

UNIDAD 1 – Proyecto 1

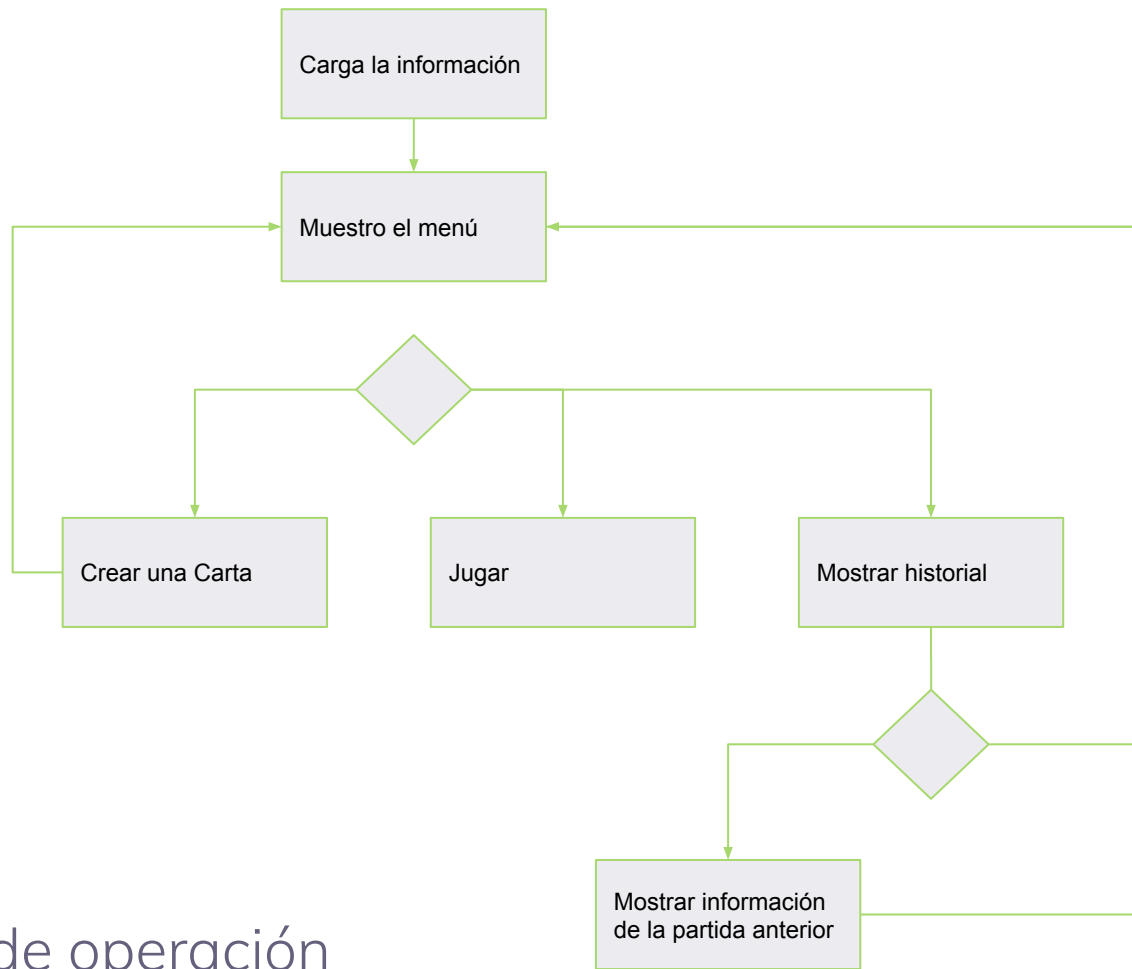
The clash of the guardians





- struct jugador
 - nombre
 - vida
- struct carta
 - nombre
 - ataque
 - vida
 - defensa
- struct historial
 -

Dominio del problema



Secuencia de operación
del programa

Secuencia de operación del programa

