

Quiz

Kanalcodierung: Block Codes

Sie sollten in der Lage sein, die folgenden Fragen ohne langes Nachdenken beantworten zu können.

Betrachten Sie den (N,K) Block Code C mit der folgenden Generatormatrix:

$$\underline{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

1. Wie gross sind N und K des Codes C ?

$N=5$ $K=2 \rightarrow \text{Da } I = K \times K = 2 \times 2$ ↗ Einheitsmatrix

2. Ist der Code C linear? Ist er systematisch?

linear: $2^2 = 2^2 = 4$ ↗ ja, falls Einheitsmatrix in G vorhanden ✓
 $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{bei addieren = Codewort}$

3. Bestimmen Sie alle Codeworte des Codes C .

$[00] * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = [00000]$ $[10] * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = [10101]$
 $[01] * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = [01110]$ $[11] * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = [11011]$

4. Wieviele Bitfehler kann der Code C erkennen und korrigieren?

$d_{\min} = 3$ $3-1 = 2$ $\frac{2}{2} = 1$

5. Bestimmen Sie die Parity Check Matrix H zum Code C .

$G = [I | P] \Rightarrow [P^T | I]$
 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 11 & 100 \\ 01 & 010 \\ 10 & 001 \end{bmatrix} = H$

6. Geben Sie für jeden 1-Bit Fehler das korrespondierende Syndrom an.

$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$S = e \cdot H^T$

Antworten

1. Die Anzahl Eingangsbits: $K = 2$
Die Anzahl Codebits: $N = 5$
2. Der Code C ist linear. Alle Block Codes mit einer Generatormatrix sind linear.
Der Code ist auch systematisch, da rechts in der Generatormatrix eine Einheitsmatrix steht:

$$\underline{G} = \begin{bmatrix} \underline{I}^{2 \times 2} & \underline{P}^{2 \times 3} \end{bmatrix}$$

3. Die Codeworte lassen sich wie folgt berechnen:

$$\underline{x} = \underline{u} \cdot \underline{G}$$

Dabei sind \underline{x} und \underline{u} Zeilenvektoren. Statt \underline{u} können wir in die Gleichung eine Matrix \underline{U} einsetzen, die Zeilenweise alle möglichen Eingangsmuster \underline{u} enthält. Wir erhalten dann \underline{X} , eine Matrix, die zeilenweise alle Codeworte enthält.

$$\underline{X} = \underline{U} \cdot \underline{G} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Die Codeworte sind also:

$$\begin{aligned} \underline{x}_0 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \underline{x}_1 &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ \underline{x}_2 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \underline{x}_3 &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

4. Der Code C hat die minimale Hamming Distanz $d_{min} = 3$.
Also kann der Code 2 Fehler erkennen und einen Fehler korrigieren.
5. Die Parity Check Matrix findet man nach diesem Muster:

$$\underline{H} = \begin{bmatrix} \underline{P}^T & \underline{I}^{N-K \times N-K} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Als Test können wir $\underline{G} \cdot \underline{H}^T$ berechnen. Das Resultat muss eine Null-Matrix sein.

$$\underline{G} \cdot \underline{H}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

6. Es gilt für das Syndrom \underline{s} und ein auf der Empfängerseite empfangenes Bitmuster \underline{y} :

$$\underline{s} = \underline{y} \cdot \underline{H}^T = (\underline{x} + \underline{e}) \cdot \underline{H}^T = \underbrace{\underline{x} \underline{H}^T}_{=0} + \underline{e} \underline{H}^T = \underline{e} \underline{H}^T$$

Dabei ist \underline{e} der Fehlervektor, in dem jede Fehlerstelle mit einer 1 bezeichnet ist.

Wir wählen nun die Matrix \underline{E} , die zeilenweise alle 1-Bit Fehlervektoren enthält. Zudem sei \underline{S} die Matrix, welche ebenfalls zeilenweise die entsprechenden Syndrome enthält. Damit schreiben wir:

$$\underline{S} = \underline{E} \cdot \underline{H}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Es folgt, dass die Zeilen der Parity Check Matrix \underline{H}^T gerade die gesuchten fünf Syndrome sind:

$$\begin{aligned} \underline{s}_1 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \underline{s}_2 &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ \underline{s}_3 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \underline{s}_4 &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ \underline{s}_5 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Das Syndrom für ein Bitmuster \underline{y} , das einem korrekten Codewort entspricht, ist $\underline{s}_0 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Von den acht möglichen Syndromen sind demnach zwei noch unbenutzt und können für mehr-Bit Fehler verwendet werden.