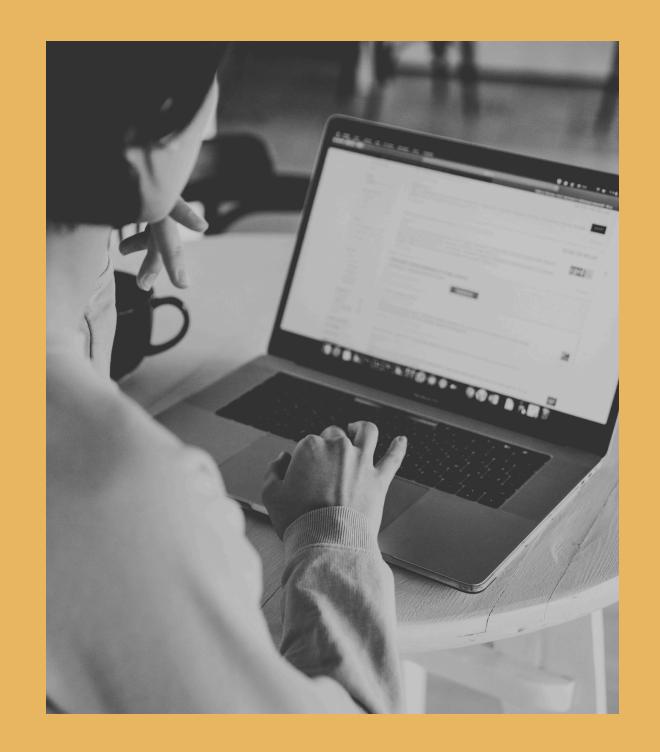


# Projeto Final

DS123 – Linguagem de Programação I

# SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE ESTOQUE



# Um software básico de controle de produtos

Este projeto tem como objetivo desenvolver um software em linguagem C para controle de produtos em uma loja, inspirado por um problema real.

O foco foi a utilização de recursos da linguagem C aprendidos na disciplina em um projeto real.

## Introdução

## Objetivos

### 01

# Utilização adequada de recursos em C

- Ponteiros
- Manipulação de vetores
- Tipos definidos pelo usuário

```
FILE *arqProd, *arqTemp; // ponteiros para manipulação de arquivos

// manipulação de vetores
char categorias[][15] = {"Social", "Tenis", "Salto", "Sandalia", "Chinelo", "Botas"};

// tipo definito pelo usuário
    struct produtos {
        int id;
    }
}
```

char modelo[20];

char marca[20];

int quantidade;

int prateleira;

float preco;

char \*cat;

## **Objetivos**

#### 02

# Implementação de estruturas de controle

- Switch-case
- If-else
- Loops

```
switch (getch()) {
case '1':
       adicionarProduto();
       break;
case '2':
       deletarProduto();
       break;
case '3':
      visualizarProduto();
       break;
case '4':
       editarProduto();
       break;
case '5':
       exit(0);
```

```
printf("Deseja registrar novos produtos?(5 / N):"
   if (getch() == 'n')
        menuPrincipal();
   else
        system("cls");
   adicionarProduto();
```

## Objetivos

03

Aplicação correta de funções

04

Implementação de algoritmos de busca

```
void returnfunc(void);
void menuPrincipal(void);
void adicionarProduto(void);
void deletarProduto(void);
void editarProduto(void);
void visualizarProduto(void);
int getdata();
int checkid(int);
void Password();
```

Apresentação do código

Software em funcionamento

Dificuldades no desenvolvimento





# Obrigado pela atenção.