Unidad2: Aplicaciones Informáticas

Tipos de Software

Podemos clasificarlo según:

- Licencia
- Propósito



establece acuerdos para:

- Explotación
- Instalación
- Distribución
- Publicación
- Estudio

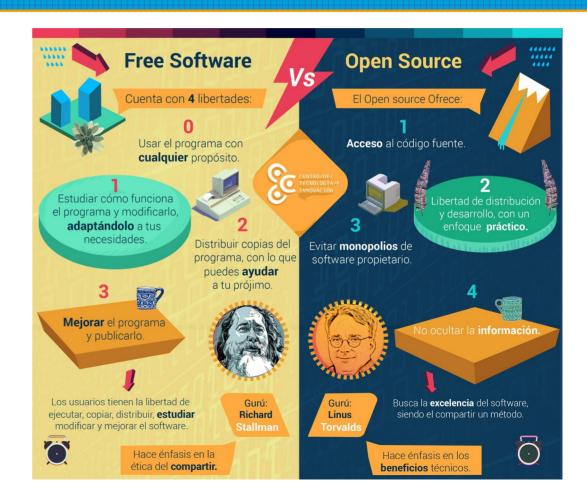
Tenemos los siguientes tipos de Software por licencia:

- Software Libre o Free Software
- Software propietario o privativo
- Software con copyleft
- Software de dominio público
- Software sin copyleft
- Mozilla public license

Software Libre o free Software.

El usuario dispone de cuatro libertades.

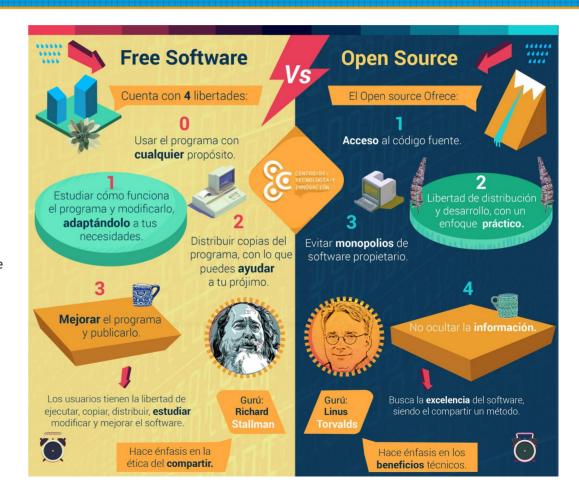
Puede ser gratuito o no Free no implica gratis



el **software libre** está más orientado a la ética (habla de libertades) y el **software de código abierto** es más pragmático debiéndose cumplir 10 términos). No obstante, ambas son contrarias al Software privativo.

Estos 10 términos son:

- 1) Distribución libre
- Inclusión del código fuente.
- 3) Permitir modificaciones y trabajos derivados en las mismas condiciones que el software original.
- Integridad del código fuente del autor, pudiendo requerir que los trabajos derivados tengan distinto nombre o versión.
- 5) No discriminación a personas o grupos.
- 6) Sin uso restringido a campo de actividad.
- 7) Los derechos otorgados a un programa serán validos para todo el software redistribuido, sin imponer condiciones complementarias.
- 8) La licencia no debe ser específica para un producto determinado.
- La licencia no debe poner restricciones a otro producto que se distribuya junto con el software licenciado.
- 10) La licencia debe ser tecnológicamente neutral.



Software propietario o privativo.

Prohibe o se debe autorizar su uso, distribución o

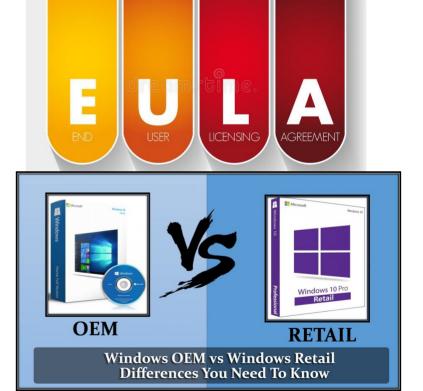
modificación

Los sistemas operativos propietarios (Windows, Apple) establecen contratos EULA (End User License Agreement) o de usuario final (CLUF).

Microsoft utiliza estos tipos de licencia:

OEM. Ligada a un equipo físico concreto. Se activa al conectarnos a internet **Retail:** Se venden a los usuarios. Podemos cambiarla de equipo, pero sólo en un equipo al mismo tiempo.

Licencias de Volumen: destinadas a medianas o grandes corporaciones, para activar múltiples equipos con una sola licencia. Más sencillo y económico.



Software con copyleft. Garantiza una distribución sin restricciones añadidas. Presentan un conjunto de cláusulas para distribuir programas con copyleft. (GNU GPL). Resulta una forma de asegurarse que las modificaciones o distribuciones de dicho software sean también software libre. (Kernel de Linux).



Software de dominio público. Es todo el software que no tiene derechos de autor (Sin copyright). Si hablamos de código fuente de dominio público, se puede decir que es software libre sin copyleft, por lo que podría convertirse en privativo.

Software sin copyleft (licencia permisiva). El software distribuido o copiado no tiene por qué permanecer con el mismo tipo de licencia que su antecesor. Presentan flexibilidad en la distribución.







Mozilla Public License (MPL). Se considera una licencia con copyleft débil. Se puede modificar la licencia pero su código debe permanecer bajo licencia MPL en su formato original. Se intenta distribuir el código pero sin perder el derecho de sus creaciones. Mozilla Firefox utiliza esta licencia.

Shareware: una forma de distribuir sin el código abierto. Suele venir sin todas sus funcionalidades o con un uso temporal. Para alargar el uso o ampliar funciones habrá que abonar un importe económico.

Freeware: Es gratuito y sin limitaciones temporales. Pero el código fuente suele estar oculto.





Tipos de Software. Propósito

Software base o de sistema. Incluye todos aquellos programas, aplicaciones o Software que se encargan de actuar de intermediario , gestor o administrador entre el usuario y el hardware.

Sistemas operativos BIOS Etc.

Software de desarrollo de aplicaciones o de programación. El conjunto de software necesario para el desarrollo, diseño o implementación de software de sistema o de aplicación.

Editores Compiladores Depuradores Etc..

Software de aplicación: Orientados a realizar tareas concretas, normalmente para un uso cotidiano por parte de un usuario final.

Paquetes ofimáticos Software empresarial Software de diseño Navegadores Antivirus Juegos Etc..