

CC5002 – Desarrollo de Aplicaciones WEB

TAREA 3

Profesor: José Urzúa

Fecha de entrega: martes 14 de noviembre del 2023

Descripción

El desarrollo de su tarea 2 fue muy bien recibido y ahora es necesario completar las funcionalidades relacionadas a los Hinchas y de paso agregar una funcionalidad enfocada en mejorar la visualización de datos del sistema. En primer lugar se deben desarrollar las funcionalidades asociadas a los Hinchas:

- Registrar Hincha: debe mostrar el mismo formulario desarrollado en la Tarea 1, mantener todas las validaciones realizadas con Javascript, pero al momento de presionar el botón “Registrar Hincha” y presionar el botón de confirmación, se debe hacer submit a una URL que es atendida por Flask y que debe validar los datos en el lado del servidor e insertar un registro en la base de datos en las tablas “hincha” e “hincha_deporte”. Si todo resulta bien, debe volver a la página de inicio informando un mensaje apropiado. En caso de errores de validación, debe mantener visible el formulario con los mensajes de error correspondientes.
- Ver listado de hinchas: debe obtener el listado de hinchas registrados desde la base de datos y los debe desplegar tal como se indicó en la tarea 1. Se deben mostrar grupos de 5 filas, si hay más de 5 hinchas registrados en la base de datos, los debe mostrar por página permitiendo avanzar y retroceder según corresponda. Si se hace click sobre una fila se debe mostrar la información del hincha como se pidió en la tarea 1.

La nueva funcionalidad corresponde a una nueva página que contiene 2 gráficos, uno para los artesanos y otro para los hinchas. Para los artesanos debe mostrar el total de artesanos por tipo de artesanía. Para el caso de los hinchas, debe mostrar el total por deporte. Los gráficos pueden ser de barras o circular. Debe usar Javascript (AJAX) para generar los gráficos en el lado del cliente, llamando a una URL del lado del servidor que obtiene la información desde la base de datos.

Consideraciones

- Use el archivo SQL `tarea3.sql` para crear las nuevas tablas (hincha, deporte, hincha_deporte) en la base de datos. Use el archivo `deportes.sql` para cargar los nombres de deportes en la base de datos.
- Si necesita sentencias SQL no dude en pedir las al cuerpo docente por medio del foro de u-cursos.
- Use AJAX para implementar los gráficos en el lado del cliente. Puede usar bibliotecas externas. En el lado del servidor debe programar en Python y el framework Flask.

- Para la generación de gráficos puede usar las bibliotecas vistas en clases: Flot <https://www.flotcharts.org/> o Highcharts <https://www.highcharts.com/blog/products/highcharts/>.
- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>) de W3C. Se descontarán 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.
- Pruebe que sus archivos funcionen bien en distintos browser y en distintas resoluciones de pantalla.
- Deben hacer entrega de la tarea por medio de u-cursos, incluyendo un archivo README en el cual explique algún detalle necesario para la evaluación.