

El Euromillón es un sorteo bisemanal (martes y viernes) en el que se extraen cinco números al azar (entre 1 y 50) de un bombo y dos estrellas (entre 1 y 12).

De este modo, en cada boleto el jugador apuesta por cinco números y dos estrellas y dependiendo del número de coincidencias en ambos, puede conseguir diferentes tipos de premio o perder el dinero de la apuesta.

Combinación Ganadora en el Sorteo 31, celebrado el 19 de abril de 2022



- Haciendo uso de las estructuras más adecuadas (List, Set, Map), elabora un programa que permita guardar en memoria (**addSorteo**) el resultado del euromillón de una fecha dada (día, mes, año).
- Crea una función que actualice la apuesta ganadora para una fecha dada (**actualizarSorteo**) y otra que permita borrar ese registro (**borrarSorteo**) de memoria.
- Si estas operaciones se han podido realizar correctamente se devolverá true y una excepción en caso contrario. Ten en cuenta que los números y estrellas no se repiten.
- Elabora otro programa que muestre el número de aciertos que tendría una apuesta para una fecha en particular (**comprobarAciertos**).
- Crea una función que muestre los resultados del sorteo que se han guardado en base de datos desde una fecha concreta mostrando la secuencia de números ordenada para cada sorteo (**listarSorteosDesdeFecha**). Diseña otra (**mostrarHistorico**) que ofrezca todos los sorteos guardados en el sistema.

