

# Projet BiblioGame : Cahier des charges

Objectif : Créer une application type bureau des jeux que je possède en C#.

Fonctionnalité principale : Affichage des jeux et tri par nom, console, éditeur etc...

Fonctionnalité secondaire : Noter les jeux selon plusieurs critères.

L'objectif de cette application est d'afficher dans une liste (exhaustive), les jeux que je possède avec plusieurs informations liées à celui-ci : nom du jeu, la console concernée, la date de sortie et l'éditeur notamment. Cette application comprendra une fonction de recherche ainsi qu'une deuxième page dédiée au jeu sélectionné dans la liste qui permettra de noter celui-ci selon plusieurs critères préétablis.

## Détail des pages :

### ➔ Page d'accueil :

- Lister les jeux.
- Rechercher un jeu.
- Tri par ordre alphabétique (colonne ListView).
- Affichage de l'image selon le jeu sélectionné.
- Possibilité de supprimer un jeu sélectionné.

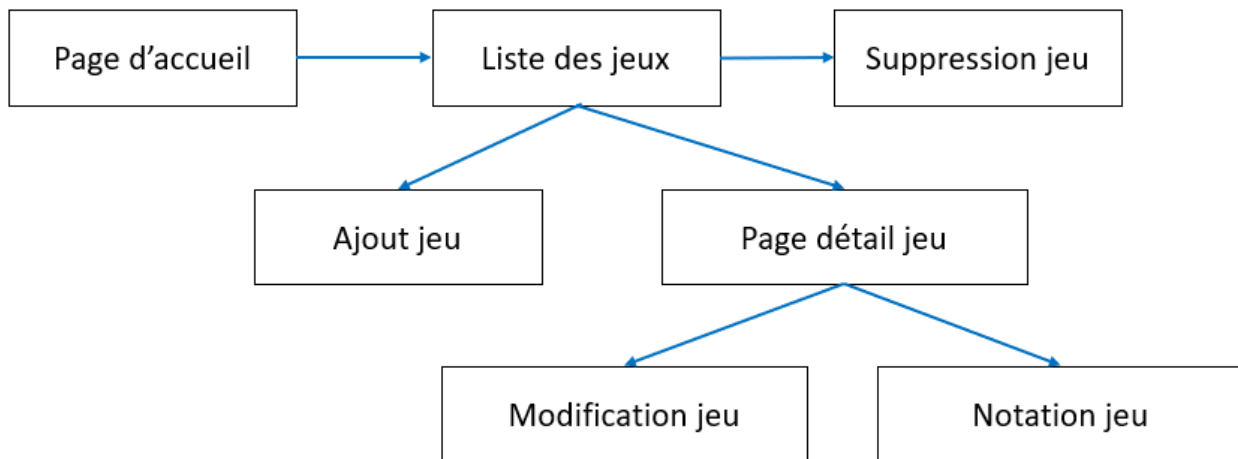
### ➔ Page d'un jeu :

- Système de notation du jeu selon critères.
- Possibilité de modification des informations du jeu.

### ➔ Page d'ajout :

- Saisi des informations d'un jeu dans un formulaire.

### Schéma d'architecture :



Lien figma : [le lien](#)

### Technos & logiciels :

