

# Trần Chí Công

📍 Hà Nội, HN 100000    ✉ congtran21062003@gmail.com    ☎ 0398211750    🌐 Thisorp

## Tóm tắt

Sinh viên **hệ thống thông tin** mới ra trường. Đang bắt đầu tự học và thực hành Unity thông qua các dự án nhỏ. Yêu thích với lập trình game, ham học hỏi, chủ động và sẵn sàng thử thách trong môi trường sáng tạo. Hướng tới mục tiêu làm việc, học hỏi thêm từ chuyên gia trong ngành tại môi trường năng động, nhiều thử thách và lành mạnh, tiếp cận thêm nhiều cơ hội trong tương lai gần và trở thành kỹ sư **Unity Developer** có trình độ chuyên môn tốt, tạo ra nhiều sản phẩm chất lượng.

## Kỹ năng

**Lập trình & Kỹ thuật phần mềm:** Có nền tảng **OOP, cấu trúc dữ liệu và giải thuật**. Có kinh nghiệm sử dụng Bash Scripting, C#, Python trong phát triển phần mềm và mô hình học máy (CNN).

**Unity:** Có kiến thức cơ bản cách sử dụng Unity, xây dựng và tạo dựng các đối tượng cơ bản, quản lý và cài đặt Object và thêm các Component phù hợp.

**Hạ tầng / Hệ điều hành:** Có kinh nghiệm sử dụng Window Server (IIS), Nginx (Load balancer), triển khai hệ thống web. Thành thạo sử dụng các hệ điều hành phổ biến hiện nay: Window, Linux, MacOS.

**Quản trị máy chủ:** Triển khai hệ thống **Linux (Ubuntu, CentOS)**, kiến thức vững chắc về kiến trúc mạng. Có kinh nghiệm với secured remote workspace với **jump server, SSH tunneling, UFW** và **VPN**.

**Học máy:** Có kinh nghiệm với các bài toán xử lý ngôn ngữ tự nhiên, hình ảnh. Phân tích dữ liệu và tối ưu hóa mô hình học máy, triển khai các giải pháp học sâu với các frameworks như **TensorFlow** và **PyTorch**.

**Quản lý dự án:** Đảm nhiệm vai trò lớp trưởng, đồng thời tham gia và cố vấn cho nhiều dự án học tập sinh viên. Sử dụng thành thạo **Git** và **Github** để quản lý phiên bản, làm việc nhóm và triển khai dự án cá nhân.

**Ngoại ngữ:** **TOEIC 580** điểm (Nghe & Đọc), đọc hiểu tài liệu kỹ thuật, giao tiếp Tiếng Anh hiệu quả.

## Kinh nghiệm

### FPT IS – Intern DevOps Engineer - FIS ES PB8

Hà Nội

05/2023 đến 08/2023

- Thiết kế hệ thống, quản trị hệ thống, vận hành và bảo trì hệ thống máy tính, mạng lưới và cơ sở hạ tầng; giám sát hiệu suất hệ thống, phát hiện và khắc phục sự cố.
- Cài đặt, cấu hình và quản lý phần mềm, phần cứng.
- Tối ưu hóa tài nguyên hệ thống.
- Triển khai dịch vụ hệ thống máy chủ, dịch vụ lưu trữ, dịch vụ quản lý người dùng, hệ thống quản lý tài nguyên cùng các biện pháp bảo mật để bảo vệ hệ thống khỏi các mối đe dọa.

### FPT IS – Intern NLP Engineer - FIS ES PB8

Hà Nội

11/2024 đến 3/2025

- Học tập và tìm hiểu các mô hình học sâu tiên tiến (Transformer, BERT,.. Cùng với các nguồn học liệu (Kaggle, HuggingFace).
- Nghiên cứu, phân tích và thiết kế các Pipeline tiền xử lý, xử lý dữ liệu đầu vào cho mô hình học thuật.
- Nghiên cứu phương pháp đánh giá mô hình, cải thiện hiệu suất, tinh chỉnh tokenizer, hyperparameter và lựa chọn chiến lược huấn luyện phù hợp.

## Học vấn và Đào tạo

### Kỹ sư Hệ thống Thông tin

Dự kiến: 06/2025

### Đại học Kinh tế - Kỹ thuật Công nghiệp - Lớp trưởng


GPA: **3.69/4.0** - Học lực tích lũy: **Xuất sắc**

## Hoạt động và Thành tựu

---


### Trưởng nhóm KLTN – Nghiên cứu hệ thống sinh chú giải tiếng Việt cho ảnh

12/2024 – 05/2025


- Đảm nhận vai trò **leader**, điều phối chiến lược phân công nhiệm vụ và thiết lập hệ thống quản lý mã nguồn chuyên nghiệp cho dự án nghiên cứu.
- Thiết kế quy trình tiền xử lý dữ liệu hình ảnh toàn diện, áp dụng các model tiên tiến nhằm tạo nền tảng vững chắc cho công tác huấn luyện mô hình với ngôn ngữ Python.
- Nghiên cứu, phát triển và tinh chỉnh liên tục các mô hình dự đoán, tối ưu hóa kết quả nghiên cứu.
- [Github](#) 

### Flash card - Thẻ từ vựng tiếng Anh - Android


08/2024 – 11/2024

- Đảm nhận vai trò **leader**, điều phối chiến lược phân công nhiệm vụ cho các thành viên trong nhóm.
- Phối hợp các bên đảm bảo đúng tiến độ, tạo dựng sơ đồ hệ thống
- Phối hợp với đội ngũ UX/UI để đảm bảo giao diện và trải nghiệm người dùng trực quan, dễ sử dụng. Theo dõi quá trình phát triển và tích hợp mã từ các thành viên, đảm bảo tính đồng bộ và hiệu quả của ứng dụng.
- [Github](#) 

### Dự án cá nhân: Gunny web - Flash

- Tập trung vào tìm hiểu, khai thác và phương thức hoạt động của một hệ thống web-game có sẵn.
- Tìm hiểu về hệ thống Database sẵn có của Game.
- Thực hiện Deploy demo lên localhost bằng IIS.
- Tìm hiểu các thuộc tính trong game, tìm hiểu phân luồng, logic code và các model hình ảnh, animation trong game.
- [Github](#) 

### Dự án cá nhân: SpaceShoot - Unity6

- Dựa vào một số Assets sẵn có để tự xây dựng sản phẩm.
- Thực hành và hiểu sâu hơn về các function của Unity.
- Xây dựng hệ thống cốt lõi, viết các scripts để giúp cho các đối tượng tương tác với nhau.
- [Play](#) 

### Đạt 6/8 kỳ đạt học bổng loại Xuất Sắc

09/2021 – 06/2025

## Website, Hồ sơ, Trang cá nhân

---

**Facebook:** <https://www.facebook.com/Thisorpie> 

**Github:** <https://github.com/Thisorp> 