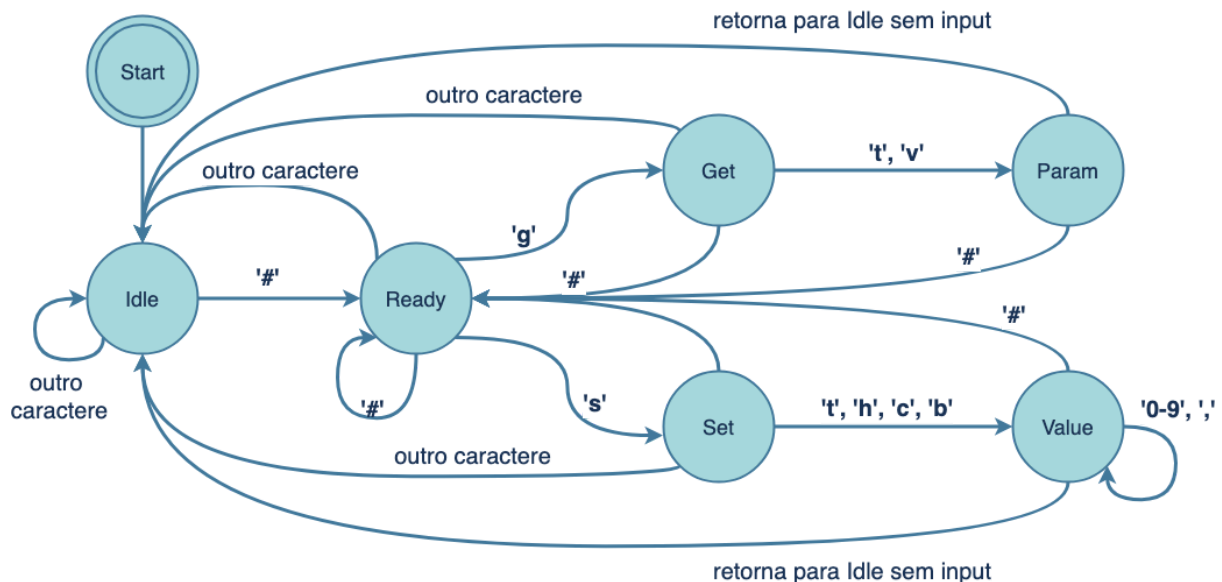


Foi utilizado a seguinte máquina de estados, sendo que dentro dos estados “Param” e “Value”, se recebessem o caractere “;”, iriam retornar ou atribuir o valor pedido, respectivamente.



Os comandos seguem o seguinte padrão:

#<Ordem><Parâmetro><Valor,N/A>;

Todo comando deve inicializar com '#', seguido pela ordem get ('g') ou set ('s'), então pelo parâmetro desejado:

Para a ordem get:

- Temperatura atual ('t'), tipo float
- Velocidade do cooler ('v'), tipo unsigned int

Para a ordem set:

- Temperatura desejada ('t'), tipo float
- Duty cycle do aquecedor ('h'), tipo unsigned char
- Duty cycle do cooler ('c'), tipo unsigned char
- Desabilita/habilita os botões ('b'), tipo unsigned char

Para os comandos set, é seguido pelo valor desejado para atribuir o parâmetro. O tamanho é de 0-7 caracteres e os valores reais devem ser separados por vírgula. Já para os comandos get, não deve ter nada nesta posição.

Por fim, todos os comandos devem terminar com ';'.

Deve ser ressaltado que o programa só retorna no terminal o valor pedido (get). Se houver algum problema, ou não foi setado algo ou foi setado algo não aparecerá nada no terminal.

Segue alguns comandos para teste:

- #gt;
 - retorno esperado: o valor atual da temperatura. Se não houver, retornará o valor de “0000,000”
- #gv;
 - retorno esperado: o valor atual da temperatura. Se não houver, retornará o valor de “0000,000”
- #st52,1;
- #sh30;
- #sc45;
- #sb1;

Por fim, é válido ressaltar os limites dos valores dos parâmetro para retornar e atribuir respectivamente:

- Temperatura atual: 0,000~150,000 (°C)
- Velocidade do cooler: 0~4500 (RPM)

- Temperatura desejada: 0,000~150,000 (°C)
- Duty cycle do aquecedor: 0~100 (%)
- Duty cycle do cooler: 0~100 (%)
- Desabilita/habilita os botões: 0 ou 1