

Pablo Portas López

 TeenBiscuits |  pabloportaslopez |  +34 682 230 593 |  pablo.portas@udc.es

 www.pablopl.dev

ACERCA DE MI

Soy Pablo Portas López, estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad da Coruña, actualmente de Erasmus en la Linnaeus University. Me apasiona el mundo de la tecnología (es mi hobby y ahora mi carrera profesional) y estoy comprometido con el código abierto.

EXPERIENCIA

Camarero (Jornada Completa)

Jul. 2025 - Ago. 2025

Bar O Pósito

Cambados, España

Toda experiencia laboral es importante, es poca mi experiencia, pero es honesta. En este empleo no usé ningún framework pero aprendí a trabajar duro cara el público y adaptarse a situaciones de alto estrés.

PROYECTOS

Pásame el Código

[Link a la Web](#)

Proyecto Personal

Oct. 2024 - Actualidad

Una web open source con apuntes y ejercicios resueltos de las diferentes asignaturas que componen el Grado de Enxeñaría Informática da Universidade da Coruña. Derivado de mi proyecto inicial Pro2324 por las limitaciones de usar un programa de documentación, decidí crear un sitio dedicado a la idea de compartir apuntes y ejercicios de la carrera de la manera más cómoda posible. Basándome en la plantilla Starlight creé un sitio en Astro que mantengo actualmente y que trato de mejorar constantemente.

MandaRef

[Link al Repo](#)

HackUDC 2025

Feb. 2025

Este proyecto realizado durante la HackUDC 2025 surge de la idea de que los usuarios, puedan encontrar la ropa que ven en un vídeo de Tik Tok o cualquier otra red social, tan solo con una captura de pantalla o buscando por texto con una descripción de lo que quieren. Para ello, hemos creado una aplicación móvil nativa en React, apoyándonos en la API de Visual Search de Inditex, en la cual, mediante una imagen o un texto, encontramos esa misma prenda y/o prendas relacionadas con ella.

Pro2324

[Link al Repo](#)

Proyecto Personal

Ene. 2024 - Oct. 2024

Una pequeña página web open source que construí en primero de carrera y mantuve, con pequeñas contribuciones de compañeros de carrera, para ayudar a otros a entender y superar las asignaturas de Programación 1 y 2. El contenido de la web fue escrito en su amplia mayoría por mi, contaba tanto con apuntes detallados como con cientos de ejemplos y ejercicios resueltos en el lenguaje de programación C. Fue un proyecto pequeño pero que guardo con cariño.

CronoSquare

[Link al Repo](#)

HackUDC 2024

Feb. 2024

Un pequeño minijuego de rompecabezas creado en HTML5 para la HackUDC 2024. Ganador del Premio GPUL x INDITEX Tech al proyecto más original.

Criptografía

Proyecto de STEMbach

Sep. 2021 - Jun. 2023

El objetivo de este trabajo es conocer y comprender los conceptos básicos del sistema RSA para poder enviar mensajes de forma segura. En primer lugar, para entender el RSA recogeremos los fundamentos matemáticos que lo sustentan y nos centraremos en su eficacia en relación al tiempo necesario para romperlo. Además, pondremos en práctica el algoritmo con una construcción teórica. Finalmente, se discutirá por qué las computadoras cuánticas pueden romper este sistema y suponer un riesgo actual.

EDUCACIÓN

2023 - present	Ingeniería Informática, Computación, Universidade da Coruña	
2025 - 2026	Erasmus Program, Computer Science, Linnéuniversitetet	
2021 - 2023	STEMbach, Matemáticas e Informática, Universidade de Santiago de Compostela (Superado)	
2021 - 2023	Bachillerato, Ciencias y Tecnología, IES Ramón Cabanillas	(9,05)
2017 - 2021	Educación Secundaria Obligatoria, IES Ramón Cabanillas	
2011 - 2017	Educación Primaria, CEP Antonio Magariños Pastoriza	

LICENCIAS Y CERTIFICACIONES

Cambridge English	B2 First	(Score 174)
Dirección General de Tráfico	Permiso de Conducción B	

VOLUNTARIADO

Voluntario	Nov. 2024 - Actualidad
Cruz Roja Española	A Coruña, España
Voluntario en el departamento de Socorros y Emergencias de A Coruña.	

LANGUAGES

English Upper-Intermediate	Cambridge English
Gallego Nativo	
Español Nativo	