

VICTOR VIDAUX

Étudiant en 2^{de} année de BUT informatique en parcours Intégration et Application Management des Systèmes d'Informations (IAMSI) en route pour une alternance **challengeante** !



FORMATION

BUT 2 Informatique – Parcours IAMSI – IUT Montpellier-Sète – en cours

Bac spécialité informatique et mathématiques – mention Bien – 2022

Anglais niveau B2

COORDONNÉES

Portable : 06 67 79 08 39
2310, avenue de Toulouse 34070
Montpellier



Victor VIDAUX



victor.vidaux@etu.umontpellier.fr



vidauxv

EXPÉRIENCES

Projet d'Insertion de Données (1ère année):

- **Objet** : Utilisation de DBeaver pour l'insertion et la vérification de données dans une base de données Oracle.
- **Éléments de complexité** : Responsabilité de l'intégrité des données et de leur migration depuis Excel.
- **Outils/langages utilisés** : DBeaver, Oracle, Excel.
- **Résultats** : Insertion et vérification réussies des données, assurant l'intégrité et la migration correcte des données.

Application Pratique dans Tous les Projets:

- **Objet** : Utilisation intensive d'UML dans la planification et la conception de projets variés.
- **Éléments de complexité** : Modélisation de processus, création de diagrammes de classes et de séquences, élaboration de cas d'utilisation.
- **Outils/langages utilisés** : UML.
- **Résultats** : Conception améliorée de projets grâce à l'utilisation efficace de l'UML.

Projet Personnel:

- **Objet :** Création d'un site de vente de vêtements et développement d'un site vitrine pour une entreprise de construction.
- **Éléments de complexité :** Élargissement des compétences en conception et développement web.
- **Outils/langages utilisés :** HTML5, CSS, JS
- **Résultats :** En cours

Bonne Pratique de Code (2ème année):

- **Objet :** Apprentissage et application des principes de patterns du code efficace.
- **Éléments de complexité :** Mise en œuvre de pratiques de code maintenables et efficaces.
- **Outils/langages utilisés :** Principes de patterns notamment pour JAVA.
- **Résultats :** Amélioration de l'organisation et de la maintenabilité du code.

Compétences PL/SQL:

- **Objet :** Développement et amélioration des compétences en PL/SQL.
- **Éléments de complexité :** Gestion efficace des procédures stockées et des scripts de base de données.
- **Outils/langages utilisés :** PL/SQL, autres langages de programmation.
- **Résultats :** Compétences accrues en PL/SQL, renforcées par une base solide dans d'autres langages.

Site de vente de chocolats (2ème année):

- **Objet :** Développement d'un site de vente en ligne.
- **Éléments de complexité :** Renforcement des compétences en développement back-end.
- **Outils/langages utilisés :** PHP.
- **Résultats :** Un site de vente de chocolats opérationnel mettant en œuvre des compétences avancées en PHP.

Projet 'Les Aventuriers du Rail' (1ère année):

- **Objet :** Développement d'un jeu utilisant Java et JavaFX.
- **Éléments de complexité :** Intégration de JavaFX pour l'interface utilisateur et application de concepts mathématiques pour la logique de jeu.
- **Outils/langages utilisés :** Java, JavaFX.
- **Résultats :** Jeu fonctionnel développé avec une maîtrise renforcée de Java et JavaFX.

Jeu de Casino (2ème année):

- **Objet :** Rôle de Scrum Master dans le développement d'un jeu de casino.
- **Éléments de complexité :** Gestion de projet, respect des délais, résolution de problèmes.
- **Outils/langages utilisés :** Méthodologies agiles (Scrum).
- **Résultats :** Développement réussi du jeu, avec une gestion efficace, équipe et projet.