

TEMA 1: Fundamentos de programación (segunda parte).

1.- Conocimientos previos.

Esta primera quincena hemos visto, y deberías saber.

1. Los operadores.
2. Escribir y evaluar expresiones.
3. Los principales símbolos para ordinogramas.
4. Reglas de confección de ordinogramas.

2.- Objetivos.

Esta segunda quincena, veremos la sentencia de asignación y la estructura alternativa.

Los objetivos de esta segunda parte son:

- Dibujar ordinogramas simples.
- La asignación.
- La estructura alternativa.
- Aplicar las reglas de confección de diagramas de flujo.
- Resolver problemas construyendo ordinogramas utilizando la estructura alternativa.

2.- Contenidos.

1. Diagramas de flujo.
2. Instrucciones de declaración de datos.
3. Instrucciones simples y compuestas.
4. Instrucciones de control.

3.- Ejercicios y tareas.

Es importante leer atentamente los apuntes, **debéis realizar la totalidad de los ejercicios, pero solo os pediré que entreguéis algunos.**

Los ejercicios comunes los realizaremos entre todos, a través de un foro, cada ejercicio será un hilo y yo avisaré cuando el ejercicio sea correcto y aclararé dudas.

Los ejercicios obligatorios serán que los tendréis que entregar a través de las tareas.

Todos debéis utilizar DIA para realizar los ordinogramas, es mejor que intentéis realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entender porque, no sirve de nada memorizar, como véis hay poca teoría y mucha práctica, aquí es donde debéis aprender.