

## Portfolio



Available for work

# Ali Zainal Abidin

Game Designer & 3D Artist. Passionate about creating immersive gaming experiences.

View Work

 Itch.io

## Technical Skills

## Portfolio



Blender

Solid Edge



2D

Photoshop

CorelDraw

InkScape

Krita



Pixel

Aseprite

## Experience

### Junior Game Design

Project Bank Soal Pusat Assesment Pendidikan Kemendikbud

June - December 2024

Membedah, mekanik permainan untuk diimplementasikan ke dalam gamifikasi ujian sekolah berbasis komputer dalam bentuk simulasi. Juga membuat list kebutuhan asset dan UI/UX dalam permainan.

## Portfolio

### 3D Artist

#### Mandala: The Minds Journey

2024 - 2025

Membuat animasi gerak untuk karakter didalam game, yaitu Mandala (MC) dan Monster. Animasi gerak mandala meliputi (Jalan, Lari, Tertangkap, Idle, Bangun), sedangkan untuk Monster meliputi (Jalan, Lari, dan Menangkap).

### 3D Artist

#### The Buzzer is Real?

November 2025

Membuat animasi gerak untuk karakter didalam game, Yaitu Buzzers dan Voters. Animasi Buzzers dan Voters tidak jauh berbeda yaitu (Lari, Idle, dan Win).

### 3D Artist

#### Project: Moon

November 2025

Membuat 3D modelling pesawat sebagai karakter, dimana terdapat 4 jenis pesawat (Player dan Enemy).

## Featured Projects

## Portfolio

# Mandala

## Mandala: The Minds Journey



The Mind's Journey adalah sebuah game adventure 3D Psikological Horror, dimana pemain berperan sebagai Mandala seseorang yang terbangun di dunia yang hancur dan penuh teka-teki.

[Unity](#)[Blender](#)[3D Animation](#)

## The Buzzer is Real?



A 2,5D game where player collect as many loyal voters as possible and protect them from rival buzzers.

[Unity](#)[Blender](#)[3D Animation](#)

## Portfolio



Want to see more of my work?

 [Check out my Itch.io](#)

## Get In Touch

I'm currently looking for new opportunities. Whether you have a question or just want to say hi, I'll try my best to get back to you!

 [Say Hello](#)

© 2025 Ali Zainal Abidin. All rights reserved.

[Itch.io](#) [LinkedIn](#) [WhatsApp](#)