PPPD - Lab. 07

Copyright ©2021 M. Śleszyńska-Nowak i in.

Zadanie punktowane, lab 07, 2019/2020

Temat: Trójkąt trójmianowy

Treść zadania

W zadaniu nie można korzystać z append, slice i indeksowania ujemnego.

Klasyczny trójkąt trójmianowy to trójkąt, którego pierwszy rząd ma jeden element, drugi rząd ma trzy elementy, trzeci pięc itd. Co więcej, pierwszy rząd i drugi składa się z samych jedynek. Każdy następny wiersz ma jedynkę jako element pierwszy i ostatni, a pozostałe elementy powstają jako suma trzech bezpośrednio znajdujących się nad nią. Formalnie, i-ty element rzędu n+1 powstaje jako suma (i-1)-tego i (i+1)-tego elementu rzędu n dla i=2,3,...,n (dla i=1 i i=n+1, jak już powiedzieliśmy, zawsze jest 1).

My trochę zmodyfikujemy nasz trójkąt. W naszym uogólnionym trójkącie trójmianowym użytkownik będzie mógł podać, jakie są pierwsze cztery elementy trójkąta (czyli pierwsze dwa rzędy).

Klasyczny trójkąt trójmianowy:

Uogólniony trójkat trójmianowy:

```
1 a 2 b c d 3 b b+c b+c+d c+d d
```

Napisz funkcję, która przyjmuje następujące argumenty:

- 1. Liczby całkowite a, b, c, d, czyli dwa pierwsze rzędy uogólnionego trójkata trójmianowego,
- 2. Liczbe całkowita n, która mówi, który wiersz trójkata ma zwrócić nasza funkcja.

Funkcja powinna zwracać listę liczb całkowitych, w której są kolejne elementy n-tego wiersza uogólnionego trójkąta trójmianowego.

Aby napisać tę funkcję, stwórz osobną funkcję pomocniczą (którą będziesz wywoływał(a) odpowiednio wiele razy w głównej funkcji), która zwraca (i+1) wiersz interesującego nas obiektu na podstawie danego:

- 1. *i*-tego wiersza (jest to oczywiście lista),
- 2. wartości i.

Przykłady (dla funkcji głównej):

```
TrinomialPlusInt(1, 2, 3, 4, 4)==[2,7,16,21,20,11,4]
TrinomialPlusInt(1, 1, 1, 1, 5)==[1,4,10,16,19,16,10,4,1]
TrinomialPlusInt(1, 2, 3, 4, 0) # blad, rzucamy wyjątek
```

```
TrinomialPlusInt(15, 5, 5, 5, 1)==[15]
TrinomialPlusInt(15, 5, 6, 7, 2)==[5,6,7]
```

Punktacja

Za poszczególne etapy można uzyskać następującą liczbę punktów:

- 1. Funkcja pomocnicza 4p.
- 2. Funkcja główna 4p.
- 3. Testy w main 2p.

Uwaga

- Jeśli program się nie kompiluje (interpretuje), ocena jest zmniejszana o połowę.
- Jeśli kod programu jest niskiej jakości (nie
estetycznie formatowanie, mylące nazwy zmiennych itp.), ocena jest zm
niejszana o 2 p.