

## **TEMA 1: Fundamentos de programación.**

### **1.- Objetivos.**

Esta primera quincena trataremos una pequeña introducción a la asignatura, para dar tiempo a los alumnos a saber conectarse, a conocer mejor la plataforma, a que se matriculen los que aún no lo están. Vamos a ponernos todos a día y comenzar el trabajo.

Los objetivos de esta primera parte son:

- Diferenciar entre organigrama y ordinograma.
- Asociar cada símbolo con su significado.
- Aplicar las reglas de confección de diagramas de flujo y/o pseudocódigo.
- Resolver problemas construyendo ordinogramas (muy básicos).

### **2.- Contenidos.**

1. Introducción. Diagramas de flujo.
2. Diagramas de flujo del sistema: Organigramas.
3. Diagramas de flujo del programa: ordinogramas y pseudocódigo.

### **3.- Ejercicios y tareas.**

Es importante leer atentamente los apuntes, entender la diferencia entre organigrama y ordinograma, nosotros comenzaremos haciendo ordinogramas para después pasarlos a un lenguaje de programación (Java).

Entender la definición de expresión y saber evaluarlas.

Debéis aprender los símbolos de los ordinogramas, el pseudocódigo está puesto a modo de ejemplo.

Hacer los cuestionarios de los apuntes.

Los ejercicios del apartado de expresiones (2 ejercicios) los haremos de forma conjunta.

Los ejercicios del apartado de diagramas (3 ejercicios) los haremos de forma conjunta.

Esta quincena solo tenéis que contestar el cuestionario, solo lo podréis realizar una vez, y verás las soluciones cuando termine el plazo de realización.