



Ambroise JACQUEMET--RAMIREZ VEGA  
Cursus : Développement logiciel et web

Tel **+33 7 86 85 83 52**  
Email [ambroise.jacquemet-ramirez-vega@epitech.eu](mailto:ambroise.jacquemet-ramirez-vega@epitech.eu)  
Linkedin [/in/ambroise-jacquemet](https://in.linkedin.com/in/ambroise-jacquemet)  
Github [Nalistas](https://github.com/Nalistas)

## Recherche de stage de 3eme année d'école d'informatique EPITECH De avril à mi-août 2025

### Profil

Je suis actuellement en troisième année d'étude d'informatique à EPITECH. Au fil des années, j'ai appris des langages de plus en plus complexes et diversifiés : le Python puis le C, C++ et des bases d'assembleur. J'ai appris ces langages de programmation au travers de projets de plus en plus opérationnels et techniques.

---

### Compétence

#### **Excellent niveau en**

C, C++, Python

#### **Bon niveau**

React js, Javascript (JS)

#### **Familier avec**

Bash, Assembleur

---

### Formation

EPITECH (2022 - 2027), école d'informatique en 5 ans. Parcours international

- 1er année Paris, 2022-2023
- 2ème année Barcelone, 2023-2024
- 3ème année Berlin, 2024-2025

---

### Langue

Français	Langue maternelle
Anglais	B2/C1
Allemand	A2/B1

---

### Autres centres d'intérêt

**Musique** : Accordéon, Flûte traversière

**Sport** : Tir à l'arc, Escalade

### Expérience

#### **Safran – XSLT And JS**

*France Juil 2023 – Déc 2023*

Créer un programme pour transformer des pages textes de documentation en logigramme pour une meilleure clarté. Ce programme a été réalisé en XSLT et Javascript, que j'ai dû apprendre pour l'occasion.

#### **Epitech – Python (Flask) And JS (React)**

*Allemagne Sept 2024*

Développer un site de coaching. Cette mise en situation professionnelle nous a poussés à communiquer avec le client pour bien comprendre et définir le besoin et confronter les besoins au champ des possibles, utilisant Python et Reactjs.

---

### Projets

#### **Traceur de fonction**

Développer un programme de débogage et de supervision bas-niveau en C pour suivre les appels de fonctions en temps réel au sein d'un autre logiciel.

#### **Ray tracing**

Simuler les interactions entre la lumière et des objets pour afficher une scène 3D (ombres portées, transparence...) en utilisant C++.

#### **Connecteur d'Applications**

Connecter plusieurs applications entre elles pour créer des automatisations. Par exemple, une réponse automatique de mail en utilisant ChatGPT et Gmail.