

Theoretische Informatik D. Flumini, L. Keller, O. Stern

Übungsblatt 3

Endliche Automaten

Abgabe: Kalenderwoche 10

Aufgabe 1.

Entwerfen Sie deterministische endliche Automaten für folgende Sprachen. Aufgabe a gibt 5 Punkte und Aufgabe b 10 Punkte.

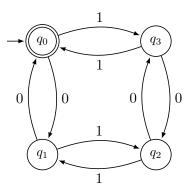
- (a) $L_1 = \{ w \in \{ 0, 1 \}^* \mid w \text{ hat als Teilwort } 101 \}$
- (b) $L_2 = \{ w \in \{ a, b, c \}^* \mid w = xbyb, \text{ wobei } |x| \text{ mod } 2 = 0 \land x \in \{ a, c \}^* \land y \in \{ a, b, c \}^* \}$

Stellen Sie die beiden Automaten jeweils graphisch dar. Einer der Automaten soll ebenfalls als Quintupel $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$ mit der dazugehörigen Übergangstabelle formell beschrieben werden. Es ist jeweils nicht notwendig explizit einen Abfallzustand zu erstellen. Falls in der Übergangstabelle auf den Abfallzustand verwiesen wird, kann dies mit \emptyset gemacht werden.

15 Punkte

Aufgabe 2.

Gegeben sei der folgende endliche Automat M.

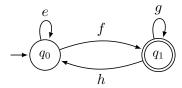


- (a) Führen Sie mit M eine Berechnung auf der Eingabe w=00110 durch und geben Sie an, ob die Endkonfiguration akzeptierend oder verwerfend ist.
- (b) Beschreiben Sie die Zustandsklassen des endlichen Automaten M.
- (c) Welche Sprache L(M) akzeptiert der endliche Automat M?

15 Punkte

Zusatzaufgabe 1.

Wie lautet der reguläre Ausdruck für den folgenden endlichen Automaten?



Optional

Zusatzaufgabe 2.

Zeichnen Sie die fehlenden Zustandsübergänge des untenstehenden endlichen Automaten mit 4 Zuständen so ein, dass dieser dieselbe Sprache akzeptiert wie der folgende reguläre Ausdruck.

Regex: $(aa^*b \mid b(a \mid ba^*b))(b(a \mid ba^*b))^*$ q_1 q_2

Optional