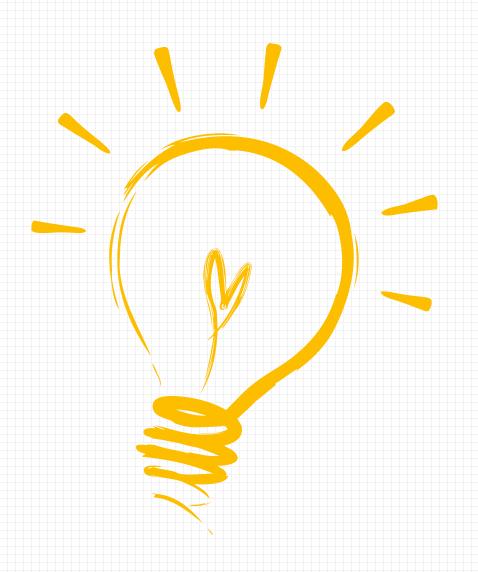


常量内存

CUDA并行编程系列课程

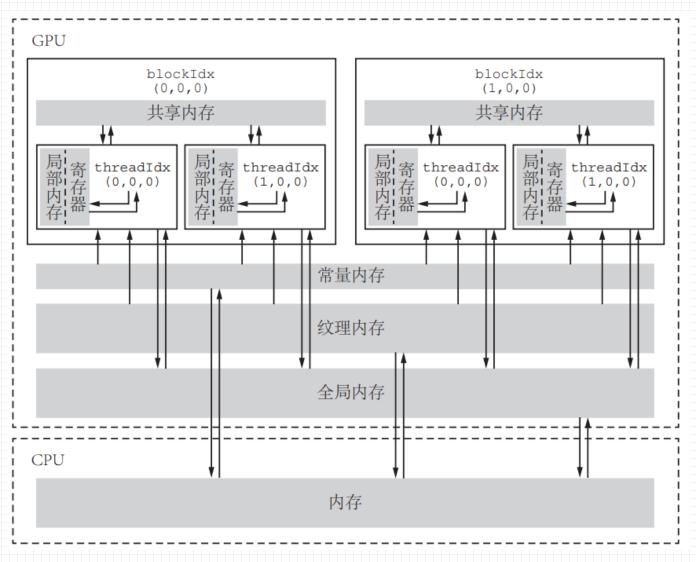
主讲: 权双



01 常量内存作用

02 常量内存的使用

常量内存作用



- ★ 常量内存是有常量缓存的全局内存,数量有限, 大小仅为64KB,由于有缓存,线程束在读取相 同的常量内存数据时,访问速度比全局内存快;
- ★ 常量内存中的数据对同一编译单元内所有线程可见;
- ★ 使用__constant__修饰的变量存放于常量内存中,不能定义在核函数中,且常量内存是静态定义的;
- ★ 常量内存仅可读,不可写;
- ★ 给核函数传递数值参数时,这个变量就存放于常量内存。

01

_host__cudaError_t cudaMemcpyFromSymbol (void *dst, const void *symbol, size_t count, size_t offset, cudaMemcpyKind kind)

Copies data from the given symbol on the device.

Parameters

- Destination memory address

symbol

- Device symbol address

- Size in bytes to copy

- Offset from start of symbol in bytes

- Type of transfer

Returns

cudaSuccess, cudaErrorInvalidValue, cudaErrorInvalidSymbol cudaErrorInvalidMemcpyDirection, cudaErrorNoKernelImageForDevice

host cudaError t cudaMemcpyToSymbol (const void *symbol, const void *src, size t count, size t offset, cudaMemcpyKind kind)

Copies data to the given symbol on the device.

Parameters

symbol

- Device symbol address

- Source memory address

- Size in bytes to copy

- Offset from start of symbol in bytes

- Type of transfer

Returns

cudaSuccess, cudaErrorInvalidValue, cudaErrorInvalidSymbol cudaErrorInvalidMemcpyDirection, cudaErrorNoKernelImageForDevice



常量内存必须在主机端使用cudaMemcpyToSymbol进行初始化;



★ 线程束中所有线程从相同内存地址中读取数据时,常量内存表现最好,例如数学公式中 的系数, 因为线程束中所有的线程都需要读取同一个地址空间的系数数据, 因此只需要 读取一次,广播给线程束中的所有线程。



#