

Tarea Obligatoria Q2. Programación.

TEMA 1: Fundamentos de programación (segunda parte).

- **1.-** Elaborar un ordinograma que muestre el precio de un billete de autobús, que se calcula en base a :
 - los kilómetros de trayecto (0.30 Euros por Km).
 - pero si el recorrido supera los 80 Km se aplica un 15 % de descuento.
 - y que si el trayecto se realiza en día laborable ('L') hay un 5 % de descuento respecto si es día festivo ('F').

Datos a introducir: kilómetros de recorrido y tipo de día.

Los descuentos pueden ser acumulados.

La forma más sencilla de solicitar el día es leyendo un carácter 'L' o 'F'