

Virtualisierung

ITS-Net-Lin

Sebastian Meisel

28. Dezember 2024

1 Einführung

Du hast einen Emacs-Venv erstellt, der speziell für die Erstellung von Präsentationen für Rhetorik- und Sprachstoffe konzipiert wurde.

Hier ist eine kurze Zusammenfassung:

- Die \LaTeX -Einstellungen haben die Verwendung von `xelatex` vorgeschrieben.
- Beiträge werden direkt mit dem Command `C-c C-e l` erstellt, was ein Listenobjekt in Liste aufrufbar macht
- Das Konzept der sogenannten "Hieraussgaben" ermöglicht es, den Inhalt vorab zu speichern und zu laden.
- Die Reveal.js-Beziehungen können gespeichert werden und später eingesetzt werden.

Hier sind einige grundlegende Informationen zum Einsetzen von Beiträgen in Elaborationen:

1.0.1 1. Erstellung eines Listenobjekts

(Make outline)

2. Anfügen von Textblöcken:

- * M-M
- Sie lassen sich auch in Codeabschnitte einfügen.

Hier ist nur ein Beispiel für einen kurzen, einfacher Abschnitt:

2 Einführung

Die Virtualisierung oder Virtualisierung im weiteren Sinne des Wortes bezeichnet eine virtuell auftretende Erweiterung einer Realität. Ein Verteiler erlaubt den Zugriff auf physische Ressourcen wie Server, Speichermedien und Rechenzentren über Netzwerkerfassungen.

Die Technik zur Virtualisierung kann als Kombination von Hardware-Verteilerhardware (also hardware, das mehrere virtuelle Maschinen verwaltet) oder Softwareverwerter.

Virtualisierung ist eine Schlüsseltechnologie in der modernen IT, die es ermöglicht, physische Ressourcen effizienter zu nutzen. Sie schafft abstrahierte Umgebungen, in denen mehrere Betriebssysteme oder Anwendungen auf derselben Hardware betrieben werden können.

2.1 Arten von Hypervisors

Hypervisors sind die Grundlage der Virtualisierung und werden in zwei Typen unterteilt:

2.1.1 Typ-1-Hypervisors (Bare Metal)

Diese laufen direkt auf der Hardware ohne darunterliegendes Betriebssystem. Sie sind effizient und werden in Rechenzentren eingesetzt. Beispiele:

Xen Einer der ältesten Typ-1-Hypervisors, weit verbreitet in Cloud-Infrastrukturen.

Proxmox VE Open-Source-Lösung für Server-Virtualisierung mit Unterstützung für KVM, LXC und Clusterbetrieb.

VMware ESXi Führend im Bereich kommerzieller Virtualisierung.

Hyper-V Microsofts Lösung, besonders geeignet für Windows-Umgebungen.

2.1.2 Typ-2-Hypervisors

Diese laufen auf einem Host-Betriebssystem und sind einfacher einzurichten, aber weniger effizient. Beispiele:

VirtualBox Open-Source-Software, ideal für Desktop-User.

VMware Workstation Führend im Bereich kommerzieller Virtualisierung.

KVM/QEMU Linux-basierter Hypervisor, in Kombination mit **QEMU** flexibel und leistungsfähig.

Virt-Manager Grafische Benutzeroberfläche für die Verwaltung von KVM- und QEMU-VMs.

2.2 Containerisierung

Container ermöglichen eine leichtgewichtige Virtualisierung auf Betriebssystemebene. Sie teilen denselben Kernel mit dem Host, sind aber voneinander isoliert. Beispiele:

Docker Die am weitesten verbreitete Container-Technologie.

Podman Eine Alternative zu Docker ohne Daemon.

LXC/LXD Containerlösung mit stärkeren Virtualisierungsfeatures, oft in Proxmox integriert.

Container eignen sich hervorragend für Microservices und Anwendungen, die eine geringe Overhead-Belastung erfordern.

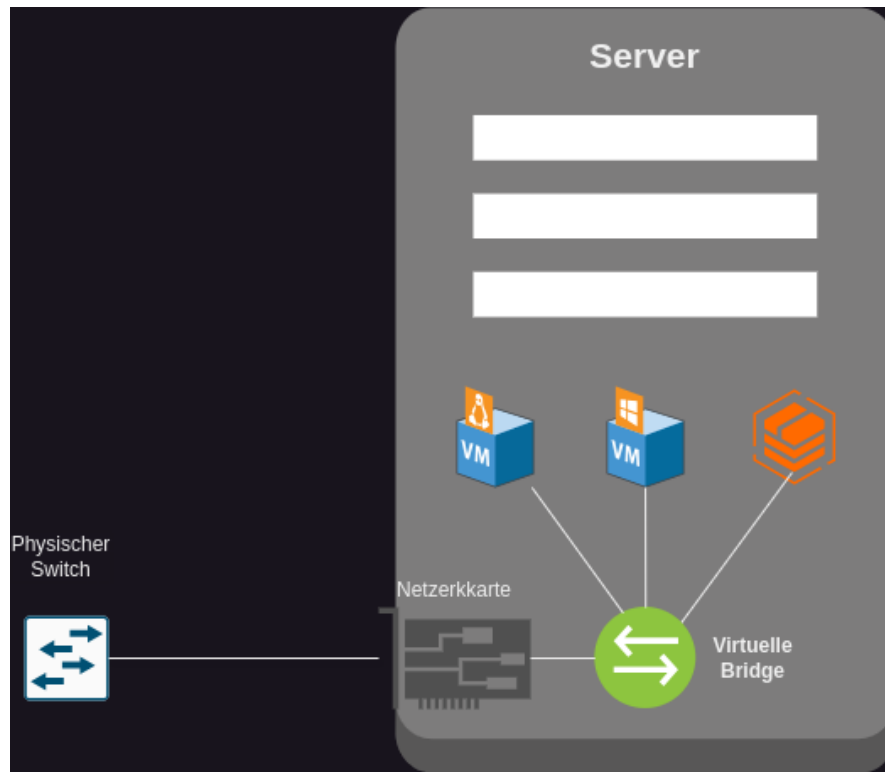
2.3 Netzwerkvirtualisierung

Virtuelle Netzwerke sind essenziell, um verschiedene virtuelle Umgebungen zu verbinden oder isolieren.

2.3.1 Virtuelle Bridges

Ermöglichen die Verbindung von virtuellen Maschinen untereinander und mit physischen Netzwerken. Einrichtung mit dem modernen bridge-Tool:

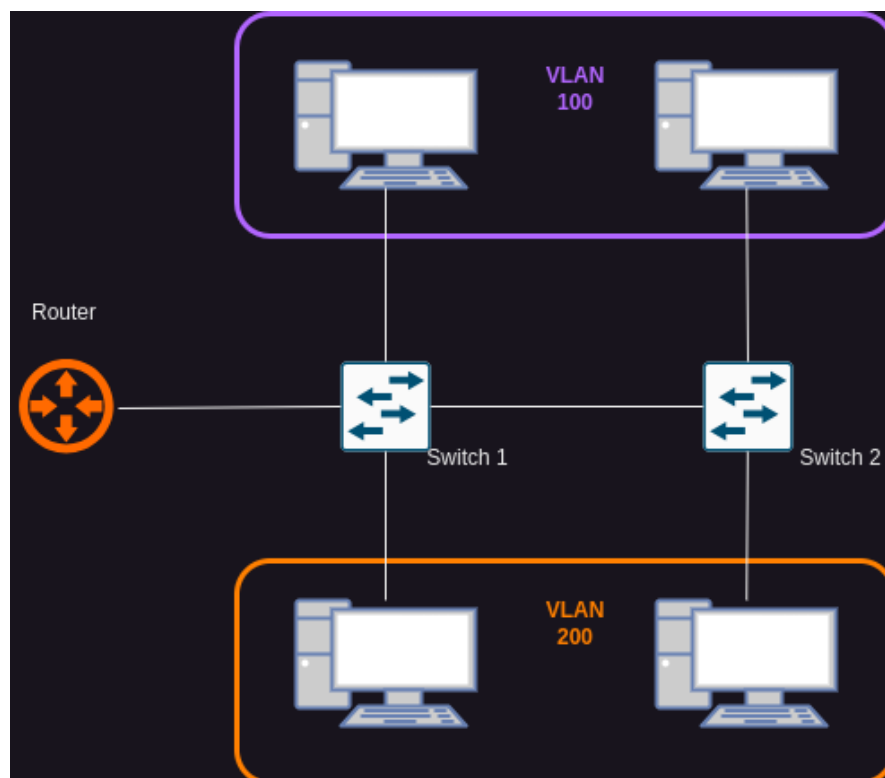
```
1 sudo ip link add name br0 type bridge
2 sudo ip link set br0 up
3 sudo ip link set eth0 master br0
```



2.3.2 VLAN (Virtual Local Area Network)

VLANs segmentieren Netzwerke logisch, auch wenn sie physisch miteinander verbunden sind. Ein VLAN mit ID 100 kann so konfiguriert werden:

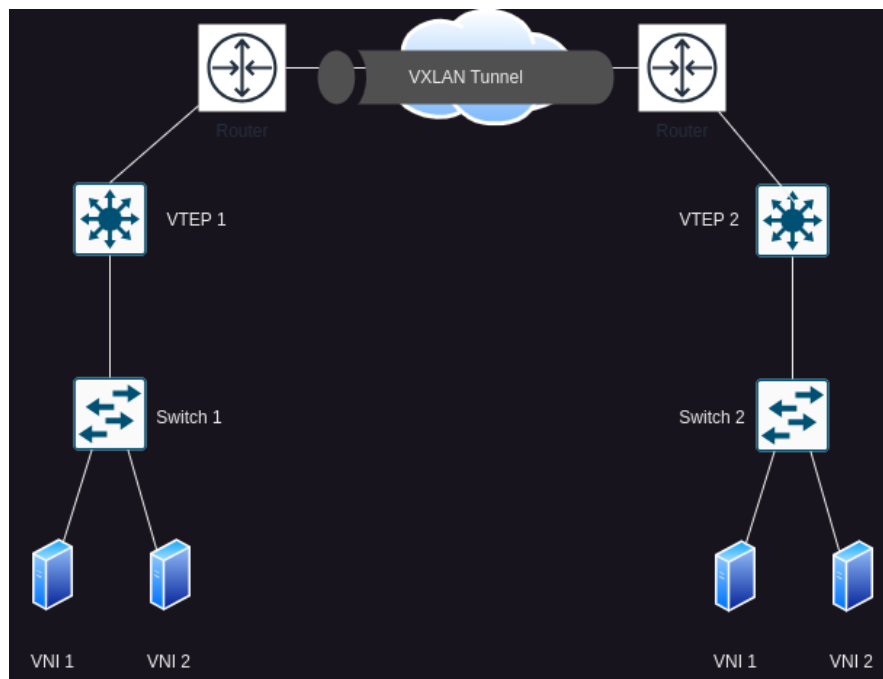
```
1 sudo ip link add link eth0 name eth0.100 type vlan id 100
2 sudo ip link set eth0.100 up
```



2.3.3 VXLAN (Virtual Extensible LAN)

Ermöglicht die Segmentierung von Netzwerken über Layer-3-Netzwerke hinweg. Dies wird häufig in Cloud-Infrastrukturen verwendet.

Die Segmentierung eines Netzwerks bezieht sich auf den Prozess, bei dem ein komplexes Netzwerk in kleinere Teilmengen oder Segmente unterteilt wird. Diese Segmentation ermöglicht die Isolation von Netzwerken innerhalb einer Cloud-Infrastruktur.



2.4 Anwendungsfälle

Typ-1-Hypervisors Rechenzentren, Cloud-Dienste, Hochverfügbarkeit.

Typ-2-Hypervisors Desktop-Umgebungen, Testing.

Container Microservices, DevOps-Workflows.

Netzwerkvirtualisierung Multi-Tenant-Clouds, isolierte Umgebungen.