

Algorithmen und Datenstrukturen

Name, Vorname:		
	Kontrollfragen n können richtig sein	
_ ~	ist Divide-and-Conquer Verfahr werden immer rekursiv progran	en; welche Aussagen treffen zu? nmiert
	haben immer O(n* log(n)) Aufwroblem in kleinere auf	and
praktikable (ev. nic	Wahl bei Quicksort ist kritisch fücht optimale) Strategien? aller Werte nehmen	ir die Performance; welches sind
Den Median all	er Werte nehmen	
☐ Den Wert in de	r Mitte des Arrays nehmen	
☐ Einen beliebige	en Wert aus dem Array nehmen	
	eutet Stabilität im Zusammenhar ist von derselben Ordnung	ng mit Sortieralgorithmen?
☐ Einmal sortierte	e Folgen behalten ihre Reihenfol	ge
Gleiche Bedeut	tung wie aufsteigend sortiert	
Man kann den	Algorithmus mehrmals anwende	en
•	1'000'000 sortierten Werten 10 Sortieralgorithmus wird der effiz	0 neue hinzu und möchten diese zienteste/schnellste sein?
Selectionsort		
☐ Insertionsort		
☐ 100 neue Wert	e sortieren und Merge	

Frage 5. Im Worstcase hat Quicksort O(n²) Aufwand; wieso verwendet man ihn trotzdem?
☐ Der Worstcase tritt sehr selten auf
☐ Dies hat keinen Einfluss auf die Ordnung
☐ Auch der Worstcase Aufwand ist O(n * log n)
Frage 6. Was haben Sie nicht verstanden? Falls alles klar war: Was fanden Sie am interessantesten?