

Fit Tracker Plataforma

Grupo:

Patrícia Arcelo de Arruda - paa3

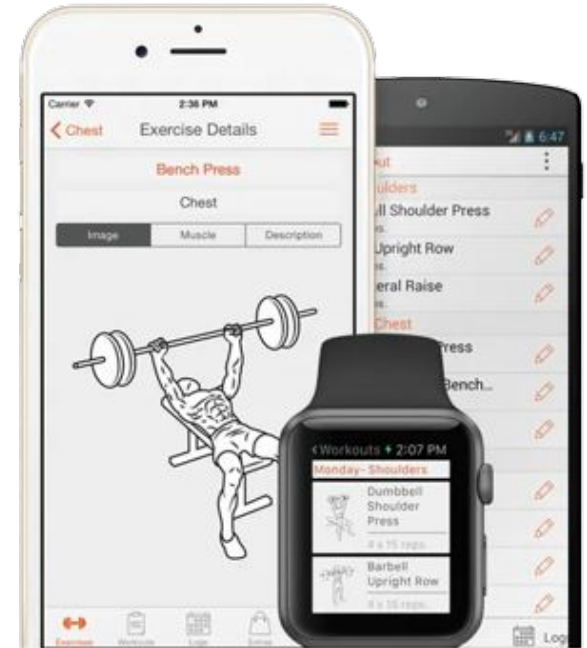
Rayhene Ranúzia Dantas de Arruda - rrda

Willams Clemente Cavalcanti - wcc

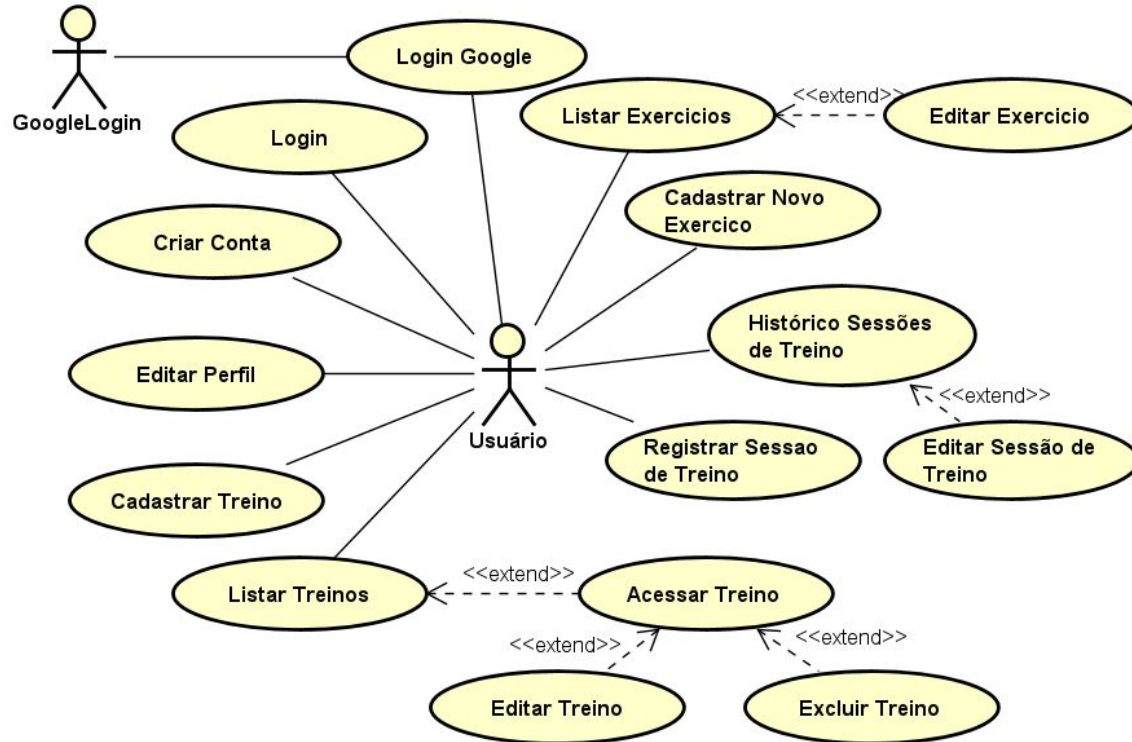


O Sistema

Fit Tracker é uma aplicação web mobile friendly que permitirá a seus usuários programar diversas rotinas de treinamentos físicos personalizadas, a partir de uma ampla base de exercícios descritos no sistema.



Modelagem





ANÁLISE - Casos de Uso

- Criar Conta
- Login Google
- Editar Perfil
- Listar Treinos
- Cadastrar Treinos
- Editar Treino



Criar Conta

Criar Conta	
Identificação	UC001
Descrição	Permite que um novo usuário se cadastre no sistema.
Atores	1. Usuário
Pré-condição	Nenhuma.
Pós-condição	A conta do usuário é criada no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de login, o usuário seleciona a opção para se cadastrar.2. O sistema apresenta a tela de novo cadastro.3. O usuário preenche seus dados: nome, gênero, data de nascimento, email e senha.4. O sistema valida as informações fornecidas.5. O sistema registra uma conta de usuário com as informações obtidas.6. O sistema apresente uma mensagem de que a conta foi criada com sucesso.7. O sistema retorna à tela de login.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 4, se os dados não forem corretamente validados, o sistema exibe uma mensagem de erro indicando quais campos precisam ser corrigidos.2. No passo 4, se já existe uma conta com o email informado, o sistema apresenta uma mensagem indicando que a conta já existe.

Diagrama de Sequência

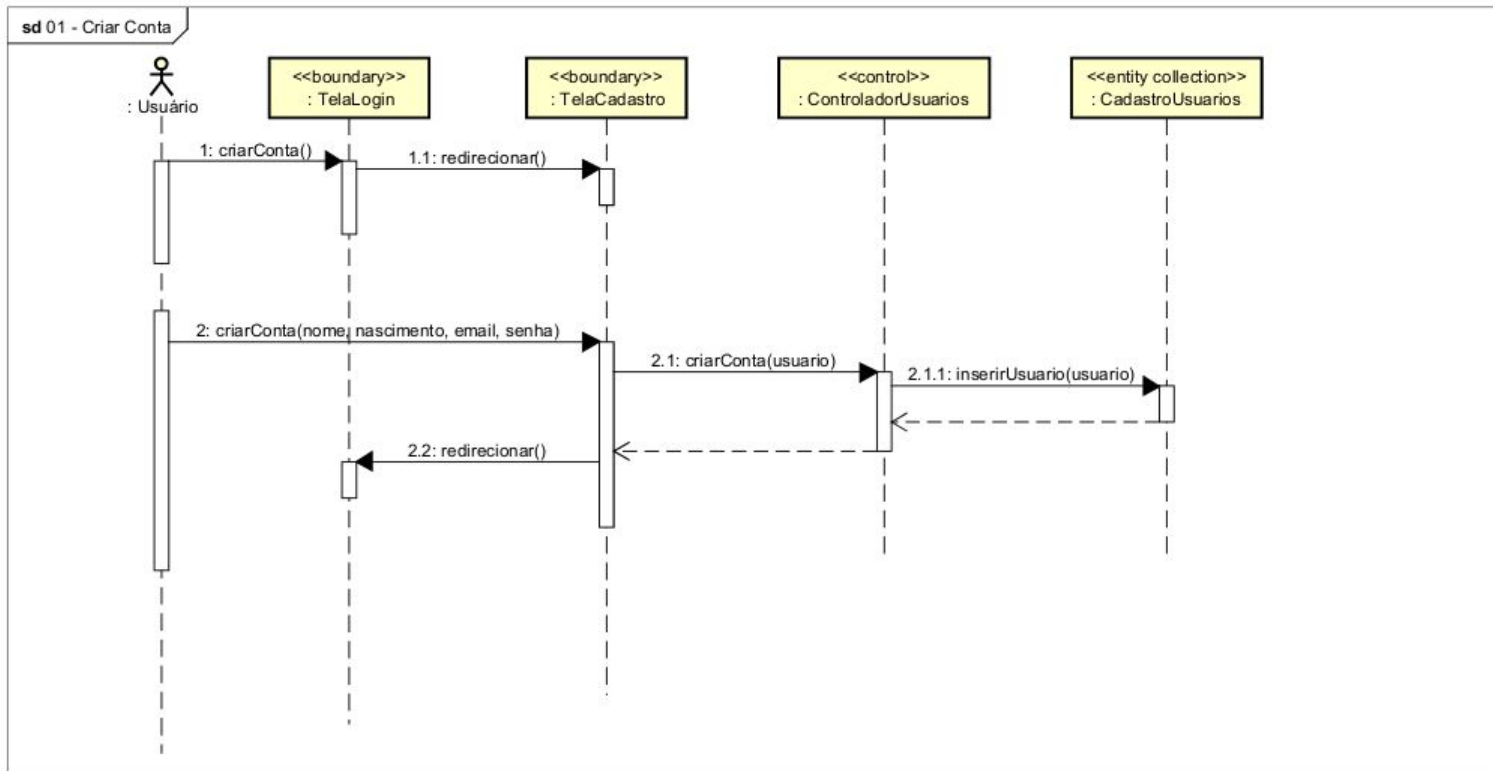
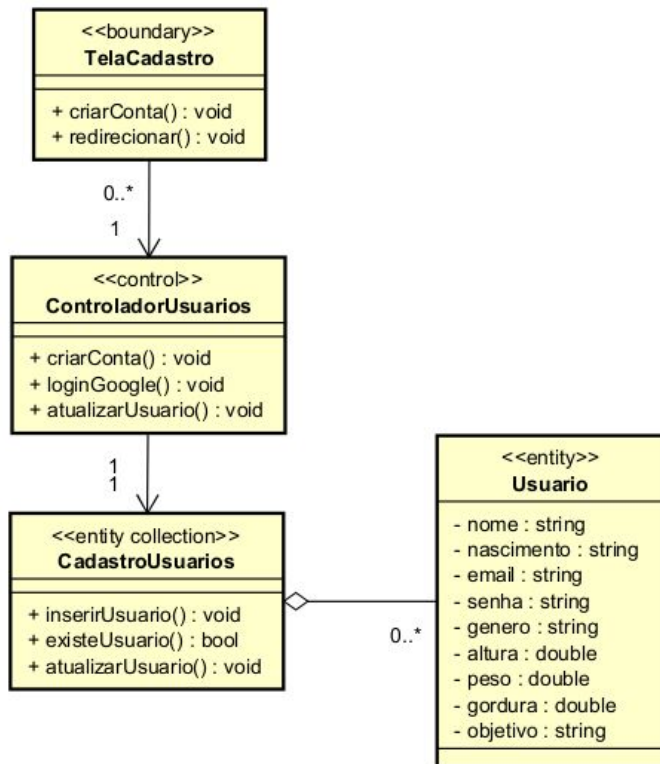


Diagrama de Classes



Login com Google

Login Google	
Identificação	UC003
Descrição	Permite que um usuário faça login no sistema utilizando o serviço de login do Google.
Atores	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário2. Google Login
Pré-condição	O usuário possui uma conta no Google.
Pós-condição	O usuário é autenticado no sistema.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela de login o usuário seleciona a opção de realizar login com o Google.2. O usuário é redirecionado para o serviço de autenticação do Google e fornece suas credenciais de login (email e senha).3. O serviço de autenticação verifica as credenciais de login.4. O sistema valida as informações de login fornecidas pelo Google e verifica se o usuário já possui uma conta cadastrada no sistema.5. Se o usuário já possui uma conta, é redirecionado para a tela principal do sistema.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 3, se as credenciais do usuário não forem corretamente validadas pelo serviço de autenticação do Google, o sistema exibe uma mensagem de erro ao usuário.2. No passo 4, se o usuário não tem uma conta registrada no sistema, é exibida uma mensagem informando que é necessário cadastrar a conta.

Diagrama de Sequência

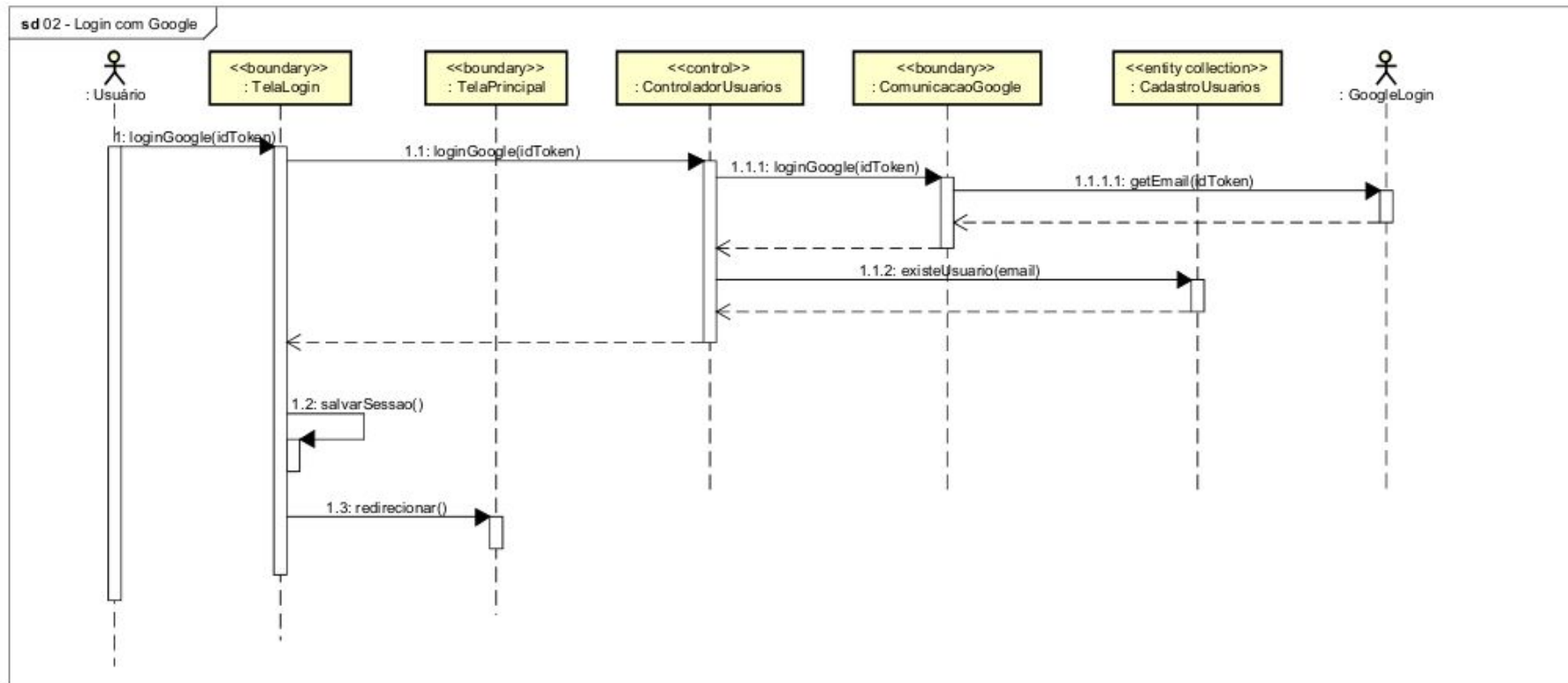
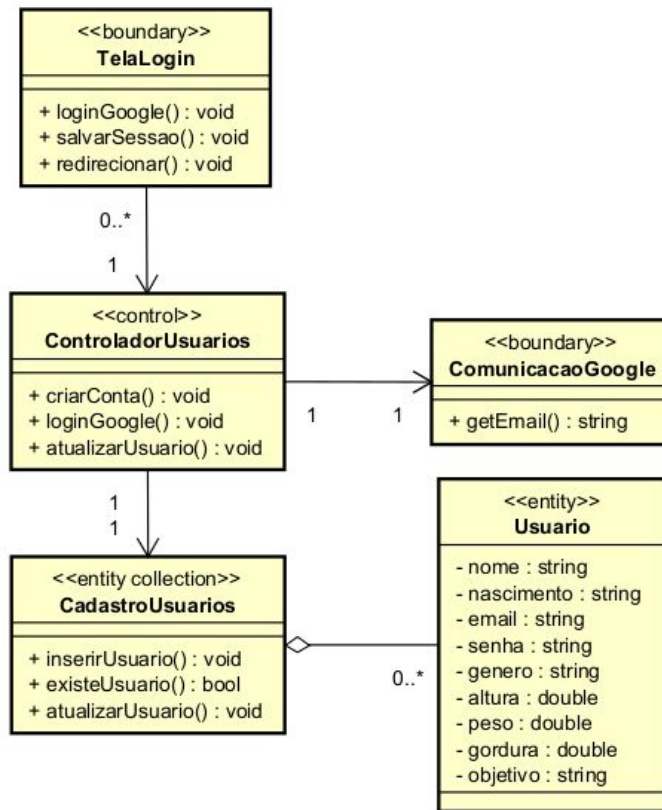


Diagrama de Classes





Editar Perfil

Editar Perfil	
Identificação	UC004
Descrição	Permite que um usuário edite as informações do seu perfil, como data de nascimento, altura, peso, objetivo pretendido com a atividade física e índice de gordura.
Atores	1. Usuário
Pré-condição	O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	As informações do perfil são atualizadas com os novos dados fornecidos pelo usuário.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário acessa a tela de edição de perfil.2. O sistema exibe as informações atuais cadastradas para o usuário: nome, gênero, data de nascimento, altura, peso, percentual de gordura e objetivo pretendido.3. O usuário modifica as informações que deseja atualizar.4. O usuário confirma as alterações realizadas.5. O sistema valida as informações fornecidas pelo usuário.6. O sistema atualiza as informações do perfil com os novos dados.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 4, se os dados do usuário não forem corretamente validados, o sistema exibe uma mensagem de erro.

Diagrama de Sequência

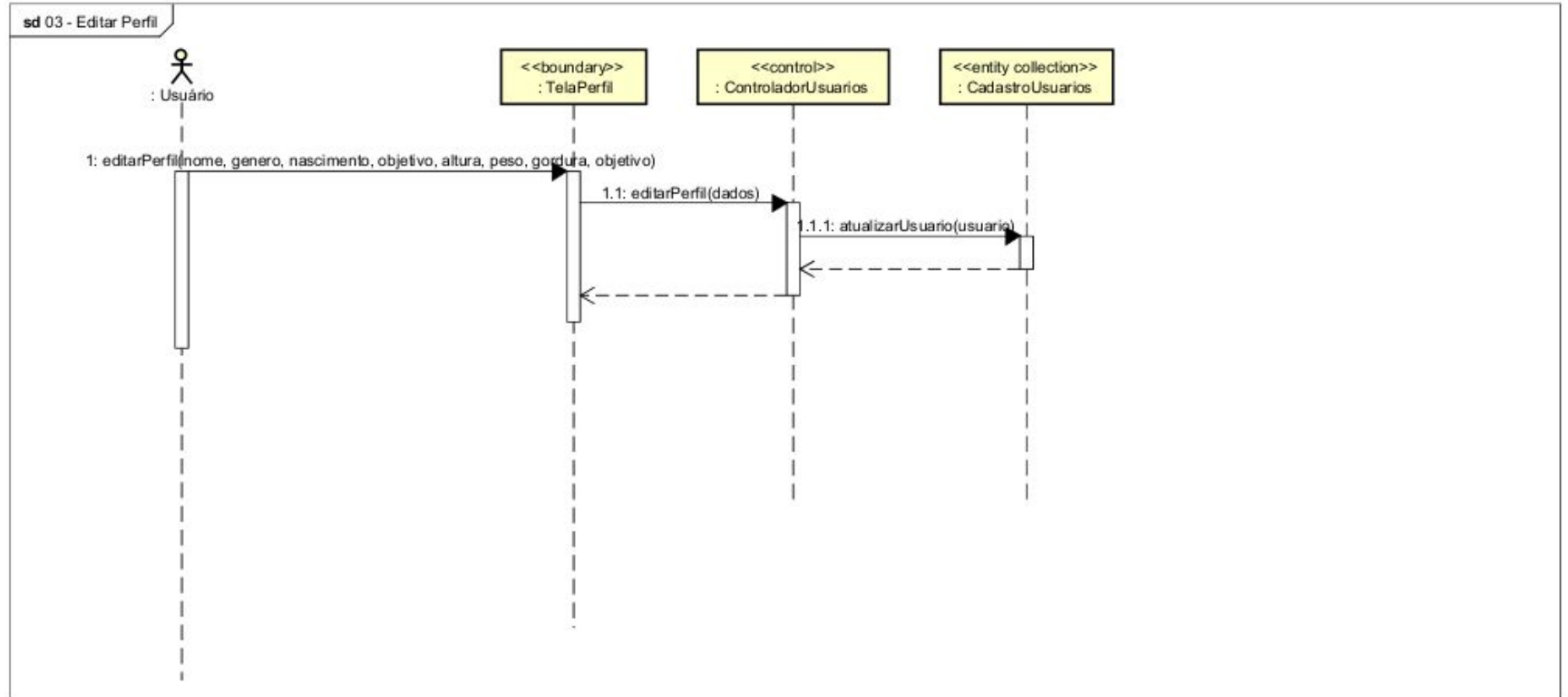
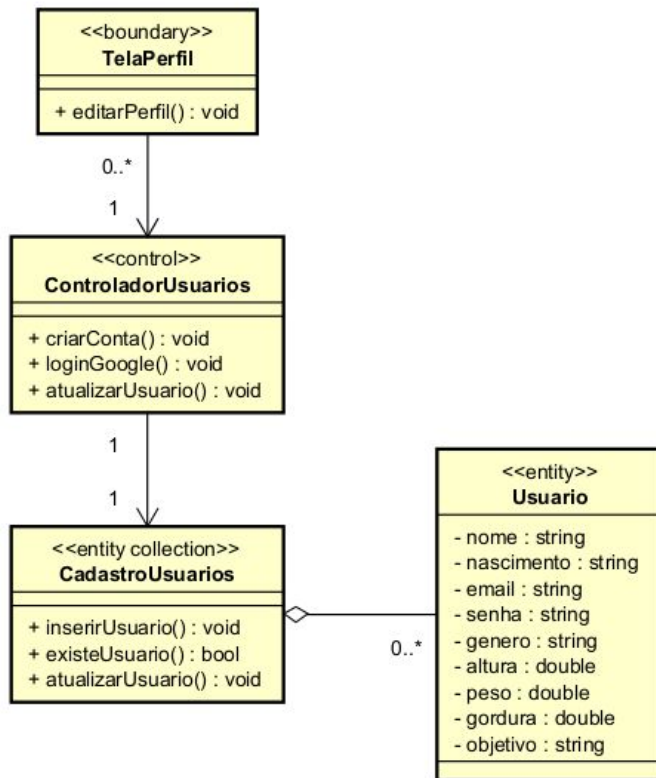


Diagrama de Classes





Listar Treinos

Listar Treinos	
Identificação	UC005
Descrição	Permite que o usuário visualize a listagem de suas rotinas de treino cadastradas.
Atores	1. Usuário
Pré-condição	O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	Nenhuma.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário acessa a tela de rotinas de treino.2. O sistema recupera as rotinas de treino associadas ao usuário.3. O sistema exibe a lista de rotinas de treino ao usuário (nome e descrição).4. O sistema exibe opção de “cadastrar novo treino”.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 2, se o usuário ainda não possui registro de treinos, no local de exibição haverá um aviso de que ainda não existem treinos cadastrados.

Diagrama de Sequência

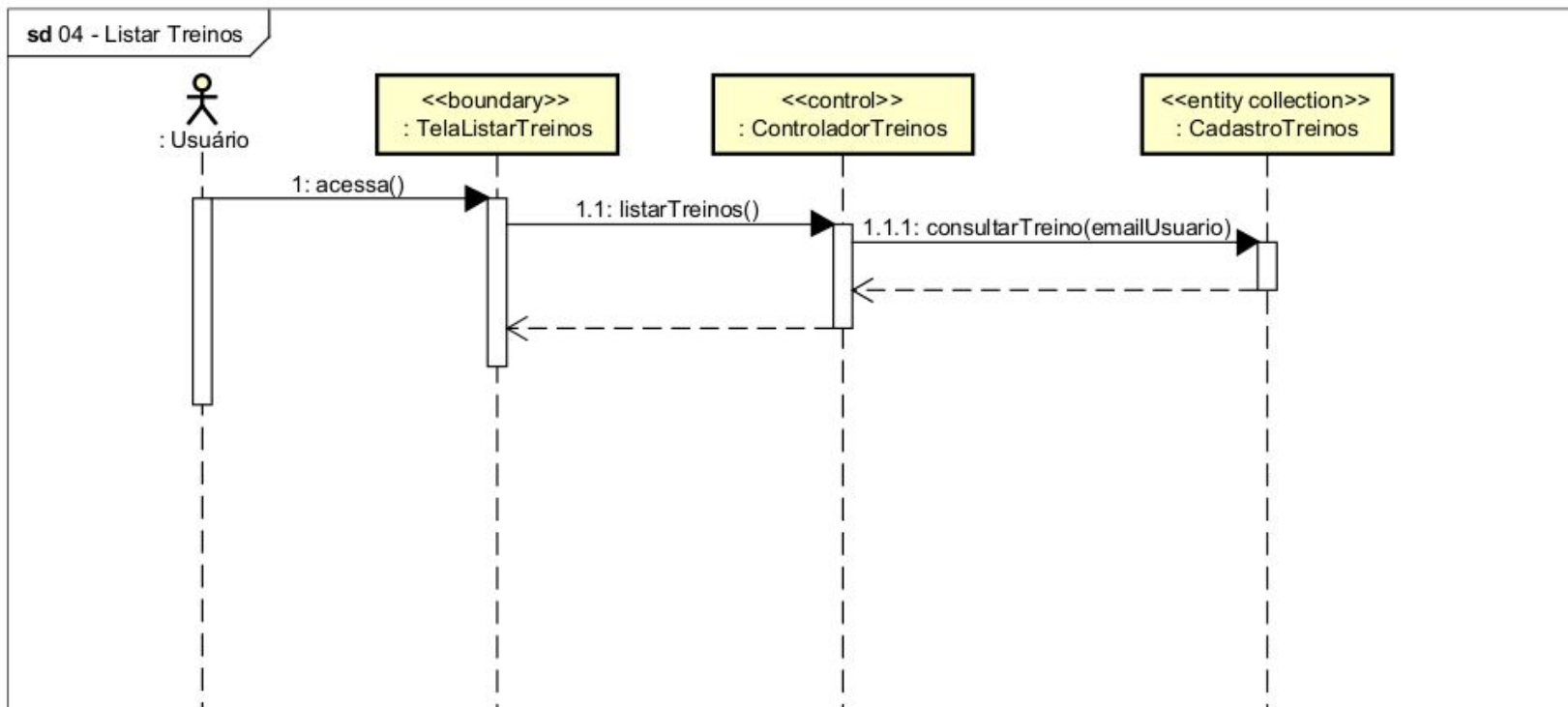
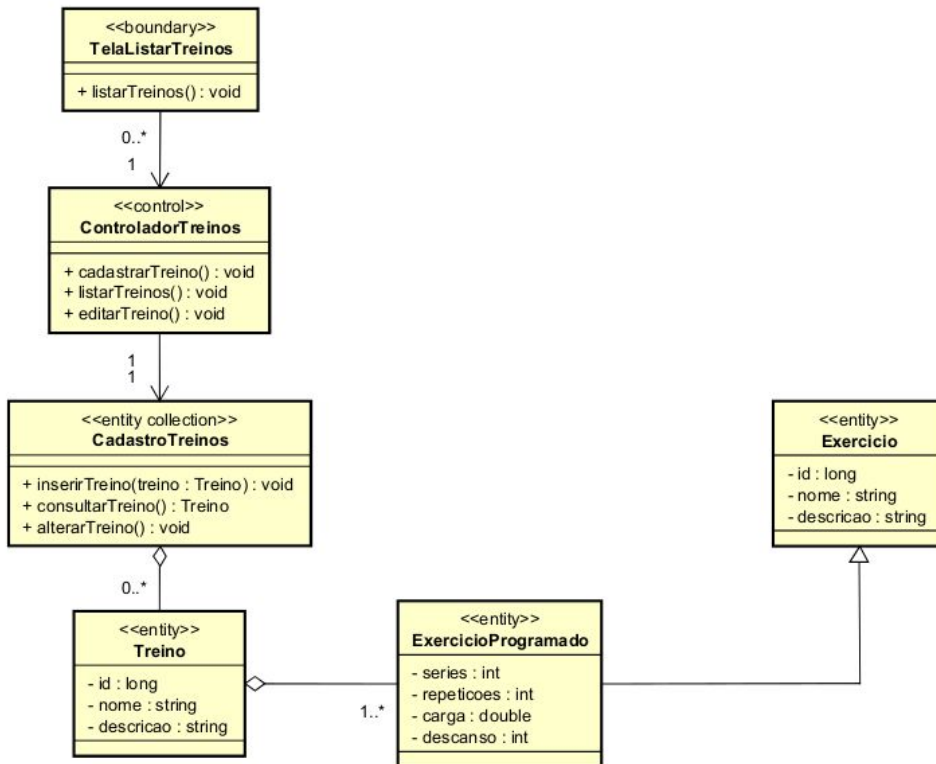


Diagrama de Classes





Cadastrar Treino

Cadastrar Treino	
Identificação	UC006
Descrição	Permite que o usuário visualize detalhadamente uma rotina de treino cadastrada.
Atores	1. Usuário
Pré-condição	O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	A rotina de treino é cadastrada e associada ao usuário.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário acessa a tela de cadastro de treino.2. O usuário fornece as informações referentes ao treino: nome, descrição, exercícios que compõem o treino (selecionados de uma lista previamente cadastrada no sistema);3. Para cada exercício selecionado, o usuário fornece as informações: quantidade de séries, repetições por série, carga utilizada, tempo de descanso entre as séries.4. O sistema valida as informações fornecidas.5. O sistema salva a nova rotina de treino no sistema.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 4, se as informações fornecidas são inválidas ou estão em um formato incorreto, o sistema exibe uma mensagem de erro ao usuário, indicando os campos que precisam ser corrigidos.

Diagrama de Sequência

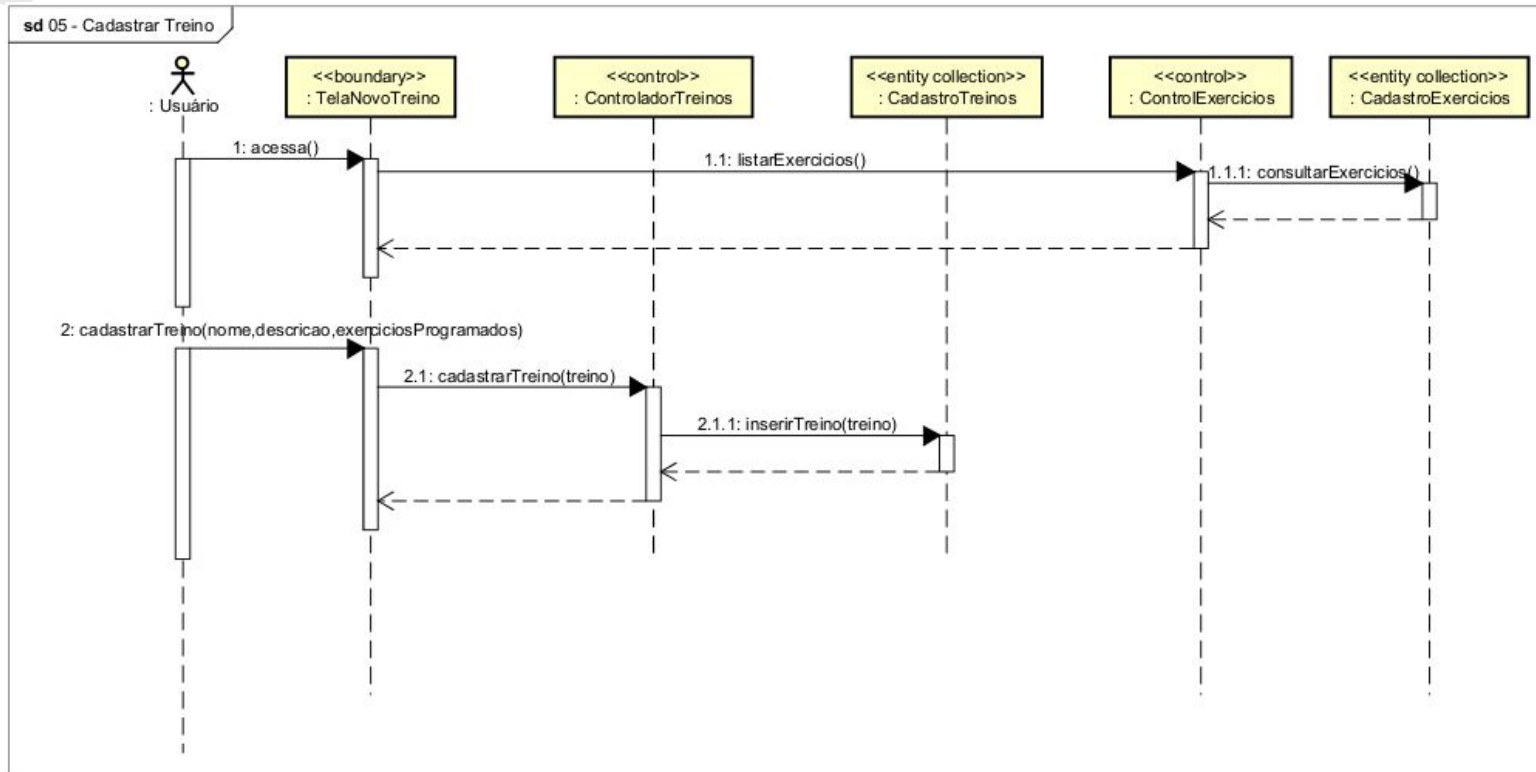
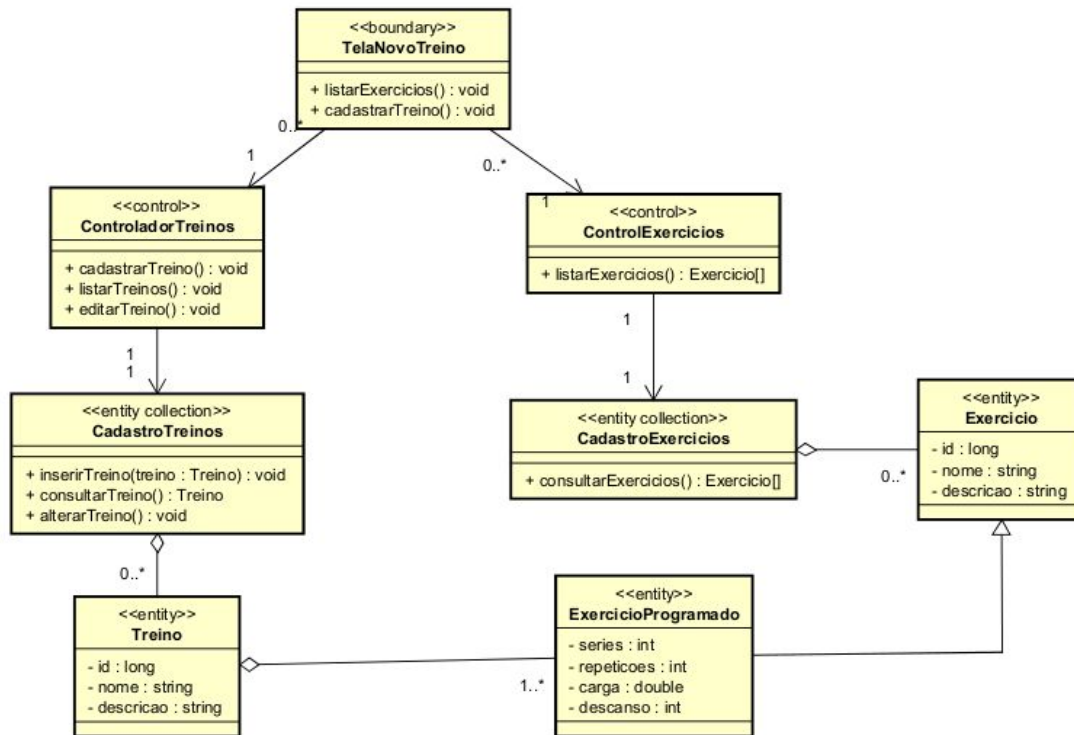


Diagrama de Classes



Editar Treino

Editar Treino	
Identificação	UC008
Descrição	Permite que o usuário edite uma rotina de treino existente.
Atores	1. Usuário
Pré-condição	O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	A rotina de treino é atualizada com as modificações realizadas.
Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário realiza o caso de uso “Acessar Treino”.2. O usuário seleciona a opção “editar”.3. O sistema redireciona para a tela de edição do treino.4. O usuário realiza as modificações desejadas na rotina de treino, podendo alterar: nome, descrição, exercícios que compõem o treino, detalhes de cada exercício (séries, repetições, carga e descanso);5. O sistema valida as informações atualizadas.6. O sistema salva as alterações e redireciona para a página de visualização do treino.
Fluxo secundário	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 5, se as informações fornecidas são inválidas ou estão em um formato incorreto, o sistema exibe uma mensagem de erro ao usuário, indicando os campos que precisam ser corrigidos.

Diagrama de Sequência

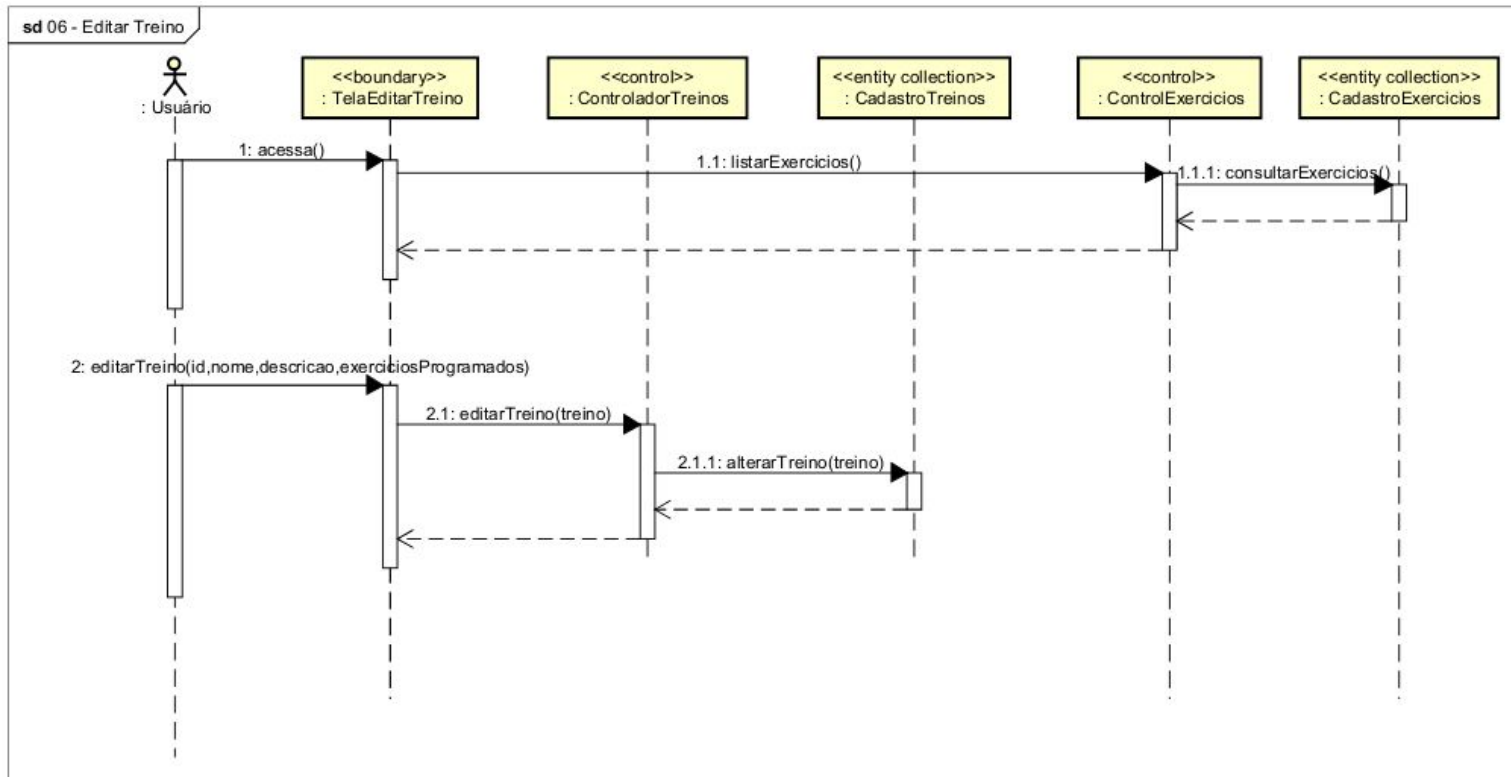


Diagrama de Classes

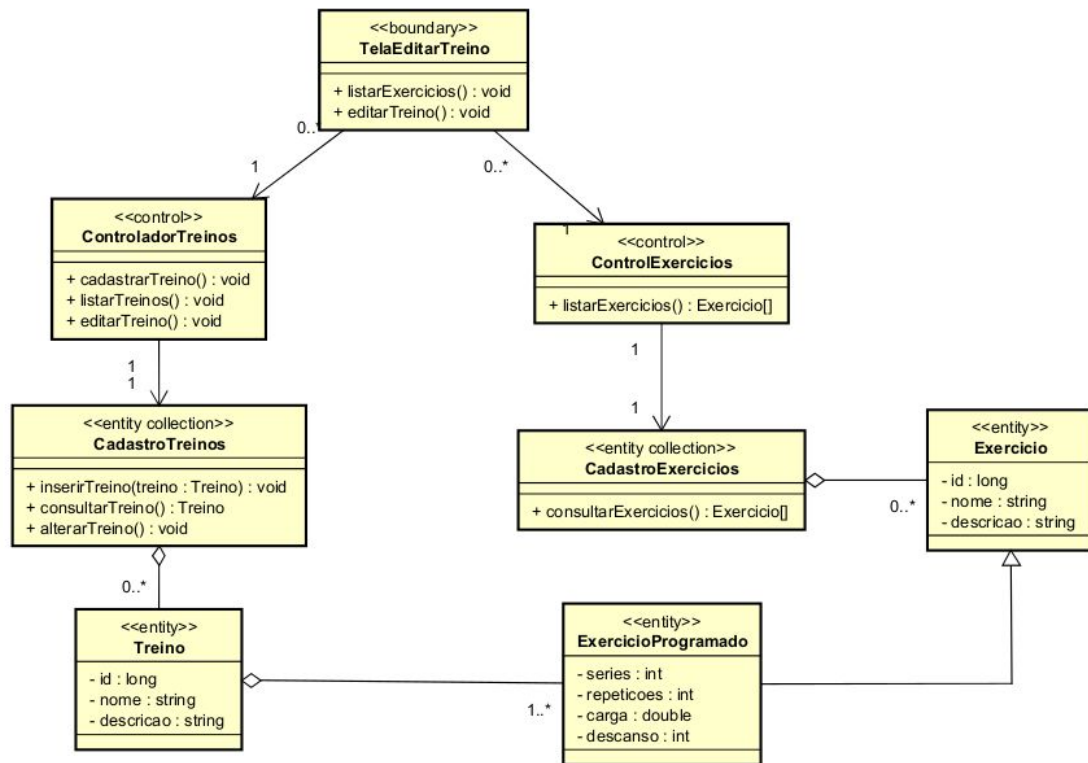
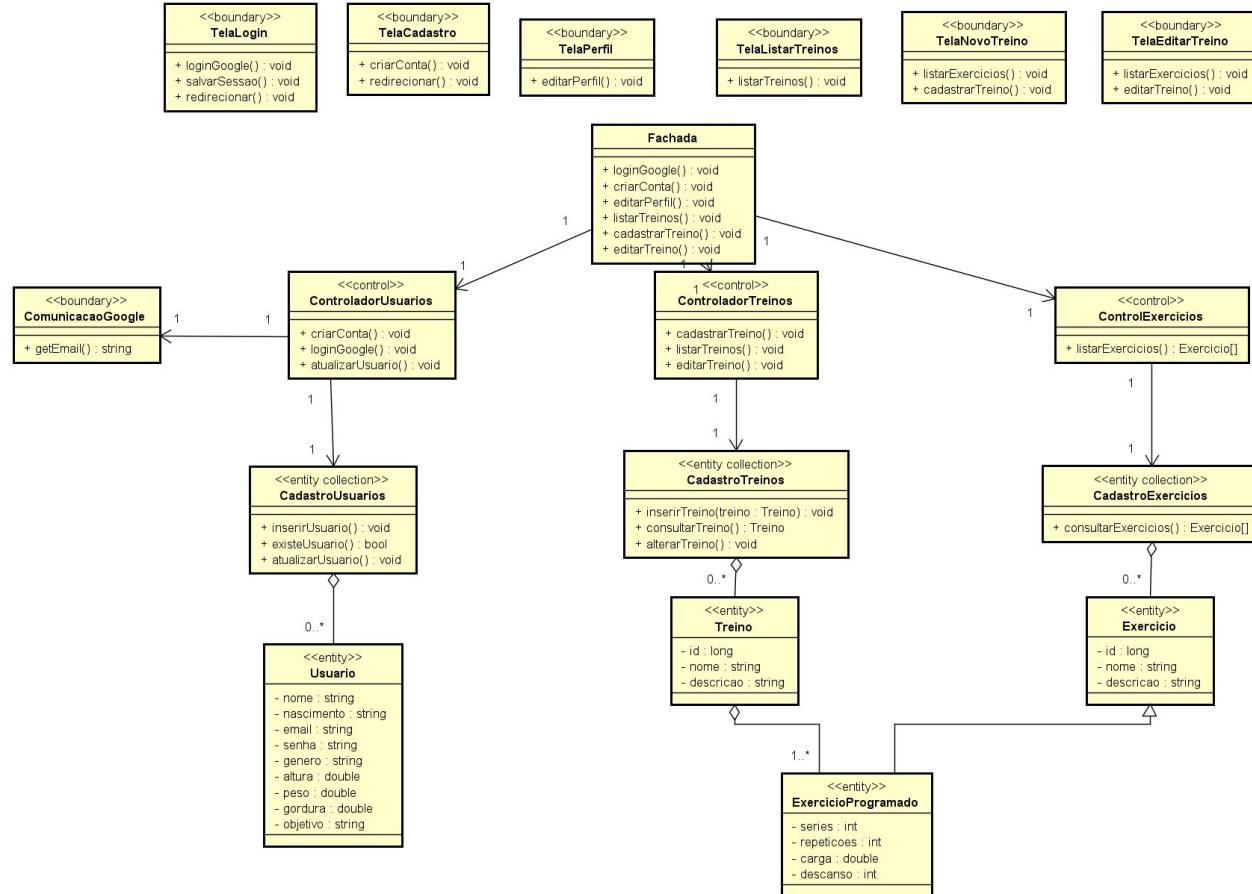


Diagrama Final de Análise





Mapeamento de classes de análise em elementos de projeto

Classe de Análise	Classe de Projeto
Fachada	Fachada
ComunicacaoGoogle	SubsistemaComunicacaoGoogle ISubsistemaComunicacaoGoogle
TelaLogin	TelaLogin ControllerTelaLogin
TelaCadastro	TelaCadastro ControllerTelaCadastro
TelaPerfil	TelaPerfil ControllerTelaPerfil
TelaListarTreinos	TelaListarTreinos ControllerTelaListarTreinos



Mapeamento de classes de análise em elementos de projeto

Classe de Análise	Classe de Projeto
TelaNovoTreino	TelaNovoTreino ControllerTelaNovoTreino
TelaEditarTreino	TelaEditarTreino ControllerTelaEditarTreino
ControladorUsuarios	ControladorUsuarios
ControladorTreinos	ControladorTreinos
ControladorExercicios	ControladorExercicios
CadastroUsuarios	CadastroUsuarios IRepositorioUsuarios RepositorioUsuariosBDR



Mapeamento de classes de análise em elementos de projeto

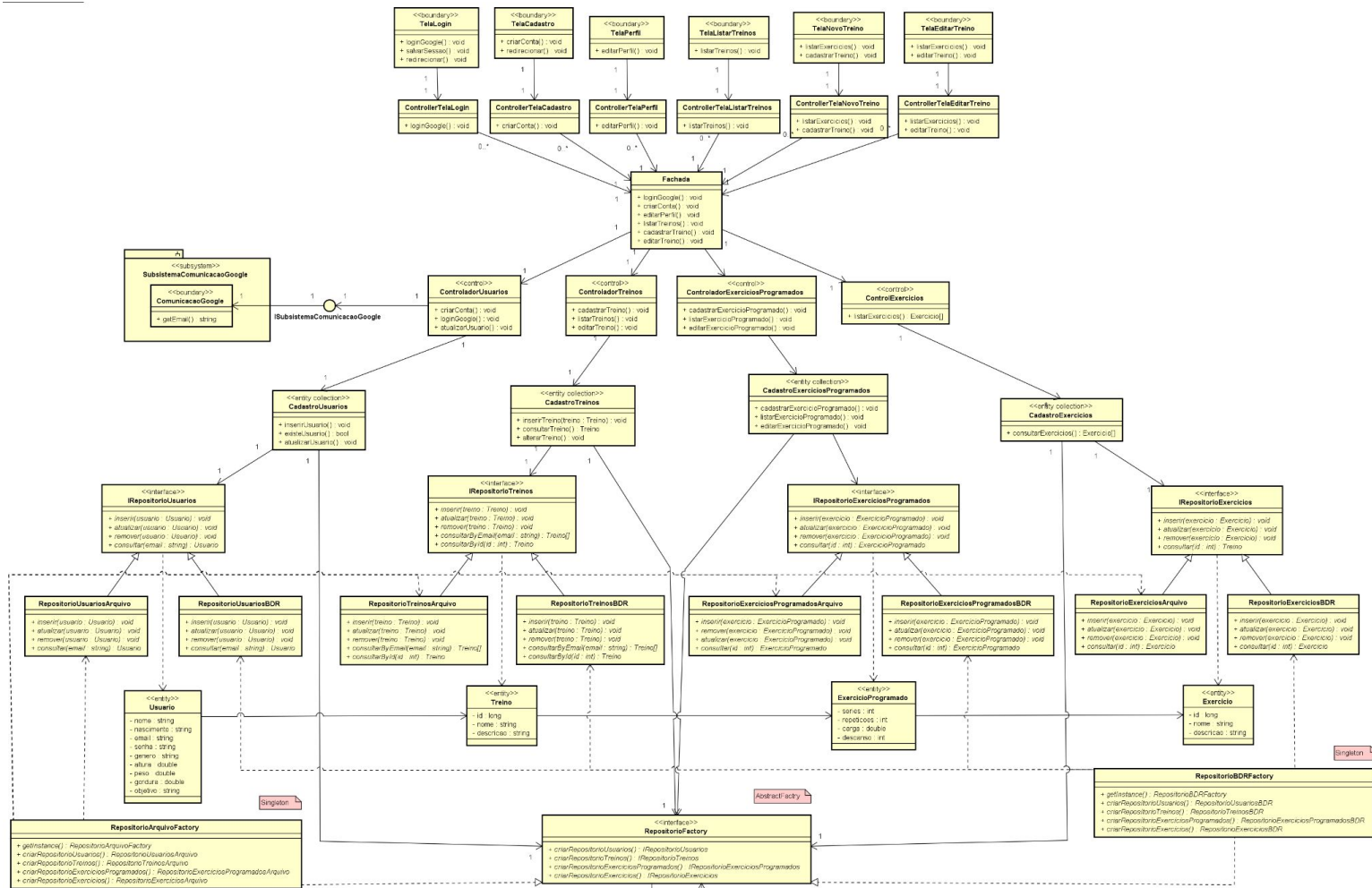
Classe de Análise	Classe de Projeto
CadastroTreinos	CadastroTreinos CadastroExerciciosProgramados IRepositorioTreinos RepositorioTreinosBDR IRepositorioExerciciosProgramados RepositorioExerciciosProgramadosBDR
CadastroExercicios	CadastroExercicios IRepositorioExercicios RepositorioExerciciosBDR
Usuario	Usuario
Treino	Treino
ExercicioProgramado	ExercicioProgramado
Exercicio	Exercicio



Mapeamento de classes de análise em elementos de projeto

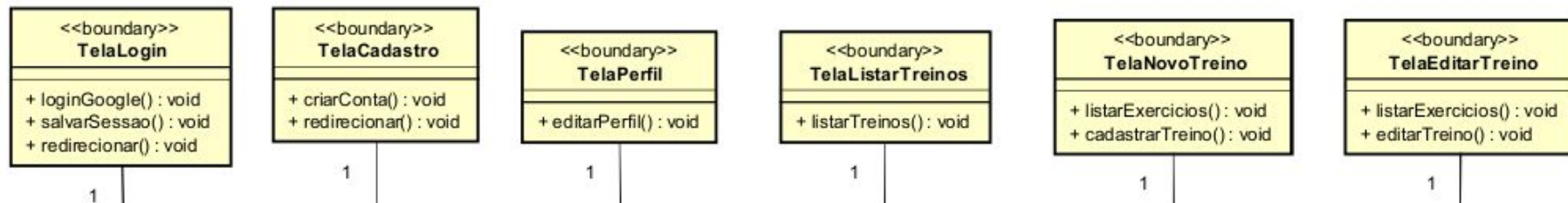
Classe de Análise	Classe de Projeto
	RepositorioFactory RepositorioBDRFactory RepositorioArquivoFactory

Arquitetura do sistema

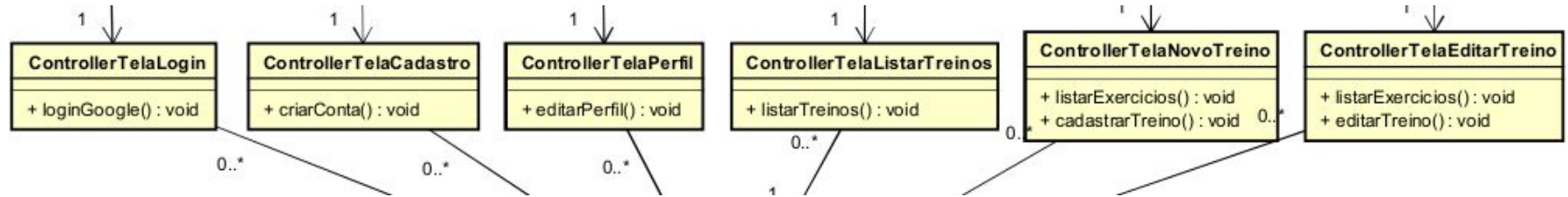




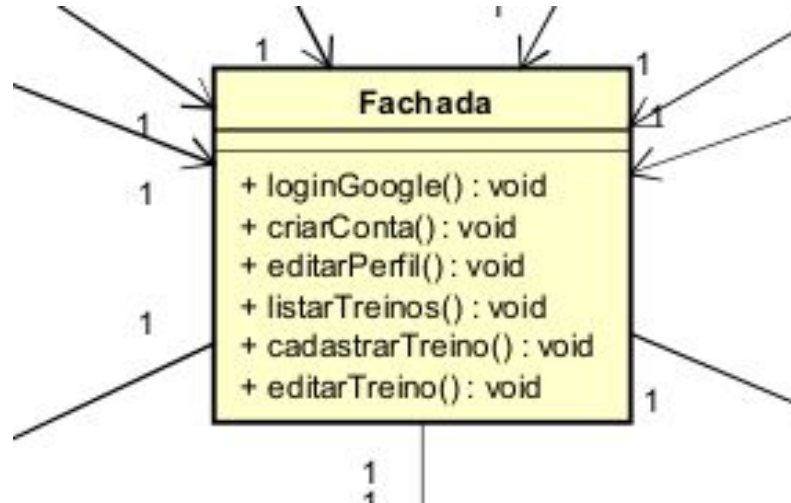
View



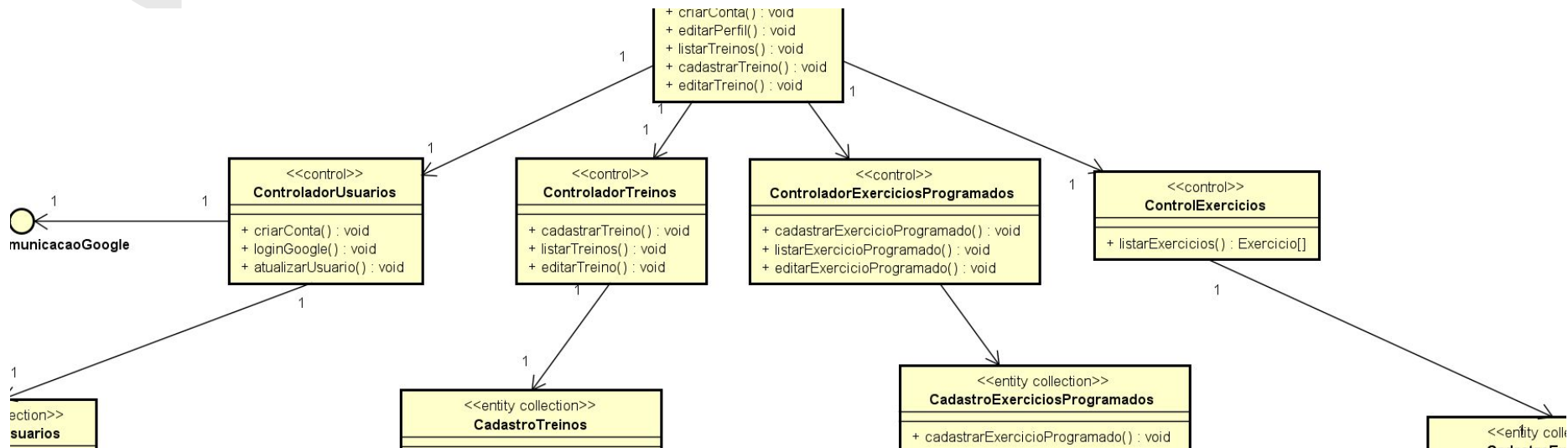
Controllers



Fachada

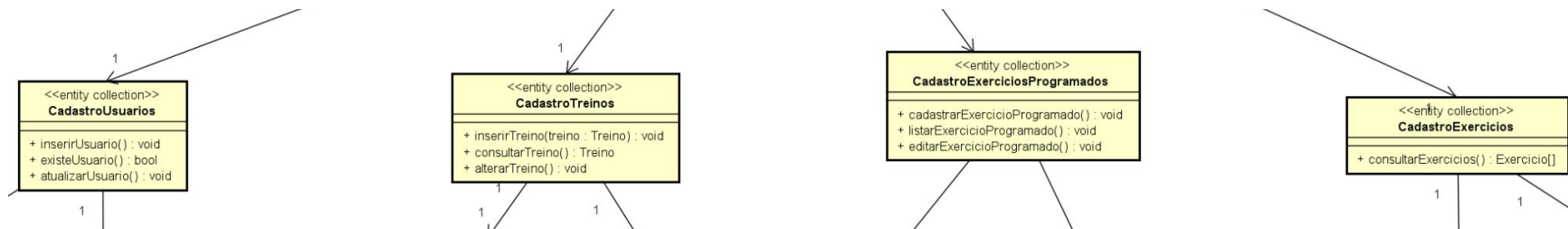


Controladores

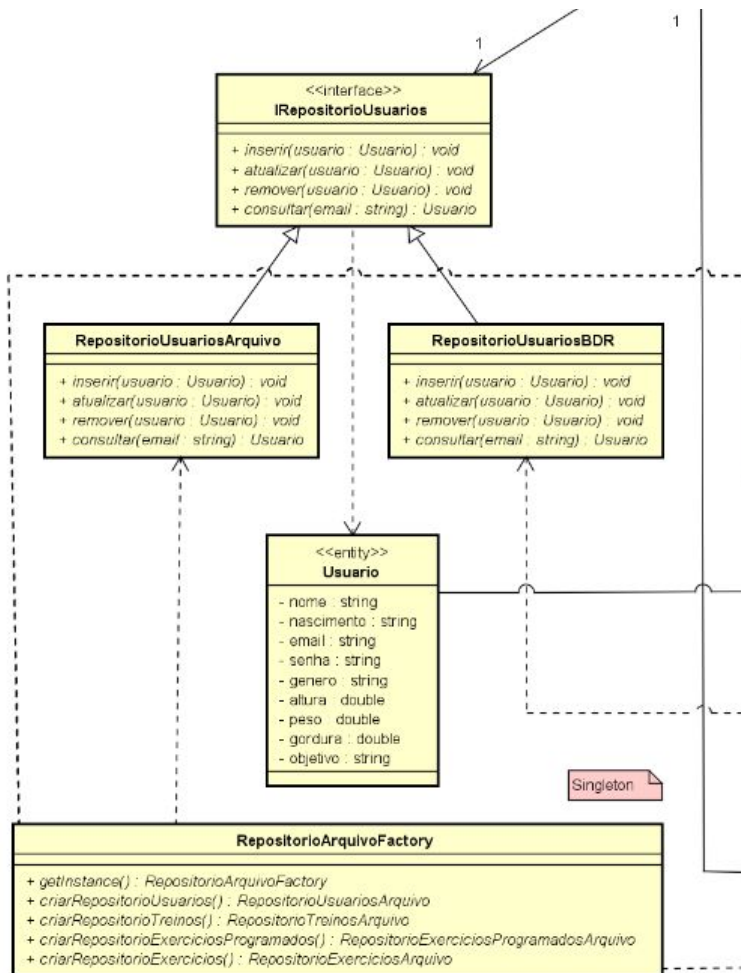




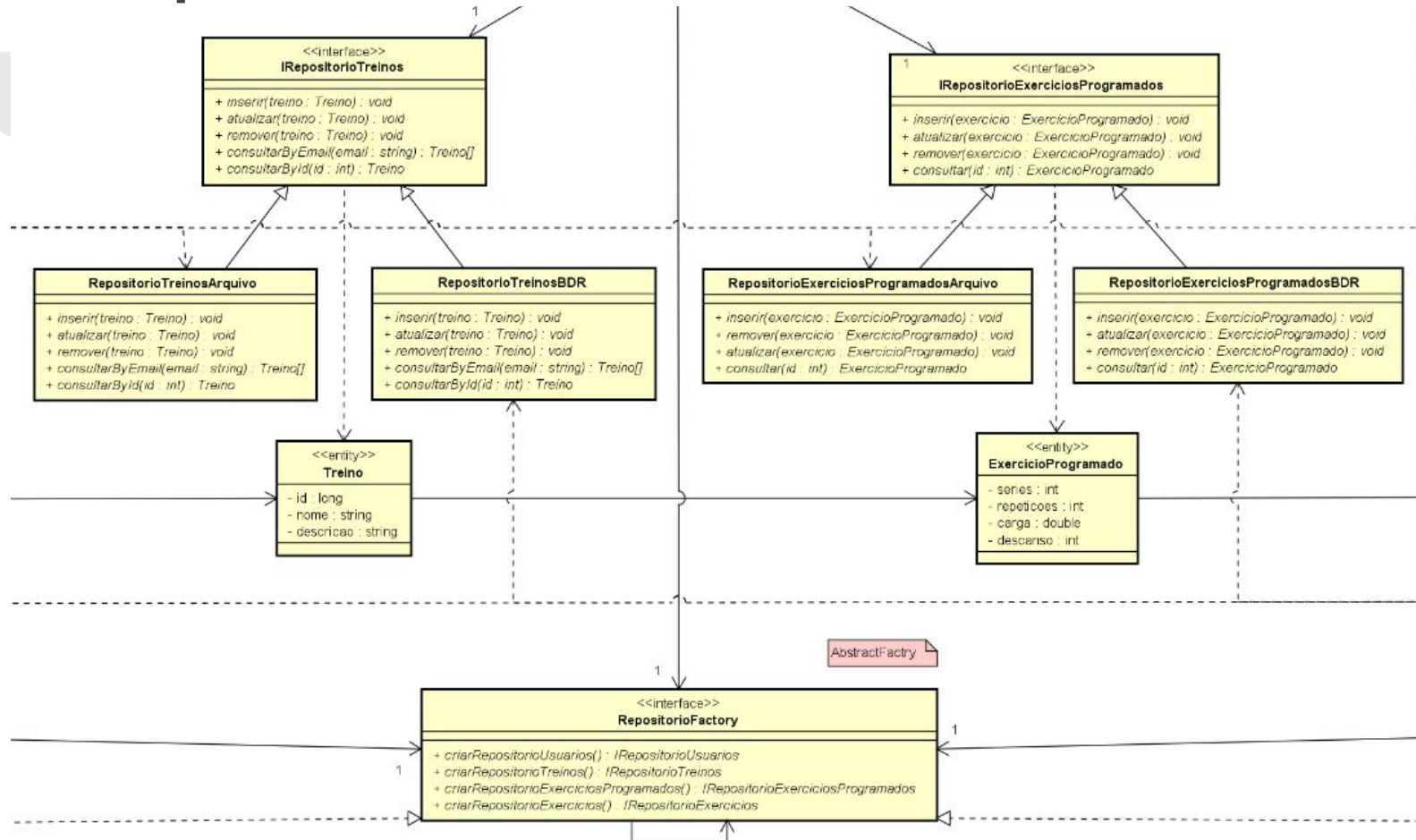
Cadastro



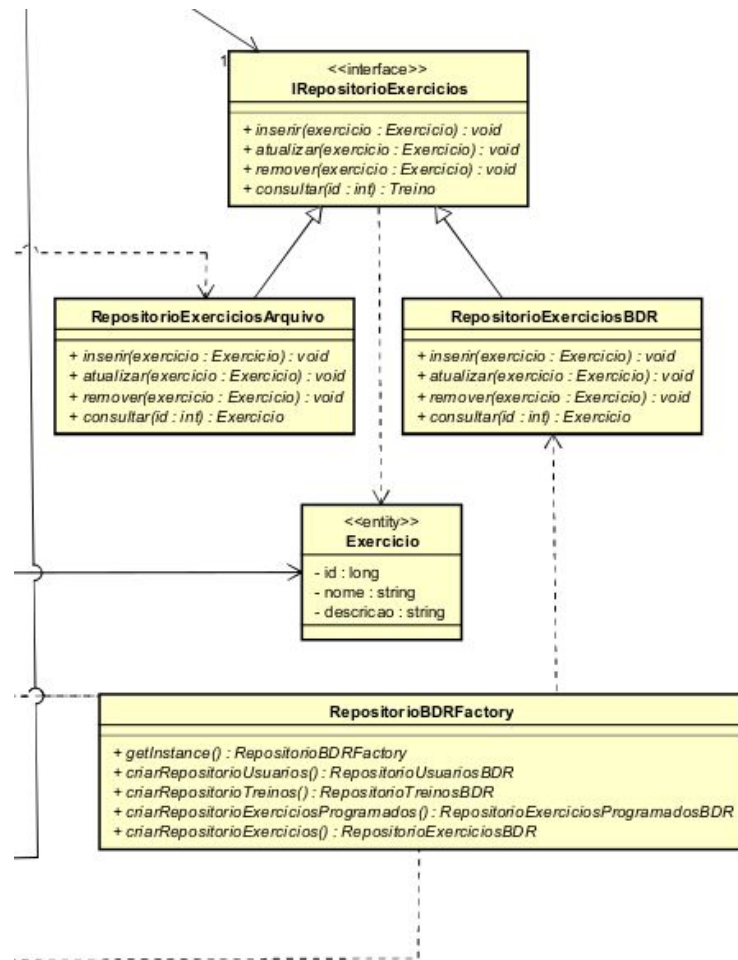
Repositórios e Entidades



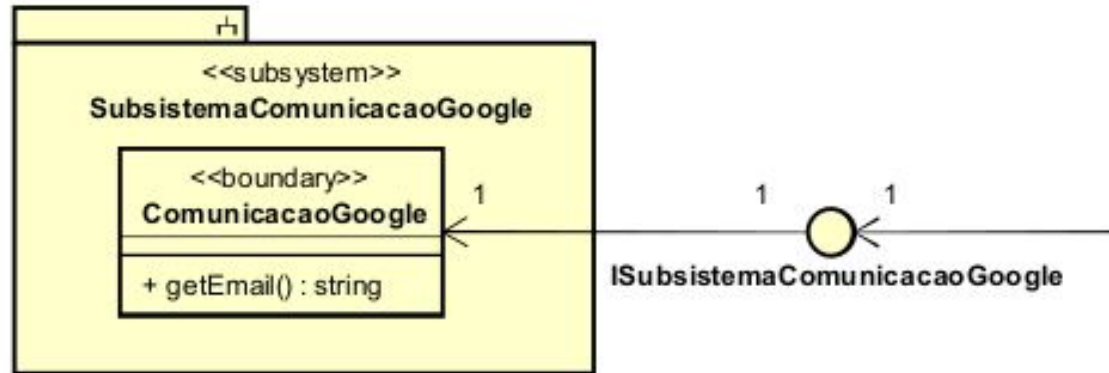
Repositórios e Entidades



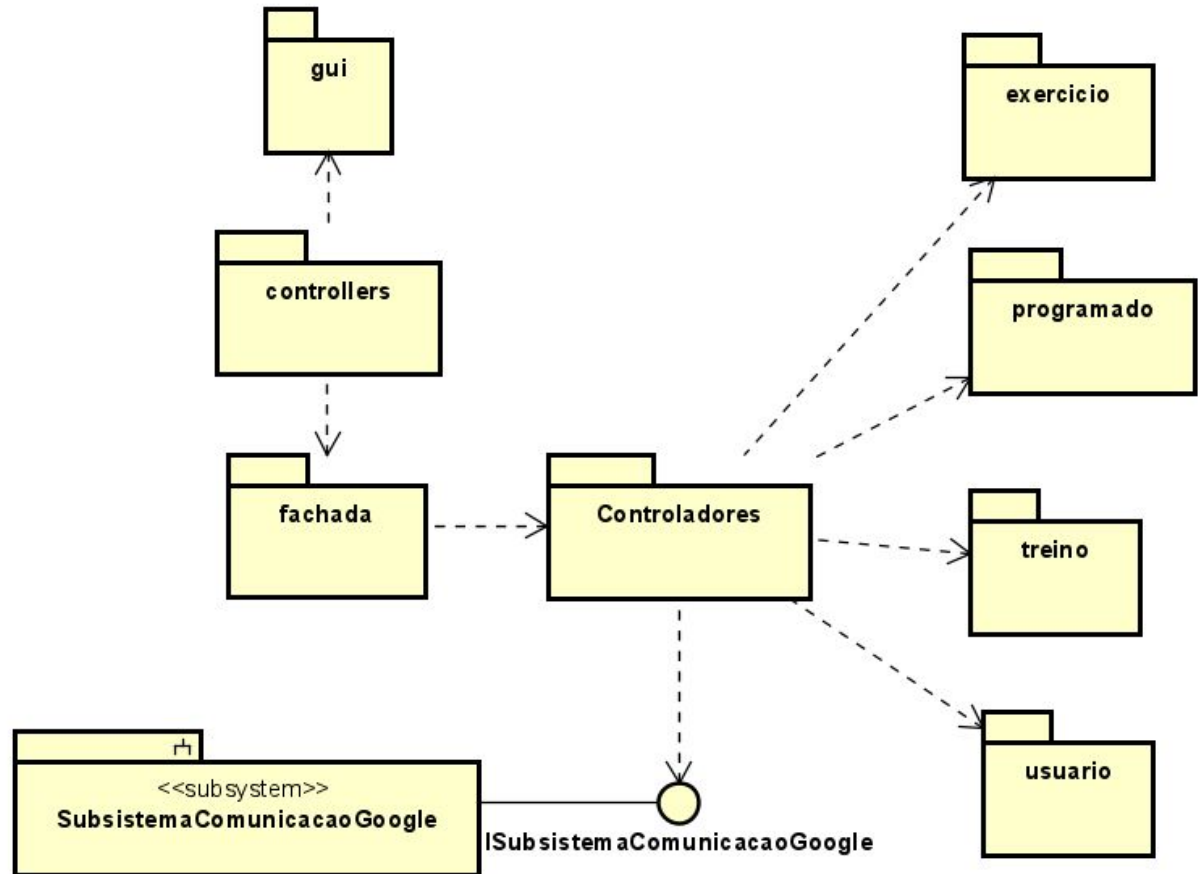
Repositórios e Entidades



Subsistema



Pacotes





Implementação

<https://github.com/Rayhene/fit-tracker-platform>

FIT TRACKER



P

Fazer login como Patricia
paa3@cin.ufpe.br ▾



Ou digite seus dados do sistema...

Email

Senha

LOGIN

Clique [aqui](#) para criar uma nova conta.



Vamos criar sua conta!

Nome Sobrenome

Email

Senha

CADASTRAR-SE

TREINOS

Nome	Descrição	Exercícios
Pernas	Seg / Qua	Agachamento Afundo Cadeira extensora Cadeira flexora
Braços	1x na semana	Bíceps

Adicionar Novo Treino

NOVO TREINO

Nome do Treino:

Descrição do Treino:

Nome	Series	Repetições	Carga	Descanso	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<button>Remover</button>
<div><div>Nova linha</div></div>					

Salvar Novo Treino

EDITAR TREINO

Nome do Treino:

Descrição do Treino:

Nome	Series	Repetições	Carga	Descanso	
<input type="text" value="Agachamento"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="40,0"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="Atualizar Exercício"/>
<input type="text" value="Afundo"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="24,0"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="Atualizar Exercício"/>
<input type="text" value="Cadeira extensora"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="70,0"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="Atualizar Exercício"/>
<input type="text" value="Cadeira flexora"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="40,0"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="button" value="Atualizar Exercício"/>