C프로그래밍기초및실습 과제6 CHAPER 11. 포인터의 활용

e클래스에 소스코드만 압축하여 제출해주세요.

1. 포인터 배열 및 배열에 대한 포인터를 사용하여 이차원 배열의 원소들을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- arr라는 int 배열을 선언하여 아래와 같이 **이차원 배열**을 초기화한다. {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}}
- **포인터 배열 p1**을 선언하여 arr[0] ~ arr[2]를 원소로 갖는 배열을 초기화한다.
- 배열에 대한 포인터 p2를 선언하여 arr로 초기화한다.
- 실행 예시와 같이 중첩된 for문을 사용하여 이차원 배열의 원소를 출력한다.
 p1를 사용하여 출력할 때, 간접 참조 연산자(*)를 사용하지 않는다.
 p2를 사용하여 출력할 때, 인덱스 연산자([])를 사용하지 않는다.

[실행 예시]

도인터 배열 :	
2 3	
5 6	
8 9	
내열에 대한 포인터 :	
2 3	
5 6	
8 9	

- 2. 구조체 포인터 배열을 사용하여 학생의 성적정보를 출력하는 프로그램을 작성하시 오.
- 과목에 대한 정보를 담을 수 있는 CLASS 구조체를 아래와 같이 정의한다. 멤버변수 : 과목이름, 학점 (자료형은 실행 예시를 보고 적절하게 선택)
- 아래 실행 예시와 같이 3개의 구조체 변수를 초기화하고, 해당 변수들에 대한 **구조체 포인터 배열**을 선언 및 초기화한다.
- 구조체 포인터 배열의 크기는 sizeof 연산자를 사용하여 산출한다.
- 구조체 포인터 배열을 사용하여 아래 실행 예시처럼 출력한다.

성적에 해당되는 멤버변수의 값이 2.5 이하이면 아래와 같이 재수강이라고 출력한다.

[실행 예시]

과목이름 : 이산수학학점 : 3.5과목이름 : C프로그래밍기초및실습학점 : 4.5

과목이름: **논리회로설계** 학점: 2.5-> 재수강

- 3. 영화 정보가 담겨있는 구조체를 정렬하는 프로그램을 작성하시오.
- 영화에 대한 정보를 담을 수 있는 MOVIE 구조체를 정의한다.

멤버변수: 영화이름, 전문가평점, 네티즌평점

- 실행 예시에 나와있는 5개의 MOVIE 구조체를 담는 구조체 배열을 초기화한다.
- 이름, 전문가평점, 네티즌 평점 순으로 정렬한 결과를 출력한다.

(qsort 함수 사용)

[실행 예시]

```
--- 정렬 전 ---
범죄도시
         전문가:6.00 네티즌:9.15
          전문가:6.29 네티즌:8.44
명량
마녀
         전문가:5.63 네티즌:8.22
7번방의선물 전문가:6.58 네티즌:8.83
올드보이
       전문가:8.50 네티즌:9.03
--- 이름 순 정렬 ---
7번방의선물 전문가:6.58 네티즌:8.83
         전문가:5.63 네티즌:8.22
마녀
명량
         전문가:6.29 네티즌:8.44
범죄도시
          전문가:6.00 네티즌:9.15
올드보이
         전문가:8.50 네티즌:9.03
--- 전문가 평점 순 정렬 ---
마녀
         전문가:5.63 네티즌:8.22
범죄도시
          전문가:6.00 네티즌:9.15
명량
         전문가:6.29 네티즌:8.44
7번방의선물 전문가:6.58 네티즌:8.83
올드보이
       전문가:8.50 네티즌:9.03
--- 네티즌 평점 순 정렬 ---
마녀
          전문가:5.63 네티즌:8.22
명량
          전문가:6.29 네티즌:8.44
7번방의선물 전문가:6.58 네티즌:8.83
올드보이
          전문가:8.50 네티즌:9.03
          전문가:6.00 네티즌:9.15
범죄도시
```