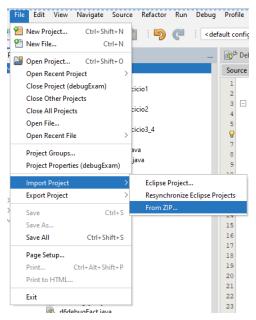


Entornos de desarrollo

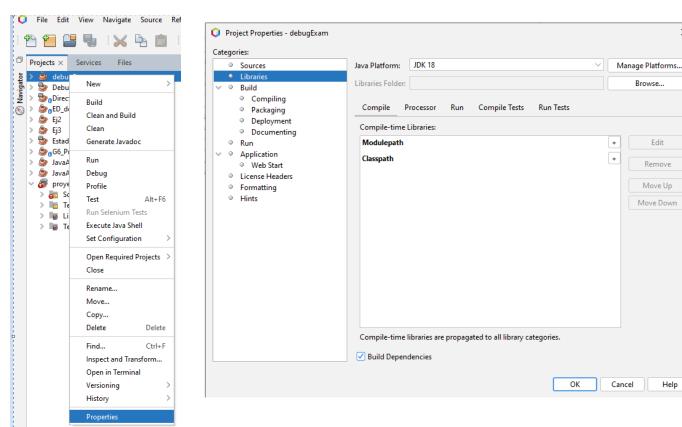
(4 pts) EJERCICIOS DEBUGGING

Descargar el fichero **debugExam.zip** que encontrarás en la plataforma aules e impórtalo a **Netbeans** mediante la opción File → Import Project → From ZIP...

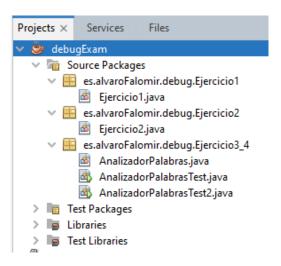


(WARNING) Si al importar el proyecto te aparece un mensaje de **warning (icono triangulo amarillo)** sobre el proyecto, debes realizar las siguientes acciones:

- Hacer click con el botón derecho del ratón sobre el proyecto y seleccionar la opción properties.
- En la siguiente pantalla seleccionar Libraries y elegir la versión de la máquina virtual JAVA instalada.



Dentro del proyecto Java que acabas de importar encontrarás 4 ejercicios para depurar:



• (1 pts) Ejercicio1.java

 Debes encontrar el error y arreglar el programa para que realice la cuenta atrás correctamente tal y como se te indica en los comentarios dentro de la clase Java.

• (1 pts) Ejercicio2.java

- Debes realizar:
 - Crear 1 breakpoint en la linea 16 y realizar una captura de pantalla cuando el programa este parado en esa linea en la que se muestre como se ha modificado la variable aleatorio desde el explorador de variables para que tenga el valor 100000.
 - Crear 1 breakpoint en la linea 19 y realizar una captura de pantalla cuando el programa este parado en esa linea en la que se muestre como se ha modificado la variable aleatorio desde el explorador de variables para que vuelva a tener el valor que tenia tras la ejecución de la función devuelveNumeroAleatorio(80, 160) de la linea 8.
 - Crear 1 **breakpoint** condicional en la linea 22 que haga que el programa se pare en esta linea si se cumple la condición de que la variable i tenga el valor 60 y la variable j tenga el valor 75.

Realiza una captura de pantalla en el que se vea como has definido el breakpoint condicional.

Realiza una captura de pantalla cuando el programa este parado en la linea 22 en la que se muestre el valor de la variable sum mediante el explorador de variables.

```
package es.alvaroFalomir.debug.Ejercicio3 4;
2
3
     public class Ejercicio3
4
5
         public static void main(String[] args)
6
  7
            test(s: "aardvark"); // resultado esperado: a
8
            test(s: "roommate"); // resultado esperado: o (no m)
            test(s:"mate"); // resultado esperado: 0 (No hay caracteres repetidos.)
9
            test(s:"test"); /* resultado esperado: 0 (No hay caracteres repetidos...
10
11
                               * la letra t se repite pero no de manera adyacente)
12
13
         1
14
15
        public static void test(String s)
16 🖃
17
            AnalizadorPalabras analizador = new AnalizadorPalabras(unaPalabra: s);
            char result = analizador.primerCaracterRepetido();
18
19
20
            if (result == 0)
21
              System.out.println(x: "No hay caracteres repetidos.");
22
            else
               System.out.println("Primer caracter repetido = " + result);
23
24
25
```

En este programa se realizan varias llamadas a la función *primerCaracterRepetido()* de la clase **AnalizadorPalabras** que devuelve el primer carácter repetido de una palabra. Un carácter se considera repetido si al menos se repite 2 veces en posiciones adyacente. Por ejemplo el carácter 'I' se considera repetido en "hollow", pero el carácter 'o' no.

El programa realiza varias llamadas a esta función a través de la función *test()* obteniendo resultados incorrectos.

Debes encontrar el error y arreglar el código de la función *primerCaracterRepetido()* para que las 4 llamadas a la función test() devuelvan el resultado esperado.

• (1 pts) Ejercicio4.java

```
package es.alvaroFalomir.debug.Ejercicio3 4;
1
2
3
     public class Ejercicio4
4
5
        public static void main(String[] args)
 6
   7
           test(s: "mississippiii", expected: 4); // resultado esperado: 4 (ss, ss, pp, iii)
8
           test(s: "test", expected: 0); // resultado esperado: 0 (no hay letras repetidas)
9
           test(s: "aabbcdaaaabb", expected: 4); // resultado esperado: 4 (aa, bb, aaaa, bb)
10
11
12
        public static void test(String s, int expected)
13
14
           AnalizadorPalabras analizador = new AnalizadorPalabras (unaPalabra: s);
15
           int result = analizador.cuentaGruposCaracteresRepetidos();
16
17
           System.out.println(result + " caracteres repetidos.");
18
           System.out.println("Esperados: " + expected);
19
20
```

En este programa se realizan varias llamadas a la función **cuentaGruposCaracteresRepetidos()** de la clase **AnalizadorPalabras** que devuelve el número de grupos de caracteres repetidos que se encuentran dentro de una palabra. Por ejemplo, "**mississippi!!!**" tiene cuatro grupos de caracteres repetidos, en este caso son: **ss**, **ss**, **pp** y **!!!**

El programa realiza varias llamadas a esta función a esta función a través de la función *test()* obteniendo resultados incorrectos.

Debes encontrar el error y arreglar el código de la función **cuentaGruposCaracteresRepetidos()** para que las 4 llamadas a la función test() devuelvan el resultado esperado.

SUBIR A AULES:

- Fichero resultadoDebugExam.zip que contendrá en su interior el proyecto Java de Netbeans con los ejercicios resueltos.
- Fichero capturasDebugging.zip que contendrá en su interior las capturas de pantalla del ejercicio 2 de debugging.

(6 pts) EJERCICIOS GIT

(A) (1 pt) Haciendo uso de la interfaz gráfica de Netbeans debes subir a tu cuenta de github el proyecto debugExam que has importado de forma manual en el primer ejercicio de este examen. El proyecto debugExam que subas a github debe contener al menos 2 commits con cambios que hayas realizado en las clases JAVA del proyecto.

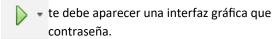
Debes realizar capturas de pantalla en las que se muestren:

- Inicialización del repositorio git desde Netbeans.
- Creación de los 2 commits desde Netbeans.
- Subida del proyecto al repositorio remoto en github desde Netbeans.
- Repositorio github con el proyecto subido.

(B) (1 pt) Haciendo uso de la interfaz gráfica de Netbeans debes clonar el proyecto JAVA que se encuentra en la siguiente URL: https://github.com/Vinexy/Project-Management-System-With-GUI-Using-Netbeans-JAVA.git

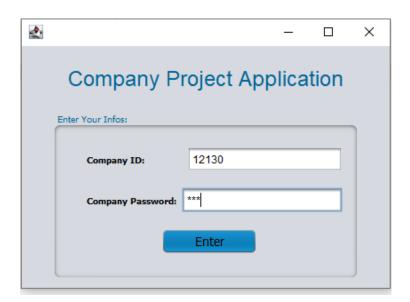
(WARNING) Si al importar el proyecto te aparece un mensaje de **warning (icono triangulo amarillo)** sobre el proyecto, debes realizar las acciones indicadas en la hoja 1 de este documento.

Al ejecutar el programa mediante el botón de la flecha verde solicita la introducción un identificador de compañía y una



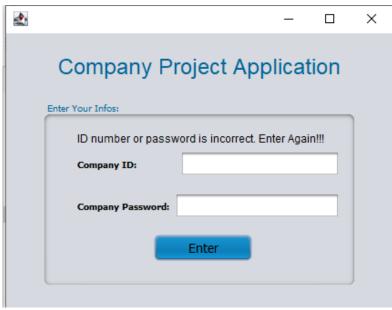
Debes introducir los siguientes datos de acceso:

- Company ID: 12130
- Company Password: 574



Si has introducido correctamente los datos te debe aparecer una nueva venta para la introducción de datos bajo el título **Employee Infos**, en caso contrario la aplicación mostrará un mensaje de error indicando que la introducción de las credenciales de acceso no es correcta.

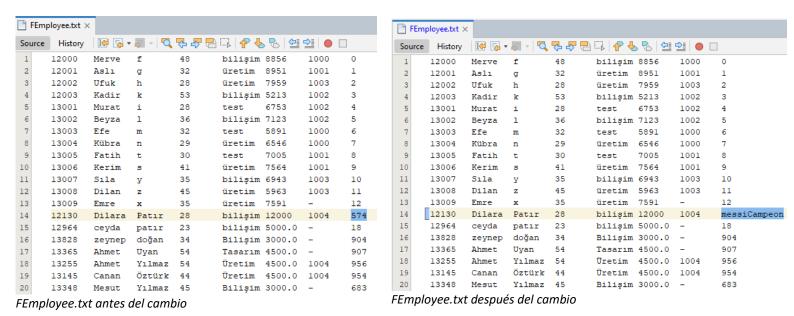
Employee Infos			_		×
Employee Infos					
N	ame :				
S	urname :				
IC):				
A	ge:				
D	epartment:				
S	alary:				
P	roject:				
3(ob:				
Show My Info					
Project Process					
2	Search or Delete Project :				
	Add New Employ				
Create a New Project :					
Company Infos :					



Credenciales de acceso incorrectas

Acceso OK

A continuación vamos a modificar la contraseña de acceso del usuario cuyo company ID es **12130**, para ello debemos acceder al fichero **FEmployee.txt** que se encuentra dentro del proyecto que acabas de clonar desde **github**. Debes modificar el valor **574** de la linea **14** por el valor **messiCampeon**.



Después de realizar este cambio ejecuta de nuevo la aplicación e introduce las credenciales de acceso:

- Company ID: 12130
- Company Password: messiCampeon

Haciendo uso de la interfaz gráfica de **Netbeans** debes subir a tu cuenta de **github** el proyecto que has clonado en este ejercicio. La subida a **github** debe contener la modificación que has realizado en el fichero **FEmployee.txt** del proyecto.

Debes realizar capturas de pantalla en las que se muestren:

- Subida del proyecto al repositorio remoto en github desde Netbeans.
- Repositorio github con el proyecto subido.

(C) (4 pts) Descargar desde aules el fichero ejercicio3_git.zip dentro del cual encontraras los ficheros necesarios para realizar este ejercicio.

Debes realizar las siguientes acciones haciendo uso de la herramienta git:

- 1. Crea un directorio de nombre repoEjercicio3.
- 2. Inicializa un repositorio git dentro del directorio creado en el punto anterior.
- 3. Añade a git los 4 ficheros descargados desde aules y crea tu primer commit con el mensaje "primer commit" (captura de pantalla 1 (de los puntos 1, 2 y 3))
- **4.** Te has dado cuenta que te has equivocado en el mensaje del commit anterior y deseas modificarlo por el siguiente mensaje "primer commit de mi proyecto web". **(captura de pantalla 2)**
- 5. Edita el fichero index.html añadiendo el siguiente contenido entre la etiqueta <body> </body>

```
<h1 class="titulo">Bienvenidos</h1>
```

- 6. Agrega los cambios realizados en el punto anterior a git y realiza un commit con el mensaje "Agregado encabezado nivel 1"
- 7. Edita el fichero **style.css** añadiendo al final del fichero el siguiente contenido:

```
body{
    background-color: darkseagreen;
}
h1.titulo{
    background-color: crimson;
    color: white;
    border: 1px solid yellowgreen;
}
```

- 8. Agrega los cambios realizados en el punto anterior a git y realiza un commit con el mensaje "Agregado color de fondo y estilos del titulo"
- 9. Ejecuta el comando git log --all --oneline --graph (captura de pantalla 3)
- **10.** Ahora mismo debes tener 3 commits en tu historial. Sucede que no te han gustado los cambios añadidos en el último commit(punto 8) y quieres eliminarlo del historial de tu proyecto git, es decir, te quieres quedar con los 2 primeros commits y descartar el commit realizado en el punto 8. **(captura de pantalla 4)**

11. Edita el fichero style.css añadiendo al final del fichero el siguiente contenido:

```
body{
    background-color: #3a3d47;
}
h1.titulo{
    background-color: #1551a1;
    color: white;
    border: 1px solid yellow;
}
```

- 12. Agrega los cambios realizados en el punto anterior a git y realiza un commit con el mensaje "Agregado nuevo color de fondo y estilos del encabezado h1".
- 13. Crea 1 rama de nombre branchAntonio y crea una nueva rama de nombre brachSara.
- 14. Cambiate a la rama **branchAntonio** y edita el fichero **index.html** agregando el siguiente contenido después de la etiqueta <h1></h1>:

```
<img src="viaje.jpg" class="nz">
```

- 15. Agrega los cambios realizados en el punto anterior a git y realiza un commit con el mensaje "Agregada imagen turistica Nueva Zelanda"
- **16.** Edita el fichero **style.css**:
 - o añadiendo al final del fichero el siguiente contenido:

```
img.nz{
     width: 100%;
}
```

modifica la linea donde aparece: background-color: #3a3d47;

lo modificas por esta linea: background-color: #da924a;

- 17. Agrega los cambios realizados en el punto anterior a git y realiza un commit con el mensaje "Modificado el ancho de la imagen al 100% y cambio color de fondo"
- 18. Ejecuta el comando git log --all --oneline --graph (captura de pantalla 5)
- 19. Ejecuta el comando que muestra las diferencias entre el contenido del fichero index.html en el último commit y el contenido de ese fichero 2 commits atrás. (captura de pantalla 6)
- 20. Cambiate a la rama **branchSara** y edita el fichero **index.html** agregando el siguiente contenido después de la etiqueta <h1></h1>:

```
<img src="bandera.png" class="bandera">
```

21. Edita el fichero style.css:

modifica la linea donde aparece: background-color: #3a3d47;
 lo modificas por esta linea: background-color: aquamarine;

22. Agrega los cambios realizados en los puntos 20 y 21 y realiza un commit con el mensaje "Agregada bandera de Nueva Zelanda y cambio color de fondo a aquamarine"

- 23. Ejecuta el comando git log --all --oneline --graph (captura de pantalla 7)
- 24. Cambiate a la rama master y realiza el merge con la rama branchAntonio. (captura de pantalla 8)
- **25.** Estando situado en la rama **master** realiza el **merge** con la rama **branchSara.** En caso de que aparezca un conflicto resuelvelo para poder finalizar la operación de merge (captura de pantalla 9)
- 26. Elimina de git las ramas branchAntonio y branchSara.
- 27. Ejecuta el comando git log --all --oneline --graph (captura de pantalla 10)
- 28. Accede a tu cuenta de gitHub y crea un nuevo repositorio vacio con el nombre repoRemotoGit. (captura de pantalla 11)
- **29.** Desde la consola de **git** ejecuta los comandos necesarios para subir el repositorio local que has creado en tu máquina al repositorio remoto que has creado en **gitHub** en el punto anterior. **(captura de pantalla 12)**

SUBIR A AULES:

- Fichero capturasEjercicio1Git.zip, capturasEjercicio2Git.zip y capturasEjercicio3Git.zip con todas las capturas de pantalla.
- Fichero repoEjercicio3.zip el cual tendrá en su interior el directorio que contiene el repositorio local git del ejercicio 3.
- En la tarea de aules del examen existe un cuadro de texto en el cual debéis introducir las 3 URLs de los repositorios remotos en gitHub que habéis creado en los 3 ejercicios de GIT.