

# CC5002 – Desarrollo de Aplicaciones WEB

## TAREA 2

Profesor: José Urzúa

*Fecha de Entrega: lunes 16 de octubre del 2023*

### Descripción

El prototipo desarrollado en la tarea 1 fue aceptado por parte del Ministerio del Deporte y en esta tarea deberá implementar una parte de las funcionalidades, usando el lenguaje de programación Python con el Framework Flask, junto con una base de datos MySQL. Las funcionalidades que debe abarcar son:

- Página de inicio: debe mostrar un menú que permita acceder a las demás funcionalidades del sistema: “Registrar Hinchas”, “Registrar Artesano”, “Ver Listado de Hinchas” y “Ver Listado de Artesanos”.
- Registrar Artesano: debe mostrar el mismo formulario desarrollado en la tarea 1, mantener todas las validaciones realizadas con Javascript, pero al momento de presionar el botón “Registrar Artesano” y presionar el botón de confirmación, se debe hacer submit a una URL que es atendida por Flask y que debe validar los datos en el lado del servidor e inserta un registro en la base de datos en las tablas “artesano”, “artesano\_tipo” y “foto”, junto con almacenar los archivos que corresponda. Si todo resulta bien, debe volver a la página de inicio informando un mensaje apropiado. En caso de errores de validación, debe mantener visible el formulario con los mensajes de validación correspondientes.
- Ver Listado de Artesanos: debe obtener el listado de artesanos registrados en la base de datos y los debe desplegar tal como se indicó en la tarea 1. Se deben mostrar en grupos de 5 filas, si hay más de 5 artesanos registrados en la base de datos, los debe mostrar por página permitiendo avanzar y retroceder según corresponda. Si se hace click sobre una fila se debe mostrar la información del artesano como se pidió en la tarea 1.

Las funcionalidades relacionadas a los Hinchas quedarán pendientes para una siguiente tarea.

### Consideraciones

- Debe usar HTML5 y CSS3. No se complique con el diseño gráfico. Puede usar plantillas e imágenes para las cuales tenga derecho de uso.
- Implemente su aplicación usando Python con Framework Flask y considere entradas de texto “maliciosas” en los formularios y parámetros en las URL.
- Debe crear la estructura de la base de datos con el archivo adjunto `tarea2.sql` y luego carga la información de regiones y comunas con el archivo `region-comuna.sql`. En el archivo `sentencias.sql` se incluyen ejemplos de

consultas a la base de datos que le pueden servir. Si necesita otras sentencias SQL no dude en pedir las por medio del foro de u-cursos al cuerpo docente.

- Para el acceso a la base de datos utilice las siguientes credenciales: host: localhost, puerto: 3306, nombre base datos: tarea2, username: cc5002 y password: programacionweb
- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>) de W3C. Se descontarán 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.
- Pruebe que sus archivos se vean bien en distintos navegadores y en distintas resoluciones de pantalla.
- Al entregar por u-cursos **debe incluir un archivo README** en el cual explique algún detalle necesario para la evaluación de la tarea.