

codingOn x posco

K-Digital Training 스마트 팩토리 7기

---

# 리스트와 조건문 과제

# 과제1. 리스트 슬라이싱

- 1) 정수  $n$ 을 입력 받아 1부터  $n$ 까지의 정수를 포함하는 리스트 만들기
- 2) 슬라이싱을 사용해서 홀수, 짝수만 출력하기

## 과제2. 자판기 프로그램

아래와 같은 값을 가지는 자판기가 있을 때  
값을 입력 받아 다음과 같이 출력하기

```
vending_machine = ['게토레이', '레쓰비', '생수', '이프로']
```

```
===== RESTART  
마시고 싶은 음료? 레쓰비  
레쓰비 드릴게요
```

```
===== RESTART  
마시고 싶은 음료? 포카리  
포카리는 지금 없네요
```

# 과제3. 자판기 프로그램 응용

과제 2에서 만든 자판기 프로그램을 다음 조건을 만족하도록 수정하기

```
vending_machine = ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
```

# 조건1. 사용자는 소비자, 주인 두 가지 종류로 입력받기(번호 또는 값 입력), 그 외의 값은 잘못된 값으로 출력

# 조건2. 소비자일 때 마시고 싶은 음료를 입력받기

# 조건2-1. 값이 있으면 vending\_machine에서 제거, 없으면 없음 출력

# 조건3. 주인일 때 추가, 삭제 두 가지 종류 입력 받기 (조건1과 같게)

# 조건3-1. 추가일 때 추가할 음료수 입력받고 vending\_machine에 추가 후, 같은 값끼리 연결되게 출력

# 조건3-2. 삭제일 때 삭제할 음료수 입력받고 값이 있으면 제거, 없으면 없음 출력

# 과제3. 자판기 프로그램 응용

## 출력 예시)

```
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
사용자 종류를 입력하세요:
1. 소비자
2. 주인
1
마시고 싶은 음료? 게토레이
게토레이 드릴게요
남은 음료수: ['게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
```

```
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
사용자 종류를 입력하세요:
1. 소비자
2. 주인
2
할 일 선택:
1. 추가
2. 삭제
추가
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
추가할 음료수? 레쓰비
추가 완료
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
```

# 과제3. 자판기 프로그램 응용

## 출력 예시)

```
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
사용자 종류를 입력하세요:
1. 소비자
2. 주인
2
할 일 선택:
1. 추가
2. 삭제
2
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
삭제할 음료수? 포카리
포카리는 지금 없네요
```

```
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
사용자 종류를 입력하세요:
1. 소비자
2. 주인
2
할 일 선택:
1. 추가
2. 삭제
2
삭제
남은 음료수: ['게토레이', '게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
삭제할 음료수? 게토레이
삭제 완료
남은 음료수: ['게토레이', '레쓰비', '레쓰비', '생수', '생수', '생수', '이프로']
```