CT Übungsaufgaben Serielle Datenübertragung

Aufgabe 1

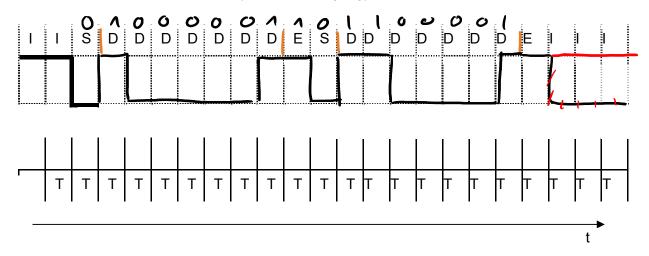
Auf einer seriellen asynchronen Übertragungsleitung (UART) mit 19'200 Bit/s, 7 Daten-Bits, und einem Stop-Bit (ohne Parity Bit) soll die Zeichenfolge "AC" übertragen werden.

ASCII('A') = 0x41 = 100 0001b ASCII('C') = 0x43 = 100 0011b

a) Wie lange dauert die Übertragung eines Bits (Periode T)?

 $\frac{1}{19100} = 5.2^{-5}$

- b) Zeichnen Sie den zeitlichen Verlauf der Übertragung ein. Bezeichnen Sie die einzelnen Bits wie folgt:
 - S → Start-Bit
 - E → Stop-Bit (End)
 - D → Daten-Bit
 - I → Idle-Bit (keine Übertragung)



c) Welche Taktabweichung in % von der Bit-Zeit (T) darf der Empfänger maximal aufweisen, damit die Zeichen noch fehlerfrei empfangen werden können, falls der Sender mit exakter Frequenz läuft?

falude Florice State-of she Mitte D6 = 7.50its

MCX Asarchy for de notify Erlang = 0.70it

Taletasaridy: 100% * 0.5/7.5 = ~ 6.67%.

Aufgabe 2

a) Wie synchronisieren sich Sender und Empfänger bei einer UART?

Bei jour Deter visitory ceux de sede docts synchronisires

b) Wie viele Nutzdaten-Bytes kann man pro Sekunde übertragen, wenn die UART eingestellt ist auf 9600 baud (entspricht hier 9600 bit/Sek.), 8 Datenbits, 2 Stoppbits, 1 Paritybit.

9600 Bb/s
& 73-b
2 start
1 Panby; t
3600 / M = 577
1 500

Aufgabe 3

- a) Zeichnen Sie das Timing Diagramm (Signale SCLK, SS#, MOSI, MISO) für ein SPI Interface
 - 8 Bit Daten (MOSI: 0xA7, MISO: 0x37), MSB first
 - Mode 3 d.h. CPOL = 1 und CPHA = 1
- b) Zeichnen Sie die Sampling Edges ein.
- c) Wie lange dauert eine Bit Cell d.h. eine Clockperiode wenn SCLK eine Frequenz von 100kHz hat?

