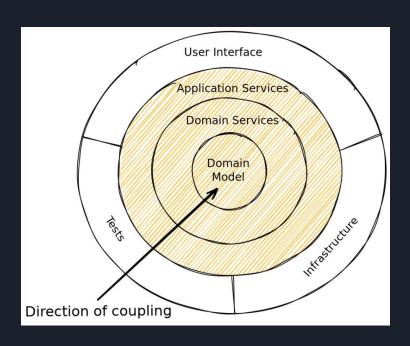
Clean architecture

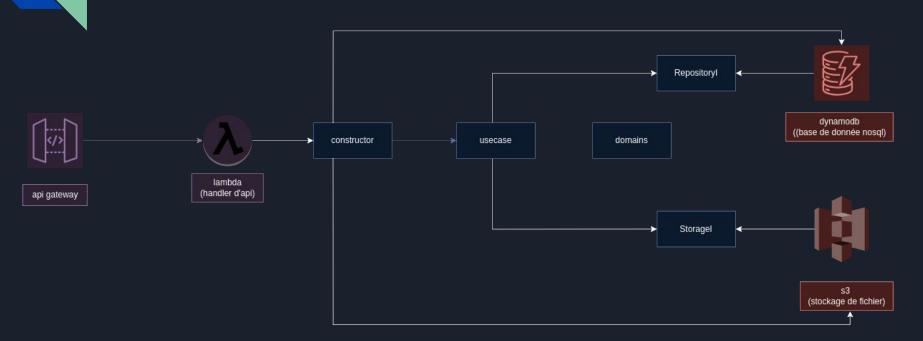
TIMOTHÉ DAVID

Les débuts : Uncle BOB

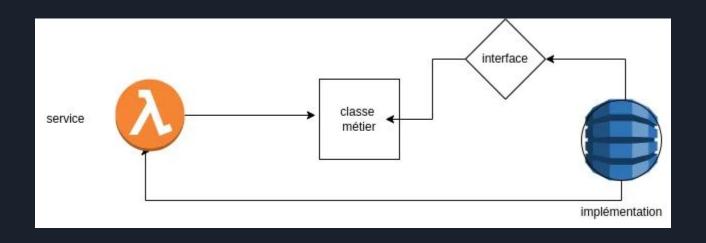




Principes de la clean architecture



IOC: Inversion of control



AVANTAGES

- possibilité de `mocker` plus simplement ses dépendances (exemples de stripe/paypal)
- possibilité d'interchanger des dépendances de façon ultra rapide grâce à l'implémentation des interfaces
 - attention à python => les class `abstract` sont des interfaces.
- charger logiquement les dépendances à la volé en fonction de la base de donnée.
- TDD in action => tout est module donc on peut tester rapidement tout, en faisant abstraction des dépendances externes.
- implémentation tardives des dépendances et possibilité de reporter les choix techniques au derniers moment

DESAVANTAGES

- beaucoup de code de configuration => interfaces
 - beaucoup de code à créer autre que du code metiers
- demande de bien comprendre des mécanisme de code assez poussé: Injection de dépendances, design pattern...
- beaucoup de couche d'abstraction à gérer et de gestion de code à faire
- clairement pas fait pour un petit projet => prends beaucoup de temps

RESSOURCES

- slack wealcome => https://join.slack.com/t/wealcome/shared_invite/zt-267gck1f4-ZMtuf5r2DmNoq6WqdosviA
- Clean Architecture/Clean code/the pragmatic programmer les livres (prenez les en anglais svp => amazon)
- linkedin => Michael Azzard, et autre
- youtube => codeOpinion/devoxx/AFUP/Pycon
 - Repository github => https://github.com/

SOURCE

- clean code/clean architecture => ROBERT C. Martin Series
- martin flower => https://martinfowler.com/
- the clean coder => https://blog.cleancoder.com/
- michael Azzar sur slack (wealcome)
- github
- https://github.com/sunilkumarmedium/CleanArchitectureApp

MISC

Lien du repo: https://github.com/TimotheDavid/ynov_master/tree/main/full_stack/clean_archi