

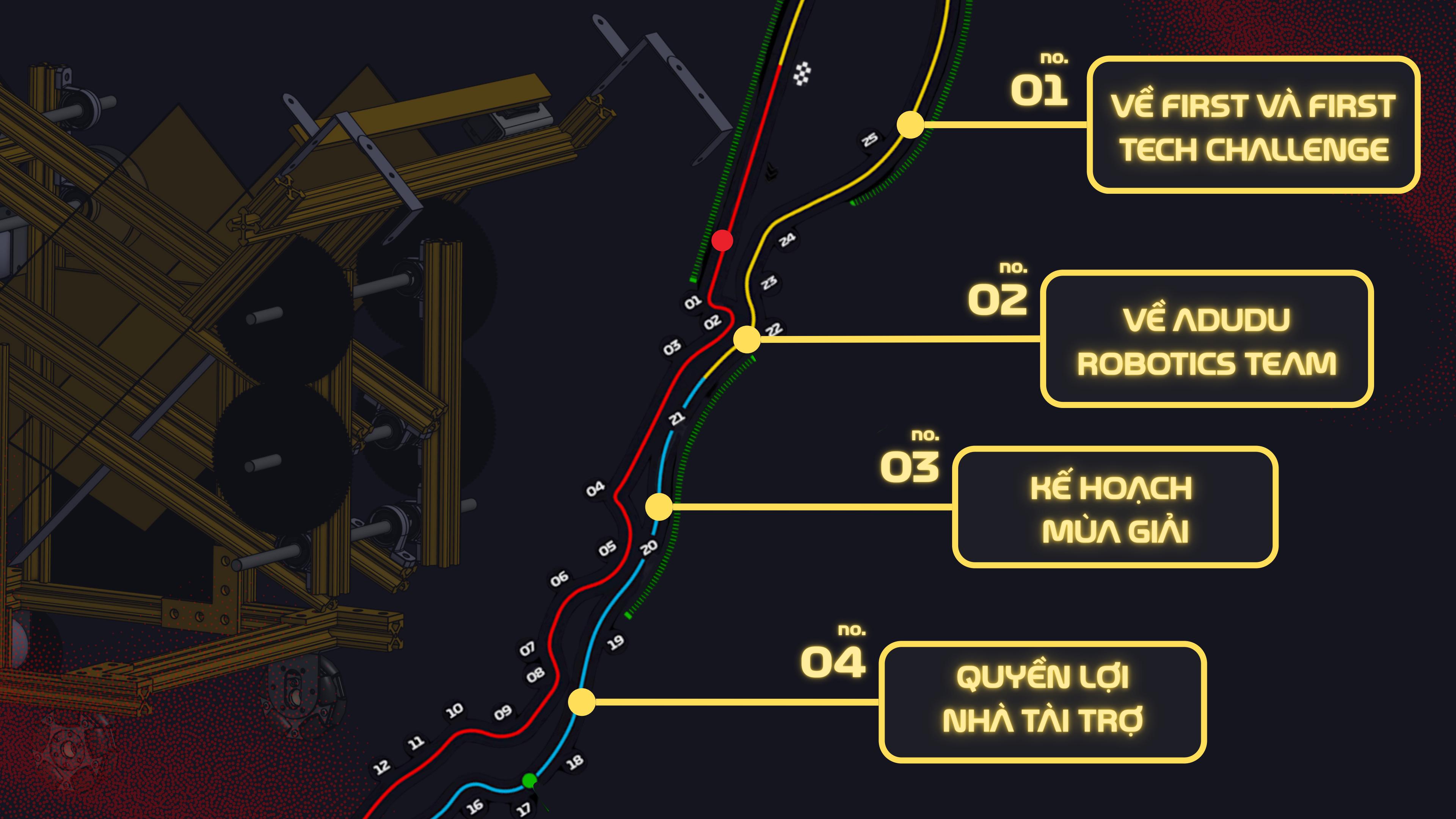


SPONSORSHIP PITCHDECK

ADUDU 26749

ROBOTIC TEAM

MÙA GIẢI FIRST TECH CHALLENGE 25-26



no.
01

VỀ FIRST VÀ FIRST
TECH CHALLENGE

no.
02

VỀ ADUDU
ROBOTICS TEAM

no.
03

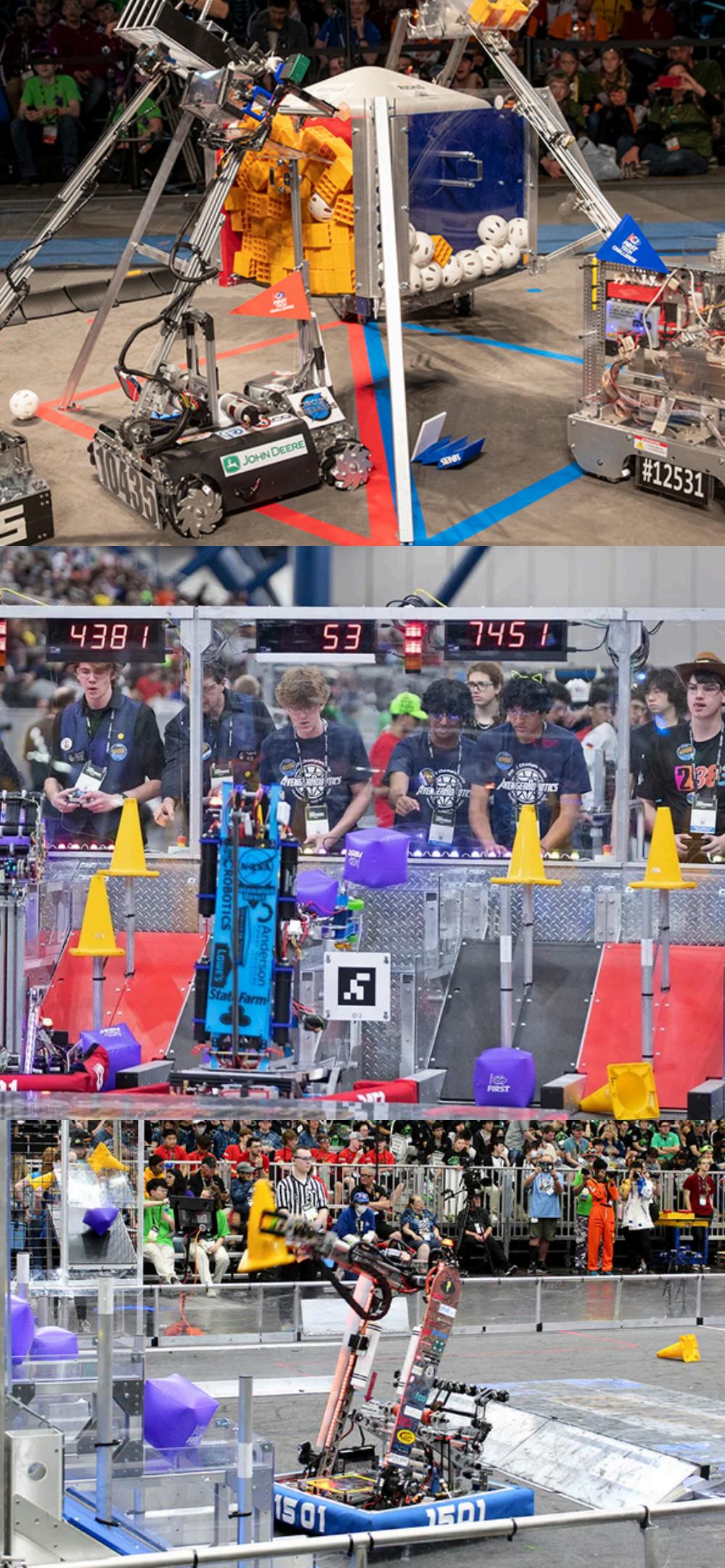
KẾ HOẠCH
MÙA GIẢI

no.
04

QUYỀN LỢI
NHÀ TÀI TRỢ

VỀ FIRST

FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) là một tổ chức phi lợi nhuận toàn cầu thành lập vào năm 1989 bởi Dean Kamen. Tổ chức hoạt động với mục tiêu chuẩn bị hành trang tương lai cho thế hệ trẻ thông qua các chương trình robotics đa dạng, từ trẻ mẫu giáo đến học sinh lớp 12 (độ tuổi 4-18).



FIRST TECH CHALLENGE

FIRST® Tech Challenge (FTC) là giải đấu robotics quốc tế dành cho học sinh, nơi các đội thiết kế, xây dựng, lập trình và thực hiện vận hành robot để tham gia thi đấu trong các thử thách theo liên minh. Các đội thi sẽ được hướng dẫn bởi huấn luyện viên và mentor, những người truyền cảm hứng và giúp học sinh phát triển các kỹ năng STEM và cả các kỹ năng mềm. Mỗi region sẽ tìm ra đội thi đại diện tham dự FTC World Championship được tổ chức tại Mỹ vào tháng 4-5 hàng năm.

Mùa giải 2024 – 2025, FTC Việt Nam quy tụ 33 đội trong nước và 3 đội quốc tế. Đội FTC 26749 aDudu đã xuất sắc giành **2nd Think Award**, gây ấn tượng mạnh với các đội thi, cá nhân và chuyên gia trong cộng đồng nhờ những câu chuyện vượt khó và truyền cảm hứng. Tiếp nối tinh thần đó, aDudu trở lại mùa giải mới với mục tiêu truyền cảm hứng cho học sinh qua **19 hoạt động cộng đồng** và tiếp tục khẳng định vị thế của cộng đồng robot Việt Nam trên đấu trường quốc tế.

ADUDU

ROBOTICS

TEAM

aDudu Robotics Team là một đội Robotics được thành lập dưới sự bảo trợ của Câu lạc bộ ADaPT thuộc Trường THPT Chuyên Đại học Sư phạm Hà Nội. Được thành lập vào năm 2016, ADaPT là câu lạc bộ công nghệ đầu tiên và duy nhất của trường, với hành trình kéo dài qua **10 thế hệ**, câu lạc bộ đã xây dựng được nền tảng vững chắc về lập trình và kỹ thuật, đồng thời nuôi dưỡng một cộng đồng đam mê công nghệ tại khu vực.



GIỚI THIỆU VỀ

ADUDU

ROBOTICS TEAM

TINH THẦN, MỤC TIÊU ĐỘI

1. Học hỏi, Cải thiện, Sáng tạo và Vui vẻ: Nâng cao kỹ năng cá nhân, phát triển tinh thần làm việc nhóm và xây dựng một môi trường hỗ trợ lẫn nhau.

2. Kết nối với cộng đồng: Tạo dựng mối quan hệ với các đội thi và góp phần phát triển cộng đồng Robotics & STEAM Việt Nam thông qua các hoạt động giao lưu và lan tỏa.

3. Xây dựng những sản phẩm AI và Robot mang tính kĩ thuật cao: Thiết kế một sản phẩm AI hoặc một chú robot linh hoạt, hiệu suất cao, sẵn sàng cho các thử thách của cuộc thi. Từ đó, sử dụng các sản phẩm này làm Open Resources cho các bạn học sinh tại Việt Nam tham khảo.





GIẢI
THƯỞNG

VORC 2024

Top 4 Toàn quốc

UVRC 2024

Engineering Document
Award

FARC 25 - AI

Potential Rising Award



FTC 24-25

Top 2 Think Award

Top 8 vòng loại

Captain Alliance 6

Top 6 Play-off

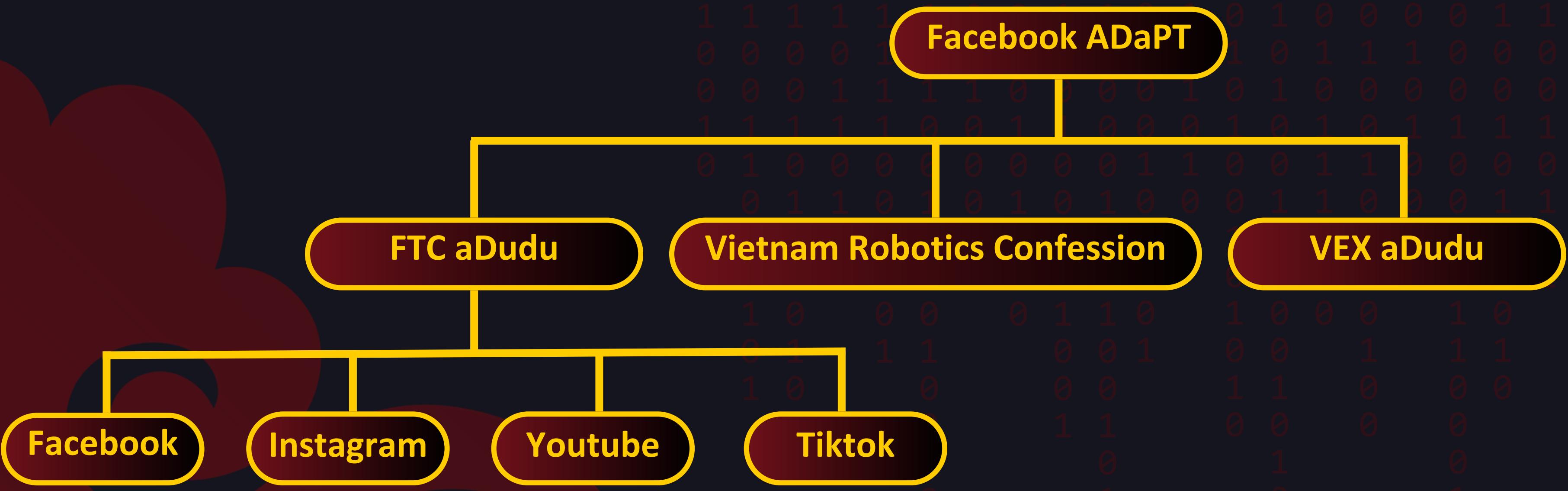
FARC 25 - ROBOTICS



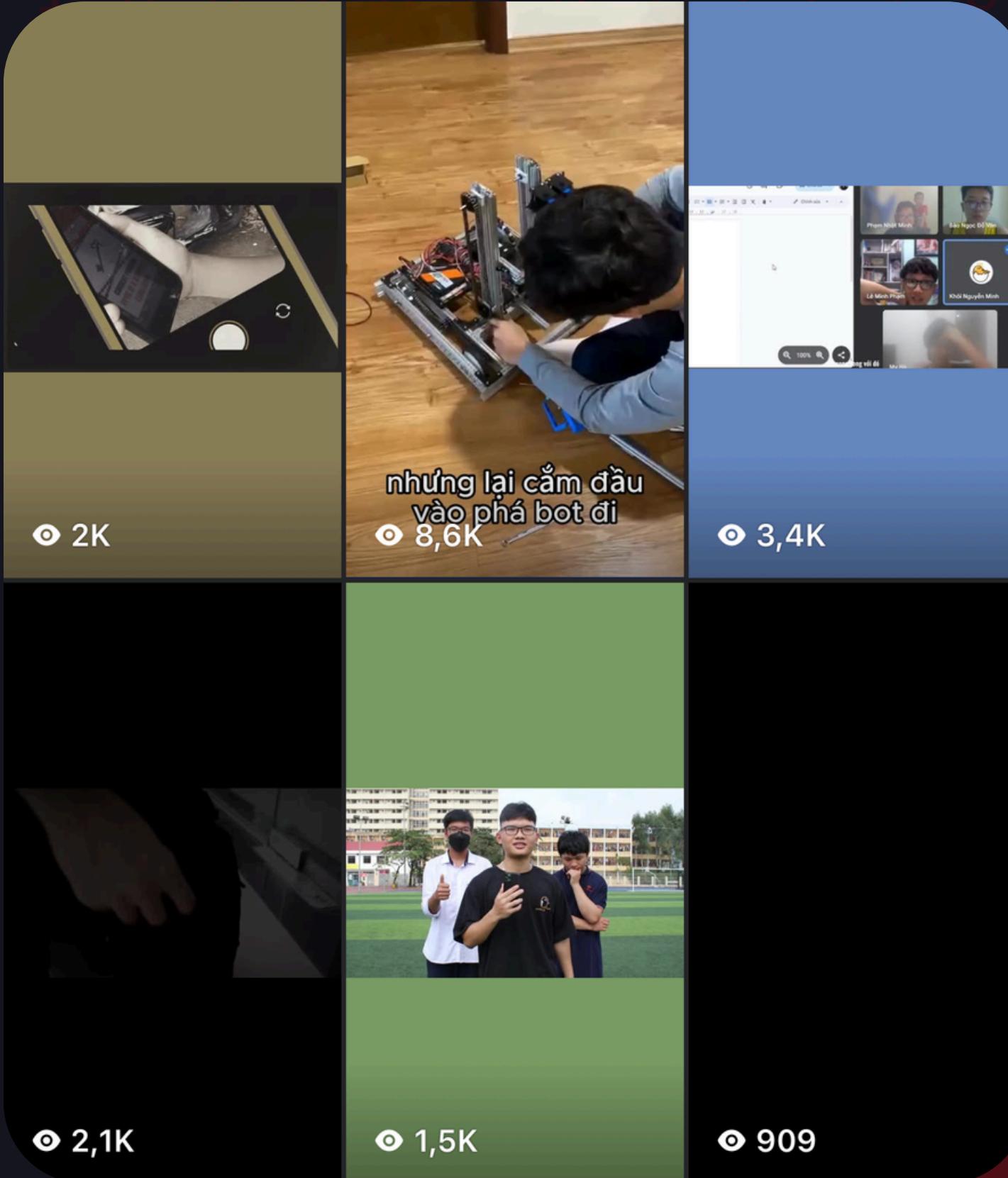
Top 1 bảng xếp hạng vòng khu vực miền Bắc

Engineering Document Award toàn quốc

PERFORMANCE TRUYỀN THÔNG



FANPAGE ADAPT



Bên cạnh đó, aDudu cũng đã và đang duy trì hoạt động cho page ADaPT với những con số như:

- **Hơn 9000 lượt theo dõi** với đa số là các thế hệ học sinh yêu thích công nghệ trên toàn quốc.
- Kênh truyền thông có khả năng tiếp cận đối tượng học sinh chuyên Sư Phạm và các câu lạc bộ robotics tương đối hiệu quả với lượt tương tác khoảng 200 mỗi bài

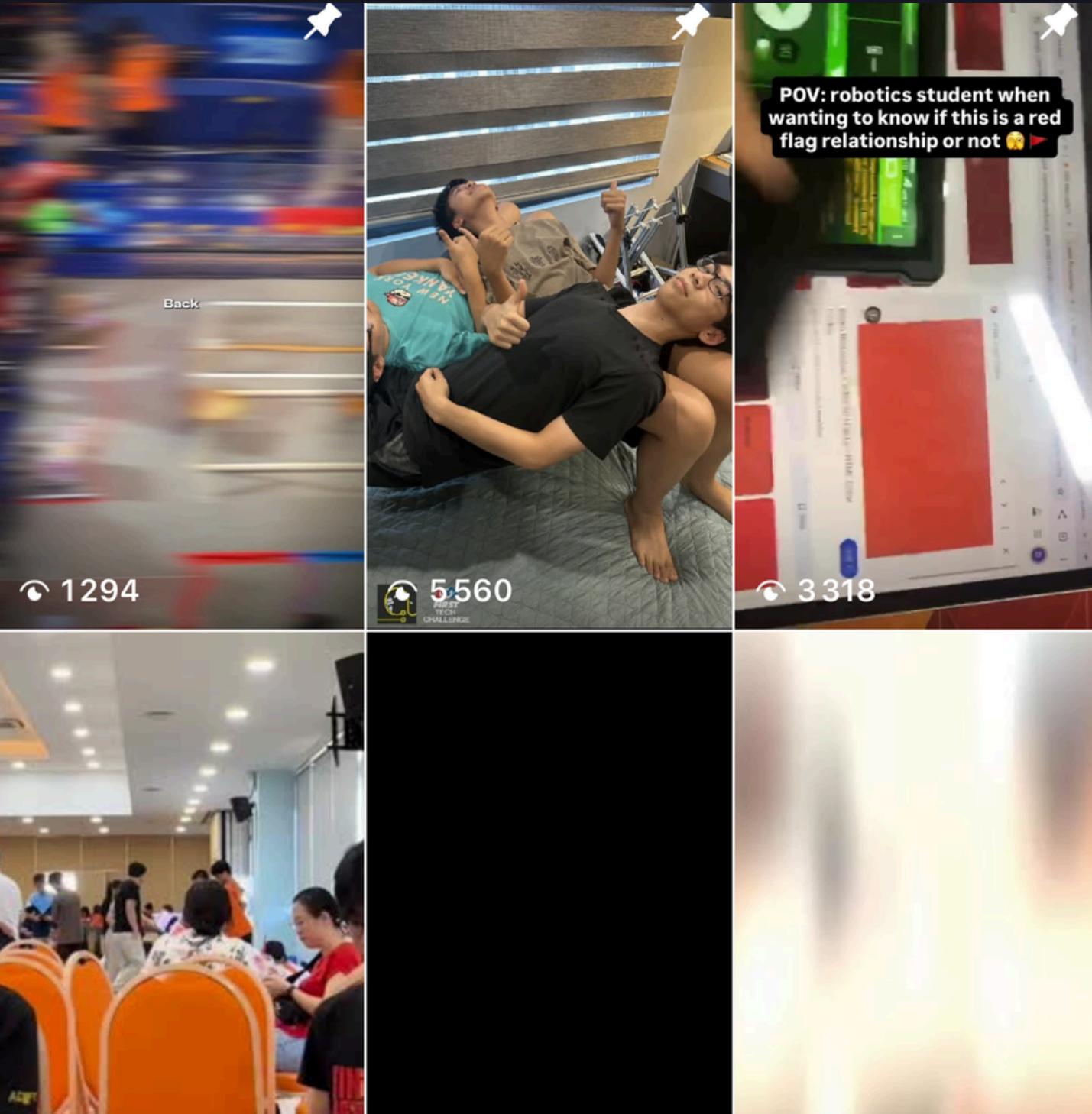
ADAPT

8,4K lượt thích • 9K người theo dõi

Gửi email Đã thích Nhắn tin

Bài viết Giới thiệu Lượt nháć Đánh giá Người theo dõi Ảnh Xem thêm

INSTAGRAM FTC



Trong hơn 1 năm thành lập và hoạt động, aDudu đã đạt được một số cột mốc truyền thông như sau:

- Đạt hơn **2000 followers Instagram** trong 10 tháng, là đội có số lượt follow cao nhất FTC Vietnam (trong đó chiếm đến **80% là các đội thi quốc tế**)
- Trung bình **5000+ lượt xem** tại các reels
- Trung bình **15000 lượt xem page** trong 30 ngày

ftc26749_adudu ...

aDudu

88 posts 2,072 followers 2,271 following

Science, Technology & Engineering

FIRST Tech Challenge Team

High School for Gifted Students HNUE

"The only limit is your imagination"

www.facebook.com/profile.php?id=61578643013311

Followed by **nathu_758, woesies.snaffle_ + 6 more**

Following Message

KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG CỘNG ĐỒNG



STT	HOẠT ĐỘNG	MÔ TẢ	MỤC TIÊU
1	Game Design Challenge	Cuộc thi Sáng tạo đề thi Robotics cấp quốc gia do Vietnam STEAM Union và 4 CLB tổ chức, aDudu đóng vai trò là BTC mảng truyền thông, media	<ul style="list-style-type: none"> Tạo ra một thư viện đề gồm 20+ đề thi, có thể dễ dàng ứng dụng để tổ chức tại địa phương Thu hút sự tham gia của 20+ đội thi trên toàn quốc và 100+ học sinh quan tâm
2	FTC Autonomous Coding Camp	Chuỗi sự kiện bao gồm: Chuỗi workshop về lập trình tự động hóa (computer vision, odometry,...) do các đội thi quốc tế đến từ Trung Quốc, Úc, Romania,... làm diễn giả; thử thách luyện tập Autonomous dành cho các đội thi, chuyên mục Q&A, chia sẻ các kinh nghiệm, bài học của các đội thi trong quá trình học lập trình tự động hóa	<ul style="list-style-type: none"> Có thể có ít nhất 30 học sinh từ 15 đội thi FTC tham gia các workshop Có tối thiểu 2 sản phẩm trên website do aDudu lập trình để tạo không gian tài liệu mở
3	AC Fair	Tại Ngày hội Việt – Mỹ do Đại sứ quán Hoa Kỳ tổ chức, aDudu Robotics Team đang trong quá trình đăng ký để có một góc trải nghiệm vui về STEM và Robotics dành trẻ (cấp 1, cấp 2). Hoạt động giúp các em tiếp cận trực tiếp với robot, tìm hiểu quy trình thiết kế – lập trình, đồng thời quảng bá văn hóa Robotics và tinh thần hợp tác quốc tế.	Giới thiệu văn hóa Robotics, tạo ấn tượng, truyền cảm hứng về STEM tới 1000+ người tham gia sự kiện và củng cố mối quan hệ hợp tác giáo dục – văn hóa giữa Việt Nam và Hoa Kỳ.
4	Website Open Sources học và thử nghiệm autonomous 2D	Website Open Sources bao gồm các tài liệu về lập trình phần Autonomous trong FTC và Khu vực luyện tập, chạy thử nghiệm Autonomous 2D giúp các đội có thể học về Autonomous một cách dễ dàng, miễn phí mà không cần sân thực tế	<ul style="list-style-type: none"> Tạo ra kho tài liệu về lập trình tự động với >20 tài liệu Việt hóa Dự kiến có 1000 lượt truy cập xuyên suốt mùa giải từ tháng 9/2025 - tháng 4/2026
5	Vietnam Robotics Cfs	Một không gian trực tuyến nơi học sinh, thành viên các đội thi Robotics có thể chia sẻ câu chuyện, trải nghiệm, khó khăn và cảm xúc của mình khi tham gia các dự án công nghệ.	<ul style="list-style-type: none"> Đạt 2000 followers fanpage Vietnam Robotics Confession sau mùa giải

STT	HOẠT ĐỘNG	MÔ TẢ	MỤC TIÊU
6	Open Resource	Dự án tổng hợp các tài liệu từ các đội thi quốc tế có thành tích cao, dịch và biên soạn tài liệu từ tiếng Anh sang tiếng Việt, giúp học sinh Việt Nam tiếp cận kiến thức Robotics mà không bị giới hạn bởi ngôn ngữ. Nội dung bao gồm cả kỹ thuật và phi kỹ thuật, được đăng tải trên website cùng các kênh truyền thông của aDudu.	Hoàn thiện ít nhất 20 tài liệu và 7 video tutorial, tiếp cận tối thiểu 300 học sinh.
7	Nhạc chủ đề robotics	Dự án sáng tác một bài hát chủ đề dành riêng cho cộng đồng Robotics Vietnam (Không phân biệt đội thi của cuộc thi nào hay thuộc cộng đồng nào) mang tinh thần sáng tạo, sôi động và kết nối cộng đồng robotics. Bài hát sẽ được sử dụng trong các sự kiện quan trọng nhằm tạo bản sắc riêng và thể hiện được tinh thần Robotics Việt Nam đến với bạn bè quốc tế. Bài hát sẽ được thu âm bởi các cá nhân đến từ các cuộc thi, tổ chức khác nhau trong cộng đồng nhằm tăng tính lan tỏa và truyền cảm hứng. Ngoài ra, đội cũng kết hợp các nhạc cụ truyền thống và dân ca để tăng tính văn hóa và bản sắc dân tộc.	1 bài hát gốc được sáng tác, phối khí, và thu âm hoàn chỉnh; Bài hát được sử dụng chính thức tại ít nhất 2 sự kiện FTC trong năm; Đạt được 10000 lượt nghe/xem trên các nền tảng số như YouTube, Facebook.
8	International FTC Meetings	Trong quá trình mùa giải diễn ra, đội aDudu luôn giữ liên lạc và hẹn gặp trực tuyến với các đội thi quốc tế đến từ các đất nước như Trung Quốc, Mỹ, Romania, Úc, Indonesia, Pháp, Brazil,... Các cuộc gặp trực tuyến nhằm chia sẻ, trao đổi văn hóa giữa các quốc gia và kết nối để xin các tài liệu Open Sources. Từ đó góp phần tăng số lượng các tài liệu được Việt hóa cho học sinh tại Việt Nam	Kết nối thành công với 20+ đội thi quốc tế
9	Phim chủ đề	Phim Robotics là chuỗi phim tài liệu do Vietnam STEAM Union sản xuất gồm 9 tập, ghi lại hành trình luyện tập, thi đấu và câu chuyện phía sau của các đội thi robotics tại Việt Nam. Phim do chính học sinh tự quay và sản xuất, theo phong cách truyền hình thực tế.	Góp mặt trong đủ 9 tập của bộ phim; View các tập đăng tải trên fanpage đạt tối thiểu 5000 view/ tập

STT	HOẠT ĐỘNG	MÔ TẢ	MỤC TIÊU
10	Club Fair	Sự kiện triển lãm giới thiệu Robotics cho học sinh khối 10 tại THPT Chuyên Đại học Sư Phạm và khối 6 Trường THCS Năng khiếu Đại học Sư phạm	Tiếp cận 100+ học sinh quan tâm và tham gia trải nghiệm
11	aPresent	Sự kiện trải nghiệm công nghệ cho học sinh Chuyên Sư Phạm với các hoạt động như: Chia sẻ về Robot FARC25, Robot FTC 24-25, Hoạt động lắp robot VEX IQ, Mini Challenge thi đấu robot VEX	Tiếp cận 50+ học sinh tham gia trải nghiệm. Nhận được 90% feedback tốt.
12	AI Camp	Cuộc thi về AI nhằm giúp các bạn học sinh trong địa bàn thành phố Hà Nội hiểu về cách ứng dụng AI một cách hiệu quả, không lạm dụng trong việc học và đời sống	Thành công tổ chức 3+ workshop training và thu hút sự tham gia của 30+ học sinh. Nhận được 90% feedback tốt.
13	STEM Day	aDudu sẽ hợp tác cùng với một số CLB để cùng tổ chức hội chợ trưng bày trải nghiệm công nghệ diễn ra tại Hà Nội Sự kiện với sự tham gia của các bạn học sinh trong địa bàn thành phố với mục tiêu truyền cảm hứng về STEAM cho các bạn, xây dựng thêm các đội/ CLB Khoa học công nghệ tại địa phương	Thành công tổ chức sự kiện với sự tham gia của 1000+ học sinh. Tiếp tục hỗ trợ xây dựng và thành lập 2+ đội/ CLB Khoa học công nghệ tại địa phương. Nhận được 90% feedback tốt.
14	Advisor VEX	Thành lập và cố vấn cho một đội thi VEX Robotics mới, đồng hành cùng học sinh xuyên suốt quá trình từ lên ý tưởng, thiết kế, chế tạo, lập trình robot cho đến xây dựng chiến lược thi đấu.	Thành lập đội thi VEX với tối thiểu 6 – 8 thành viên; hoàn thiện 1 robot thi đấu đạt chuẩn quốc tế; tham gia ít nhất 1 giải VEX Robotics chính thức tại Việt Nam

STT	HOẠT ĐỘNG	MÔ TẢ	MỤC TIÊU
15	School Tour	Hoạt động trải nghiệm công nghệ được tổ chức tại 1 trường THCS ở Ba Vì nhằm đưa STEAM và robotics đến gần hơn với học sinh địa phương, tạo cơ hội để các em khám phá công nghệ một cách trực quan và truyền cảm hứng học hỏi.	Tổ chức thành công 1 buổi hoạt động có tối thiểu 50 học sinh tham gia. Nhận được 90% feedback tốt.
16	aSpeak	Cuộc thi sáng tạo sản phẩm công nghệ ứng dụng được vào đời sống (được tổ chức thường niên từ năm 2019), nhằm giải quyết một vấn đề nan giải như Lũ lụt, Hạn hán, Ô nhiễm, Ùn tắc giao thông,... Cuộc thi nhằm nâng cao ý thức của các bạn học sinh trong việc chung tay giải quyết các vấn đề nan giải trong cuộc sống, huấn luyện tư duy xây dựng sản phẩm kỹ thuật và khả năng thuyết trình trước đám đông.	Tổ chức thành công với sự tham gia của 30+ học sinh, nhận được 90% feedback tốt về cuộc thi.
17	International FTC Workshop	Chuỗi workshop nhằm chia sẻ về những kiến thức trong mùa giải FTC, Sự kiện sẽ có sự góp mặt của những diễn giả đến từ các đội thi FTC ở nước ngoài.	Tổ chức ít nhất 7+ buổi workshop online; Tiếp cận được với tối thiểu 50 đội thi mỗi buổi workshop. Nhận được 90% feedback tốt.

DỰ TRÙ TÀI CHÍNH CHI TIẾT



DỰ TRÙ KINH PHÍ XÂY DỰNG ROBOT

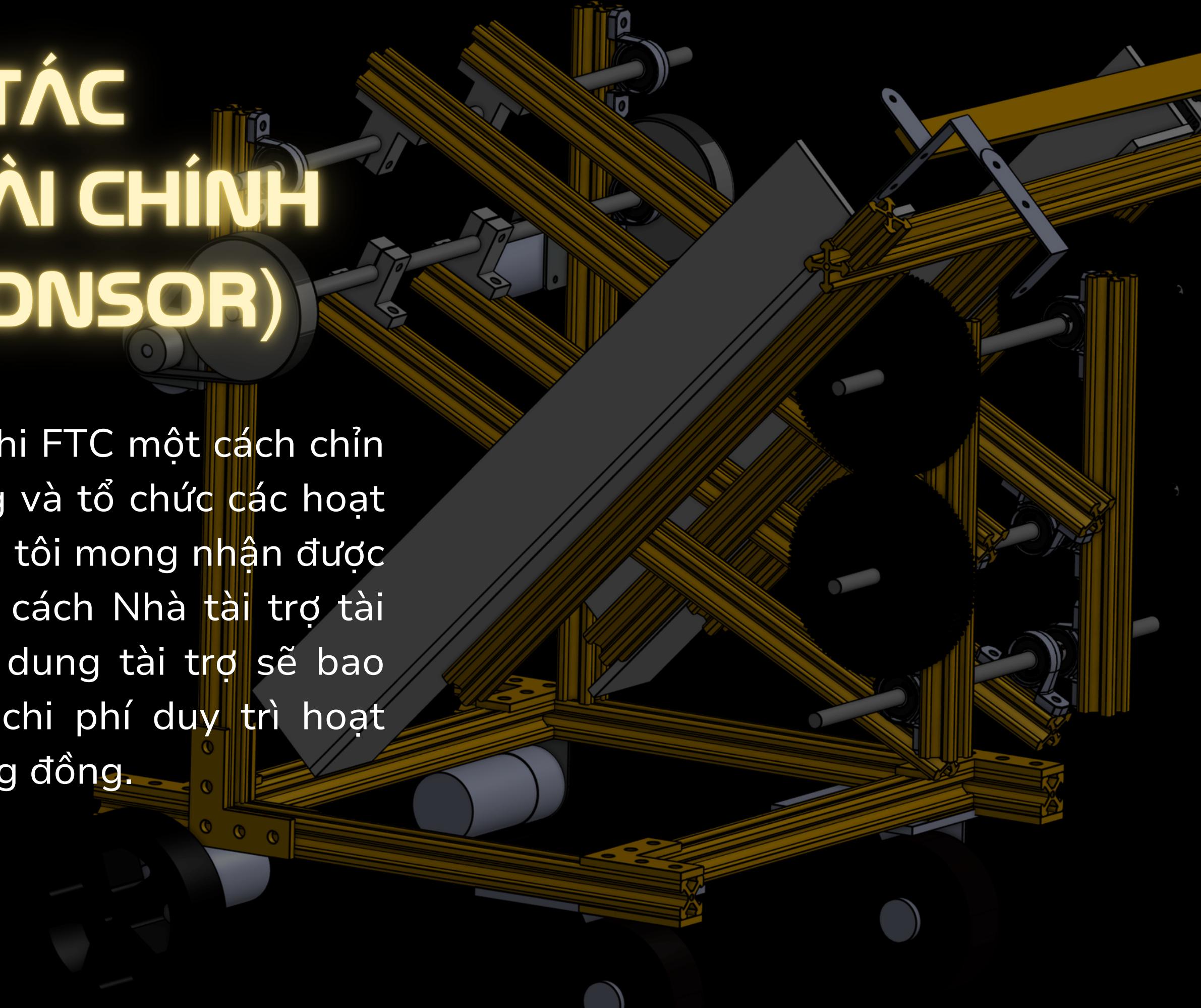
STT	HẠNG MỤC	SỐ LƯỢNG	ĐƠN VỊ	GIÁ TIỀN	THÀNH TIỀN (US Dollar)	THÀNH TIỀN (VND)
1	Linh kiện điện tử	Expansion Hub	1	Cái	250	250
2		Ultraplanetary HD Hex Motor	2	Cái	45	90
3		Core Hex Motor	2	Cái	28,5	57
4		Through Bore Encoder	4	Cái	48	192
5		FTC Sensor Bundle	1	Bộ	172,5	172,5
6		Webcam HD C270 Logitech	1	Cái	28,5	28,5
7		Servo Bundle	1	Bộ	327,5	327,5
8		Tay cầm PS4	1	Cái	24	630,480
9	Cơ khí	Linh kiện cơ khí	x	x	500	500
10		Máy in 3D + công cụ cơ khí	x	x	500	500
11	Các chi phí khác	Chi phí xây sân	1	Bộ	200	200
12		Phí vận chuyển các linh kiện điện tử và cơ khí	x	x	500	13.135.000
	Tổng cộng					2841,5
	Chi phí dự phòng (10%)					284,15
	Tổng (Bao gồm chi phí phát sinh)					3125,65
						82.110.826

DỰ TRÙ KINH PHÍ HOẠT ĐỘNG VÀ SỰ KIỆN

STT	HẠNG MỤC		THÀNH TIỀN	THÀNH TIỀN (VND)	
CHI PHÍ HOẠT ĐỘNG CHO ĐỘI THI TRONG MÙA GIẢI FTC DECODE					
1	Chi phí hoạt động	Chi phí đăng ký tham gia thi đấu	200	5.254.000	
2		Chi phí di chuyển trong mùa giải	100	2.627.000	
CHI PHÍ TỔ CHỨC 17 SỰ KIỆN, HOẠT ĐỘNG CỘNG ĐỒNG					
3	Chi phí tổ chức hoạt động cộng đồng	Chi phí mua kit robot để làm sản phẩm trải nghiệm và dạy học	50	1.313.500	
4		Chi phí hậu cần, in ấn (standee, flyer, sổ tay kỹ thuật,...)	300	7.881.000	
5		Chi phí di chuyển thi đấu cho đội, chi phí vận chuyển robot và đồ hậu cần	500	13.135.000	
Tổng cộng			1150	30.210.500	
Chi phí dự trù (10%)			115	3.021.050	
Tổng chi phí (Đã bao gồm chi phí phát sinh)			1265	33.231.550	

ĐỀ XUẤT HỢP TÁC NHÀ TÀI TRỢ TÀI CHÍNH (FINANCIAL SPONSOR)

Với mong muốn vận hành đội thi FTC một cách chỉnh chu, xây dựng robot chất lượng và tổ chức các hoạt động cộng đồng ý nghĩa, chúng tôi mong nhận được sự đồng hành từ quý vị với tư cách Nhà tài trợ tài chính (Financial Sponsor). Nội dung tài trợ sẽ bao gồm chi phí xây dựng robot, chi phí duy trì hoạt động đội và tổ chức sự kiện cộng đồng.



Ý ĐO NÊN TÀI TRỢ

- Trong các năm gần đây, trường THPT chuyên Đại học Sư Phạm có ít các hoạt động liên quan đến STEM và Robotics, một phần vì thiếu kinh phí, một phần vì các bạn học sinh chưa quá quan tâm đến mảng này.
- Trong khoảng thời gian gần đây, STEM và Robotics đang ngày càng nhận được nhiều sự quan tâm đến từ cộng đồng, đặc biệt là các trường cấp 2, cấp 3. Việc tạo cơ hội cho một đội thi đến từ ADaPT nói riêng và chuyên Sư Phạm nói chung có thể giúp khẳng định vị trí của trường và câu lạc bộ trên bản đồ công nghệ toàn quốc.
- Chỉ trong hơn 1 năm hoạt động, aDudu đã đạt nhiều cột mốc truyền thông lớn, sở hữu mạng lưới kết nối mạnh mẽ trong và ngoài nước, cùng khả năng tạo ra lượng tương tác cao trên các nền tảng mạng xã hội.
- Đội cũng sở hữu mạng lưới kết nối mạnh mẽ với các đội thi trong và ngoài nước, thể hiện tiềm năng lớn trong giải đấu FIRST Tech Challenge 2025 - 2026 với cơ hội có thể tiến vào vòng thi tiếp theo tại Texas, Hoa Kỳ.

Ý ĐOÁN NÊN TÀI TRỢ

Bên cạnh đó, đội thi cũng có tiềm năng lớn trong giải đấu năm nay do:

- Đã có kinh nghiệm từ các giải đấu robotics lớn gần đây như VORC, FTC 2024 - 2025 và FARC 2025
- Gây dựng hình ảnh và mối quan hệ tốt trong cộng đồng robotics qua các sự kiện và cuộc thi mà đội đã tham gia
- Nhận được nhiều giải thưởng như: Bằng khen Phó thủ tướng cho những đóng góp cho lĩnh vực STEM và Robotics; Think 2nd Award FTC 2024 - 2025; Top 1 khu vực miền Bắc và Engineering Document Award FARC 2025; Top 4 toàn quốc VORC 2024 ...
- Tổ chức thành công các sự kiện mang tính chất toàn quốc nói riêng và quốc tế nói chung:
 - FTC Autonomous Camp: Hợp tác với các đội toàn cầu đến từ Úc, Mỹ, Hà Lan, Romania
 - Nhiều buổi workshop trong 2 mùa FTC về đa dạng các lĩnh vực khác nhau trong cuộc thi FTC và FARC

ADAPT CAM KẾT

Nếu có thể nhận được tài trợ từ các anh/ chị là cựu thành viên của câu lạc bộ ADaPT, chúng tôi sẽ cam kết:

- Triển khai công việc trong đội hiệu quả, có các báo cáo thường xuyên về các hoạt động của đội thi bao gồm: tiến độ xây dựng robot cho mùa giải 2025 - 2026; tiến độ các sự kiện, hoạt động cộng đồng tại Việt Nam nói riêng và quốc tế nói chung.
- Sử dụng quỹ tài trợ một cách hiệu quả cho các hoạt động của đội thi đã được thống kê tại phần dự trù tài chính
- Tổ chức các sự kiện để truyền cảm hứng STEM và Robotics cho học sinh chuyên Sư Phạm, với sự kiện tới đây là WonderLab Festival tại chuyên Sư Phạm vào ngày 15/11.
- Tiếp tục phát triển các thế hệ sau của câu lạc bộ ADaPT, đẩy mạnh tổ chức các hoạt động và tham gia các cuộc thi trong cộng đồng STEAM và Robotics, gây dựng tiếng vang cho câu lạc bộ.
- Hoàn thiện sản phẩm robot để tham dự cuộc thi FIRST Tech Challenge 2025 - 2026 vào cuối tháng 1 năm 2026 tại Hà Nội.

LỜI CẢM ƠN

Chúng tôi xin gửi lời cảm ơn chân thành tới quý vị vì đã dành thời gian và sự quan tâm để xem xét hồ sơ tài trợ này. Sự tài trợ quý báu từ Quý Nhà tài trợ không chỉ giúp đội có điều kiện xây dựng robot chất lượng và vận hành hoạt động một cách chỉnh chu, mà còn góp phần tạo nên những sự kiện cộng đồng ý nghĩa, lan tỏa tinh thần học hỏi và sáng tạo trong cộng đồng STEM & Robotics.

Chúng tôi tin rằng sự hợp tác này sẽ mở ra nhiều giá trị bền vững, không chỉ giúp aDudu hiện thực hóa mục tiêu trong mùa giải mà còn khẳng định tinh thần gắn kết, đổi mới và phát triển lâu dài. Một lần nữa, xin trân trọng cảm ơn Quý Nhà tài trợ đã tin tưởng và đồng hành cùng chúng tôi.

