## **Radio Internetowe**

Skład grupy: Łukasz Walicki 151061, Jacek Młynarczyk 151747

Projekt został zrealizowany w oparciu o architekturę klient-serwer, gdzie serwer został zaimplementowany w języku C, a klient w języku Java (korzystając z frameworka Java Swing). Komunikacja między klientem a serwerem odbywa się poprzez protokół TCP. Projekt ma na celu obsługę kolejki plików dźwiękowych, umożliwiając klientowi przesyłanie, przeglądanie, usuwanie oraz pobieranie plików z serwera w celu odtwarzania plików mp3.

## Opis funkcji serwera:

- 1. **Obsługa kolejki:** Serwer utrzymuje kolejkę plików dźwiękowych za pomocą struktury danych AudioQueue, a dostęp do niej reguluje semafor mutex.
- 2. Obsługa żądań klienta:
  - o handleUpload: Dodaje plik dźwiękowy do kolejki, odbierając go od klienta.
  - handleViewQueue: Przesyła klientowi informacje o aktualnej kolejce plików dźwiękowych.
  - o handleQuit: Zamyka połączenie z klientem.
  - o sendFileFromQueue: Wysyła plik dźwiękowy z kolejki do klienta.
  - o removeFromQueue: Usuwa dany plik dźwiękowy z kolejki.

## 3. Obsługa klienta:

 handleClientRequest: Oczekuje na żądania klienta, a następnie odpowiednio je obsługuje.

## Opis funkcji klienta (Java):

- 1. Obsługa połączenia: Nawiązuje połączenie z serwerem poprzez gniazdo TCP.
- 2. Obsługa przesyłania plików:
  - o handleUpload: Wysyła plik dźwiękowy na serwer.
  - handleViewQueue: Odbiera informacje o aktualnej kolejce plików dźwiękowych.
  - handleDownloadAndDelete: Pobiera plik dźwiękowy z serwera, odtwarza go i usuwa lokalnie.
  - o handleRemoveSong: Usuwa dany plik dźwiękowy z kolejki.
- 3. **Odtwarzanie plików dźwiękowych:** Wykorzystuje bibliotekę JACo MP3 Player do odtwarzania plików dźwiękowych.

**Podsumowanie:** Projekt został zrealizowany w sposób umożliwiający obsługę kolejki plików dźwiękowych przez serwer, a klient może przesyłać, przeglądać, usuwać i pobierać pliki.

W celu odebrania zmian klient wykorzystuje mechanizm pollingu, co sekundę wysyłając zapytanie do serwera o aktualny stan kolejki.