

Stage_2 에셋 정리

1. 점수 오브젝트 에셋

Assets > @Temp > MAP > Stage_2_Map



- lollipop_011_score_100
- lollipop_014_score_200
- lollipop_013_score_500
- bomb_001_Sub_score_200
- 기존 에셋 위치 : Assets > @Temp > Stage_2_Asset > Prefabs

2. 이펙트 에셋

Assets > @Temp > MAP > Stage_2_Map

- 폭탄 이펙트 : CFXR Explosion Smoke 2 Solo (HDR)
- 기존 에셋 위치 : Assets > @Temp > JMO Assets > Cartoon FX Remaster > CFXR Prefabs > Explosions