Gruppe 2

Pascal Brunner (brunnpa7)
Maximilian König (koenimax)
Martin Ponbauer (ponbamar)
Aurel Schwitter (schwiaur)
Lucca Willi (willilu1)

Aufgabe 16 – Kapitel 4 der Architekturdokumentation

Aufgabe 4 - Lösungsstrategie

Erstellen Sie das Kapitel 4 Lösungsstrategie beinhaltend eine Tabelle mit Architekturzielen und passenden Lösungsansätzen.

Lösungsansätzen

Architekturziele	Lösungsansätze
Verständliche Architektur (Analysierbarkeit)	 Layered Architecture (Schichtenmodell) MVP Gezielter Einsatz von UML-Diagrammen für die Dokumentation
Lose Kopplung (Änderbarkeit)	 Repositories definieren immer ein Interface Komponenten werden über Interfaces verlinkt und nicht gegen konkrete Implementierungen davon Dependency Injection
Standards verwenden (Interoperabilität)	Java Spring Best Practices einhaltenRESTful Standard einhalten
Ansprechendes Design (Attraktivität)	Einhalten der 10 Heuristics of Jacob NielsenArbeiten mit dem Material Design
Schneller Kauf (Effizienz)	 Redundanz der Datenbank und der Services (Durchsatz) Optimierung des Kaufprozesses im Frontend durch UX Design
Usability	 Konsistente UIs (Style-Guide für UIs definieren) Shortcuts Feedback für jede Aktion Fehlerverhinderung und Einfaches Error-Handling (Verständliche Info-Dialoge) Undos ermöglichen Aktionen nach Funktion Gruppieren (8 Golden Rules) User centered design
Performance	Aggressives CachingLoad Testing
Zuverlässigkeit	 Die Applikationen sind redundant deployed Multi-Region Deployment
Skalierbarkeit	 Verwendung von REST Up- und Downscaling der Applikation basierend auf Auslastung (Thresholds setzen) Die Applikation darf keinen State speichern Redundanz der Datenbank und der Services (Durchsatz) Microservice-Architektur