LAB (Autoenkoder)

$$\Box = 0.0, \blacksquare = 1.0$$

Wejścia (input): $u(p) \in \mathbb{R}^{10}$ ($1 \le p \le 2$) wektor kolumnalny

$$u(1) = \begin{bmatrix} u_1(1) \\ \vdots \\ u_{10}(1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1(1) & u_2(1) & u_3(1) \\ u_4(1) & u_5(1) & u_6(1) \\ u_7(1) & u_8(1) & u_9(1) \end{bmatrix} u_{10}(1) = \begin{bmatrix} \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{10}$$

$$u(2) = \begin{bmatrix} u_1(2) \\ \vdots \\ u_{10}(2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1(2) & u_2(2) & u_3(2) \\ u_4(2) & u_5(2) & u_6(2) \\ u_7(2) & u_8(2) & u_9(2) \end{bmatrix} u_{10}(2) = \begin{bmatrix} \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{10}$$

Enkoder $u(p) \mapsto x(p) \ (1 \le p \le 2)$

Sygnały szyfrowane (ang. ciphered) lub kompresowane: $x(p) \in \mathbb{R}^3$ ($1 \le p \le 2$) wektor kolumnalny

$$x(p) = \begin{bmatrix} x_1(p) \\ x_2(p) \\ x_3(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1(p) \\ x_2(p) \end{bmatrix} x_3(p) = \begin{bmatrix} ? \\ ? \end{bmatrix} \blacksquare \in \mathbb{R}^3$$

$$w_1 = [w_{11} \cdots w_{110}] \in (\mathbb{R}^{10})^*$$
 wektor wag rządowy $x_1(p) = f(w_1 u(p)) = f(\sum_{j=1}^{10} w_{1j} u_j(p))$

$$w_2 = [w_{21} \cdots w_{210}] \in (\mathbb{R}^{10})^*$$
 wektor wag rządowy $x_2(p) = f(w_2 u(p)) = f(\sum_{j=1}^{10} w_{2j} u_j(p))$

$$x_3(p) \equiv 1$$

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-\beta x}}$$

<u>Dekoder</u> (ang. decipherment) $x(p) \mapsto y(p)$ ($1 \le p \le 2$) Wyjścia (output): $y(p) \in \mathbb{R}^9$ ($1 \le p \le 2$) wektor kolumnalny

$$y(p) = \begin{bmatrix} y_1(1) \\ \vdots \\ y_9(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1(p) & y_2(p) & y_3(p) \\ y_4(p) & y_5(p) & y_6(p) \\ y_7(p) & y_8(p) & y_9(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^9$$

$$y_j(p) = f(\sum_{i=1}^3 s_{ji} x_i(p)) \quad (1 \le j \le 9) \quad (1 \le p \le 2)$$

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-\beta x}}$$

Zadania.

Zadanie (1) Podamy parametry wag w_{ij} , s_{ji} następująco:

$$w_{11} = 20, w_{110} = -10; w_{1j} = 0 \text{ gdy } j \neq 1, 10$$

 $w_{23} = 20, w_{210} = -10; w_{2j} = 0 \text{ gdy } j \neq 3, 10$
 $s_{ji} = 20u_j(i) \text{ dla } i = 1, 2; s_{j3} = -10$

$$(\beta = 2.5)$$

Wyświetlić obrazy z liczbami

$$x(p) = \begin{bmatrix} x_1(p) \\ x_2(p) \\ x_3(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1(p) \\ x_2(p) \end{bmatrix} x_3(p) = \begin{bmatrix} ? \\ ? \end{bmatrix} \blacksquare$$

$$y(p) = \begin{bmatrix} y_1(1) \\ \vdots \\ y_9(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1(p) & y_2(p) & y_3(p) \\ y_4(p) & y_5(p) & y_6(p) \\ y_7(p) & y_8(p) & y_9(p) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{bmatrix}$$

Uwaga: y(p) powinien być $\approx u(p)$ $(1 \le p \le 2)$.

Zadanie (2)

Cel: Za pomocą metody gradientu

$$E = E(w_{ij}, s_{ji}) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^{2} \sum_{t=1}^{9} (y_t(p) - u_t(p))^2 \to \text{minimum (lokalne)}.$$

Gradienty

$$\frac{1}{f'(x) = \frac{\beta e^{-\beta x}}{(1 + e^{-\beta x})^2}} = \beta f(x) \{1 - f(x)\}$$

$$\frac{\partial E}{\partial s_{ji}} = \sum_{p=1}^{2} (y_j(p) - u_j(p)) f'(\sum_{k=1}^{3} s_{jk} x_k(p)) x_i(p) \quad (1 \le j \le 9, 1 \le i \le 3)$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ij}} = \sum_{p=1}^{2} \sum_{t=1}^{9} (y_t(p) - u_t(p)) f'(\sum_{k=1}^{3} s_{tk} x_k(p)) s_{ti} f'(\sum_{\ell=1}^{10} w_{i\ell} u_{\ell}(p)) u_j(p) \quad (1 \le i \le 2, 1 \le j \le 10)$$

(Por. Gradienty z LAB (BackProp dla XOR))

Implementować algorytm metody gradientu dla autoenkodera z warunkiem początkowym **podanym w Zadaniu** (1).

(np.
$$c = 0.8$$
, $\varepsilon = 0.0001$, $\beta = 1.0$)

Po zakończeniu iteracji metody gradientu wyświetlić **obrazy** z liczbami x(p) i y(p) (p=1,2). Uwaga: y(p) powinien być $\approx u(p)$ $(1 \le p \le 2)$.

Zadanie (3)

Implementować algorytm metody gradientu dla autoenkodera z warunkiem początkowym **losowanym** z przedziału [-N, N]. (np. $N = 0.5 \sim 10$?)

Po zakończeniu iteracji metody gradientu wyświetlić **obrazy** z liczbami x(p) i y(p) (p = 1, 2). Uwaga: y(p) powinien być $\approx u(p)$ $(1 \le p \le 2)$.

Notacja dla programu. (propozycja) $u_j(p) \leadsto u[p][j], \ x_i(p) \leadsto x[p][i], \ y_j(p) \leadsto y[p][j]$ $s_{j\,i} \leadsto s[j][i], \ w_{i\,j} \leadsto w[i][j]$ $\frac{\partial E}{\partial s_{j\,i}} \leadsto DE_s[j][i], \ \frac{\partial E}{\partial w_{i\,j}} \leadsto DE_w[i][j]$ $f \leadsto f, \ f' \leadsto Df, \ e^{-\beta x} \leadsto math.exp((-1)*beta*x) \ (\text{Python?})$ $c \leadsto c, \ \varepsilon \leadsto epsilon, \ \beta \leadsto beta$