## **HW11**

181220076 周韧哲

## 一. 概念题

- 1. 函数式程序设计是指把程序组织成一组数学函数,计算过程体现为基于一系列函数应用(把函数作用于数据)的表达式求值。优点:容易阅读,强调纯函数,无副作用,不涉及状态改变,测试和调试很方便。缺点:性能比命令式编程差,不适合处理可变状态,不适合IO操作等。
- 2. 若一个函数中所有递归形式的调用都出现在函数的末尾,则这个递归函数是尾递归的。尾递归优化:由于递归调用是本次调用的最后一步操作,因此,递归调用时可重用本次调用的栈空间,且可以自动转成迭代。
- 3. filter:按照某个规则,将符合规则的留下,其余删除。map:将某个函数作用于每个元素上。reduce:对数据进行一个连续的操作,它的函数是双目运算符,如+, x等。
- 4. c++借助bind实现了currying操作,currying能将一个有n个参数的函数转换成n个只有1个参数的函数,能够实现多参函数,其重要意义在于可以把函数完全变成「接受一个参数;返回一个值」的固定形式,这样对于讨论和优化会更加方便。

## 二. 编程题

```
1.
        struct Node {
    1
    2
            int val;
            Node *left;
    3
            Node *right;
    4
            Node() : val(0), left(nullptr), right(nullptr) {}
    5
            Node(int x) : val(x), left(nullptr), right(nullptr) {}
    6
    7
            Node(int x, Node *left, Node *right) : val(x), left(left),
        right(right) {}
    8
       };
    9
   10
        void tail_recursion(Node *node, bool left, int depth, int &res){
   11
           if(node==nullptr) return ;
           res = res>depth+1?res:depth+1;
   12
   13
           if(left){
   14
                tail_recursion(node->right, false, depth+1, res);
   15
                tail_recursion(node->left, true, 0, res);
            }else{
   16
                tail_recursion(node->left, true, depth+1, res);
   17
   18
                tail_recursion(node->right, false, 0, res);
            }
   19
   20
       }
   21
   22
       int longest_z(Node *root){
   23
           int res = 0;
            tail_recursion(root->left, true, 0, res);
   24
            tail_recursion(root->right, false, 0, res);
   25
            return res;
   26
   27 }
   28
```

```
2. 1 | double derivative(double x, double d, double (*f)(double)){
2     return (f(x) - f(x-d))/d;
```

```
3
4
    function<double (double (*)(double))> bind_derivative(double x, double
 5
    d){
        return bind(derivative, x, d, _1);
 6
 7
    }
8
    function<function<double(double(*)(double))>(double)>
9
    bind_derivative(double x){
10
        return [x](double d)->function<double(double(*)(double))>{return
    bind(derivative, x, d, _1);};
    }
11
12
13
   int main() {
14
        vector<double (*)(double)> funcs = {sin, cos, tan, exp, sqrt, log,
    log10};
        auto d1 = bind_derivative(1, 0.000001);
15
16
        auto d2 = bind_derivative(1)(0.000001);
       vector<double> result1, result2;
17
        transform(funcs.begin(), funcs.end(), back_inserter(result1), d1);
18
        transform(funcs.begin(), funcs.end(), back_inserter(result2), d2);
19
        for(int i=0;i<result1.size();i++){</pre>
20
21
            if(result1[i]!=result2[i])
                assert(0);
22
23
        }
24
        return 0;
25 }
```