

Escribe un programa para realizar el pedido de pizzas a domicilio, con al menos los siguientes datos:

- Nombre del cliente.
- Apellidos del cliente.
- DNI del cliente.
- Nombre de la pizza:
 - Provenzal.
 - Barbacoa.
 - Mediterránea.
- Cantidad (numero entre 1 y 10).
- Extras (si o no).
 - Cantidad extra ingrediente 1 (numero entre 1 y 5).
 - Cantidad extra ingrediente 2 (numero entre 1 y 5).
 - Cantidad extra ingrediente 3 (numero entre 1 y 5).

Se pide una pantalla principal donde tendremos dos botones, uno para introducir un pedido y otro para mostrarlo. En este JFrame declaramos un objeto de la clase **ListaPedidos**, con este objeto trabajaremos, tendrá como atributo un Arraylist de objetos de tipo **Pedido**.

La clases Pedido y ListaPedidos podrían ser así:

```
public class Pedido {  
    //atributos  
    private String nombreC;  
    private String apeC;  
    private String dni;  
    private String nomPizza;  
    private int cantidad;  
    private boolean extras;  
    private int cantIng1;  
    private int cantIng2;  
    private int cantIng3;  
  
    public class ListaPedidos {  
        //array list de pedidos  
        private ArrayList lista;  
    }  
}
```

Al pulsar el primer botón se abrirá otra pantalla (JFrame) donde el usuario podrá introducir todos los datos:

- **Campos de texto** (nombre, apellidos, dni)
- Para el nombre de la pizza utilizaremos **JRadioButton**, el usuario solo podrá elegir una opción y por defecto aparecerá seleccionada la Barbacoa.
- Para la cantidad un **campo de texto**.
- Para el campo extras o no, un **JCheckBox** que habilitará la opción de poner una cantidad de cada ingrediente.
- La cantidad de cada ingrediente será una tira de 5 **JRadioButton** representando 1,2,3,4 y 5.

Una vez introducidos los datos pulsaremos un botón para **aceptar los valores**, si hay errores avisaremos al usuario para que los corrija y si no los hay, volver a la pantalla principal.

El segundo botón de la pantalla principal, llamará a una segunda pantalla para consular los datos de los pedidos introducidos en la primera opción, pero esta vez no se permitirá la modificación ni la inserción. Estos datos deben mostrarse utilizando los mismos elementos que para la inserción. Es decir, campos de texto, JRadioButton, etc. solo que tendrán seleccionados o rellenados los datos que correspondan. Si el objeto pedido es null se avisará al usuario de que no hay pedido.

Esta segunda pantalla podría ser así:

The screenshot shows a web application window with a light gray background and a dark gray title bar. The window is divided into three main sections: 'Datos del Cliente', 'Pizza', and 'Navegación'.

Datos del Cliente

Nombre:
Apellidos:
DNI:

Pizza

Nombre: ☐ Provenzal ☒ Barbacoa ☐ Mediterránea
Cantidad:
☒ Extras
Ingrediente Extra 1: ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
Ingrediente Extra 2: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5
Ingrediente Extra 3: ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Navegación

2/2