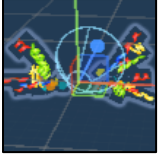


1. 이펙트

1) 골인 지점에 도착했을 때 나타나는 이펙트



이펙트 크기 : 원본 Scale의 5배 (5, 5, 5)

재생 조건 : 플레이어가 골인 지점에 도착했을 때

재생 위치 : 트랙의 끝 지점에 놓여있는 @Platfrom_Wall_Candy 사이를 지나칠 때



(노란색 박스 영역)

파일 경로 : @Temp - Effect - Stage1_VFX - Prefabs - Confetti - Confetti_Blast

2. 사운드

1) 수집 사운드 출력 우선도 : (별 젤리 > 폭탄 > 사탕)

사운드 출력 시 '별 젤리'가 포함되어 있을 경우, 폭탄과 사탕 수집 효과음을 출력하지 않음.

'별 젤리'가 없고 '폭탄'이 포함되어 있을 경우, 사탕 수집 효과음을 출력하지 않음.

2-1) 사탕 아이템(빨강, 초록, 파랑) 획득(수집) 사운드

재생 조건 : 사탕 아이템(빨강, 초록, 파랑) 획득(수집) 판정 발생 시

2-2) 별 젤리 아이템 획득(수집) 사운드

재생 조건 : 별 젤리 아이템 획득(수집) 판정 발생 시

2-3) 폭탄 아이템 획득(수집) 사운드

재생 조건 : 폭탄 아이템 획득(수집) 판정 발생 시