# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 2

**MODUL V** 

**REKURSIF** 



**Disusun Oleh:** 

Rasyid Nafsyarie / 2311102011

IF-11-06

Dosen Pengampu:

Abednego Dwi Septiadi, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

#### I. DASAR TEORI

Rekursif adalah teknik pemrograman di mana sebuah fungsi memanggil dirinya sendiri untuk menyelesaikan masalah yang lebih kecil dari masalah aslinya, hingga mencapai kondisi dasar (base case) yang menghentikan pemanggilan rekursif. Dengan menggunakan rekursi, masalah yang besar dan kompleks dapat dipecah menjadi sub-masalah yang lebih sederhana dan lebih mudah diselesaikan.

Dalam rekursi, setiap kali fungsi memanggil dirinya sendiri, keadaan saat ini disimpan di "stack" memori hingga base case tercapai. Setelah itu, fungsi akan kembali menyelesaikan permasalahan secara bertahap dari tumpukan stack (proses ini disebut "unwinding").

Rekursi terdiri dari dua komponen utama:

**Base Case (Kondisi Dasar)**: Bagian dari fungsi yang menentukan kapan rekursi berhenti. Base case sangat penting karena jika tidak ada, rekursi akan berjalan tanpa henti, menyebabkan program mengalami "stack overflow".

**Recursive Case (Kondisi Rekursif)**: Bagian dari fungsi yang memanggil fungsi itu sendiri dengan nilai yang lebih kecil atau lebih sederhana, secara bertahap menuju base case.

Sebagai contoh, berikut adalah implementasi rekursif untuk menghitung faktorial suatu bilangan dalam Golang:

#### **Rumus Faktorial**

Faktorial dari bilangan n (dilambangkan dengan n!) adalah hasil perkalian semua bilangan bulat positif hingga n. Secara rekursif, faktorial dapat didefinisikan sebagai:

$$n!=n\times(n-1)!n!=n \times (n-1)!n!=n\times(n-1)!$$
 jika  $n>0 n>0$   
 $0!=10!=10!=1$  (base case)

#### Kelebihan:

Mempermudah solusi untuk masalah yang dapat dipecah menjadi sub-masalah berulang, seperti perhitungan faktorial, Fibonacci, dan traversal pohon.

Membuat kode lebih bersih dan mudah dipahami untuk masalah tertentu.

# Kekurangan:

**Efisiensi**: Rekursi sering memerlukan lebih banyak memori karena setiap panggilan fungsi disimpan dalam stack memori. Jika rekursi terlalu dalam, ini bisa menyebabkan **stack overflow**.

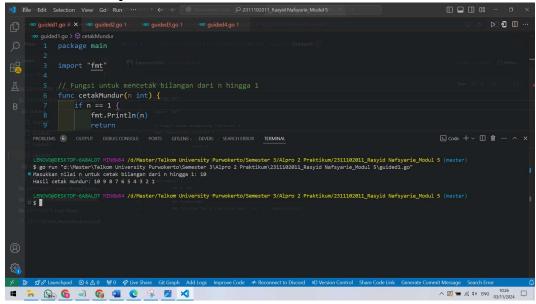
**Overhead**: Setiap pemanggilan fungsi memiliki overhead, sehingga rekursi sering lebih lambat dibandingkan solusi iteratif.

#### II. GUIDED

#### 1. Guided 1

#### Sourcecode

```
package main
import "fmt"
// Fungsi untuk mencetak bilangan dari n hingga 1
func cetakMundur(n int) {
    if n == 1 {
        fmt.Println(n)
        return
    }
    fmt.Print(n, " ")
    cetakMundur(n-1)
}
func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan nilai n untuk cetak bilangan dari
n hingga 1: ")
    fmt.Scanln(&n)
    fmt.Print("Hasil cetak mundur: ")
    cetakMundur(n)
}
```



# Deskripsi Program

Fungsi cetakMundur Fungsi ini menerima parameter n yang merupakan bilangan bulat. Jika n sama dengan 1, fungsi mencetak 1 dan mengembalikan kontrol. Jika tidak, fungsi mencetak nilai n diikuti dengan spasi, kemudian memanggil dirinya sendiri dengan n-1.

#### 2. Guided 2

#### **Soal Studi Case**

Xxxxxxxxxxxxx

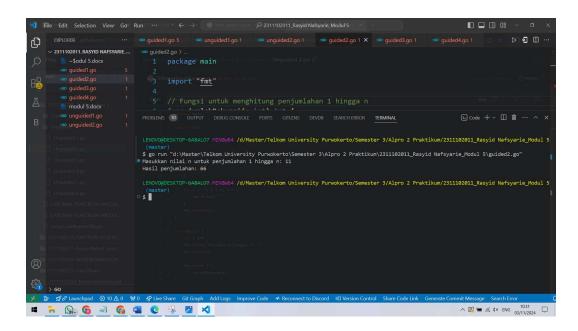
#### Sourcecode

```
package main

import "fmt"

// Fungsi untuk menghitung penjumlahan 1 hingga n
func jumlahRekursi(n int) int {
    if n == 1 {
        return 1
    }
    return n + jumlahRekursi(n-1)
}

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan nilai n untuk penjumlahan 1 hingga
n: ")
    fmt.Scanln(&n)
    fmt.Println("Hasil penjumlahan:", jumlahRekursi(n))
}
```



#### **Deskripsi Program**

Fungsi jumlahRekursi Fungsi ini menerima satu parameter n yang merupakan angka hingga mana penjumlahan akan dilakukan. Jika n sama dengan 1, fungsi akan mengembalikan 1 (kasus dasar). Jika tidak, fungsi akan mengembalikan n ditambah hasil dari pemanggilan fungsi jumlahRekursi dengan parameter n-1. Ini adalah langkah rekursif yang akan terus berlanjut hingga mencapai kasus dasar.

## 3. Guided 3

#### **Soal Studi Case**

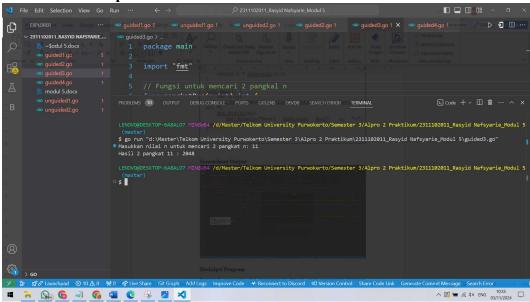
Xxxxxxxxxxxxxx

```
package main

import "fmt"

// Fungsi untuk mencari 2 pangkal n
func pangkatDua(n int) int {
   if n == 0 {
      return 1
   }
   return 2 * pangkatDua(n-1)
}
```

```
func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan nilai n untuk mencari 2 pangkat n:
")
    fmt.Scanln(&n)
    fmt.Println("Hasil 2 pangkat", n, ":", pangkatDua(n))
}
```



# Deskripsi Program

Fungsi pangkatDua Basis Kasus: Jika n sama dengan 0, fungsi mengembalikan 1. Ini penting karena 2 pangkat 0 adalah 1. Rekursi: Jika n lebih besar dari 0, fungsi akan mengalikan 2 dengan hasil dari pangkatDua(n-1). Ini berarti fungsi akan terus memanggil dirinya sendiri dengan nilai n yang berkurang hingga mencapai 0.

# 4. Guided 4 Soal Studi Case Xxxxxxxxxxxxxx

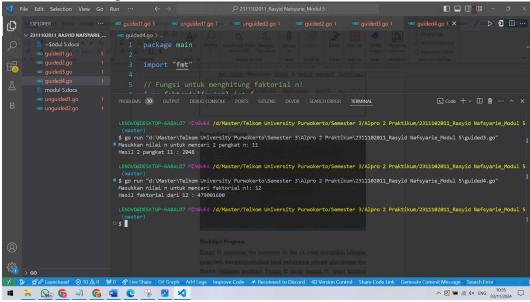
#### Sourcecode

```
package main

import "fmt"

// Fungsi untuk menghitung faktorial n!
func faktorial(n int) int {
    if n == 0 || n == 1 {
        return 1
    }
    return n * faktorial(n-1)
}

func main() {
    var n int
        fmt.Print("Masukkan nilai n untuk mencari faktorial n!: ")
        fmt.Scanln(&n)
            fmt.Println("Hasil faktorial dari", n, ":", faktorial(n))
}
```



**Deskripsi Program** 

Fungsi Rekursif: Kode ini menggunakan fungsi rekursif untuk menghitung faktorial. Fungsi rekursif adalah fungsi yang memanggil dirinya sendiri untuk menyelesaikan masalah yang lebih kecil.

# III. UNGUIDED

#### **Unguided 1**

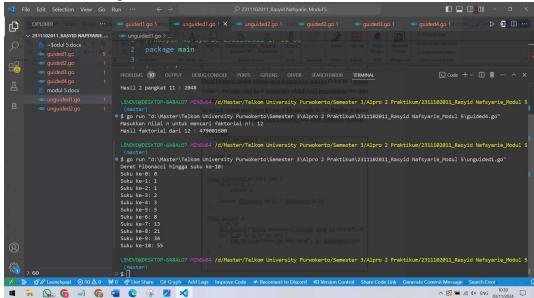
Deret fibonacci adalah sebuah deret dengan nilai suku ke-O dan ke-1 adalah O dan 1, dan nilai suku ke-n selanjutnya adalah hasil penjumlahan dua suku sebelumnya. Secara umum dapat diformulasikan S2 = Sn-1 + Sn-2. Berikut ini adalah contoh nilai deret fibonacci hingga suku ke-10. Buatlah program yang mengimplementasikan fungsi rekursif pada deret fibonacci tersebut.

```
//Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06
package main

import (
    "fmt"
)

func fibonacci(n int) int {
    if n <= 1 {
        return n
    }
    return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2)
}

func main() {
    n := 10
    fmt.Printf("Deret Fibonacci hingga suku ke-%d:\n", n)
    for i := 0; i <= n; i++ {
        fmt.Printf("Suku ke-%d: %d\n", i, fibonacci(i))
    }
}</pre>
```



#### **Deskripsi Program**

Fungsi Fibonacci Fungsi ini menerima parameter n yang merupakan indeks suku Fibonacci yang ingin dihitung. Jika n kurang dari atau sama dengan 1, fungsi mengembalikan n itu sendiri (0 atau 1). Jika tidak, fungsi memanggil dirinya sendiri untuk menghitung dua suku sebelumnya dan menjumlahkannya.

#### **Unguided 2**

Buatlah sebuah program yang digunakan untuk menampilkan pola bintang berikut ini dengan menggunakan fungsi rekursf. N adalah masukan dari user.

```
//Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06
package main
import "fmt"

func cetakbintang(n int) {
   if n <= 0 {
      return
   }
   cetakbintang(n - 1)
   for i := 0; i < n; i++ {</pre>
```

```
fmt.Print("* ")
}
fmt.Println()
}

func main() {
  var n int
  fmt.Print("Masukkan bilangan n: ")
  fmt.Scan(&n)

fmt.Print ("")
  cetakbintang(n)
}
```

# Deskripsi Program

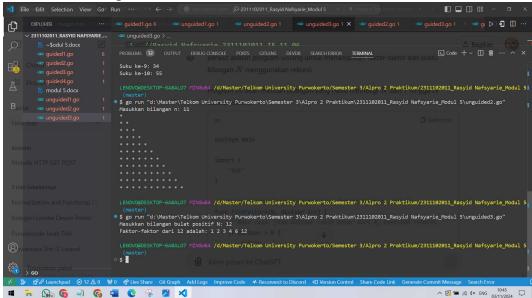
Fungsi cetakbintang Fungsi ini menerima satu parameter n yang merupakan bilangan bulat. Jika n kurang dari atau sama dengan 0, fungsi akan berhenti (return). Fungsi memanggil dirinya sendiri dengan n - 1, sehingga menciptakan efek rekursif. Setelah panggilan rekursif, loop for digunakan untuk mencetak bintang sebanyak n kali, diikuti dengan fmt.Println() untuk pindah ke baris berikutnya.

# **Unguided 3**

Buatlah program yang mengimplementasikan rekursif untuk menampilkan faktor bilangan dari suatu N, atau bilangan yang apa saja yang habis membagi N.

Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat positif N. Keluaran terdiri dari barisan bilangan yang menjadi faktor dari N (terurut dari 1 hingga N ya).

```
//Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06
package main
import (
    "fmt"
func findFactors(N, divisor int) {
    if divisor > N {
        return
    if N%divisor == 0 {
        fmt.Printf("%d ", divisor)
    findFactors(N, divisor+1)
}
func main() {
    var N int
    fmt.Print("Masukkan bilangan bulat positif N: ")
    fmt.Scan(&N)
    fmt.Printf("Faktor-faktor dari %d adalah: ", N)
    findFactors(N, 1)
    fmt.Println()
}
```



#### **Deskripsi Program**

Fungsi findFactors Fungsi ini menerima dua parameter: N (bilangan bulat positif) dan divisor (bilangan yang digunakan untuk mencari faktor). Jika divisor lebih besar dari N, fungsi akan berhenti (base case). Jika N dapat dibagi oleh divisor tanpa sisa (N%divisor == 0), maka divisor dicetak sebagai faktor. Fungsi kemudian memanggil dirinya sendiri dengan divisor yang ditingkatkan satu untuk mencari faktor berikutnya.

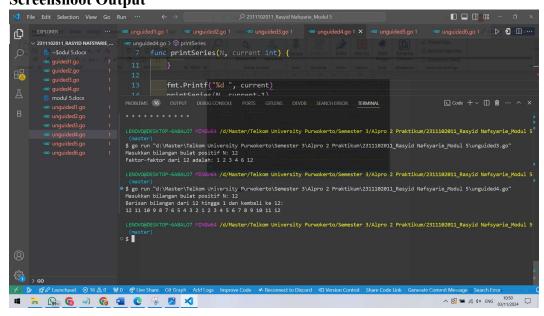
#### **Unguided 4**

Buatlah program yang menimplementasikan rekursif untuk menampilkan barisan bilangan tertentu

Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat positif N. Keluaran terdiri dari barisan bilangan dari N hingga 1 dan kembali ke N.

```
// Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06
package main
import (
   "fmt"
)
```

```
func printSeries(N, current int) {
   if current == 1 {
        fmt.Printf("%d ", current)
        return
    fmt.Printf("%d ", current)
    printSeries(N, current-1)
    fmt.Printf("%d ", current)
}
func main() {
   var N int
    fmt.Print("Masukkan bilangan bulat positif N: ")
    fmt.Scan(&N)
    fmt.Printf("Barisan bilangan dari %d hingga 1 dan
kembali ke %d:\n", N, N)
   printSeries(N, N)
   fmt.Println()
}
```



### Deskripsi Program

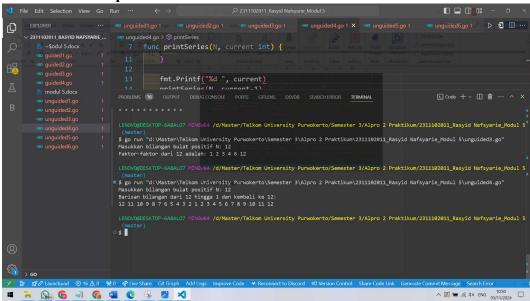
Fungsi printSeries Parameter N adalah bilangan bulat positif yang dimasukkan oleh pengguna. Parameter current adalah bilangan yang sedang diproses. Jika current sama dengan 1, fungsi mencetak 1 dan mengembalikan kontrol. Jika tidak, fungsi mencetak current, memanggil dirinya sendiri dengan current-1, dan kemudian mencetak current lagi setelah pemanggilan rekursif.

#### **Unguided 5**

Buatlah program yang menimplementasikan rekursif untuk menampilkan barisan bilangan ganjil.

Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat positif N. Keluaran terdiri dari barisan bilangan ganjil dari 1 hingga N.

```
//Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06
package main
import "fmt"
func ganjil(n int) {
    if n < 1  {
        return
    if n%2 != 0 {
        ganjil(n - 2)
        fmt.Print(n, " ")
    } else {
        ganjil(n - 1)
}
func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan n: ")
    fmt.Scanln(&n)
    ganjil(n)
}
```



#### **Deskripsi Program**

Fungsi printOddNumbers Fungsi ini menerima dua parameter: N (batas atas) dan current (bilangan saat ini yang sedang diperiksa). Jika current lebih besar dari N, fungsi akan berhenti (base case). Jika current adalah bilangan ganjil (diperiksa dengan current%2 != 0), maka bilangan tersebut dicetak. Fungsi kemudian memanggil dirinya sendiri dengan current+1 untuk memeriksa bilangan berikutnya.

#### **Unguided 6**

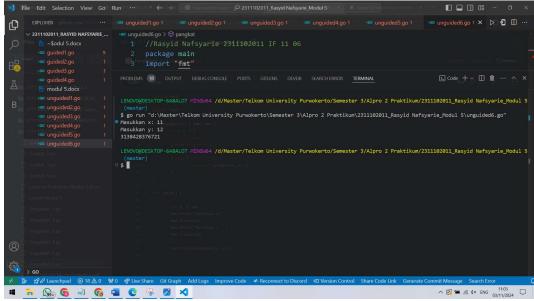
Buatlah program yang menimplementasikan rekursif untuk menampilkan barisan bilangan ganjil.

Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat positif N. Keluaran terdiri dari barisan bilangan ganjil dari 1 hingga N.

#### Sourcecode

//Rasyid Nafsyarie 2311102011 IF 11 06 package main

```
import "fmt"
func pangkat(x, y int) int {
    if y == 0 {
        return 1
    } else if y == 1 {
        return x
    } else {
        return x * pangkat(x, y-1)
}
func main() {
    var x, y int
    fmt.Print("Masukkan x: ")
    fmt.Scanln(&x)
    fmt.Print("Masukkan y: ")
    fmt.Scanln(&y)
    fmt.Println(pangkat(x, y))
}
```



#### **Deskripsi Program**

Fungsi pangkat Memeriksa nilai y. Jika y sama dengan 0, maka hasilnya adalah 1 (karena setiap bilangan pangkat 0 adalah 1). Jika y sama dengan 1,

maka hasilnya adalah x. Jika y lebih besar dari 1, fungsi memanggil dirinya sendiri dengan y dikurangi 1, dan mengalikan hasilnya dengan x.