

Portfolio



Available for work

Ali Zainal Abidin

Game Designer & 3D Artist. Passionate about creating immersive gaming experiences.

[View Work](#)

 Itch.io

Technical Skills

Portfolio

Blender

Solid Edge

2D

Photoshop

CorelDraw

InkScape

Krita

Pixel

Aseprite

Experience

Junior Game Design

Project Bank Soal Pusat Assesment Pendidikan Kemendikbud

June - December 2024

Membedah, mekanik permainan untuk diimplementasikan ke dalam gamifikasi ujian sekolah berbasis komputer dalam bentuk simulasi. Juga membuat list kebutuhan asset dan UI/UX dalam permainan.

Portfolio 3D Artist

Mandala: The Minds Journey

2024 - 2025

Membuat animasi gerak untuk karakter didalam game, yaitu Mandala (MC) dan Monster. Animasi gerak mandala meliputi (Jalan, Lari, Tertangkap, Idle, Bangun), sedangkan untuk Monster meliputi (Jalan, Lari, dan Menangkap).

3D Artist

The Buzzer is Real?

November 2025

Membuat animasi gerak untuk karakter didalam game, Yaitu Buzzers dan Voters. Animasi Buzzers dan Voters tidak jauh berbeda yaitu (Lari, Idle, dan Win).

3D Artist

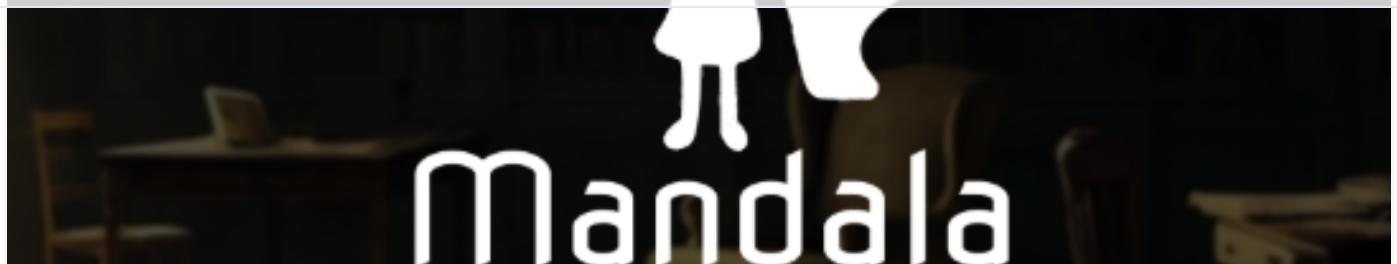
Project: Moon

November 2025

Membuat 3D modelling pesawat sebagai karakter, dimana terdapat 4 jenis pesawat (Player dan Enemy).

Featured Projects

Portfolio



Mandala: The Minds Journey



The Mind's Journey adalah sebuah game adventure 3D Psikologis Horor, dimana pemain berperan sebagai Mandala seseorang yang terbangun di dunia yang hancur dan penuh teka-teki.

[Unity](#)[Blender](#)[3D Animation](#)

The Buzzer is Real?



A 2,5D game where player collect as many loyal voters as possible and protect them from rival buzzers.

[Unity](#)[Blender](#)[3D Animation](#)

Portfolio



Want to see more of my work?

 Check out my Itch.io

Get In Touch

I'm currently looking for new opportunities. Whether you have a question or just want to say hi, I'll try my best to get back to you!

 Say Hello

© 2025 Ali Zainal Abidin. All rights reserved.

[Itch.io](#) [LinkedIn](#) [WhatsApp](#)