

Instrucciones Comparativas	
<b>TEST fuente1, fuente2</b>	Realiza operación AND entre los operandos, no almacena el resultado pero si actualiza la bandera del registro de estado
<b>CMP fuente1, fuente2</b>	Realiza una resta entre ambos operandos, no almacena el destino pero si actualiza la bandera.
Instrucciones de Saltos [Bandera → Z]	
<b>JMP dir</b>	Salto condicional a <i>dir</i> . El operando es una etiqueta mediante la cual se referencia la(s) instrucción(es) que se desean realizar del programa a donde se realiza el salto
<b>JE dir</b>	Resultado de comparación CMP que salta a <i>dir</i> si Z = 1
<b>JZ dir</b>	Salta a <i>dir</i> si Z = 1, usualmente utilizado cuando el resultado da 0
<b>JNE / JNZ dir</b>	Salta si Z = 0
<b>JS dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el resultado es un signo negativo
<b>JL dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el resultado de la última instrucción realizada es menor que 0
<b>JLE dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el resultado de la última instrucción es menor o igual a 0
<b>JNS dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el signo es positivo
<b>JG dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el resultado de la última instrucción es mayor que 0
<b>JGE dir</b>	Salta a <i>dir</i> si el resultado de la última instrucción es mayor o igual a 0
<b>JP dir</b>	Salta a <i>dir</i> si la paridad es par
<b>JNP dir</b>	Salta a <i>dir</i> si la paridad es impar
<b>JCXZ dir</b>	Salta a <i>dir</i> si CX = 0

<b>LOOP <i>etiqueta</i></b>	Salta a <i>etiqueta</i> si el registro CX $\neq$ 0, además va decrementando el valor de CX	Se utiliza asignando a CX el número de iteraciones que se desea realizar y posteriormente se colocan las instrucciones que se desean ejecutar de forma iterativa delimitados por la <i>etiqueta</i>
<b>LOOPE / LOOPZ <i>etiqueta</i></b>	Salta si Z = 1 y CX $\neq$ 0, además va decrementando el valor de CX	
<b>LOOPNE / LOOPNZ <i>etiqueta</i></b>	Salta si Z = 0 y CX $\neq$ 0, además va decrementando el valor de CX	