

Ejercicios de creación de clases

1. Queremos gestionar una colección de Discos en JAVA. Para ello de cada Disco queremos almacenar código, autor, título, género y duración (minutos). En la colección vamos a tener un máximo de 100 Discos, y debemos llevar un contador de los que tenemos creados. Queremos poder añadir Disco, buscar por título, mostrar todos.
2. Retoma el código de las clases almacén, televisión y frigorífico y completa el siguiente ejercicio:
 - Crea las siguientes clases Producto, Tv, Frigorífico y Almacén.
 - Las clases Tv y frigorífico heredan de Producto.
 - La clase Almacén contiene un vector de Productos. Máximo 100. LLevaremos la cuenta de los elementos insertados.
 - Haz un programa en JAVA que maneje los productos del Almacén. El menú de opciones será el siguiente:
 - Añadir Producto
 - Buscar Producto por código
 - Listar Todos