

Gestión de Empleados

- Dentro de una empresa podemos distinguir 3 tipos de empleados:
 - Empleados fijos con nómina: Estos empleados reciben un sueldo base cada mes más una bonificación por cada año trabajado en la empresa que se calcula mediante la expresión: $(\text{Sueldo base} * \text{años trabajados})/100$. Los años trabajados se obtienen calculando la diferencia de años entre la fecha actual y la fecha de contratación.
 - Empleados por horas: El sueldo que reciben viene en función del número de horas que han trabajado a lo largo del mes por el precio por hora. No todos los empleados cobran la hora al mismo precio. Este valor se suministra al crear el objeto.
 - Empleados a comisión: El sueldo de estos empleados se obtiene aplicando un porcentaje al total de ventas que han realizado en un mes. No todos los empleados cobran el mismo porcentaje de las ventas que han realizado. Este valor se suministra al crear el objeto.
- Obviamente, todos los empleados tienen un nombre, unos apellidos, un DNI, y otros datos personales.
- Desarrolla un método que reciba como parámetro un objeto de la clase Empleado y muestre su sueldo.
- Deberemos evitar que en nuestro sistema existan objetos de la clase Empleado.
- En el programa principal, crea un Vector dinámico de Empleados y diseña un **Menú** con estas opciones:
 - 1. Listar todos los empleados
 - 2. Listar un empleado (por dni)
 - 3. Añadir nuevo empleado
 - 4. Modificar empleado (dado un dni)
 - 5. Eliminar empleado (por dni)
 - 6. Fin
- **Sugerencias para la prueba del programa:**
 - Realiza un ejemplo de uso tal y como se indica a continuación:
 1. Crea un objeto Empleado por horas con los valores: 120 horas, 12 € precio por hora.
 2. Crea un objeto Empleado con nómina con los valores: 1400 € al mes.
 3. Crea un objeto Empleado a comisión con los valores: 12000 € en ventas, 20% de comisión.

