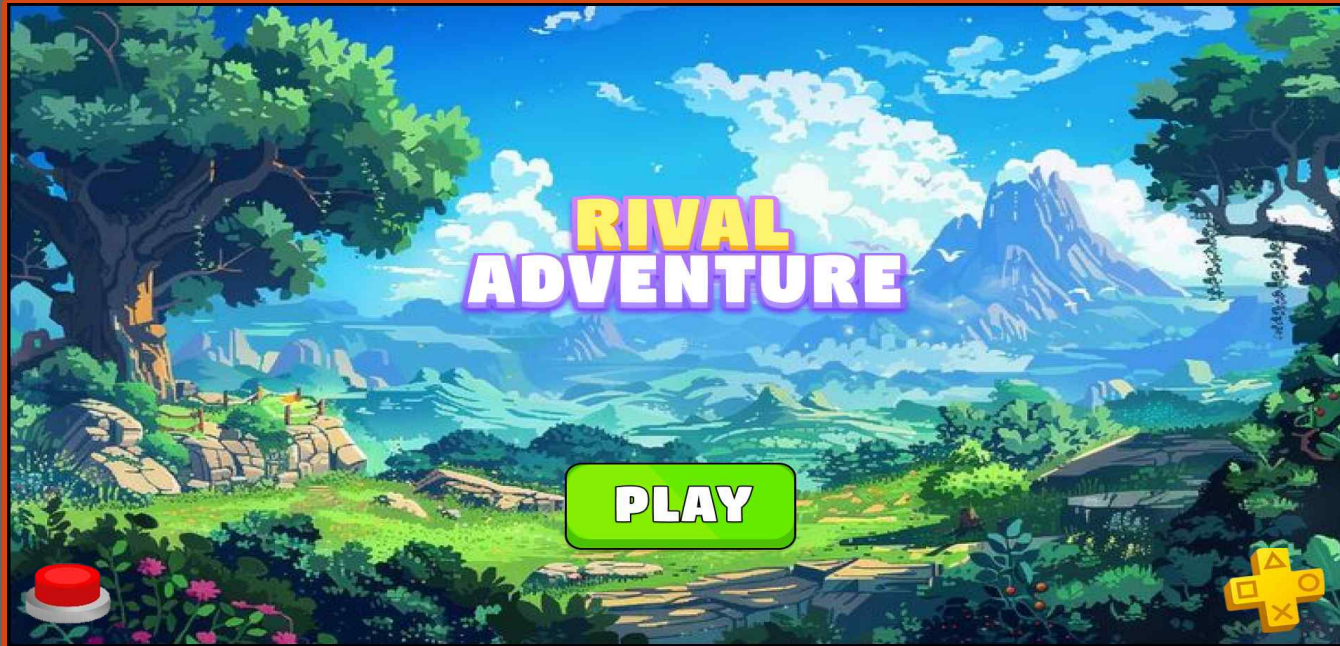
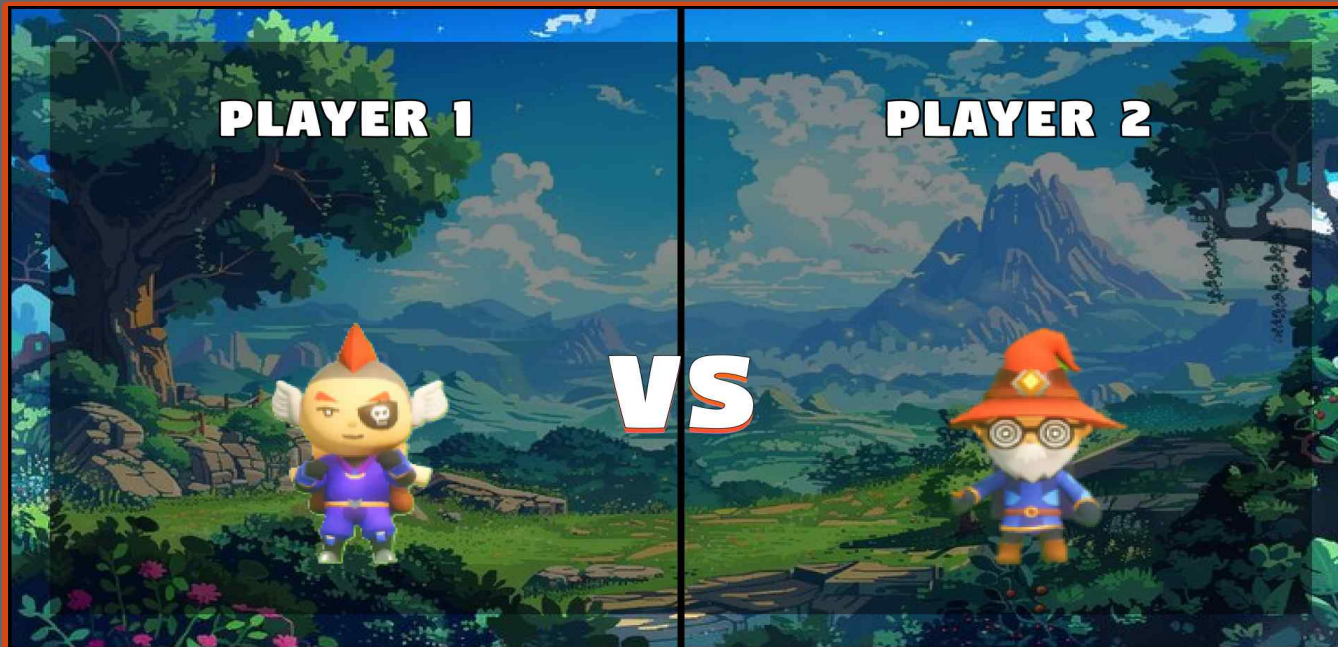


#1. 게임 스타트 화면



- 게임 실행 시 기본 대기화면
- 플레이어가 play버튼을 마우스 좌클릭을 누르면 게임시작
- Play버튼을 누르면 화면이 Fade out 됨

#2. 캐릭터 소개 화면



- 플레이할 캐릭터를 인지시켜 주기 위한 소개 화면
- Play 버튼을 클릭 후 다음 화면, Fade in효과
- 3초 후 자동으로 다음 씬으로 넘어감

#3-1. 게임 플레이 규칙 - 1스테이지

라운드 제목



게임 플레이화면 예시

간단한 게임 규칙

<텍스트 내용>
플레이 방법

무서운 상어를 피해 결승선에 먼저 도달하자!
부스터 아이템을 먹으면 빠르게 헤엄칠 수 있다!

- 1스테이지 게임 플레이 규칙 설명 씬
- 캐릭터 소개 씬 바로 다음 등장
- Fade in효과로 씬 등장
- 5초 후, 다음 씬으로 넘어감

#3-2. 게임 플레이 방식 - 1스테이지



- 게임 조작 방식을 나타내는 씬, 애니메이션 이미지 출력
- Player가 좌측 하단의 버튼을 눌러 씬을 넘어갈 수 있음
- 1스테이지 게임 플레이 규칙 바로 다음 출력

#4-1. 게임 플레이 규칙 - 2스태이지

라운드 제목



게임 플레이 예시

간단한 게임 규칙

플레이 방법

떨어지는 디저트들을 수집하여 더 많은 점수를 모으자!
폭탄도 뒤섞여 등장하니 주의하여 모으자!
막대 장애물은 점프하여 피해야 한다!

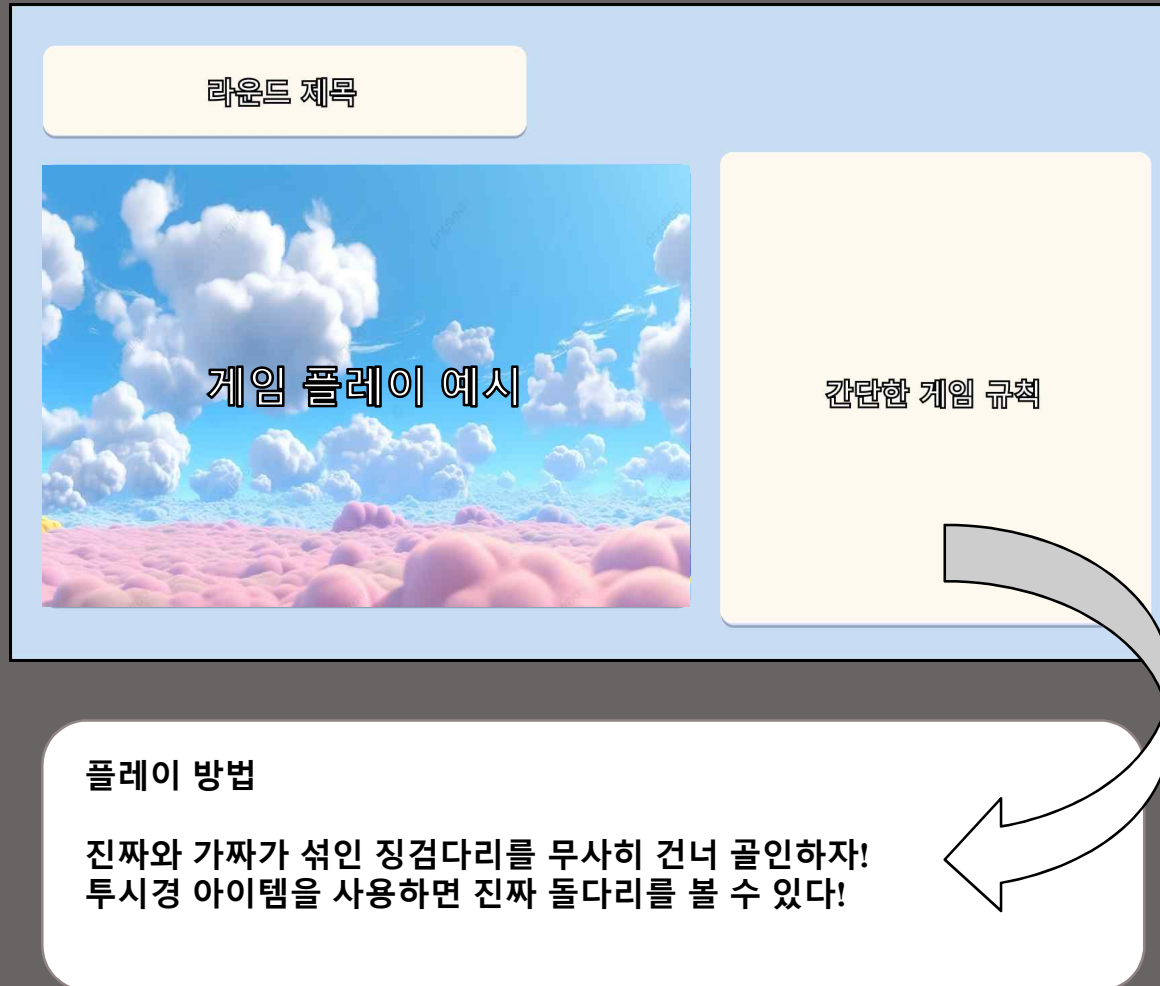
- 2스태이지 게임 플레이 규칙 설명 씬
- 1스태이지 종료 후, 출력
- Fade in효과로 씬 등장
- 5초 후, 다음 씬으로 넘어감

#4-2. 게임 조작 방식 - 2스태이지



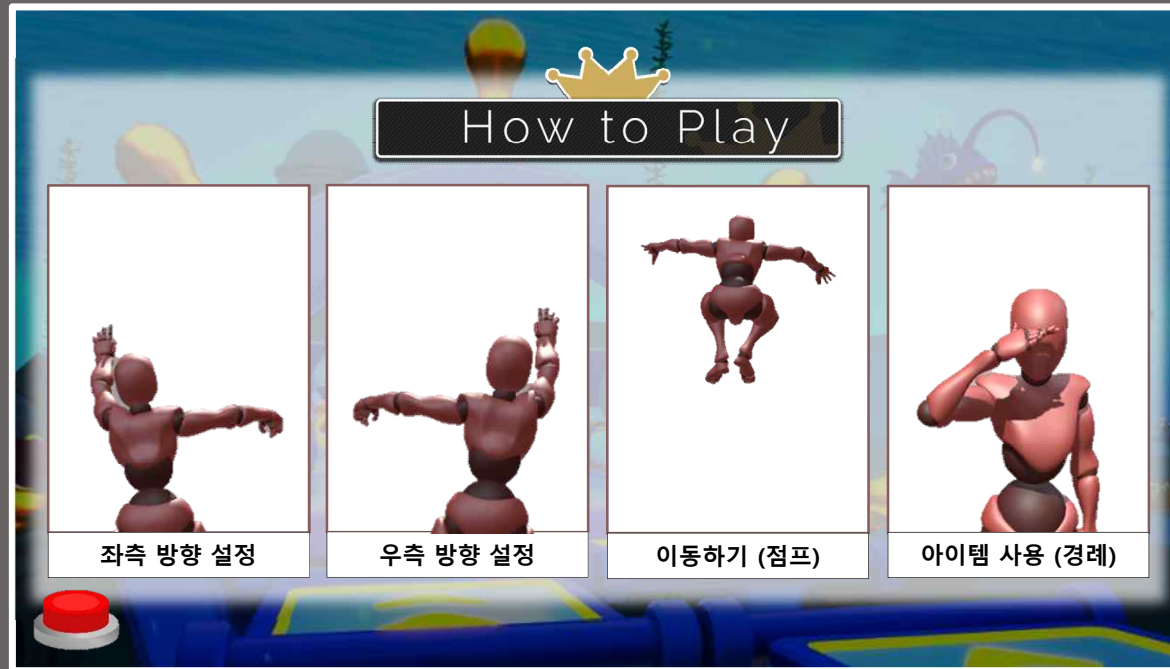
- 게임 조작 방식을 나타내는 씬, 애니메이션 이미지 출력
- Player가 좌측 하단의 버튼을 눌러 씬을 넘어갈 수 있음
- 2스태이지 게임 플레이 규칙 바로 다음 출력

#5-1. 게임 플레이 규칙 - 3스테이지



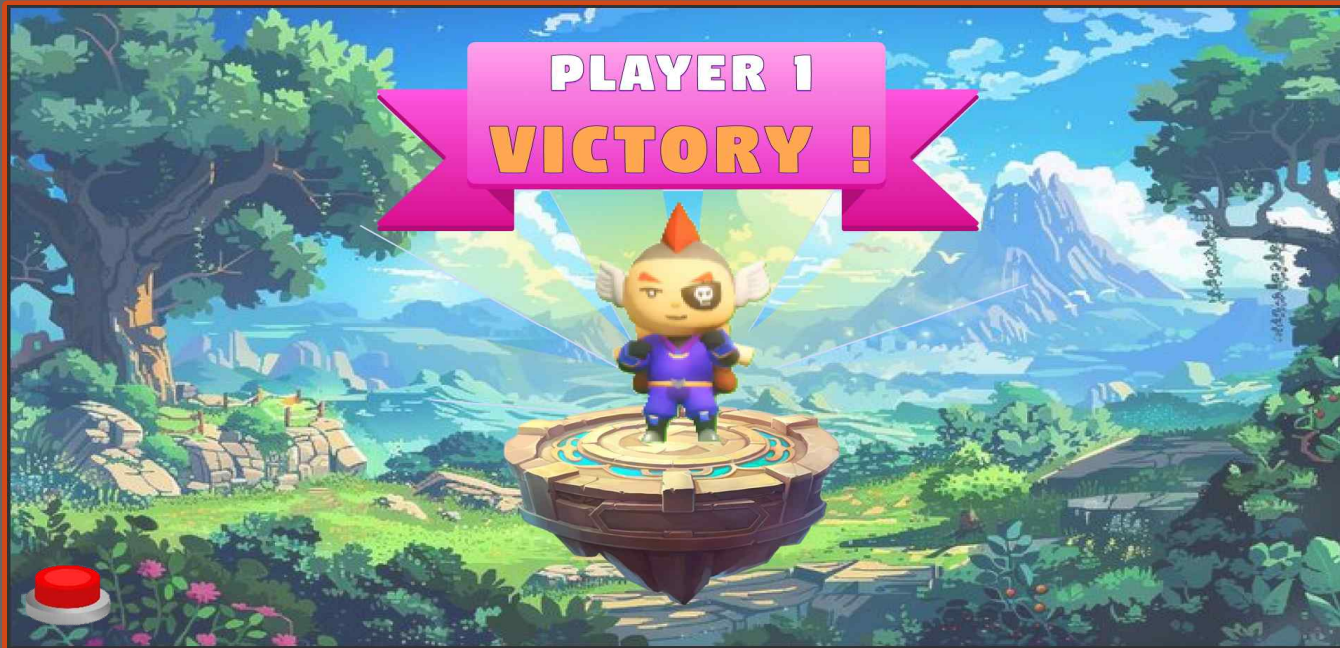
- 3스테이지 게임 플레이 규칙 설명 씬
- 2스테이지 종료 후, 출력
- Fade in효과로 씬 등장
- 5초 후, 다음 씬으로 넘어감

#5-2. 게임 조작 방식 - 3스테이지



- 게임 조작 방식을 나타내는 씬, 애니메이션 이미지 출력
- Player가 좌측 하단의 버튼을 눌러 씬을 넘어갈 수 있음
- 3스테이지 게임 플레이 규칙 바로 다음 출력

#6. 최종 결과 및 게임 종료



- 게임의 최종 승자를 알려주는 씬
- 최종 승리한 플레이어의 캐릭터에 조명 효과가 연출됩니다.
- 5초 뒤, 게임 초기화면으로 돌아감
- 한 플레이어가 먼저 2승을 달성 했을 때 출력