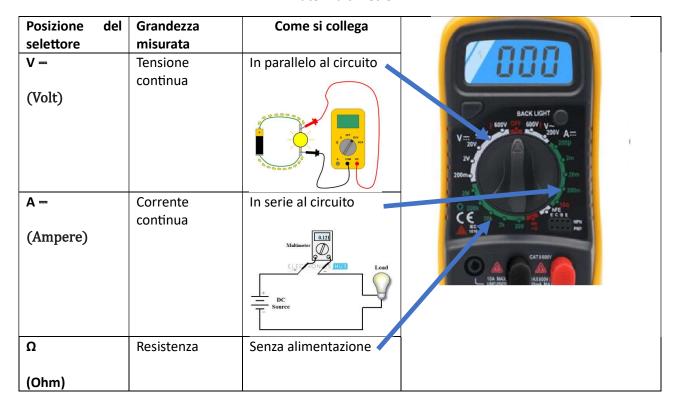
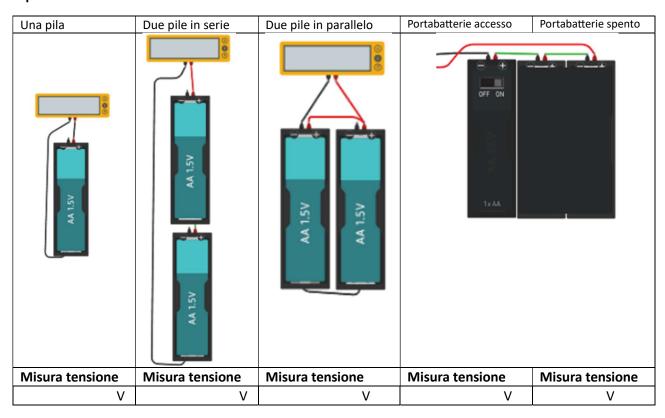


| GRUPPO: | |
|----------------|--|
|----------------|--|

Aiuto multimetro



Esperimento 1



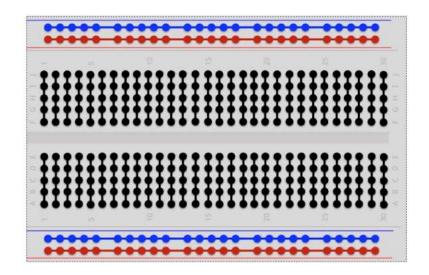


| GRUPPO: | |
|---------|--|
|---------|--|

Aiuto multimetro

| Posizione del selettore | Grandezza misurata | Come si collega | |
|-------------------------|-----------------------|--------------------------|-------------------------|
| V == | Tensione continua | In parallelo al circuito | 7000 |
| (Volt) | | | BACKLIGHT |
| A | Corrente continua | In serie al circuito | V=20V A= |
| (Ampere) | Continua | _ | 20m • 28m |
| Ω | Resistenza | Senza alimentazione | C E 20 20 20 ME EC 1 MM |
| (Ohm) | | In parallelo | CATHOOV CARDON |

Aiuto breadboard

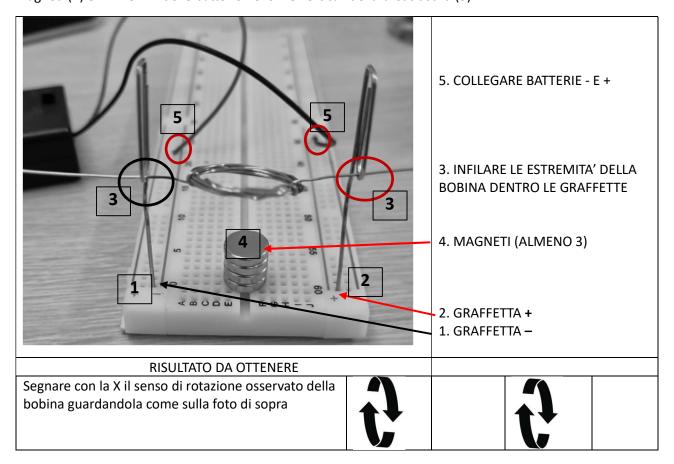


Le rette rappresentano le connessioni elettriche fra i vari fori della breadboard



Esperimento 1 – motore

Inserire graffette nella breadboard (1 e 2), poi infilare l'asse della bobina all'interno delle graffette (3), poi i magneti (4) e in fine i fili delle batterie nelle file verticali della breadboard (5).



| Descrivete un modo per cambiare verso di rotazione e verificatelo | |
|---|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

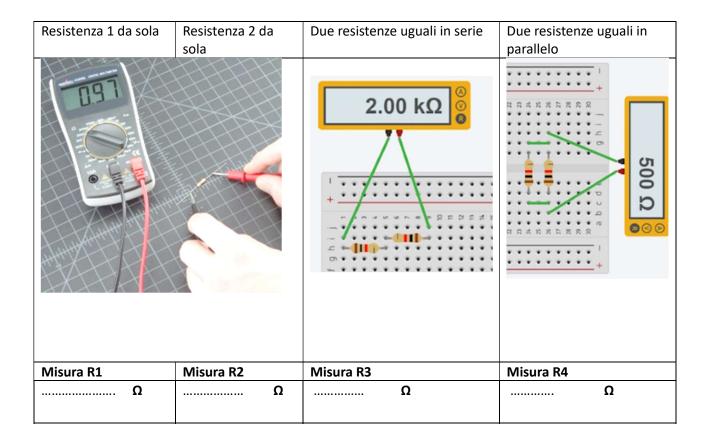


| GRUPPO: | |
|---------|--|
|---------|--|

Esperimento 2 – misura resistenza

Valore misurato : Ω

Esperimento 3 – più resistenze



Esperimento 4 – Python calcolatore

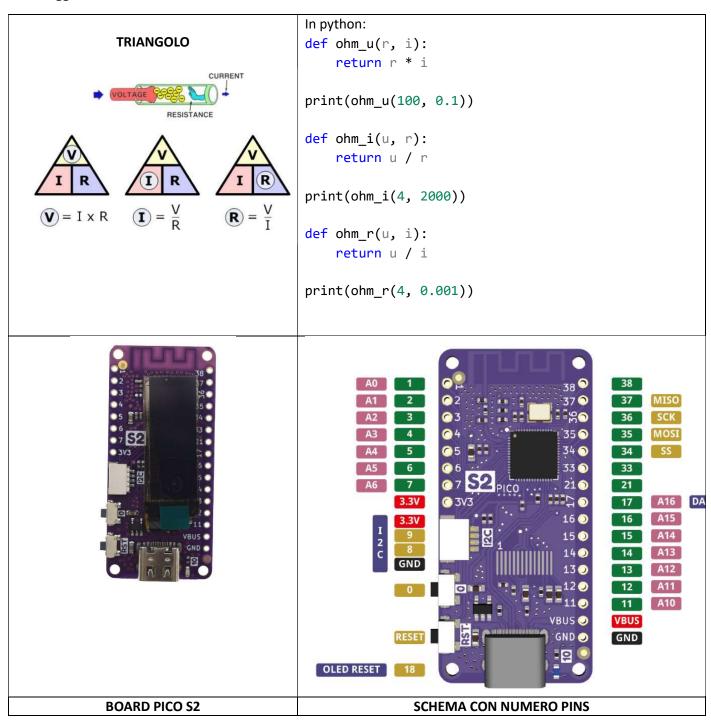
Lanciare Thonny e eseguire nel REPL le istruzioni seguenti

| Istruzione | Risposta di Python |
|------------|--------------------|
| 1+1 | |
| | |
| | |
| 3*10**15 | |
| | |
| | |



GRUPPO:.....

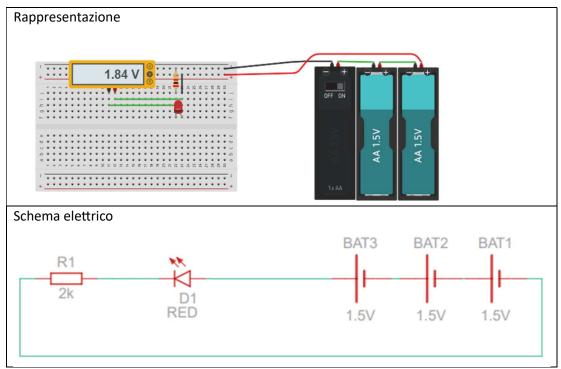
Aiuto leggi di ohm e board





GRUPPO:.....

Esperimento 1 – LED e misura di tensione

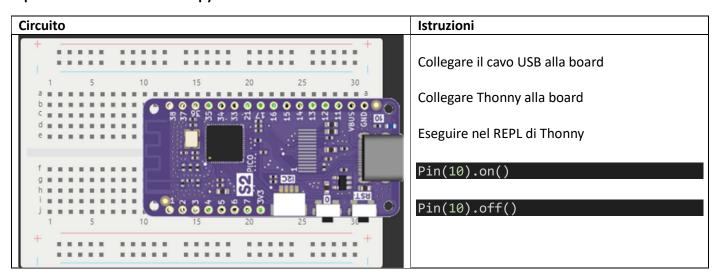


Risultati sperimentali

| Colore del diodo ? | | Tensione attorno al diodo? | U1 = V |
|-------------------------------------|-------|------------------------------|----------------------|
| A Tensione attorno alla resistenza? | U2 =V | Tensione delle batterie? | U3 =V |
| A cosa è uguale U1 + U2 ? | | Abbiamo misurato il giorno 1 | la tensione batterie |

Calcolo della corrente applicando la legge di Ohm alla resistenza: A

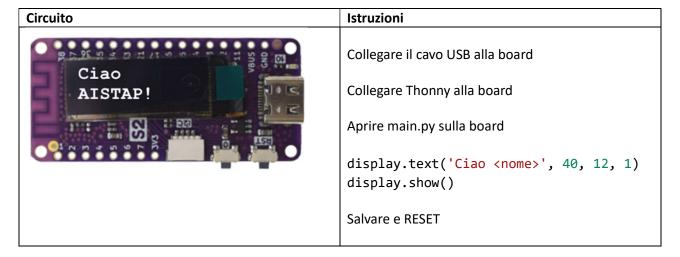
Esperimento 2 – Board e Micropython



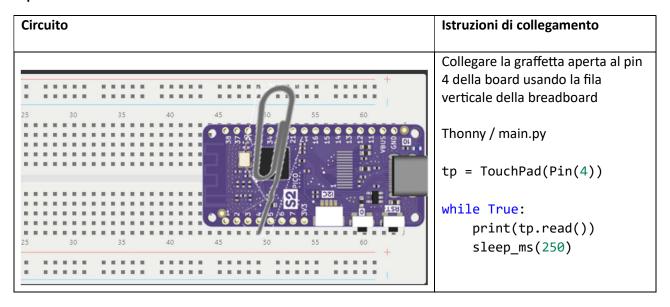


GRUPPO:.....

Esperimento 1 – Pilotare lo schermo SSD



Esperimento 2 – TouchPAD



Quale valore soglia possiamo usare per riconoscere il tocco?

Ora accendiamo il LED interno quando la graffetta è toccata

```
tp = TouchPad(Pin(4))
SOGLIA = ...
while True:
    if tp.read() > SOGLIA:
        Pin(10).on()
    else:
        Pin(10).off()
    sleep_ms(250)
Thonny/main.py

Sostituire i tre puntini con il valore
scelto sopra
```

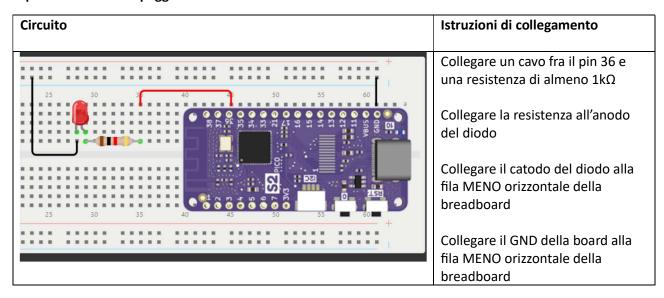


| O : |
|-----|
|) : |

Ora accendiamo il LED interno e un messaggio quando la graffetta è toccata

```
tp = TouchPad(Pin(4))
SOGLIA = ...
while True:
    if tp.read() > SOGLIA:
        Pin(10).on()
        display.text('Ciao!', 40, 12, 1)
        display.show()
    else:
        Pin(10).off()
        display.text('Arrivederci!', 40, 12, 1)
        display.show()
    sleep_ms(250)
```

Esperimento 3 – Lampeggi LED esterno



| Lampeggio sincronizzato | Lampeggio alternato | |
|--|--|--|
| LED esterno e LED integrato ogni secondo | LED esterno e LED integrato ogni secondo | |
| Thonny / main.py | Thonny / main.py | |
| <pre>led1 = Pin(36, Pin.OUT)</pre> | <pre>led1 = Pin(36, Pin.OUT)</pre> | |
| <pre>led2 = Pin(10, Pin.OUT)</pre> | <pre>led2 = Pin(10, Pin.OUT)</pre> | |
| while True: | while True: | |
| led1.on() | led1.on() | |
| led2.on() | led2.off() | |
| sleep(1) | sleep(1) | |
| <pre>led1.off()</pre> | led1.off() | |
| <pre>led2.off()</pre> | led2.on() | |
| sleep(1) | sleep(1) | |



| , |
|---|
| |



Esperimento 4 – Programmazione asincrona

| Circuito | Istruzioni di collegamento |
|--|------------------------------------|
| 25 30 3 40 50 55 60 a 3 50 55 6 | Stesso circuito dell'esperimento 3 |
| Lampeggio con periodi diversi (asincrono) | Approccio classico |
| import asyncio | <pre>led1 = Pin(36, Pin.OUT)</pre> |
| | led2 = Pin(10, Pin.OUT) |
| led1 = Pin(36, Pin.OUT) | |
| <pre>led2 = Pin(10, Pin.OUT)</pre> | while True: |
| | led1.on() |
| <pre>async def blink_1():</pre> | led2.off() |
| global led1 | sleep(1) |
| while True: | led1.on() |
| <pre>led1.value(not(led1.value()))</pre> | led2.on() |
| await asyncio.sleep_ms(2000) | sleep(1) |
| | led1.off() |
| <pre>async def blink_2():</pre> | led2.off() |
| global led2 | sleep(1) |
| while True: | led1.off() |
| <pre>led2.value(not(led2.value()))</pre> | led2.on() |
| await asyncio.sleep_ms(1000) | sleep(1) |
| <pre>def main():</pre> | (Thonny/main.py) |
| t1 = asyncio.create_task(blink_1) | |
| t2 = asyncio.create_task(blink_2) | |
| asyncio.gather(t1, t2) | |
| (Thonny/main.py) | |

Fin'ora sembra un po' la stessa cosa, ma più complessa.



Aggiungiamo un contatore di secondi sull'LCD

| Approccio asincrono | Approccio classico |
|--|--|
| import asyncio | contatore = 0 |
| | <pre>led1 = Pin(36, Pin.OUT)</pre> |
| <pre>led1 = Pin(36, Pin.OUT)</pre> | <pre>led2 = Pin(10, Pin.OUT)</pre> |
| <pre>led2 = Pin(10, Pin.OUT)</pre> | |
| contatore = 0 | while True: |
| | led1.on() |
| <pre>async def blink_1():</pre> | led2.off() |
| global led1 | contatore += 1 |
| while True: | display.text(str(contatore), 40, 12, 1) |
| <pre>led1.value(not(led1.value()))</pre> | display.show() |
| <pre>await asyncio.sleep_ms(2000)</pre> | |
| | sleep(1) |
| <pre>async def blink_2():</pre> | led1.on() |
| global led2 | led2.on() |
| while True: | contatore += 1 |
| <pre>led2.value(not(led2.value()))</pre> | display.text(str(contatore), 40, 12, 1) |
| <pre>await asyncio.sleep_ms(1000)</pre> | <pre>display.show()</pre> |
| async def conta(): | sleep(1) |
| global contatore | <pre>led1.off()</pre> |
| while True: | led2.off() |
| contatore += 1 | contatore += 1 |
| <pre>display.text(str(contatore), 40, 12, 1)</pre> | display.text(str(contatore), 40, 12, 1) |
| <pre>display.show()</pre> | display.show() |
| <pre>await asyncio.sleep_ms(1000)</pre> | |
| | sleep(1) |
| <pre>def main():</pre> | led1.off() |
| <pre>t1 = asyncio.create_task(blink_1)</pre> | led2.on() |
| <pre>t2 = asyncio.create_task(blink_2)</pre> | |
| <pre>t3 = asyncio.create_task(conta)</pre> | contatore += 1 |
| asyncio.gather(t1, t2, t3) | <pre>display.text(str(contatore), 40, 12, 1)</pre> |
| | display.show() |
| | sleep(1) |
| | |
| | |

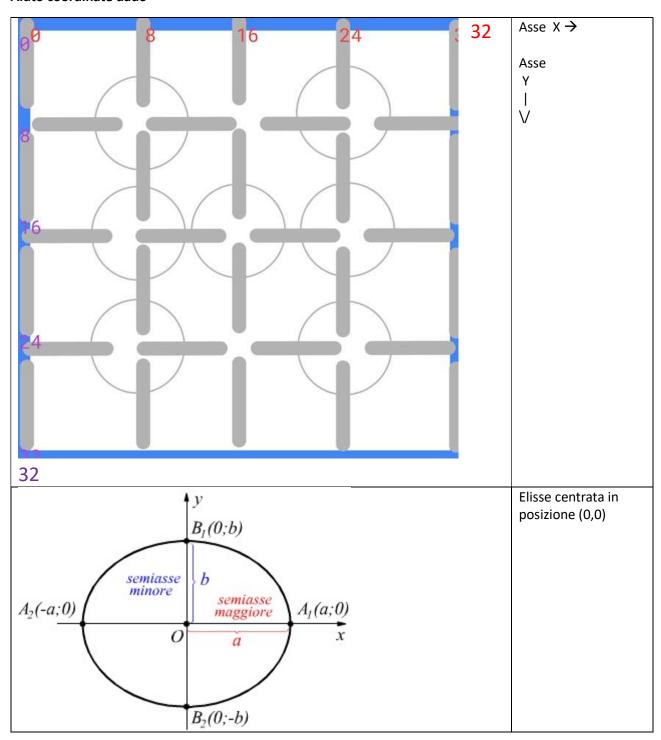
Se ora dovessi cambiare il lampeggio del primo led a 0,5 s?

Basterebbe cambiare una riga nel primo caso (asincrono), mentre dovrei riscrivere quasi tutto il secondo programma (sincrono).



| GRUPPO: | |
|----------------|--|
|----------------|--|

Aiuto coordinate dado





| sdotazione | |
|------------|---------|
| | GRUPPO: |

Esperimento 1 : generare numeri casuali

| Python | Output programma (6 tiri) |
|---------------------------------------|---------------------------|
| import random | |
| <pre>print(random.randint(1,6))</pre> | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Rappresentare i vostri risultati come un istogramma colorando il numero di volte in cui è uscito ogni risultato

Numero di risultati

| V | | | | | | |
|-------|---|---|---|---|---|---|
| 6 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 1 | | | | | | |
| Dado> | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |



| GRUPPO: | , |
|---------|-------|
|---------|-------|

Esperimento 2: disegnare sullo schermo

| Quadrato | display.fill_rect(0, 0, 32, 32, 1) |
|----------------------------------|--|
| Cerchio | display.ellipse(16, 16, 4, 4, 0, True) |
| | Centro del cerchio : X = 16, Y = 16 Semiasse orizzontale : 4 pixels Semiasse verticale : 4 pixels Colore dell'elisse : 0 Ultimo parametro True per riempire l'elissi |
| Disegnare cerchi da una lista | <pre># Facciamo una lista di coordinate (tuple) centri = [(16,16),(8,8),(24,24)] for centro in centri: display.ellipse(centro[0], centro[1], 4, 4, 0, True)</pre> |

Numero scelto per il gruppo :

| Numero | Coordinate dei centri dei puntini |
|--------|-----------------------------------|
| 1 | () |
| 2 | () () |
| 3 | (,) (,) |
| 4 | () () () () |
| 5 | (,) (,) |
| | () () |
| 6 | (,) (,) |
| | (,) (,) |



| GRUPPO: | |
|---------|--|
|---------|--|

Esperimento 3: dato un numero, disegnare il dado corrispondente

```
def disegna_dado(valore_tratto):
    display.fill(0)
    display.fill_rect(0, 0, 32, 32, 1)

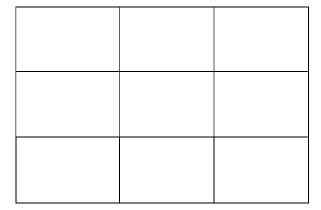
dado = { 1: [(16,16)],
        2: [(8,8), (24,24)],
        3: [(8,8), (16,16), (24,24)],
        4: [(8,8), (8,24), (24,8), (24,24)],
        5: [(8,8), (8,24), (24,8), (24,24), (16,16)],
        6: [(8,8), (8,24), (24,8), (24,24), (8,16), (24,16)] }

puntini = dado[valore_tratto]
for punto in puntini:
        display.ellipse(punto[0], punto[1], 4, 4, 0, True)

display.show()

# Proviamo con un numero
disegna_dado(6)
```

Disegnare il risultato ottenuto





| GRUPPO:. | |
|----------|--|
|----------|--|

Esperimento 4: conclusione dado elettronico

