

Algorithmen und Datenstrukturen

| Name, Vorname: | | |
|---|--|-------------------------------------|
| | - Kontrollfragen können richtig sein | |
| Frage 1. Für welche | e Art von Daten kann einfach Ha | ash-Werte berechnen? |
| Arrays von Strin | ngs | |
| Objekte, die das | s Hashable Interface implementi | eren |
| Ganze Zahlen | | |
| Fliesskommaza | hlen | |
| Frage 2. Was sind quadratischem Son Es braucht meh | | dieren im Vergleich zu |
| Es bilden sich v | ermehrt Cluster | |
| Es werden bis z | u linear viele Elemente im gleich | nen Bucket eingefügt |
| Es gibt keine Na | achteile | |
| unternehmen, wenr | nden Hashing mit quadratischer n die Hash-Tabelle voll ist? lash-Funktion anpassen | m Sondieren. Was muss man |
| Bevor man neue | e Elemente einfügen kann, mus | s man re-hashen |
| ☐ Man signalisiert | einen Fehler | |
| ☐ Man muss die ⊢ | lashtabelle vergrössern und alle | Werte re-hashen |
| Frage 4. Ab welche vermehrt Kollisione 0.5 | | ltabelle, treten beim Hashing stark |
| 0.8 | | |
| □ 1 | | |
| □ > 1 | | |

| Frage 5. Welches sind die Vorteile von Hashtabellen gegenüber Bäumen O(1) vs. O(log(n)) | | | |
|--|--|--|--|
| ☐ Die Ordnung bei der Iterierung eintspricht der Einfügereihenfolge | | | |
| Man kann einfach Bereiche abfragen | | | |
| Sehr einfache Implementierung | | | |
| Frage 6. Was haben Sie nicht verstanden? Falls alles klar war: Was fanden Sie am interessantesten? | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |