

PRÁTICA LABORATORIAL 06

Objetivos:

- Criar webapi em express

EXERCÍCIOS

1. Criar base de dados NodePL05 com as seguintes tabelas:
 - a. Jogador (Id, Nome, FkClube)
 - b. Clube (Id, Nome)
 - c. Resultado (Id, fkHomeClub, FkAwayClub, Score (0 – Home, x – Empate, 1 – Away)
2. Criar um servidor de http (com o modulo express) com as seguintes rotas:
 - a. `"/newgame"`: Insere o resultado de um jogo entre dois clubes
 - b. `"/player/{id}"`: Retorna os dados do jogador com o {id}
 - c. `"/club/{id}"`: Retorna os dados do clube e os respetivos jogadores associados ao mesmo
 - d. `"/transfer"`: Possibilita a transferias de um jogador para outro clube
 - e. `"/classification"`: Retorna a classificação atual, onde é preciso estar atento aos seguintes aspetos:
 - i. Dar o numero de jogos efetuados
 - ii. Dar o numero de vitórias, derrotas e empates
 - iii. Dar o numero dos pontos, sabendo que:
 1. 0 pontos para derrota
 2. 1 ponto para empate
 3. 3 pontos para vitória

Bom trabalho! 😊