

ПРОСТАЯ ГРАФИКА В ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#

Рисование простых графических объектов

Например, создадим класс, позволяющий нарисовать линию.

```
class Line {  
    Graphics gln;  
    Point beg, end;  
    Color clr, fonclr;  
    Pen pn;  
  
    public Line(Graphics gg) {  
        gln=gg;  
        beg=new Point();  
        end=new Point();  
        clr=new Color();  
        fonclr=new Color();  
        clr=Color.Red;  
        pn=new Pen(clr,1);  
    }  
    //рисовать линию  
    public void draw(int x1, int y1, int x2, int y2) {  
        beg.X=x1; beg.Y=y1;  
        end.X=x2; end.Y=y2;  
        g.DrawLine(pn,beg,end);  
    }  
}
```

```
//стереть линию  
public void hide(int x1, int y1, int x2, int y2) {  
    //рисовать цветом фона  
}  
} //Line
```

Обращение к классу Line

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e) {  
    Graphics g;  
    g=panel1.CreateGraphics();  
    Line ln=new Line(g);  
    g.draw(0,0,500,500);  
}
```