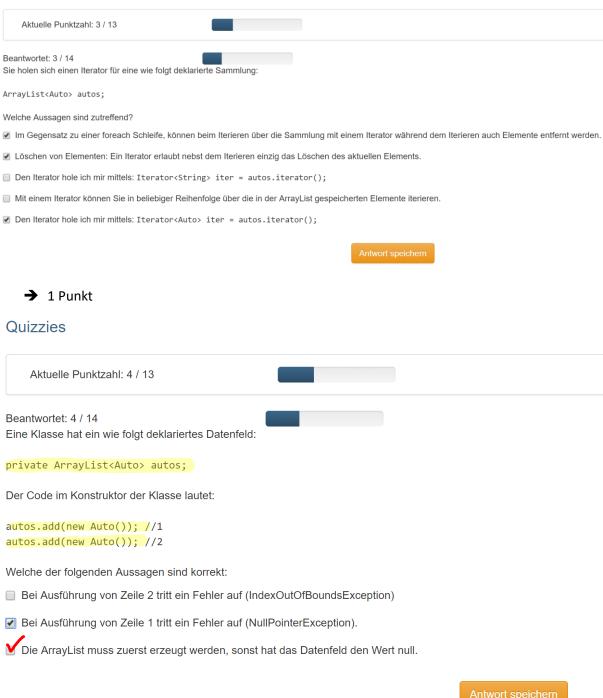
Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 0 / 13
Beantwortet: 0 / 14 Eine Sammlung kann andere Objekte speichern und verwalten. Sammlungen bieten typischerweise Möglichkeiten an, auf diese Objekte zuzugreifen.
☐ Trifft nicht zu
▼ Trifft zu
Antwort speichern Antwort speichern
→ 1 Punkt
Quizzies
Aktuelle Punktzahl: 1 / 13
Beantwortet: 1 / 14 Was trifft zu?
☑ Das folgende führt zu einem Kompilierfehler: ArrayList <string> liste1 = new ArrayList<string>(); ArrayList<integer> liste2 = new ArrayList<integer>(); liste1 = liste2;</integer></integer></string></string>
☐ Keine der Aussagen trifft zu
☑ Im Code sehen Sie die Typdeklaration PatriciaTrie <person>. Sie schliessen daraus: PatriciaTrie ist eine generische Klasse.</person>
Antwort speichern
→ 1 Punkt
Quizzies
Aktuelle Punktzahl: 2 / 13
Beantwortet: 2 / 14 Was verwenden Sie, wenn Sie in einer Klasse Rezeptbuch eine beliebige Anzahl von Objekten vom Typ Rezept speichern möchten?
☐ ArrayList <string></string>
☐ String
✓ ArrayList <rezept></rezept>
Antwort speichern

→ 1 Punkt

Quizzies

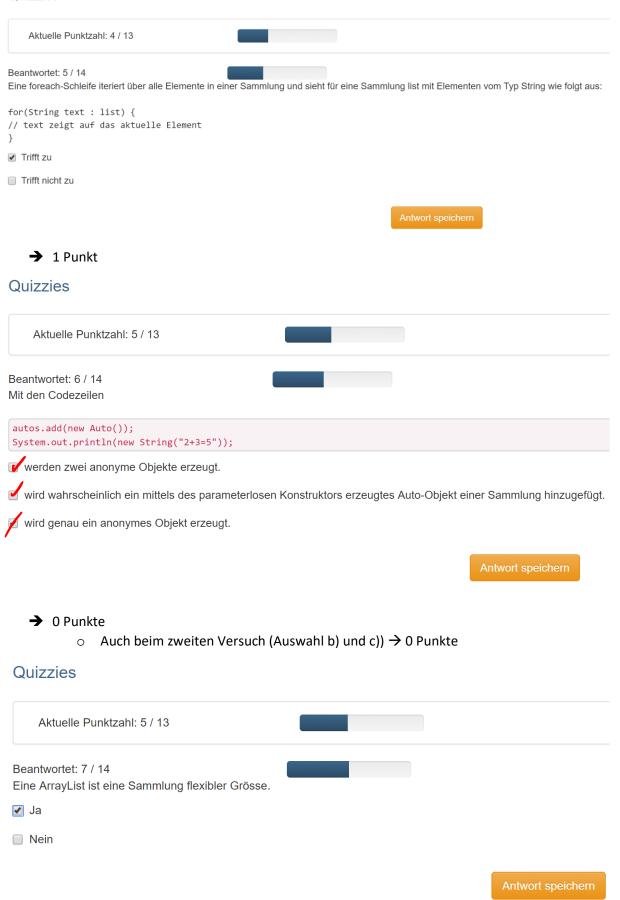


Antwort spelonen

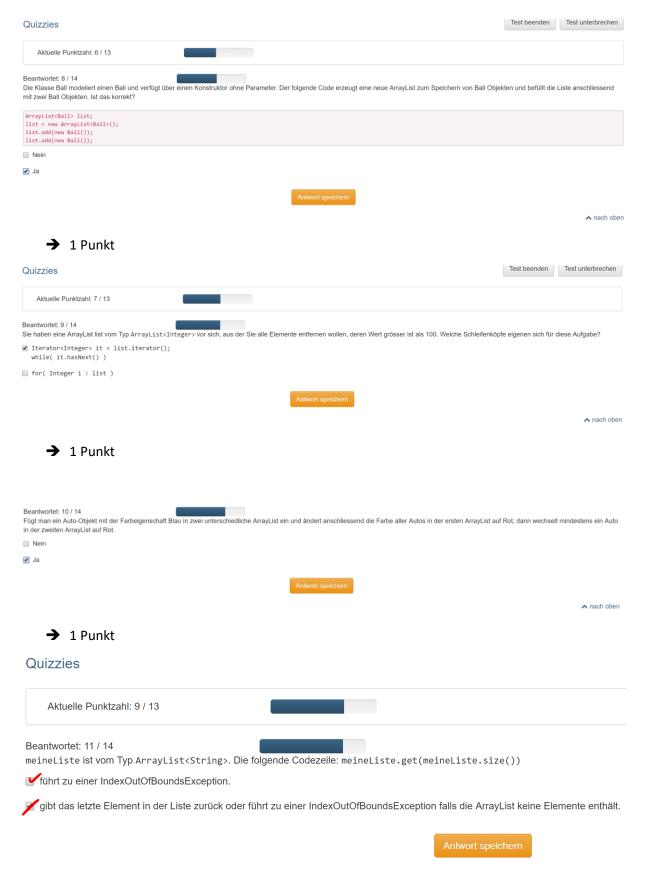
→ 0 Punkte

o Auch beim zweiten Versuch (keine Auswahl) → 0 Punkte

Quizzies



→ 1 Punkt



→ 0 Punkte

○ Zweiter Versuch korrekt → korrekte Antwort «IndexOutOfBoundsException»



→ 0 Punkte

○ Zweiter Versuch korrekt → korrekte Antwort «Ja»