



Mathéo Vigneres - 20 ans

Étudiant en Informatique - Candidat en Master d'Informatique

Coordonnées

☎ 07 85 87 71 39

✉ matheo.vigneres@gmail.com

Compétences

Développement et Programmation :

- Programmation multi-paradigme
- Algorithmique et structures de données
- Fondements logiques et algébriques
- Lecture et compréhension d'une documentation

Outils et Gestion de Projet :

- Gestion de version (GitHub)
- Travail en équipe
- Autonomie

Projet professionnel

- Développeur logiciel dans une entreprise de développement de logiciel sur-mesure

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Intermédiaire avancé (B2)

Centres d'intérêt

- Programmation informatique
- Culture générale
- Astronomie
- Activité sportive

Formation

Licence Informatique - Option Technologie du Web

Unité d'Enseignement d'Ouverture : Initiation à la conception et gestion d'entreprise

2022-2025 - Institut National Universitaire Champollion (INUC)

81, Albi

Baccalauréat Général - Spécialité Informatique et Mathématiques

2019-2022 - Lycée Général et Technologique Pierre d'Aragon

31, Muret

Expériences professionnelles

Stage de 50h en développement de site Internet (2025)

Site vitrine pour un professionnel de la sophrologie - 81, Albi

- Conception site Internet (NextJS)
- Gestion et suivi d'un projet jusqu'à aboutissement
- Travail en binôme
- Relation client et prise en compte des retours
- Evaluation de la demande et recueil des besoins

Stage de 30h en entreprise de conception de logiciel (2019)

Forsk - 31, Blagnac

- Fonctionnement d'une entreprise
- Observation gestion réseau
- Observation développement logiciel
- Participation à un atelier de programmation
- Travail en équipe
- Horaires de travail et gestion du temps

Expériences extra-scolaires

Trésorier d'une association universitaire (2025)

Euthéria, association du pôle Sciences - 81, Albi

- Organisation d'événements
- Promotion de la licence Informatique
- Gestion de l'économie

Participation à la Nuit de l'Info (2024 et 2023)

Ecole d'ingénieurs ISIS - 81, Castres

- Développement de site Internet en équipe
- Mener un projet dans le cadre d'un thème prédéfini et imposé
- Utilisation d'API

Global Game Jam (2023)

INUC - 81, Albi

- Développement d'un jeu vidéo en équipe