



**UNIVERSIDAD DISTRITAL
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS**

Presentado por:

Andres Nicolas Mendoza Silva - 20222020152

Daniela Alejandra Gaviria Gonzalez - 20221020091

Tomás Alejandro Delgado Ortiz - 20221020045

Santiago Andrés Guarín Rojas - 20221020101

Valentina Alfonso Vargas - 20222020178

Sergio Porras Rodriguez - 20222020146

Asignatura:

Modelos de Programación I

Presentado a:

Helio Henry Ramirez Arevalo

Nancy Yaneth Gelvez Garcia

Ingeniería de Sistemas

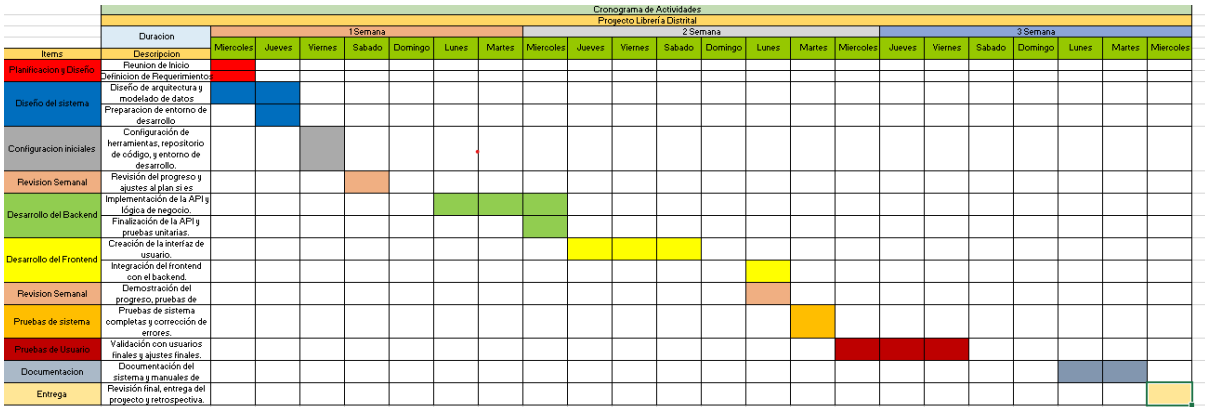
Bogotá D.C - Junio 2024

● Descripción y justificación de la metodología ágil

Metodología Seleccionada: Kanban

La metodología Kanban ha sido seleccionada para este proyecto debido a su flexibilidad y su enfoque en la visualización del flujo de trabajo. Kanban permite gestionar tareas de manera eficiente y ajustar rápidamente las prioridades, lo cual es crucial para un proyecto de corta duración como este. Además, facilita la entrega continua y mejora la transparencia del progreso, permitiendo realizar ajustes rápidos según las necesidades (Martins, 2024).

● Cronograma



Anexo: cronograma proyecto MP1

● Descripción del cronograma

Semana 1: Fase de Planificación y Diseño

Miércoles

- Reunión de Inicio:** Introducción del proyecto, establecimiento de roles y objetivos.
- Definición de Requisitos:** Reunión con el cliente para definir requisitos detallados.
- Diseño del Sistema:** Diseño de arquitectura y modelado de datos.

Jueves

Diseño del Sistema (cont.): Continuación del diseño y preparación del entorno de desarrollo.

Viernes

Configuración Inicial: Configuración de herramientas, repositorio de código, y entorno de desarrollo.

Sábado

Revisión de la Semana: Revisión del progreso y ajustes al plan si es necesario.

Semana 2: Desarrollo e Implementación

Lunes, Martes y Miércoles

Desarrollo de Backend: Implementación de la API y lógica de negocio.

Desarrollo de Backend (cont.): Finalización de la API y pruebas unitarias.

Jueves, Viernes y Sábado

Desarrollo de Frontend: Creación de la interfaz de usuario.

Lunes

Desarrollo de Frontend (cont.): Integración del frontend con el backend.

Revisión de la Semana: Demostración del progreso, pruebas de integración.

Semana 3: Pruebas, Despliegue y Cierre

Martes, Miércoles y Jueves

Pruebas del Sistema: Pruebas de sistema completas y corrección de errores.

Viernes

Pruebas de Usuario: Validación con usuarios finales y ajustes finales.

Lunes y Martes

Documentación: Documentación del sistema y manuales de usuario.

Miércoles

Reunión de Cierre: Revisión final, entrega del proyecto y retrospectiva.

- **Descripción y justificación de roles**

Identificador de requerimientos (Tomas Delgado): Responsable de definir los requisitos y prioridades del proyecto.

Justificación: Asegura que el proyecto cumple con las necesidades del cliente.

Líder de desarrollo (Tomas Delgado): Facilita el proceso ágil, elimina impedimentos y mejora la eficiencia del equipo.

Justificación: Garantiza que el equipo siga las prácticas ágiles y mantiene el flujo de trabajo.

Desarrolladores Backend(Santiago Guarín y Sergio Porras): Implementan la lógica de negocio y la API.

Justificación: Responsables de la funcionalidad del servidor y la base de datos.

Desarrolladores Frontend(Valentina Alfonso Vargas): Diseñan y desarrollan la interfaz de usuario.

Justificación: Aseguran que la aplicación sea accesible y fácil de usar.

Responsable de pruebas(Daniela Gaviria y Nicolas Mendoza): Realizan pruebas de calidad y aseguran que el sistema funcione correctamente.

Justificación: Garantizan la calidad del producto final.

Documentadores(Daniela Gaviria y Nicolas Mendoza): Crean la documentación técnica y manuales de usuario.

Justificación: Facilitan la comprensión y uso del sistema por parte de los usuarios y administradores.

Objetivos:

- Desarrollar una librería de documentos funcional que permita a los usuarios crear, modificar, consultar y eliminar documentos.
- Implementar un sistema de autenticación y autorización para gestionar la seguridad del sistema.
- Hacer uso de diferentes patrones de diseño creacionales y estructurales que garanticen que el sistema sea fácil de usar y mantener,

Metas:

Semana 1: Completar el diseño del sistema y tener una arquitectura aprobada.

Semana 2: Tener el backend y frontend funcionales e integrados.

Semana 3: Realizar pruebas completas, documentar el sistema y entrega del proyecto.

Referencias

Martins, J. (2024, Enero 19). *¿Qué es la metodología Kanban y cómo funciona?*