

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 0 / 12

Beantwortet: 0 / 13

Gegeben sei folgende Deklaration

```
public class Mensch extends Saeugetier {  
    ...  
}
```

Welche Antworten sind korrekt?

- ☒ Mensch ist eine konkrete Klasse.
- ☐ Mensch ist eine abstrakte Klasse
- ☒ Saeugetier ist eine konkrete oder abstrakte Klasse.
- ☐ Saeugetier ist Subklasse, Mensch deren Superklasse.
- ☒ Mensch ist die Subklasse, Saeugetier deren Superklasse.

➔ 1 Punkt

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 1 / 12

Beantwortet: 1 / 13

Welche der folgenden Aussagen trifft zu?

- ☒ Abstraktion reduziert nicht nur Code-Duplizierung, sondern erleichtert auch die Verwendung der Klassen
- ☒ Eine Klasse, die instanziiert werden kann, kann abstrakte Methoden enthalten (eigene, oder geerbte)
- ☒ Mit abstrakten Klassen wird versucht Code-Duplizierung zu vermeiden

➔ 0 Punkte

- A, C sind korrekt

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 1 / 12

Beantwortet: 2 / 13

Welche der folgenden Aussagen trifft zu?

- ☒ Es ist möglich abstrakte Klassen zu schreiben, die keine abstrakten Methoden besitzen.
- ☐ Implementiert eine Subklasse nicht alle abstrakten Methoden der Superklasse, so muss sie selbst als abstrakt deklariert werden.
- ☒ Enthält eine Klasse eine abstrakte Methode, so muss die Klasse selbst als abstrakt deklariert werden

➔ 0 Punkte

- A, B, C sind korrekt

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 1 / 12



Beantwortet: 3 / 13



Gegeben seien die abstrakten Klassen `Saeugetier` und `Steuerzahler`. Ist folgende Klassendeklaration möglich?

```
public class Mensch extends Saeugetier, Steuerzahler {  
    ...  
}
```

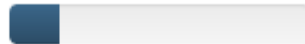
☒ Nein

☐ Ja

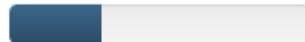
➔ 1 Punkt

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 2 / 12



Beantwortet: 4 / 13



Folgender Code sei gegeben:

```
public interface Tier {  
    ...  
}
```

Welche der nachfolgenden Aussagen treffen zu?

☐ Variablen von diesem Typ können deklariert werden

☒ Tier repräsentiert einen Typ

☐ Objekte vom Typ Tier können mittels `new Tier()` erzeugt werden

➔ 0 Punkte

- A, B sind korrekt

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 2 / 12

Beantwortet: 5 / 13

Handelt es sich hierbei um eine korrektes Interface?

```
public interface Kalender {  
    private int jahr;  
    private int monat;  
    private int tag;  
  
    void getJahr();  
    void getMonat();  
    void getTag();  
}
```

☐ Nein

☒ Ja

→ 0 Punkte

○ Nein

Quizzies

Aktuelle Punktzahl: 2 / 12

Beantwortet: 6 / 13

Angenommen Saeugetier ist eine konkrete oder abstrakte Klasse und Steuerzahler und Stimmbuerger sind Interfaces, so ist die folgende Deklaration korrekt.

```
public class Mensch extends Saeugetier implements Steuerzahler, Stimmbuerger {  
    ...  
}
```

☐ Nein

☒ Ja

→ 1 Punkt

Quizzies

Te

Aktuelle Punktzahl: 3 / 12

Beantwortet: 7 / 13

Das Buch beschreibt, dass wenn die Wahl zwischen einem Interface und einer abstrakten Klasse besteht, die Wahl auf das Interface fallen sollte. Was ist die Begründung?

☒ Interfaces weisen typischerweise eine höhere Kohäsion auf und sind besser geeignet, Codeduplizierung zu vermeiden, als abstrakte Klassen

☐ Interfaces lassen multiple Vererbung zu, die implementierende Klasse hat somit noch die Möglichkeit von einer Klasse zu erben.

→ 0 Punkte

○ B ist korrekt

Quizzies

Test beenden

Test unterbrechen

Aktuelle Punktzahl: 3 / 12

Beantwortet: 8 / 13

Sie stehen vor der Wahl ein Interface oder eine abstrakte Klasse zu verwenden, um zwei bestehende Klassen "unter einen Hut" zu bringen. Die beiden Klassen haben zwar Methoden mit identischer Methodensignatur, der Code in diesen Methoden ist allerdings völlig unterschiedlich. Für was entscheiden Sie sich?

☐ Interface

☒ Abstrakte Klasse

→ 0 Punkte

A ist korrekt

Quizzies

Test beenden

Test unterbrechen

Aktuelle Punktzahl: 3 / 12

Beantwortet: 9 / 13

Sie stehen vor der Wahl, ein Interface oder eine abstrakte Klasse zu definieren. Die Objekte sollen schlussendlich in einer gemeinsamen Datenstruktur gespeichert werden, weitere Infos wird man Ihnen zu einem weiteren Zeitpunkt mitteilen.

☒ Abstrakte Klasse

☐ Die Informationen reichen nicht, um eine Entscheidung treffen zu können

☐ Interface

➔ 0 Punkte

○ B ist korrekt

Quizzies

Test beenden

Test unterbrechen

Aktuelle Punktzahl: 3 / 12

Beantwortet: 10 / 13

Sie stehen vor der Wahl ein Interface oder eine abstrakte Klasse zu verwenden, um zwei Klassen "unter denselben Hut" zu bringen. Die Klassen haben z.T. Attribute und Methoden, die in beiden Klassen vorkommen. Wie entscheiden Sie sich?

☒ Abstrakte Klasse

☐ Interface

➔ 1 Punkt

Quizzies

Test beenden

Test unterbrechen

Aktuelle Punktzahl: 4 / 12

Beantwortet: 11 / 13

Die Klasse `Fahrzeug` sei eine abstrakte Klasse. Bei den Klassen `Auto` und `Motorrad` handelt es sich um konkrete Implementationen von `Fahrzeug`. Bei welchen Codefragmenten kommt es zu keinem Fehler beim Kompilieren?

☒

```
List<Fahrzeug> fahrzeuge = new ArrayList<Fahrzeug>();  
fahrzeuge.add(new Auto());
```

☐

```
ArrayList<Auto> autos = new ArrayList<Auto>();  
autos.add(new Motorrad());
```

☒

```
Fahrzeug fahrzeug1 = new Auto();  
Fahrzeug fahrzeug2 = new Motorrad();
```

☐

```
List<Fahrzeug> fahrzeuge = new ArrayList<Auto>();
```

➔ 1 Punkt