

The PINOCCHIO

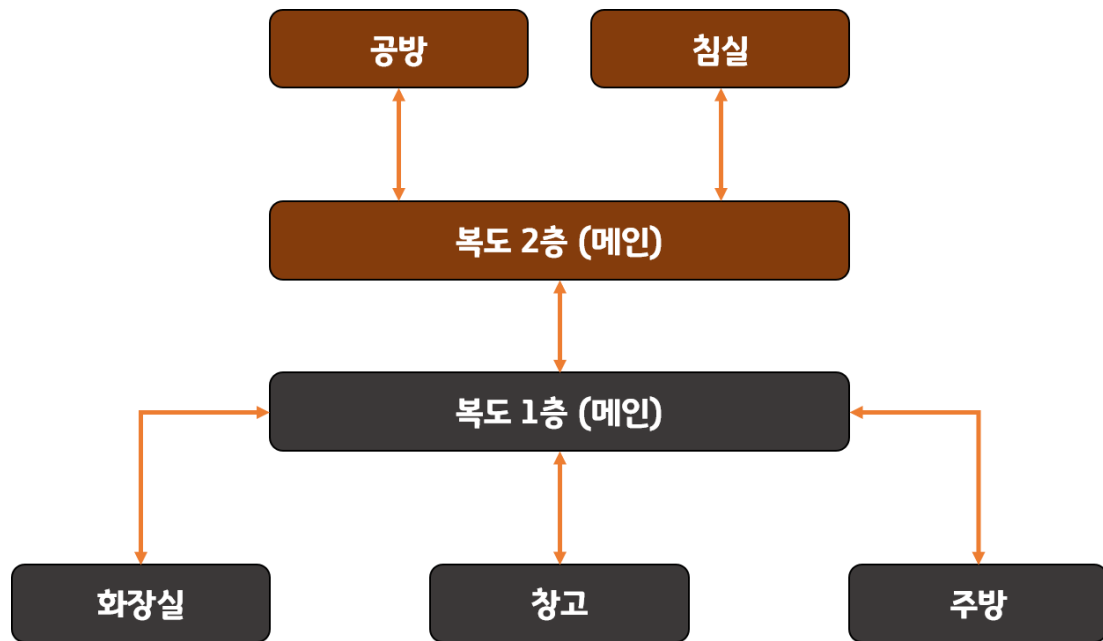
더 피노키오
아트 리소스 요청 리스트
Ver 0.1

Game Graphic

Team (미정)

기획팀

게임 스테이지 구조



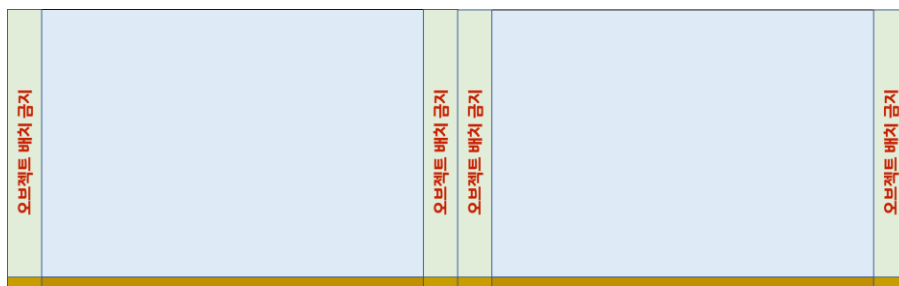
스테이지 조각 구조

가로 960 px

세로 600 px

바닥 영역 50 px

오브젝트 배치 금지 영역 130 px



아트 리소스 리스트

번호	이미지 리소스	상세 설명	참고 레퍼런스	담당자	완료 이미지
1	변기 (화장실)	변기 위에 앉아있 는 목 없는 시신 창고에 가기 위한 열쇠를 가지고 있 다.			
2	열쇠 (공통)	다른 방으로 가기 위한 아이템 디자인은 모두 동 일하며 일회성			
3	상자 (공통)	밀기가 가능하며 위로 올라가는 것 이 가능한 오브젝 트 19세기 디자인의 상자			
4	쥐 땃 (주방)	기믹용 아이템 펼쳐진 상태 닫힌 상태 (쥐의 시체 포함) 둘다 필요			
5	문 (공통)	방으로 들어가기 위한 오브젝트 화장실, 창고, 주방 침실, 공방 디자인 동일			

아트 리소스 리스트

번호	이미지 리소스	상세 설명	참고 레퍼런스	담당자	완료 이미지
6	계단 문 (1층, 2층 복도)	1층 복도에서 2층 복도로 올라갈 수 있는 문			
7	탈출 문 (2층 복도)	상호작용하여 클리어			
8	조명 (미정)	스위치를 작동하면 전력이 공급되고 전선과 연결된 조명이 켜진다. 꺼진 디자인 켜진 디자인			
9	옷장 (침실)	플레이어가 몸을 숨길 수 있는 오브젝트 닫힌 모습 열린 모습			
10	쥐 (주방)	기믹용 오브젝트 애니메이션은 후순위			

