



### Theoretische Informatik D. Flumini, L. Keller, O. Stern

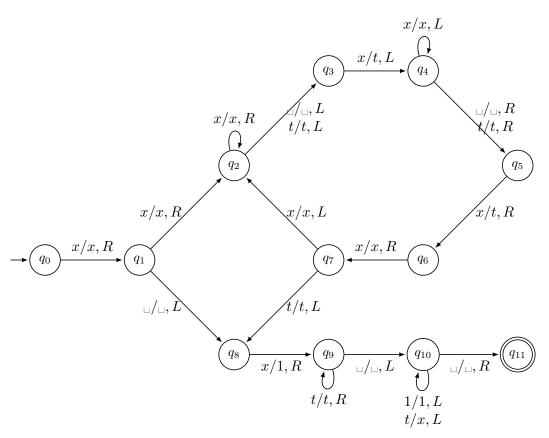
# Übungsblatt 6

## Kellerautomaten / Turing-Maschinen

Abgabe: Kalenderwoche 14

## Aufgabe 1.

Gegeben sei eine Turing-Maschine M:



- (a) Geben Sie alle Schritte der Berechnung von M auf den Wörtern  $w_1 = x$  und  $w_2 = xx$  an. Welche dieser beiden Berechnungen sind akzeptierend?
- (b) Die Maschine M wird mit dem Eingabewort w = xxx ausgeführt. Geben Sie an, ob diese Eingabe akzeptiert wird und was nach der Ausführung auf dem Band gespeichert ist.

- (c) Geben Sie die Sprache L(M) über dem Eingabealphabet  $\Sigma = \{x\}$  an, die von der Turing-Maschine M akzeptiert wird.
- (d) Beschreiben Sie informell die Funktionsweise von M.

16 Punkte

#### Aufgabe 2.

Konstruieren (Zeichnen) Sie eine deterministische Turing-Maschine mit einem Band, welches ein Wort  $w \in \{a, b\}^*$  spiegelt.

Wird die Maschine auf die Eingabe  $w_1 = aabbaba$  angewandt, so muss das Band folgendes Resultat enthalten: ababbaa.

Wird die Maschine auf  $w_2 = ab$  angewandt, so ist das Resultat ba.

Hinweis: Eine leere Eingabe muss ebenfalls gültig sein. Hierbei bleibt das Band als Resultat natürlich leer. 20 Punkte

#### Aufgabe 3.

Entwerfen Sie für die folgenden Sprachen je einen KA oder NKA in der graphischen Darstellung.

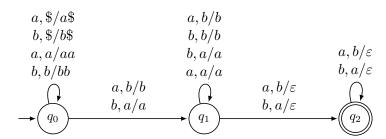
(a) 
$$L_1 = \{ w = \{ 0, 1, 2 \}^* \mid (|w| \mod 3 = 0 \land |w|_0 + |w|_1 = |w|_2) \}$$

(b) 
$$L_2 = (\{S, T\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow aaTaa \mid abTba \mid baTab \mid bbTbb, T \rightarrow TT \mid a \mid b \mid \varepsilon\}, S)$$

20 Punkte

#### Zusatzaufgabe 1.

Gegeben ist der folgende Kellerautomat M.



Geben Sie alle Berechnungen auf dem Wort w = aababb an und entscheiden Sie ob w in L(M) enthalten ist.

Optional