

```
CREATE TABLE time (  
    id INTEGER PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(50)  
);
```

```
CREATE TABLE partida (  
    id INTEGER PRIMARY KEY,  
    time_1 INTEGER,  
    time_2 INTEGER,  
    time_1_gols INTEGER,  
    time_2_gols INTEGER,  
    FOREIGN KEY(time_1) REFERENCES time(id),  
    FOREIGN KEY(time_2) REFERENCES time(id)  
);
```

```
INSERT INTO time(id, nome) VALUES
```

```
(1,'CORINTHIANS'),
```

```
(2,'SÃO PAULO'),
```

```
(3,'CRUZEIRO'),
```

```
(4,'ATLETICO MINEIRO'),
```

```
(5,'PALMEIRAS');
```

```
INSERT INTO partida(id, time_1, time_2, time_1_gols, time_2_gols)
```

```
VALUES
```

```
(1,4,1,0,4),
```

```
(2,3,2,0,1),
```

```
(3,1,3,3,0),
```

```
(4,3,4,0,1),
```

```
(5,1,2,0,0),
```

```
(6,2,4,2,2),
```

```
(7,1,5,1,2),
```

```
(8,5,2,1,2);
```

C2.1 - Crie uma view vpartida que retorne a tabela de partida adicionando as colunas nome_time_1 e nome_time_2 com o nome dos times.

Colunas esperadas: id, id_time_1, time_2, time_1_gols, time_2_gols, nome_time_1, nome_time_2

Ordenação: id ascendente

C2.2 - Realize uma consulta em vpartida que retorne somente os jogos times que possuem nome que começam com A ou C participaram.

Colunas esperadas: nome_time_1, nome_time_2, time_1_gols, time_2_gols

Ordenação: nome_time_1 e nome_time_2 ascendentes

C2.3 - Crie uma view, utilizando a view vpartida que retorne uma coluna de classificação com o nome do ganhador da partida, ou a palavra 'EMPATE' em caso de empate.

Colunas esperadas: id_partida, nome_time_1, nome_time_2, classificacao_vencedor

Ordenação: classificacao_vencedor descendente

C2.4 - Crie uma view vtime que retorne a tabela de time adicionando as colunas partidas, vitórias, derrotas, empates e pontos.

Colunas esperadas: id, nome, partidas, vitórias, derrotas, empates, pontos

Ordenação: pontos descendentes

C2.5- Realize uma consulta na view vpartida_classificacao

C2.6 - Apague a view vpartida.