Пирослияние

Чудесный предмет

Действием вы можете заставить Пирослияние изрыгать огонь в 10-футовый конусе. Каждое существо в этой области должно совершить спасбросок Ловкости Сл 13, получая 4к6 урона огнём при провале или вдвое меньше урона при успехе.

Каждый раз, когда вы используете Пирослияние, бросьте к10 и прибавьте количество раз, его использования с момента вашего последнего продолжительного отдыха. Если общий результат равен 11 и больше, то

Value	Rarity	Weight	Attunement?
350 зм	★★		Да

Пирослияние

Чудесный предмет

Пирослияние выходит из строя: вы получаете 4к6 урона огнём, и не можете использовать Пирослияние, пока не закончите продолжительный отдых.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
350 зм	★★		Да

Посох лечения

Посох

У этого посоха есть 10 зарядов. Держа его, вы можете действием потратить часть зарядов и наложить им одно из следующих заклинаний, используя свою Сл спасброска от заклинания и базовую характеристику: лечение ран (1 заряд за каждый уровень заклинания, максимум 4 уровень), малое восстановление (2 заряда) или множественное лечение ран (5 зарядов). Посох ежедневно восстанавливает 1к6+ 4 заряда на рассвете. Если вы истратили последний заряд, бросьте к20. Если выпадет «1», посох исчезает во вспышке света, теряясь навсегда.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
900 зм	★★★		Да

Призрачный фонарь

Чудесный предмет

Беспокойный дух запечатан внутри этого фонаря.
Удерживая фонарь, вы можете бонусным действием командовать духом, чтобы заставить фонарь излучать яркий свет в радиусе 30 футов и тусклый свет ещё на 30 футов.

Удерживая фонарь, вы можете использовать действие, чтобы заставить дух оставить фонарь, дублируя эффект заклинания волшебная рука. Дух возвращается в фонарь, когда заклинание заканчивается.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
3000 зм	★★★		Да

Призрачный фонарь

Чудесный предмет

Если вы потеряете сознание в пределах 10 футов от фонаря, дух выйдет из него, магически стабилизирует вас прикосновением, а затем быстро возвращается обратно в фонарь.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
3000 зм	★★★		Да

Роба змей

Чудесный предмет

Роба украшена 5 стилизованными и ярко раскрашенными змеями.

Бонусным действием в свой ход вы можете превратить одну из змей на робе в гигантскую ядовитую змею. Змея мгновенно выпадает из робы, скользит на свободное место рядом с вами и действует во время вашей инициативы. Змея отличает дружественных существ от враждебных и атакует последних.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
300 зм	★★		Да

Роба змей

Чудесный предмет

Змея исчезает в безвредном облаке дыма спустя час, или если её хиты опустятся до 0, или если вы отмените эффект (действия на это не тратятся). Будучи снятой с робы, змея уже не может вернуться назад. Когда все змеи с робы покинут её, она становится обычной одеждой.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
300 зм	★★		Да

Удобный мешочек специй

Чудесный предмет

Этот мешочек пуст, и у него 10 зарядов. Держа его в руке, вы можете действием потратить один заряд, назвать любую немагическую пищевую приправу (например, соль, перец, шафран или кинза), и вытащить щепотку приправы из мешочка. Щепотки достаточно, чтобы приправить одну порцию еды. Мешок ежедневно восстанавливает 1к6+4 потраченных зарядов на рассвете.

Value	Rarity	Weight	Attunement?
50 зм	★		Нет

Template by m0dredus