

보고서

학과 : 소프트웨어공학과

학번 : 213182

이름 : 박태은

주제 : Tic Tac Toe 게임 C++

## 1. 서론

1. 프로젝트 목적 및 배경: 4주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행
2. 목표 : Tic Tac Toe 게임 구현

## 2. 요구사항

1. 사용자 요구사항: 두 명의 사용자가 번갈아가며 O와 X를 놓기
2. 기능 요구사항:
  - 1) 누구의 차례인지 출력
  - 2) 좌표 입력 받기
  - 3) 입력 받은 좌표 유효성 체크
  - 4) 좌표에 O/X놓기
  - 5) 현재 보드판 출력
  - 6) 빙고 시 승자 출력 후 종료
  - 7) 모든 칸이 찼으면 종료

### 3. 설계 및 구현

#### 1) 기능 별 구현 사항:

##### 1. 코드블록 스크린샷

```
while(true){  
    // 1. 누구 차례인지 출력  
    switch(k%2){  
        case 0:  
            cout << "첫번째 유저(x)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'X';  
            break;  
        case 1:  
            cout << "두번째 유저(o)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'O';  
            break;  
    }  
}
```

##### 2. 입력

- currentUser = 'X'

- currentUser = 'Y'

##### 3. 결과

- currentUser의 변수값에 따라서 어떤 유저 차례인지 출력

##### 4. 설명

- switch문으로 차례변수 k가 짝수일때는 X의 차례, k가 홀수인 사람이 O의 차례라고 한다.

##### 1. 코드블록 스크린샷

```
while(true){  
    // 1. 누구 차례인지 출력  
    switch(k%2){  
        case 0:  
            cout << "첫번째 유저(x)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'X';  
            break;  
        case 1:  
            cout << "두번째 유저(o)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'O';  
            break;  
    }  
}
```

2. 입력
3. 결과
4. 설명

1. 코드블록 스크린샷

```
while(true){  
    // 1. 누구 차례인지 출력  
    switch(k%2){  
        case 0:  
            cout << "첫번째 유저(x)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'X';  
            break;  
        case 1:  
            cout << "두번째 유저(o)의 차례입니다 -> ";  
            currentUser = 'O';  
            break;  
    }  
}
```

2. 입력
3. 결과
4. 설명

4. 테스트

1. 기능 별 테스트 결과:
  2. 최종 테스트 스크린샷:
5. 결과 및 결론
1. 프로젝트 결과: Tic Tac Toe 게임을 만들었음
  2. 느낀 점: