

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN – ĐHQG-HCM KHOA MẠNG MÁY TÍNH VÀ TRUYỀN THÔNG

BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn: Phát triển ứng dụng trên thiết bị di động

Buổi báo cáo: Lab 02

Chủ đề: LISTVIEW và RECYCLERVIER

GVHD: Phan Xuân Thiện

Ngày thực hiện: 4/10/2024

THÀNH VIÊN THỰC HIỆN:

STT	Họ và tên	MSSV
1	Nguyễn Minh Thư	22521441

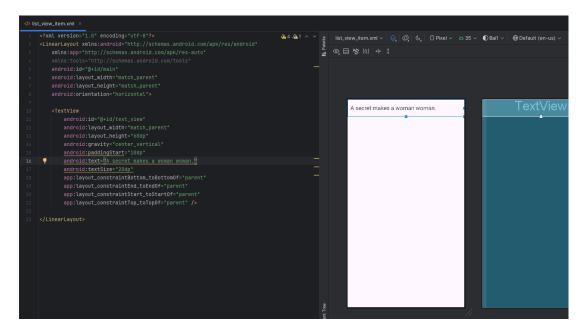
ĐÁNH GIÁ KHÁC:

Nội dung	Kết quả
Tổng thời gian thực hiện bài thực	2 tuần
hành trung bình	
Mã nguồn	https://github.com/MondayFeb/NT118.git
Điểm tự đánh giá	9/10

MỤC LỤC

A. Nội dung	Lỗi! Thẻ đánh dấu không được xác định.
R Kết quả training	Lỗil Thẻ đánh dấu không được vác định

Tạo layout list_view_item.xml để xem trước thiết kế một item như thế

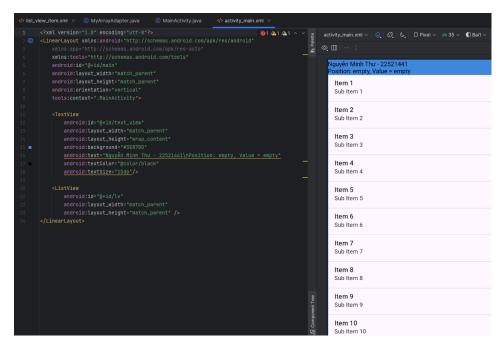


Tao 1 Adapter:

```
public class MyArrayAdapter extends ArrayAdapter<String> { 2 usages
   ArrayList<String> myList; 2 usages
   public MyArrayAdapter(Activity context, int idLayout, ArrayList<String> myList) { 1 usage
        super(context, idLayout, myList);
        IdLayout = idLayout;
        this.myList = myList;
   @Override
   public View getView(int position, @Nullable View convertView, @NonNull ViewGroup parent) {
        LayoutInflater myInflater = context.getLayoutInflater();
        convertView = myInflater.inflate(IdLayout, root: null);
       String name = myList.get(position);
        TextView tv = convertView.findViewById(R.id.text_view);
        tv.setText(name);
       return convertView;
```

M

Trong giao diện ở MainActivity tạo một TextView chứa Họ & Tên,
 MSSV và vị trí, giá trị của item được click vào:



Trong chương trình, đưa 4 giá trị Tèo, Tý, Bin, Bo vào ArrayAdapter với layout là list_view_item để đem giao diện đó xuất hiện ở giao diện MainActivity. Thiết lập hàm lv.setOnClickListener(...) để chỉnh sửa giá trị của Text View thành vị trí vừa được click vào:

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
   EdgeToEdge.enable(_StimiSenableEdgeToEdge:_this);
   setContentView(R.layout.activity_main);

ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
        Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
        v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
        return insets;
   });

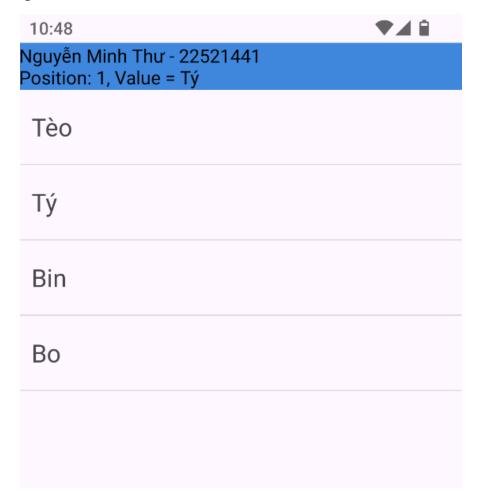
   lv = findViewById(R.id.lv);
   text_view = findViewById(R.id.text_view);
   myList = new ArrayList<>();
   for (int i = 0; i < name.length; i++)
        myList.add(name[i]);
   myArrayAdapter = new MyArrayAdapter(_context MainActivity.this, R.layout.list_view_item, myList);

   lv.setAdapter(myArrayAdapter);

   lv.setOnItemClickListener((new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
            text_view.setText(_Nguyễn Minh Thu - 22521441\nPosition: " + position + ", Value = " + name[position]);
    }
   }));
}
```

4

■ Kết quả:

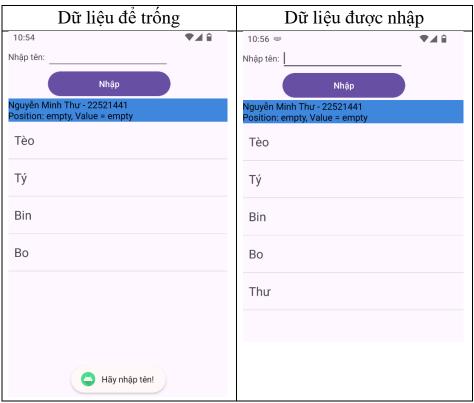


2. Bài 2

- Từ mã nguồn ở Bài 1, bổ sung thêm ở giao diện Edit Text và Button để thêm dữ liệu.
- Ở phần code thêm sự kiện cho nút như ảnh:

```
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        if(edit_text.getText().toString().isEmpty()) {
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Nhâp tên: ",Toast.LENGTH_SHORT).show();
            return;
        }
        myList.add(edit_text.getText().toString());
        edit_text.setText("");
        myArrayAdapter.notifyDataSetChanged();
    }
});
```

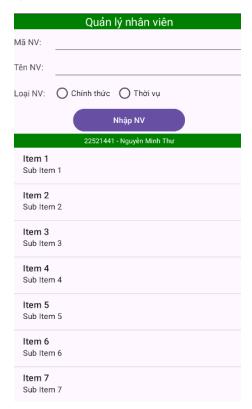
 Hàm này sẽ kiểm tra Edit Text có trống hay không, nếu có thì sẽ không cho nhập thêm dữ liệu. Nếu không thì sẽ tiến hành thêm dữ liệu và cập nhập lại Adapter.



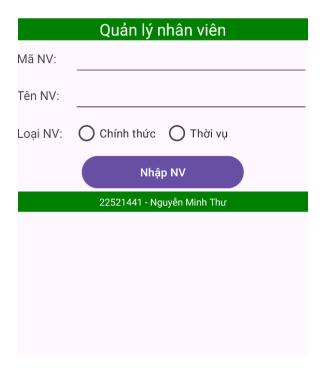
Hàm setOnItemLongClickListener(...) của List View sẽ được kích hoạt khi ấn giữ chuột phải lâu, ngay lập tức xóa Item hiện đang ấn giữ đó và hiện ra thông báo:

11:04 ==		
Nhập tên:		
	Nhập	
Nguyễn Minh Thư - 2 Position: empty, Valu	2521441 ie = empty	
Tèo		
Tý		
Bin		
Thư		
C	ltem đã bị xóa!	

Thiết kế giao diện template của đề bài, tạo các id cho các trường cần thiết và tham chiếu id sang class:



Kết quả:



Tạo sự kiện onClick() khi ấn vào nút "Nhập NV", nếu thiếu dữ liệu sẽ có thông báo bắt nhập đủ mới có thể thêm nhân viên:

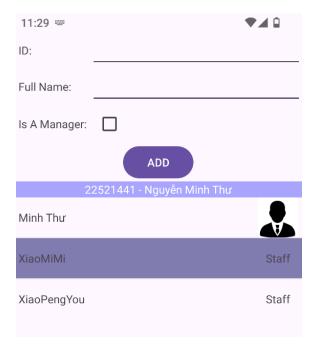
Sau khi kiểm tra dữ liệu đã đầy đủ, dữ liệu nhân viên sẽ được thêm và hiển thị ở phía dưới. Các Edit Text và Radio Button sẽ được reset để có thể tiếp tục nhập dữ liệu:

Quản lý nhân viên		
Mã NV:		
Tên NV:		
Loại NV:	Chính thức Thời vụ	
	Nhập NV	
	.,	
	22521441 - Nguyễn Minh Thư	
1441 - M		
	22521441 - Nguyễn Minh Thư	

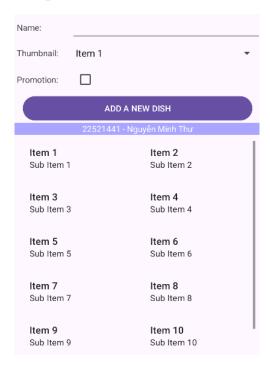
• Thiết kế giao diện template của đề bài:

ID:	
Full Name:	
Is A Manager:	
	ADD
	22521441 - Nguyễn Minh Thư
Item 1 Sub Item 1	
Item 2 Sub Item 2	
Item 3 Sub Item 3	
Item 4 Sub Item 4	

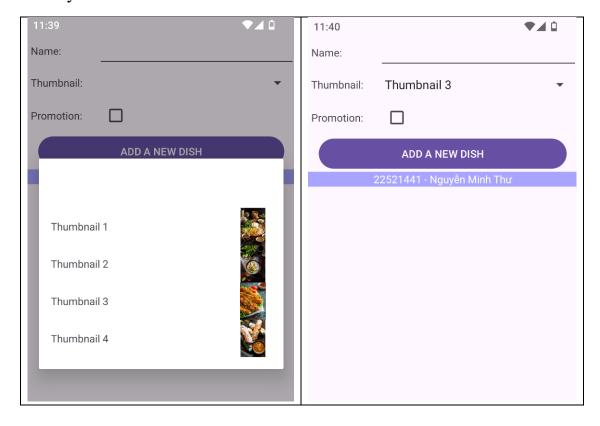
- Tương tự bài 3 nhưng kiểm tra giá trị position trong Adapter để có thể chia màu nền cho các Item, nếu là số chẵn thì nền trắng, số lẻ thì nền da trời.
- Kết quả:



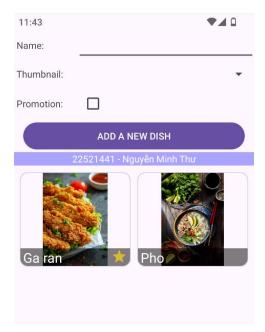
Thiết kế giao diện template của đề bài:



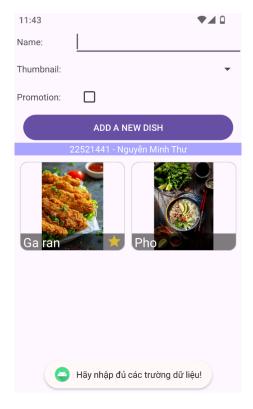
 Tạo Dialog khi ấn vào Thumbnail, sau khi chọn thì giá trị ở Thumbnail sẽ thay đổi:



Nhập tên món ăn, chọn Promotion thì sẽ có ngôi sao (có khuyến mãi) ở món ăn, không chọn thì sẽ không có.



Khi không nhập gì thì sẽ có Toast thời gian ngắn như hình dưới và không có dữ liệu nào được nhập thêm:



Thiết kế giao diện như bài 4, khác nhau cách tạo Adapter và xử lý ở bên phía Adapter:

```
myArrayList = new ArrayList<>();
myArrayAdapter = new MyArrayAdapter(myArrayList);
rv.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(context: this));
rv.setAdapter(myArrayAdapter);
```

Hình 1. Tạo Adapter

```
View view = Layoutinflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.employee_item, parent, amachToRoot false);
return new MyViewHolder(view);
  public void onBindViewHolder(@NonNull MyViewHolder holder, int position) {
     Employee employee = myList.get(position);
        holder.img.setVisibility(View.VISIBLE);
holder.positionText.setVisibility(View.60NE);
        holder.img.setVisibility(View.GONE);
holder.positionText.setVisibility(View.VISIBLE);
public static class MyViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder { 4 usages
     ImageView img; 3 usages
     TextView positionText; 3 usages
     LinearLayout linearLayout; 5 usages
     public MyViewHolder(@NonNull View itemView) { 1usage
          super(itemView);
          fullName = itemView.findViewById(R.id.item_employee_tv_fullname);
          img = itemView.findViewById(R.id.item_employee_iv_manager);
          positionText = itemView.findViewById(R.id.item_employee_iv_position);
          linearLayout = itemView.findViewById(R.id.linear_layout);
```

Hình 2. Xử lý Adapter

Kết quả:

