu recebo do monte a carta da França ou uma carta qualquer?

#### ATACANDO DE UM TERRITÓRIO RECÉM-OCUPADO:

Ataco a Argentina do Brasil, tenho 10 exércitos no Brasil e a Argentina tem 1. Ataco e movo 7 exércitos para a Argentina (Posso mover os 7 logo depois do ataque?). Posso atacar outro país ao lado da Argentina com 6

dos exércitos que foram usados do Brasil (e que agora estão na Argentina) e movê-los para o outro país? Essa dúvida surgiu da regra que divide Ataque e Remanejamento.

Responder

## DEIXE UMA RESPOSTA

Nome \*

Email \*

Site

Comentário

Não sou um robô

reCAPTCHA  
Privacidade - Termos

Publicar comentário



Regras © 2015. All Rights Reserved.