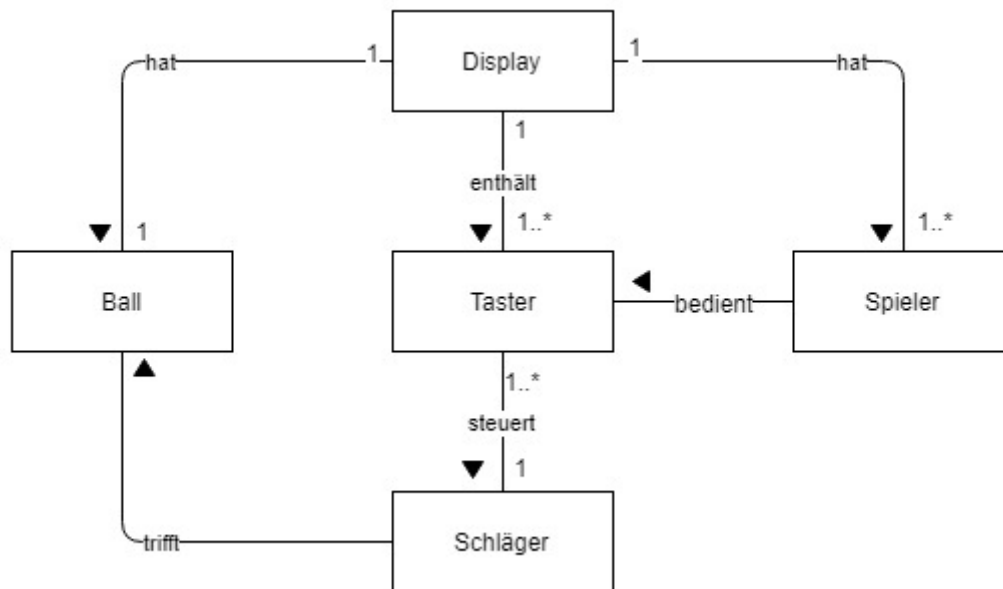
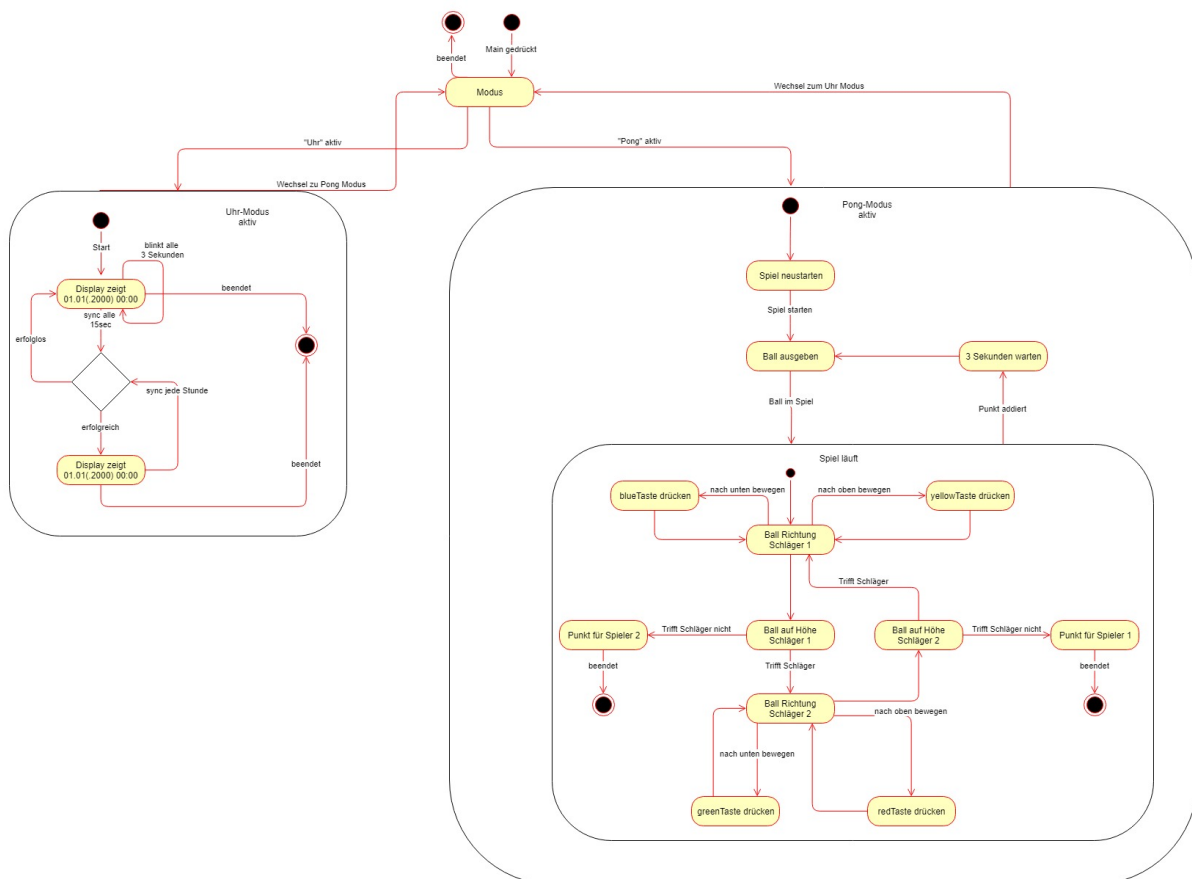


## SWEN Praktikum 6 – Pascal Brunner

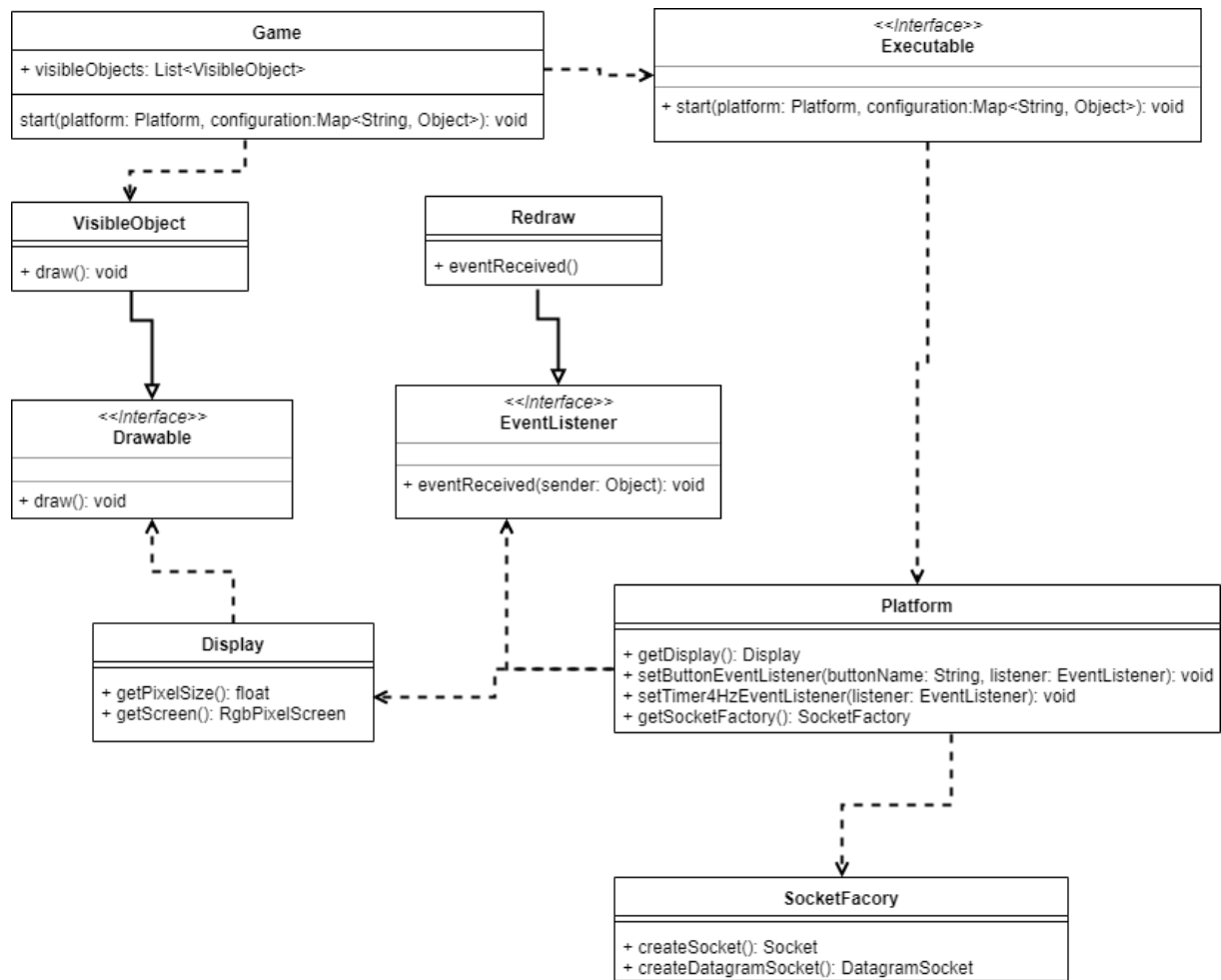
### 3.2 Domainmodel Pong



### 3.3 Zustandsdiagramm der gesamten Benutzerführung



### 3.4 Entwurfs übergeordnetes Design



### 3.5 Entwurf Pong

