



## PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS



 **GATSA 49 SC**  
**2025** | PRAMUKA  
SMAN 49 JKT

**GATOT KACA - SRIKANDI SMAN 49 JAKARTA**

**SCOUT COMPETITION**

**2025**





## PETUNJUK PELAKSANAAN PETUNJUK TEKNIS



# GATSA 49 SC 2025 | PRAMUKA SMAN 49 JKT

GATOT KACA - SRIKANDI SMAN 49 JAKARTA

## SCOUT COMPETITION

### TIM PENYUSUN

NOVIAN SUCIPTO ADI / @noviancheryjabodetabek  
RAHMAT ARIFIN / @r.arifiin

### PENYUNTING

FAKIH CUGEE / @fakihcugee

### LAYOUT

RIZQI ALDILAH / @doycast

### AMBALAN GATOT KACA - SRIKANDI

Jl. Pepaya No. 9 RT. 002 RW. 05, kel. Jagakarsa  
Kec. Jagakarsa, Kota Adm. Jakarta Selatan,  
DKI Jakarta.

### MEDIA SOSIAL



EMAIL

pramukasman49@gmail.com



WEB

pramukasman49jkt.my.id



INSTAGRAM

@pramukasman49jakarta



TWITTER / X

@pramukasman49jakarta



FACEBOOK

Pramuka SMAN 49 Jakarta



YOUTUBE

Pramuka SMAN 49 JKT

X X X  
X X X  
X X X

GATSA 49 SC  
2025 | PRAMUKA  
SMAN 49 JKT





## PETUNJUK PELAKSANAAN PETUNJUK TEKNIS

# GATSA 49 SC 2025 | PRAMUKA SMAN 49 JKT

## TINGKAT PENGGALANG

### LATAR BELAKANG

Gerakan Pramuka merupakan pendidikan non formal yang bertugas menyelenggarakan kepramukaan bagi generasi muda bangsa indonesia sebagai wadah pembentukan warga Indonesia yang berkepribadian dan berwatak luhur sehingga terwujud insan yang religius, terampil, rajin, sehat jasmani dan rohani, berjiwa pancasila dan berperilaku sesuai dengan Tri Satya dan Dasa Dharma.

Dalam merealisasikan maksud dan tujuan tersebut, Ambalan Gatot Kaca – Srikandi Gugus Depan 09.215 – 09.216 SMAN 49 Jakarta bermaksud menyelenggarakan kegiatan Festival Kepramukaan.

### DASAR KEGIATAN

1. Undang-undang No. 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka.
2. Anggaran Dasar Gerakan Pramuka.
3. Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka.
4. Program Kerja Dewan Ambalan Gatot Kaca – Srikandi Gugus Depan 09.215 – 09.216 SMAN 49 Jakarta masa bakti 2024 – 2025.

### PELAKSANAAN KEGIATAN

OPEN REGISTRATION : Jum'at , 13 Desember 2024

**TECHNICAL MEETING : Sabtu, 18 Januari 2025 : 09.00 s.d. selesai**

CLOSE REGISTRATION : Rabu, 19 Februari 2025 : 17.00 WIB

HARI PELAKSANAAN : Sabtu, 22 Februari 2025 : 07.00 s.d. selesai

TEMPAT : **SMA NEGERI 49 JAKARTA**

Jl. Pepaya No. 9 RT. 002 RW. 05, kel. Jagakarsa  
Kec. Jagakarsa, Kota Adm. Jakarta Selatan,  
DKI Jakarta.





## PESERTA KEGIATAN

Peserta kegiatan GATSA 49 SC : SCOUT COMPETITION 2025 adalah Pramuka tingkat Penggalang dari SMP/ MTs/ Pondok Pesantren/ Se-derajat di wilayah Jabodetabek.

## PENDAFTARAN PESERTA

1. Pendaftaran dibuka pada tanggal **13 Desember – 19 Februari 2025**.
2. Setiap pangkalan mengirimkan **minimal 2 regu, maksimal 4 regu**.  
Tiap regu terdiri dari **8 orang**.
3. Biaya pendaftaran sebesar **Rp. 250.000/regu**.
4. Pendaftaran dapat dilakukan di sekretariat Ambalan Pramuka 49 Jakarta, berlokasi di SMA NEGERI 49 Jl. Pepaya No 9, RT. 002 RW.05, Kel. Jagakarsa Kec. Jagakarsa, Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12620.

## PEMBAYARAN

Pembayaran dapat dilakukan secara langsung atau secara transfer melalui Rekening Bank :

**BCA****7330298973****a/n : NOVIAN SUCIPTO ADI****127-00-1324028-6****a/n : NOVIAN SUCIPTO ADI**

### Catatan :

Pastikan mengkonfirmasi bukti transaksi ke narahubung yang tertera di atas disertai dengan Kwitansi yang kami lampirkan di proposal ini,

### Informasi Pendaftaran

**Kak Intan Septiani Nur** **0857 - 1850 - 6020**

**Kak Rizka Amalia** **0895 - 0473 - 5050**

### Informasi Perlombaan

**Kak Novian Sucipto Adi** **0878 - 8656 - 8631**



## ADMINISTRASI PESERTA

Kelengkapan administrasi pendaftaran mendapat **nilai tambahan** sebesar **70 poin**.

- 1. Formulir Registrasi GATSA 49 SC : SCOUT COMPETITION.**
  - 2. Surat Tugas / Mandat Peserta** dari Pangkalan Gugusdepan.
  - 3. Surat Tugas / Mandat Pembina Pendamping**, 1 orang / Pangkalan Gugusdepan.
  - 4. Pas Foto 3x4** sebanyak **1 lembar**, menggunakan seragam Pramuka Lengkap (SPL) Background / Latar Belakang berwarna merah.
  - 5. FC Cover Raport terbaru / terakhir.**
  - 6. Semua persyaratan administrasi dilampirkan ke dalam **satu map shelter** (map yang terdapat penjepit di tengah).**
- Warna hijau untuk Putra, warna merah untuk Putri.**
- 7. Batas akhir pengumpulan berkas administrasi pada hari **Sabtu**, tanggal **19 Februari 2025**, pada **pukul 17.00 WIB**.**

### CATATAN

Peserta yang registrasi ulang sebelum jam 07.00 WIB pada hari pelaksanaan lomba, akan mendapat **nilai tambahan** sebesar **30 poin**.

KETERANGAN	POIN
Kelengkapan Administrasi	70 Poin
Registrasi Ulang sebelum 07.00 WIB	30 Poin
Jumlah	100 Poin

### CATATAN

Berkas administrasi harus lengkap dan disortir secara berurutan dengan nomor urut administrasi. Jika tidak lengkap, maka tidak akan mendapatkan nilai sama sekali.



## FASILITAS PESERTA

1. Sertifikat Peserta
2. Sertifikat Bindamping
3. ID Card / Nametag Peserta
4. ID Card / Nametag Bindamping

## HADIAH PERLOMBAAN

1. Trophy Juara Terbaik 1 2 dan 3 Pos 1 : Pa & Pi per mata lomba
2. Trophy Juara Harapan 1 2 dan 3 Pos 1 : Pa & Pi per mata lomba
3. Trophy Juara Terbaik 1 2 dan 3 Pos 2 : Pa & Pi per mata lomba
4. Trophy Juara Harapan 1 2 dan 3 Pos 2 : Pa & Pi per mata lomba
5. Trophy Juara Terbaik Pos 1 & Pos 2 : Pa & Pi
6. Trophy Juara Pos 3 : Pangkalan
7. Trophy Juara Un-Pos : Pangkalan
8. Trophy Juara Umum Bergilir : Pangkalan
9. Trophy Partisipan

### LOMBA : POS 1

1. Semaphore & Morse
2. PU-PK & Teori PPGD
3. Ragam Sandi
4. Mini Maket Pionering

### LOMBA : POS 2

1. KIM Melihat
2. Desain Poster
3. Lempar Bola

### LOMBA : POS 3 PANGKALAN

1. Yelling
2. Video Kreatif

### UN-POS

1. Barak Terbersih

### CATATAN

Bentuk teknis perlombaan dijelaskan lebih rinci pada **Technical Meeting**.





## SUSUNAN ACARA GATSA 49 SC 2025

WAKTU	NAMA KEGIATAN	KETERANGAN
06.00 - 07.00	Registrasi Ulang Peserta	Koor. Kesekretariatan
07.00 - 07.15	Persiapan Apel Pembukaan	Koor. Acara
07.15 - 08.00	Apel Pembukaan	Semua
<b>MATA LOMBA : POS 1</b>		
08.00 - 09.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Semaphore &amp; Morse</li> <li>PU-PK &amp; Teori PPGD</li> <li>Ragam Sandi</li> <li>Mini Maket Pionering</li> </ul>	2 Org 2 Org 1 Org 3 Org
<b>MATA LOMBA : POS 2</b>		
09.00 - 10.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>KIM Melihat</li> <li>Desain Poster</li> <li>Lempar Bola</li> </ul>	2 Org 2 Org 1 Org
<b>MATA LOMBA : POS 3 - PANGKALAN</b>		
10.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yelling</li> <li>Video Kreatif</li> </ul>	10 Org Semua
<b>UN-POS</b>		
-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Barak Terbersih</li> <li>Persyaratan Administrasi</li> </ul>	Semua Semua
12.15 - 13.00	BREAK ( Istirahat - Shalat - Makan )	Semua
13.00 - 15.00	Free Time & Pentas SMA NEGERI 49	Semua
<b>PENGUMUMAN PEMENANG</b>		
15.00 - 17.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pengumuman Pemenang</li> <li>Penutup GATSA 49 SC</li> </ul>	Panitia & Peserta Semua



# PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 1**

## SEMAPHORE & MORSE

**PESERTA** : 2 Orang

**PERALATAN** : Alat Tulis dan Papan Dada (oleh peserta)

- TEKNIS** :
- Peserta mendapatkan soal dari panitia dalam bentuk video tanpa pengulangan.
  - Soal terdiri dari 10 butir, (5 butir soal semaphore dan 5 butir soal morse). Masing-masing butir soal terdiri dari 10 huruf acak.
  - Lomba dibagi atas dua sesi, sesi pertama peserta menjawab soal semaphore dan sesi kedua menjawab soal morse Swiss.
  - Pengumpulan jawaban maksimal 5 menit setelah pemberian soal terakhir oleh panitia dari masing-masing sesi.
  - Lembar jawaban disediakan oleh panitia.
  - Peserta diberikan 2 lembar kertas, terdiri dari 1 lembar untuk coret-coret dan 1 lembar jawaban untuk dikumpulkan.
  - Jawaban ditulis dengan menggunakan huruf KAPITAL dan menggunakan Pena/Pulpen berwarna tinta hijau.
  - Apabila ada perubahan / revisi huruf pada jawaban, berikan tanda baca "sama dengan" (=).
  - Apabila ada peserta mendapatkan nilai yang sama, maka peserta tersebut akan ditanding ulang.

**PENILAIAN** : Benar 1 huruf = 1 poin

TOTAL NILAI : 0 - 100 poin



# PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 1**

## PU-PK & TEORI PPGD

- PESERTA** : 2 Orang
- DURASI** : 30 Menit
- PERALATAN** : Alat Tulis dan Papan Dada (oleh peserta)
- TEKNIS** :
- Bentuk soal adalah pilihan ganda.
  - Jenis soal pilihan ganda sebanyak 50 butir soal.
  - Soal Pengetahuan Umum (PU) 15 butir soal, soal Pengetahuan Kepramukaan (PK) 15 butir soal, dan soal Teori PPGD 20 butir soal.
  - Sumber soal akan diberitahukan setelah mendaftarkan regu sebagai peserta kepada panitia.
  - Apabila terdapat nilai yang sama maka akan diadakan tanding ulang.
- PENILAIAN** : Benar 1 soal = 2 poin  
TOTAL NILAI : 100 poin

## RAGAM SANDI

- PESERTA** : 1 Orang
- DURASI** : 20 Menit
- PERALATAN** : Alat Tulis dan Papan Dada (oleh peserta)
- TEKNIS** :
- Soal terdiri dari 15 kata baku Bahasa Indonesia.
  - Sandi bersumber dari BOYMAN dan Rangkuman Panitia setelah mendaftar.
  - Menggunakan pulpen tinta merah.
  - Jawaban ditulis dengan huruf KAPITAL dan tidak ada penebalan atau perbaikan.
  - Jika terdapat coretan/penebalan/perbaikan, dianggap salah.
  - Salah 1 huruf dianggap salah 1 kata.
  - Sistem pengumpulan : panitia mengambil lembar jawaban peserta.egu sebagai peserta kepada panitia.
  - Apabila terdapat nilai yang sama maka akan diadakan tanding ulang.
- PENILAIAN** : 1 kata benar = 10 poin  
TOTAL NILAI : 150 poin





## PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 1**

### MINI MAKET PIONERING

<b>PESERTA</b>	:	3 Orang												
<b>DURASI</b>	:	15 Menit												
<b>PERALATAN</b>	:	oleh peserta												
<b>TEKNIK</b>	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Peserta membuat maket Pionering berbentuk tiang bendera, dan untuk dibebaskan dari pangkalan masing-masing.</li> <li>• Tiang bendera diberikan kerekan / tali katrol menggunakan tali koor.</li> <li>• Peserta wajib membawa tongkat semaphore, tali koor, dan bendera regu.</li> <li>• 13 tongkat, panjang tongkat semaphore adalah 55 cm.</li> <li>• Tidak diperbolehkan memotong tali pada saat lomba.</li> <li>• Dilarang menggunakan alat bantu seperti gunting, pisau, sarung tangan, kain, dll.</li> </ul>												
<b>PENILAIAN</b>	:	<table border="0"> <tr> <td>A. Ketepatan simpul &amp; ikatan</td> <td>: 30 poin</td> </tr> <tr> <td>B. Kekuatan</td> <td>: 40 poin</td> </tr> <tr> <td>C. Kerapihan</td> <td>: 20 poin</td> </tr> <tr> <td>D. Bendera regu</td> <td>: 5 poin</td> </tr> <tr> <td>E. Kerekan / katrol bendera</td> <td>: 5 poin</td> </tr> <tr> <td>TOTAL NILAI</td> <td>: 100 poin</td> </tr> </table>	A. Ketepatan simpul & ikatan	: 30 poin	B. Kekuatan	: 40 poin	C. Kerapihan	: 20 poin	D. Bendera regu	: 5 poin	E. Kerekan / katrol bendera	: 5 poin	TOTAL NILAI	: 100 poin
A. Ketepatan simpul & ikatan	: 30 poin													
B. Kekuatan	: 40 poin													
C. Kerapihan	: 20 poin													
D. Bendera regu	: 5 poin													
E. Kerekan / katrol bendera	: 5 poin													
TOTAL NILAI	: 100 poin													

## PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 2**

### KIM : MELIHAT

<b>PESERTA</b>	:	3 Orang
<b>DURASI</b>	:	8 Menit
<b>PERALATAN</b>	:	Alat Tulis dan Papan Dada (oleh peserta)
<b>TEKNIK</b>	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Peserta diberikan waktu untuk melihat dan mengingat soal dari panitia selama 4 menit.</li> <li>• Peserta diberikan waktu untuk menulis jawaban selama 4 menit di lembar jawaban (disediakan oleh panitia).</li> <li>• Soal berisi 100 dalam bentuk angka, huruf, dan simbol.</li> </ul>
<b>PENILAIAN</b>	:	<p>Benar 1 kolom = 1 poin</p> <p>TOTAL NILAI : 0 - 100 poin</p>





# PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 2**

## DESAIN POSTER

**PESERTA** : 2 Orang

**DURASI** : 45 Menit

**PERALATAN** : Kertas Gambar A4 (dari panitia)

Papan Dada & Alat Gambar Crayon (dari peserta)

- TEKNIK** :
- Poster dibuat secara manual.
  - Desain poster bersifat bebas, boleh poster informatif dan/atau poster judul acara.
  - Jenis poster dibebaskan. Contoh; poster iklan layanan masyarakat; poster acara musik; poster acara sosial; atau poster apapun.
  - Ukuran kertas desain poster adalah A4 yang berorientasi portrait (berdiri), berbahan HVS 80 gram, format kertas gambar dan garis tepi ditentukan oleh panitia.
  - Alat gambar adalah mix media yang terdiri dari crayon; pensil; dan pulpen.
  - Tidak diperbolehkan menggunakan alat media gambar yang basah.
  - Tidak diperbolehkan membawa contoh konsnep dari luar arena perlombaan.

**PENILAIAN** : A. Kreativitas : 40 poin

B. Prinsip Desain : 30 poin

C. Kejelasan & Kerapihan Visual : 30 poin

TOTAL NILAI : 10 – 100 poin





## PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

POS 2

### LEMPAR BOLA

**PESERTA** : Pangkalan

**DURASI** : 60 detik

**PERALATAN** : Disediakan oleh panitia

**TEKNIS** :

- Peserta diberikan 5 bola dengan kesempatan selama 60 detik untuk melempar / memasukan ke dalam sasaran.
- Bola diharuskan memantul sekali.
- Sasaran yang telah masuk pada lemparan tidak dapat di masukan kembali untuk lemparan berikutnya.
- Apabila terdapat nilai yang sama, maka peserta tersebut akan ditanding ulang.

**KETERANGAN** : Sasaran terdiri dari 15 gelas :

- 5 gelas 20 poin
- 5 gelas 15 poin
- 5 gelas 10 poin

TOTAL NILAI : 0 – 100 poin



# PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 3**

## VIDEO KREATIF

**PESERTA** : Pangkalan

**DURASI** : 3 – 5 menit video

**PERALATAN** : Menyesuaikan kebutuhan peserta (oleh peserta)

**TEKNIS** : • Peserta membuat video kreatif yang bersifat promosi Pramuka

Pangkalan Peserta dan Kegiatan GATSA 49 SC.

- Materi video dibebaskan.

- Video tidak mengandung SARA, kekerasan, dan pornografi.

- Musik atau lagu yang digunakan bebas, namun bebas hak cipta / copyrights.

- Mencantumkan logo pangkalan, logo acara dan maskot GATSA 49 SC.

- Aset logo dan maskot GATSA 49 SC akan diberikan menggunakan Google Drive, diberikan setelah Technical Meeting dan setelah peserta mendaftarkan diri.

- Teknis penyerahan video melalui “share link Google Drive” dari akun pangkalan ke panitia, dan pangkalan harus mengkonfirmasi link tersebut agar bisa diakses oleh panitia.

- Batas penyerahan link video kreatif H-3 sebelum pelaksanaan GATSA 49 SC. Pengumpulan ditutup pada hari Rabu, tanggal 19 Februari 2025, 17.00 WIB.

**PENILAIAN** : A. Materi Video : 20 poin

B. Editing (kualitas video & audio) : 50 poin

C. Input Logo GATSA 49 SC : 15 poin

D. Input Maskot GATSA 49 SC : 15 poin

TOTAL NILAI : 100 poin



# PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN

**POS 3**

## YELLING PANGKALAN

- PESERTA** : 10 orang / pangkalan (5 putra & 5 putri)
- DURASI** : 4 - 5 menit
- TEKNIS** :
- Waktu yell dimulai setelah peserta dinyatakan siap
  - Waktu yell selesai ketika orang terakhir meninggalkan lapangan
  - Ukuran lapangan 10m x 10 m
  - Urutan tampil yell akan diundi
  - Peserta menggunakan Seragam Pramuka Lengkap
  - Diperbolehkan menggunakan aksesoris tetapi tidak termasuk dalam penilaian dan tidak boleh menutupi seragam pramuka
  - Melebihi waktu yang ditentukan dikurangi 5 point/10 detik
- PENILAIAN** :
- |                        |            |
|------------------------|------------|
| A. Kekompakan          | : 40 poin  |
| B. Kreativitas         | : 45 poin  |
| C. Kejelasan Vokal     | : 35 poin  |
| D. Penguasaan Lapangan | : 30 poin  |
| TOTAL NILAI            | : 150 poin |





## PETUNJUK TEKNIS

## UN-POS

### BARAK TERBERSIH

- TEKNIKS** : • Setiap regu akan mendapatkan tempat atau barak (ruang kelas).  
• Setiap peserta wajib menjaga kebersihan dan kerapuhan barak.  
• Juri memeriksa barak secara berkala dengan 3 tahap; tahap pertama ketika Pos 1 berjalan; tahap kedua ketika Pos 2 berjalan; tahap ketiga ketika Pos Yelling Pangkalan.
- |                  |   |                  |                |
|------------------|---|------------------|----------------|
| <b>PENILAIAN</b> | : | A. TERBERSIH     | : 36 – 50 poin |
|                  |   | B. BERSIH        | : 21- 35 poin  |
|                  |   | C. KOTOR         | : 1 – 20 poin  |
|                  |   | D. TIDAK TERURUS | : 0 poin       |

### TATA TERTIB

### PESERTA

- Peserta wajib datang sebelum apel pembukaan dimulai.
- Peserta wajib membawa perlengkapan yang sudah ditentukan.
- Peserta dilarang membawa benda tajam/membahayakan, mengotori lingkungan, dan melakukan kecurangan ketika lomba berlangsung.
- Peserta wajib menggunakan ID Card yang telah disediakan dan diberikan selama lomba berlangsung.

### PENUTUP

Demikian Petunjuk Pelaksanaan kegiatan Gatsa Scout Competition 49 ini disusun sebagai pedoman dan pegangan bagi Rekan Kerja penyelenggara serta sekolah-sekolah dalam persiapan dan pelaksanaan Gatsa Scout Competition 49.

Besar harapan kami kegiatan ini dapat terlaksana sesuai dengan apa yang kami harapkan dan dengan memanjatkan do'a kepada Allah SWT, semoga apa yang telah direncanakan ini mendapat rahmat, hidayah serta ridho dari Allah SWT. Aamiin.





## PETUNJUK PELAKSANAAN PETUNJUK TEKNIS

### TINGKAT PENGGALANG



 **GATSA 49 SC**  
**2025** | PRAMUKA  
SMAN 49 JKT

