








R2.03 – Qualité de développement

Question 1)

Res 1 : 15

Res 2 : 14348907











Question 2)

Name	Value
 calcul2() returned	1099511627776
 args	String[0] (id=20)
 ba	2
 exp	3
>  nb	Nombre (id=28)
 res1	40
 res2	1099511627776

Res 1 : 40

Res 2 : 1099511627776

Question 3)

Name	Value
 calcul2() returned	128
 args	String[0] (id=20)
 ba	2
 exp	2
▼  nb	Nombre (id=28)
 base	2
 exposant	2
 rang	2
 res1	7
 res2	128

Res 1 : 7

Res 2 : 128

Question 4)

Avec le bouton Resume ça va directement de Breakpoint en Breakpoint sans nous montrer les étapes intermédiaire c'est-à-dire qu'on ne va pas pouvoir voir en détail ce qu'il s'est passé.

Question 5)

- **Lorsqu'on désactive tout les breakpoints** : On a plus aucune information concernant ce qui c'est passé, c'est comme si on avait exécuté le programme normalement
- **Lorsqu'on réactive tout les breakpoints** : On a les informations avant le premier breakpoint et entre deuxième breakpoints
- **Lorsqu'on désactive le deuxième breakpoint** : On a juste les informations avant le premier breakpoint.

Question 6)

Dans la pile d'exécution il y a tout d'abord le main de la classe Essai puis on retrouve la classe constructeur de Nombre et appelle en dernier le constructeur de Object. Les variables dans l'onglet variable sont affichés uniquement lorsqu'il y a utilisation de la class dans lequel ils sont.

Question 7)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ret	3	7	15	31	63	127	255	511	1023	2047
Terme	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024
i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Le calcul 1 represente le calcul de la puissance de 2 grâce à une boucle for.