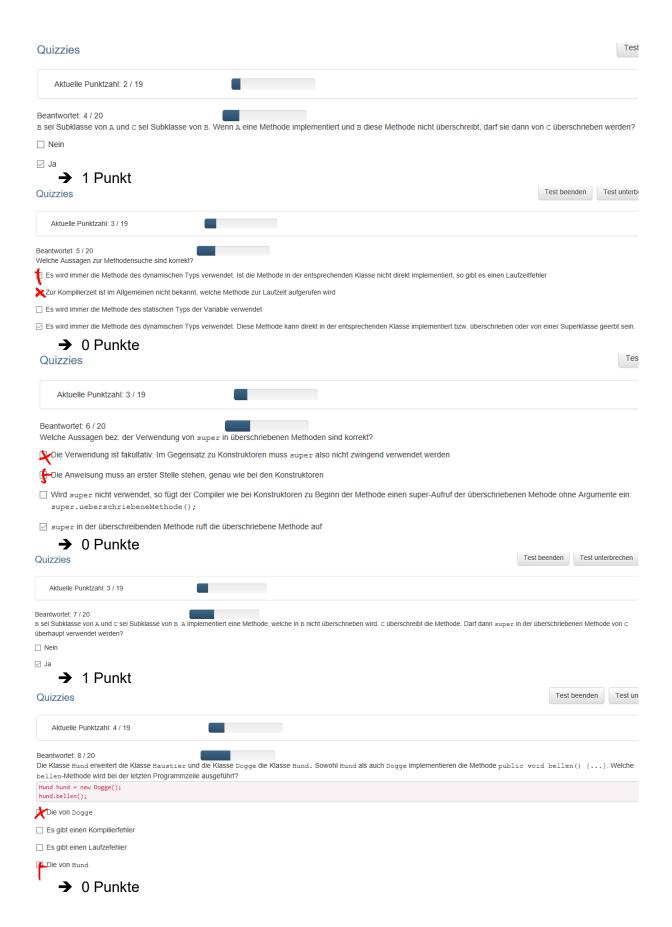
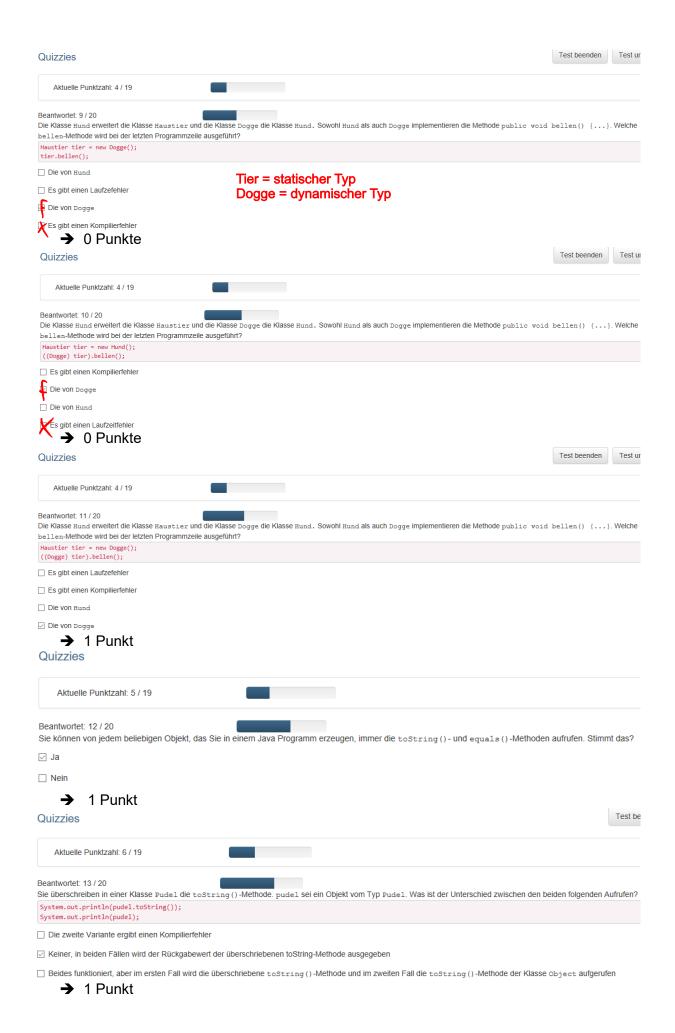
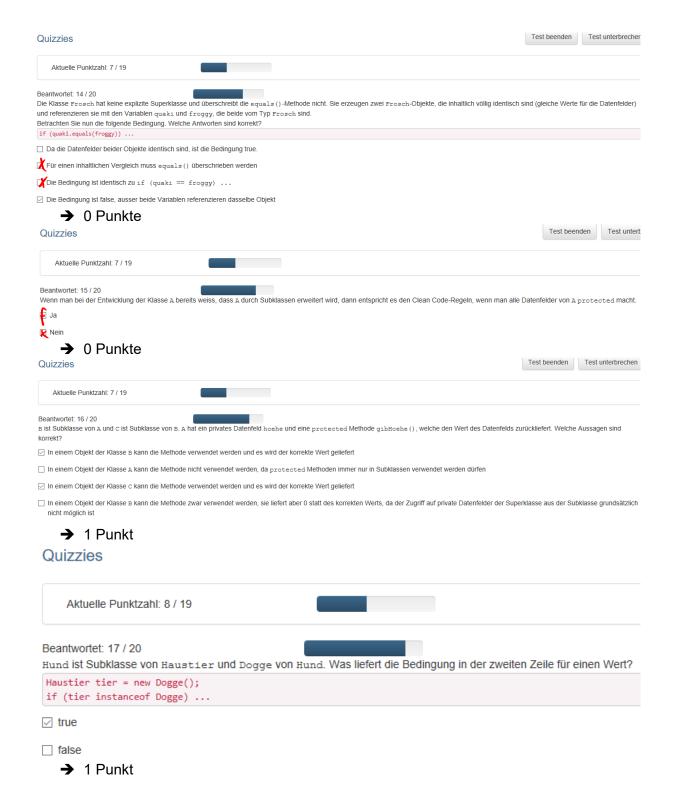
## Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 0 / 19	
Beantwortet: 0 / 20 Roesti ist eine Subklasse von Speise und fol	gende Zeile ist gegeben:
Speise essen = new Roesti();	
Welche Aussage ist korrekt?	
☑ Roesti ist der dynamische und Speise de	r statische Typ
☐ Roesti ist der statische und Speise der dy	namische Typ
→ 1 Punkt Quizzies	
Aktuelle Punktzahl: 1 / 19	
■ Der dynamische Typ einer Variablen muss derselbe Typ oder ein Subty	unterschieden, bei lokalen Variablen sind die beiden Typen immer identisch yp (Subklasse) des statischen Typs sein eren festgelegt und beide sind während der Laufzeit nicht mehr veränderbar
Aktuelle Punktzahl: 1 / 19	
Beantwortet: 2 / 20  Welche Aussagen bez. Überschreiben von Methoden sind korrekt?  ☑ B ist Subklasse von A. Wenn B eine Methode von A überschreibt, dann muss dazu A nicht v  ☐ Überschreiben und Überladen sind zwei unterschiedliche Bezeichnungen für dasselbe Kon  ☐ Die Klasse A hat zwei Subklassen sub1 und sub2 und implementiert die Methode zeige (  ☑ Um eine Methode zu überschreiben, muss dieselbe Signatur wie bei der überschriebenen (  → 1 Punkt  Quizzies	nzept (). Wenn sub1 diese Methode überschreibt, dann muss sie auch in sub2 überschrieben werden.
Aktuelle Punktzahl: 2 / 19	
Beantwortet: 3 / 20 Ein Programm definiert eine Klasse Planet, die keine explizite Superklasse aber diverse S Planet planet; planet.zeige();	Subklassen hat. Was muss gelten, damit bei der letzten Zeile kein Kompilierfehler erzeugt wird?
Die Klasse Planet muss die Methode zeige () direkt implementieren und alle Subklas	sen müssen sie überschreiben
☐ Die Klasse Planet muss die Methode zeige () direkt implementieren und das moment	ian von planet referenzierte Objekt muss die Methode überschreiben
Die Klasse Planet muss die Methode zeige() implementieren	

→ 0 Punkte







## Quizzies

Beantwortet: 18 / 20

Hund ist Subklasse von Haustier und Dogge von Hund. Was liefert die Bedingung in der zweiten Zeile für einen Wert?

Haustier tier = new Dogge();
if (tier instanceof Hund) ...

Irue

false

→ 1 Punkt