

## GESTIÓN DE PERSONAS Y CUENTAS

- Crear una clase **Cuenta** la cual se caracteriza por tener asociado un número de cuenta y un saldo disponible. Además, se debe poder consultar el saldo disponible en cualquier momento, recibir abonos y pagar recibos.
- Crear una clase **Persona**, que se caracteriza por un DNI y un array de *cuentas bancarias*. La Persona puede tener asociada hasta 3 cuentas bancarias, y debe tener un método que permita añadir cuentas (hasta 3 que es el máximo). También debe contener un método que devuelva si la persona es morosa (si tienen alguna cuenta con saldo negativo).
- Crear una clase **PruebaCuentas** con un menú que nos permita
  1. Instanciar objetos de tipo Persona
  2. Instanciar objetos de tipo Cuenta y asociarlo a una persona.
  3. Mostrar datos de una persona (por su dni).
  4. Recibir la nómina mensual de una persona (por dni y núm de cuenta).
  5. Recibir un pago (por dni y núm de cuenta).
  6. Realizar transferencia entre cuentas.
  7. Imprimir las personas morosas.