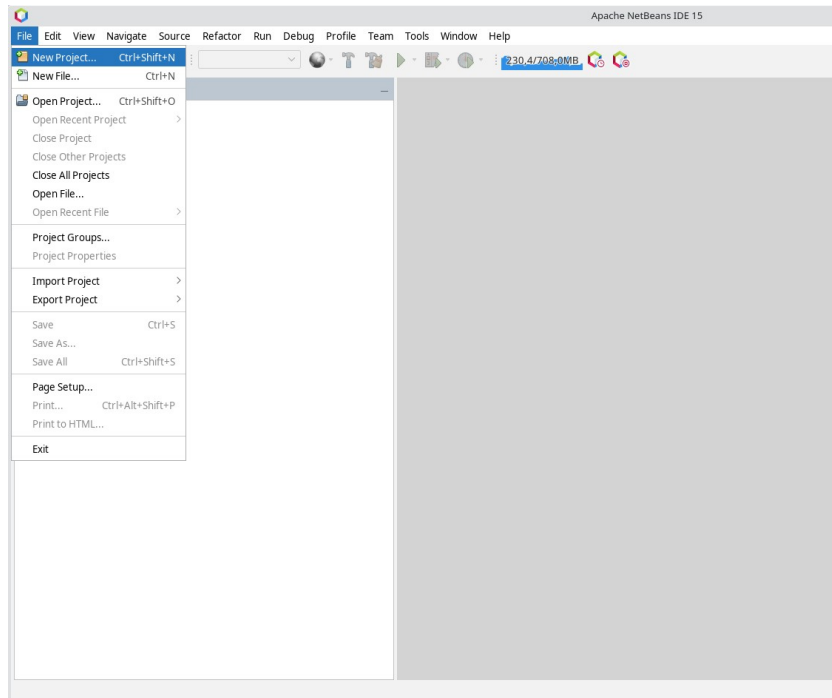


# Creación proyecto JAVA

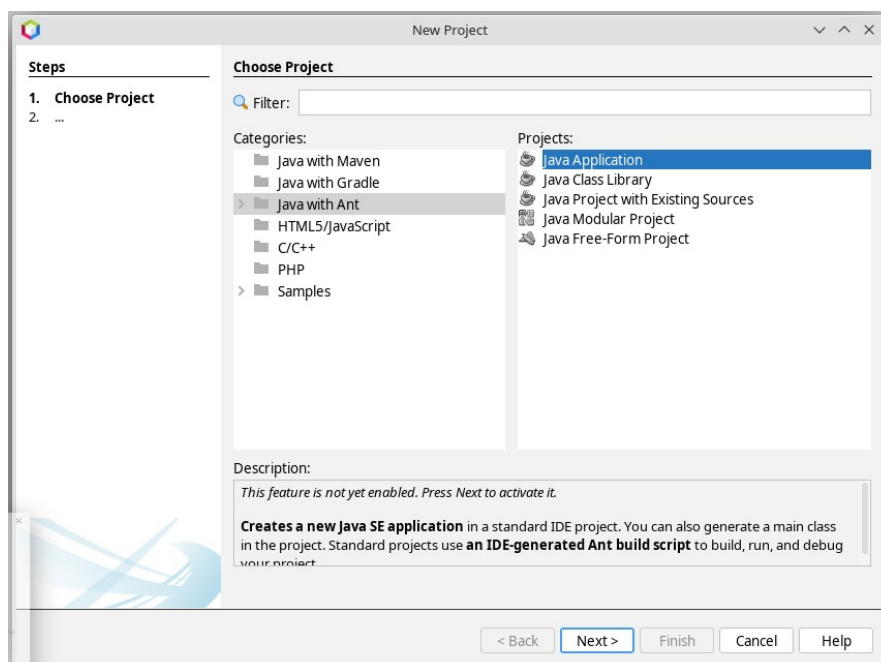
## Netbeans

### *Crear Proyecto*

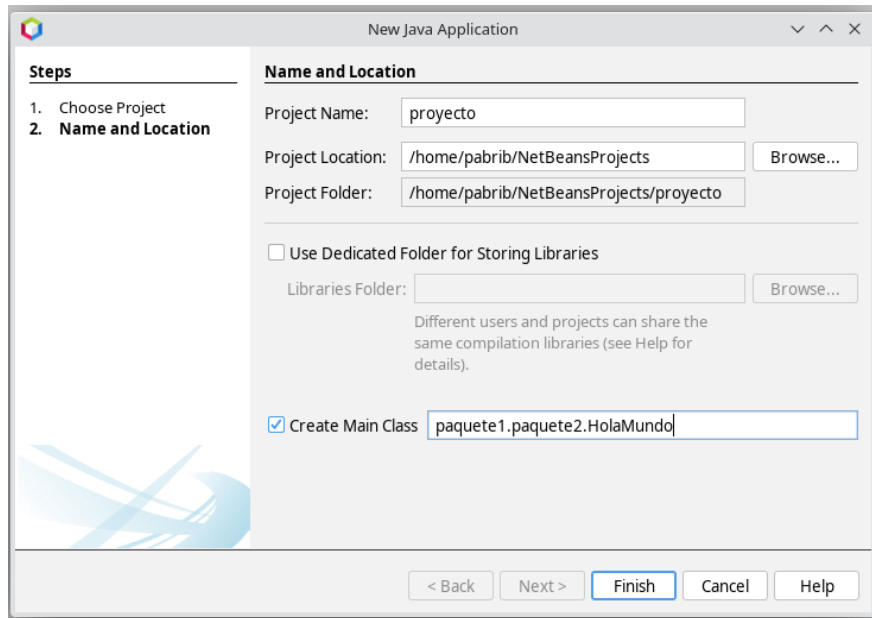
1. Vamos a **File** → **New Project**



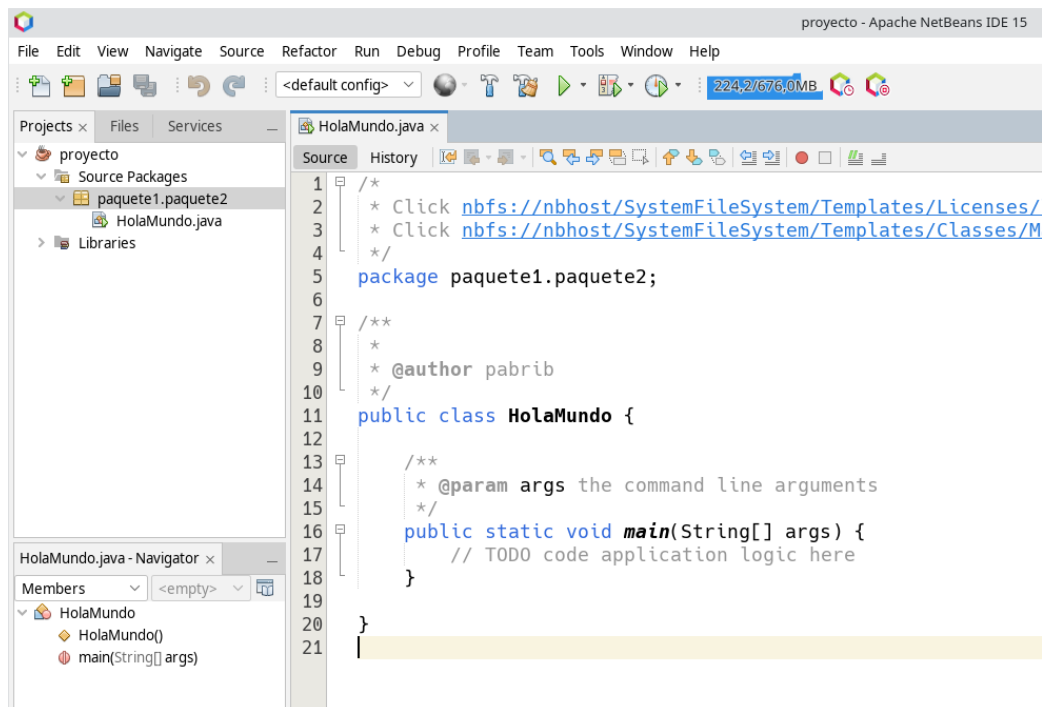
2. Seleccionamos proyecto **java with Ant** y **Java Application**.



3. Indicamos el nombre del proyecto en el campo **Project Name**, la ruta donde se almacenará el proyecto Java en **Project Location** y para finalizar indicaremos el nombre de la clase que contendrá la función **main** indicando a su vez el paquete de dicha clase, estos datos se introducen en el campo **Create Main Class**(este campo es opcional).

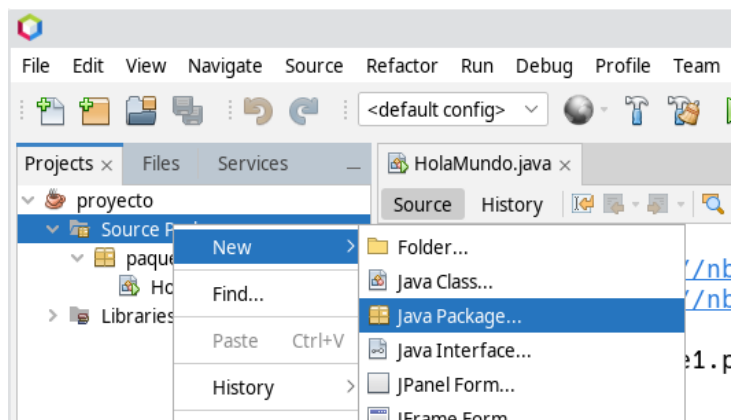


4. El resultado final es un proyecto JAVA que contiene una clase **HolaMundo** dentro del paquete **paquete1.paquete2**. En la pestaña **Projects** se puede apreciar la estructura del proyecto que acabamos de crear.

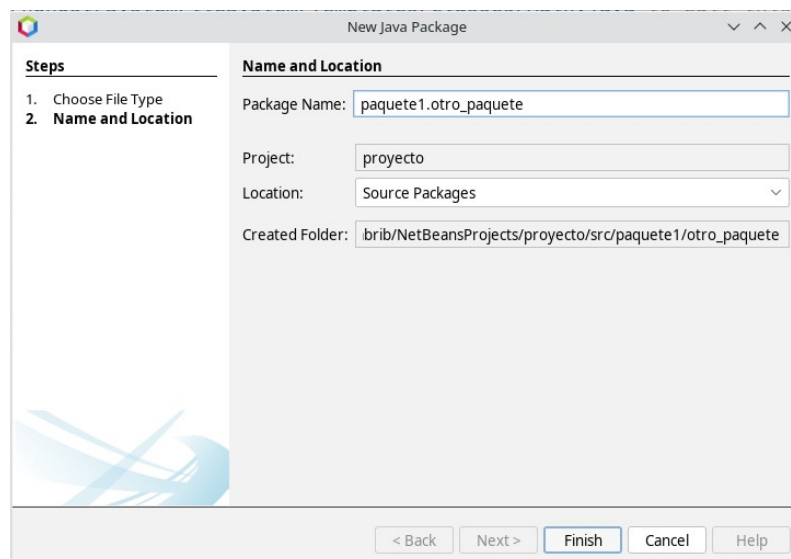


## Crear paquetes

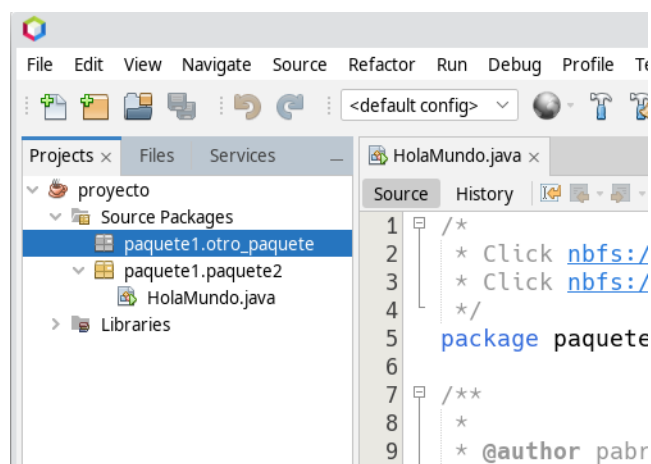
- Para crear nuevos paquetes en Netbeans, dentro del proyecto JAVA hacemos click con el botón derecho en **Source Packages** de y vamos a **New → Java Package...**



- En el campo **Package Name** introducimos el nombre del paquete que queremos crear, en este ejemplo creamos **paquete1.otro\_paquete**:

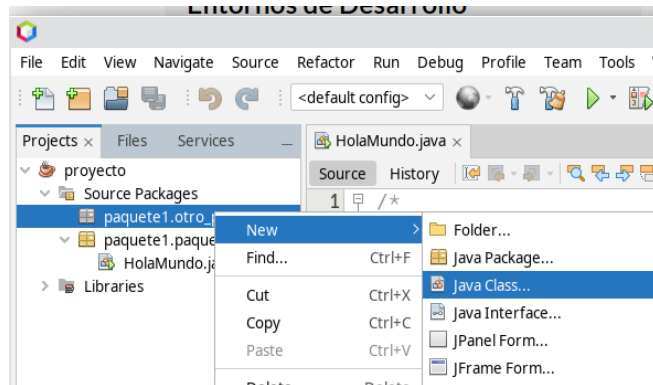


- El nuevo paquete aparece en la pestaña **Projects** de Netbeans.

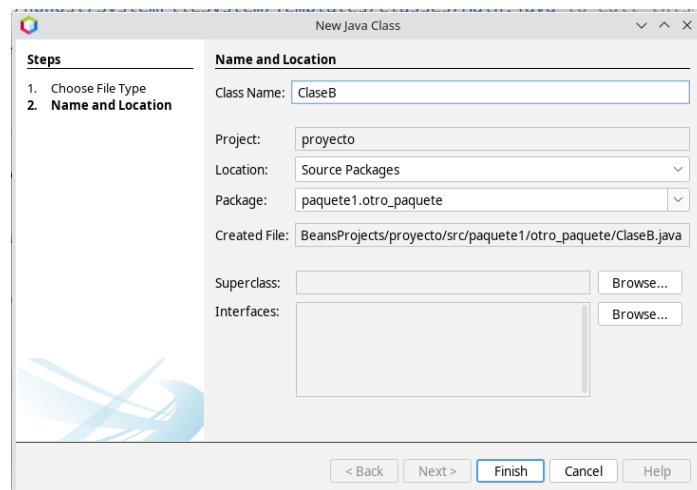


## Crear Clases

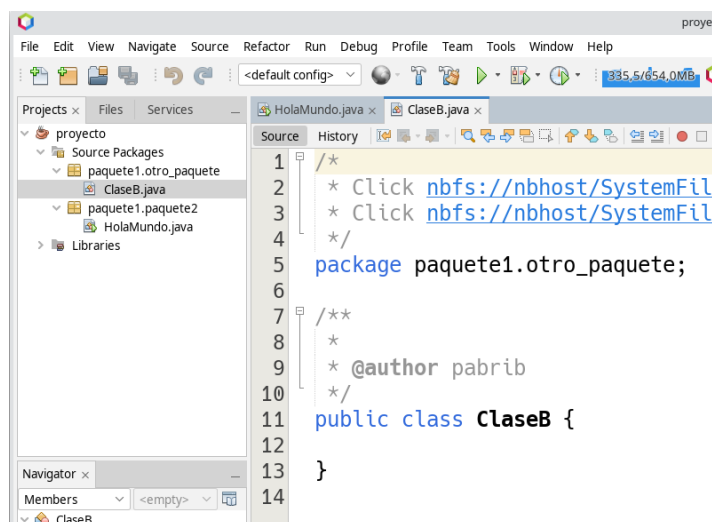
- Para crear nuevas clases en Netbeans, hacemos click con el botón derecho sobre el paquete del proyecto dentro del cual queremos crear la nueva clase. En el menú desplegable que nos aparece vamos a **New → Java Class...**



- En **Class Name** introducimos el nombre de la nueva clase, acuérdate de respetar las convenciones sobre nomenclatura en JAVA. En este ejemplo crearemos una clase de nombre **ClaseB**.



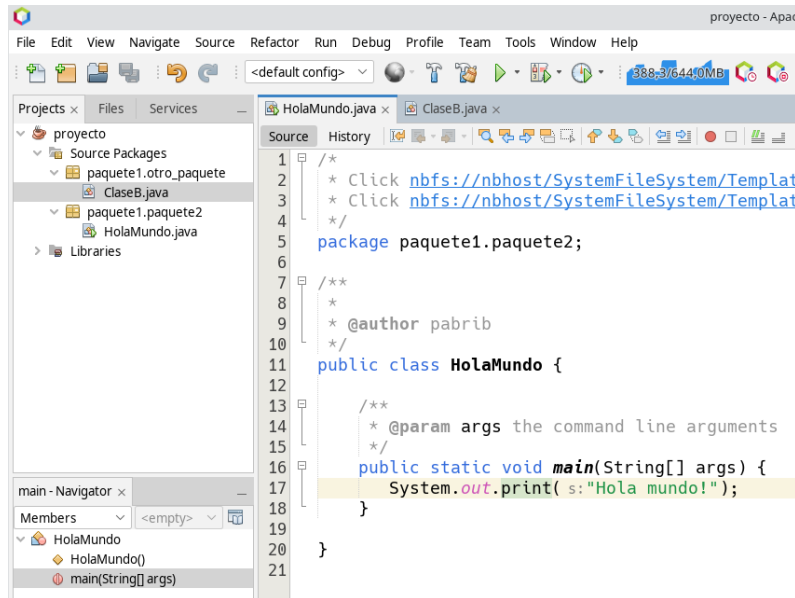
- Acabamos teniendo una nueva clase de nombre **ClaseB** en nuestro proyecto, se encuentra en el paquete que hemos definido anteriormente.



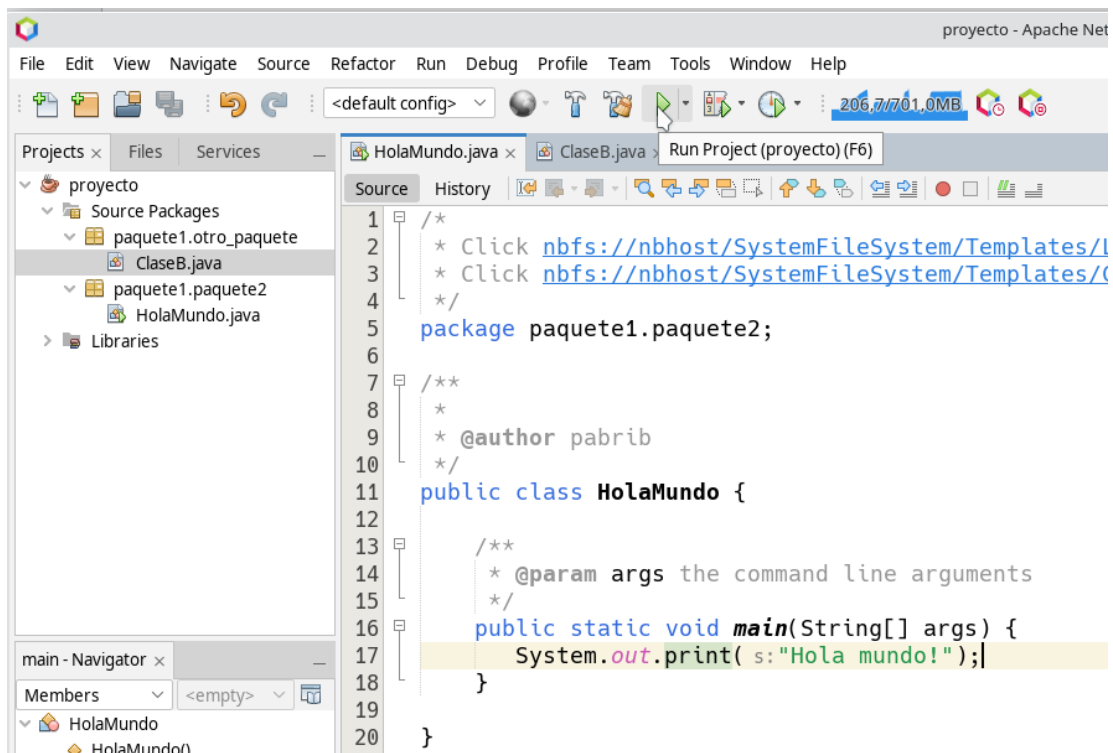
## Ejecución Proyecto

11. Creamos en nuestra clase **HolaMundo** la siguiente sentencia:

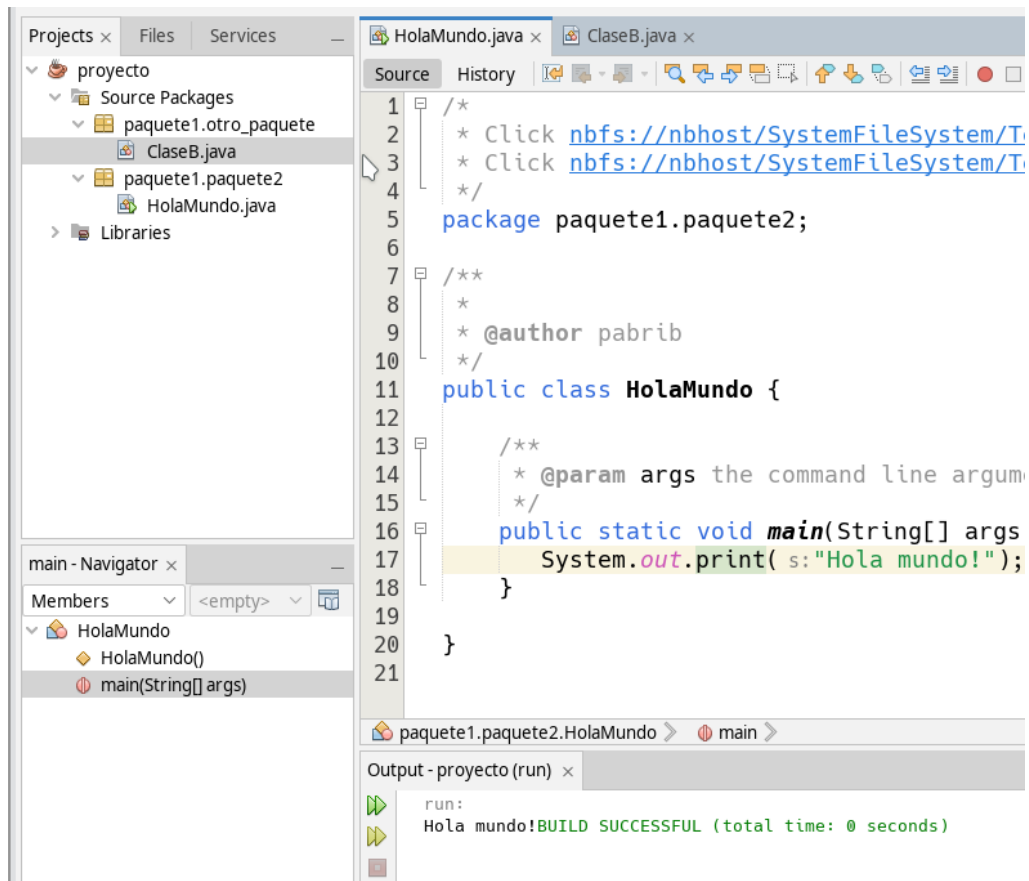
```
System.out.print("Hola mundo!");
```



12. Para ejecutar el programa que se encuentra dentro del método main simplemente hacemos click en la flecha verde que se encuentra en la barra superior o presionamos la tecla **F6**.



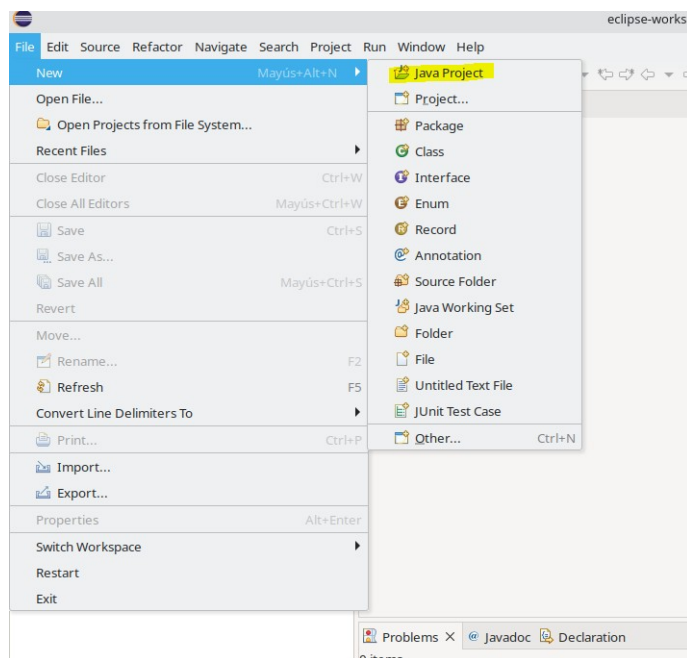
13. En la parte inferior podemos ver el resultado de la ejecución de nuestro programa.



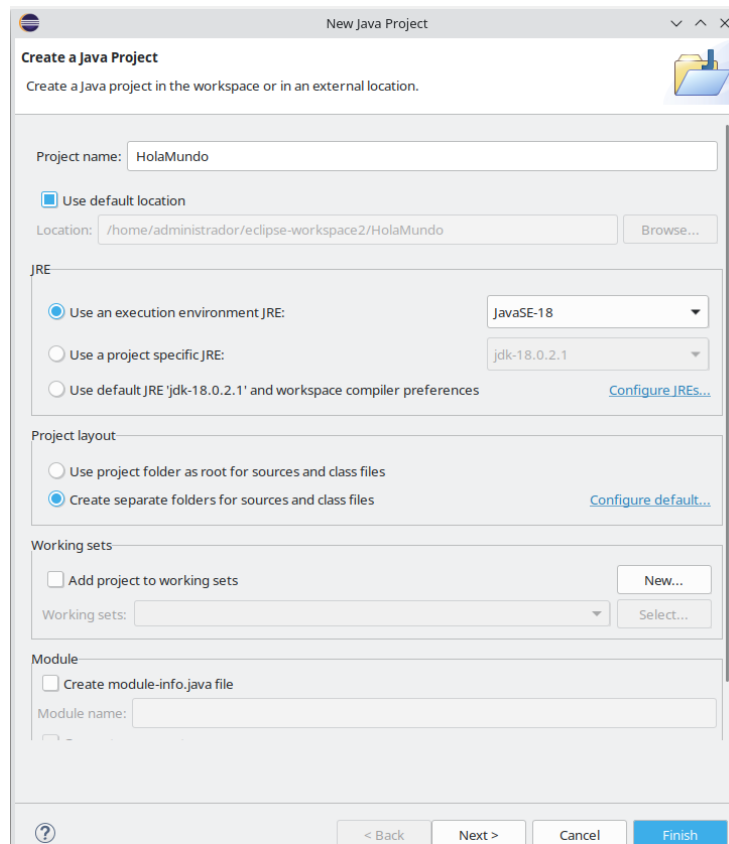
## Eclipse

### **Crear Proyecto**

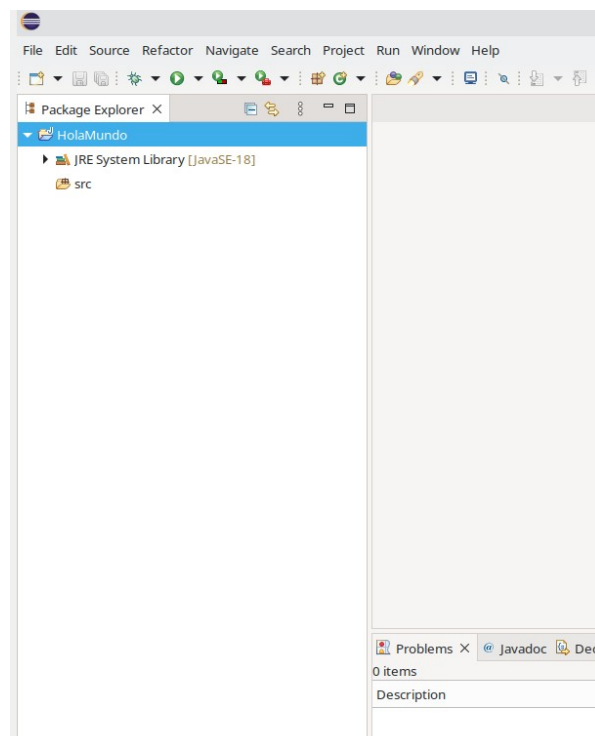
Comenzamos creando un proyecto Java usando la barra de menú superior. Selecciona **“File”** -> **“New”** -> **“Java Project”**.



Esto abrirá una pantalla en donde podemos darle nombre al proyecto y seleccionar la versión de Java que queremos utilizar. Verifica que el JRE sea la misma versión al JDK que instalaste. *Lo más probable es que solo habrá una opción.* Después de esto, desactiva la opción **Create module-info.java file** continúa con las opciones por defecto y da clic en **“Finish”** para terminar de crear el proyecto.

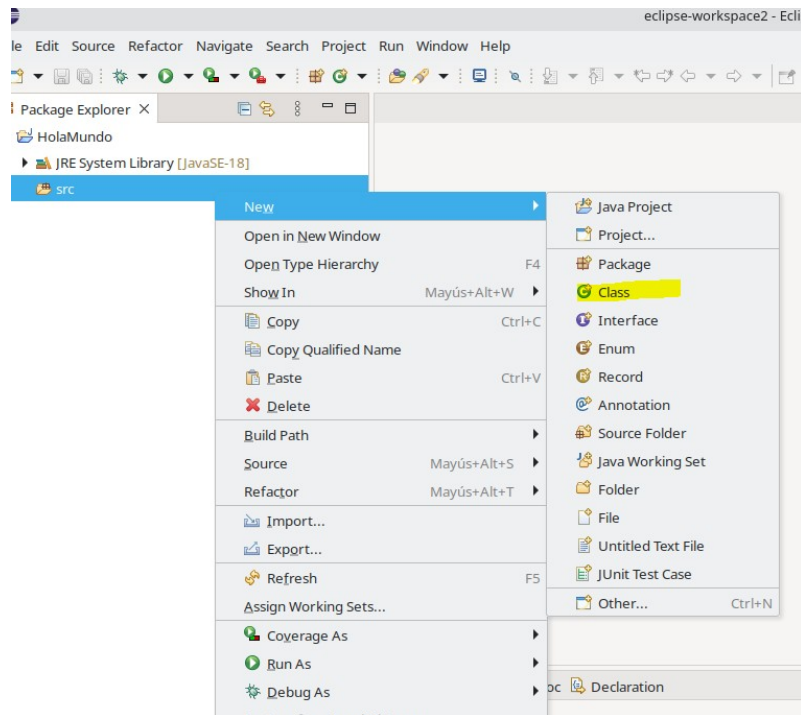


Si el proceso termino sin problemas, se creará un proyecto en la sección **“Package Explorer”** de Eclipse.



## Crear clases

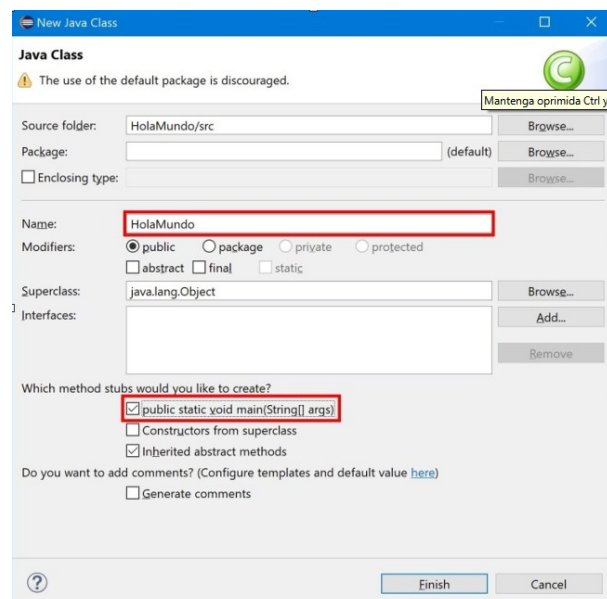
A continuación, necesitamos crear una **Clase** para escribir nuestro código. Hacemos esto al dar clic-derecho sobre la carpeta llamada “src” y seleccionar “New” → “Class”.



Una convención al darle nombres a archivos y Clases es de utilizar nombres sin espacios. Por ejemplo, para nuestro programa **Hola Mundo**, vamos a darle el nombre **HolaMundo**. También, selecciona la opción que permite crear la clase con el método main ya incluido por defecto.

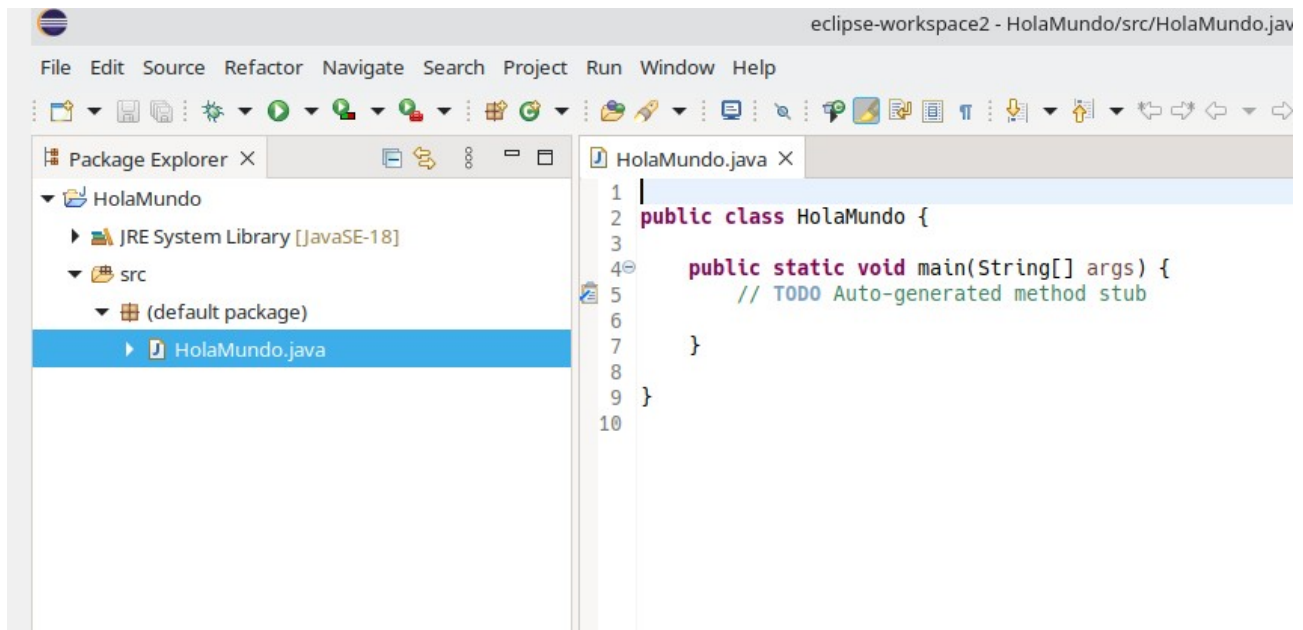
Recuerda que el método main es el punto de acceso a partir del cual se ejecutan las instrucciones de las aplicaciones escritas en lenguaje JAVA.

**public static void main(String[] args)**



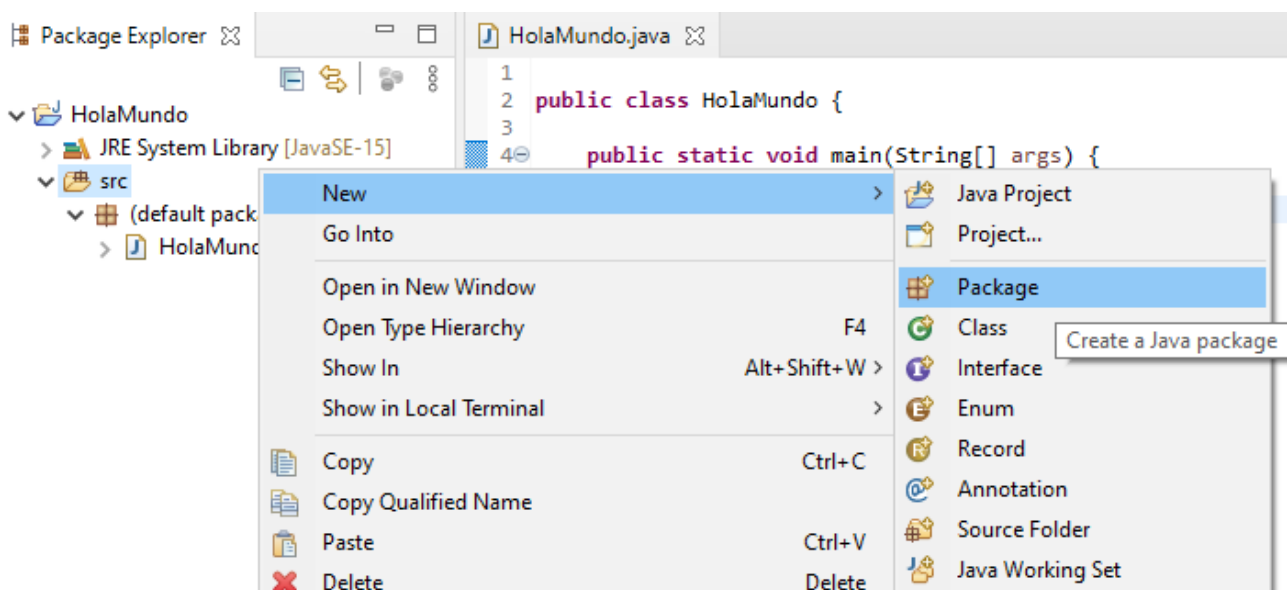


Al terminar con esta pantalla verás un nuevo archivo en la pestaña “**Package Explorer**” con el nombre de nuestra nueva clase. El archivo terminará con la extensión “**.java**” y se abrirá automáticamente en el centro del entorno de Eclipse.

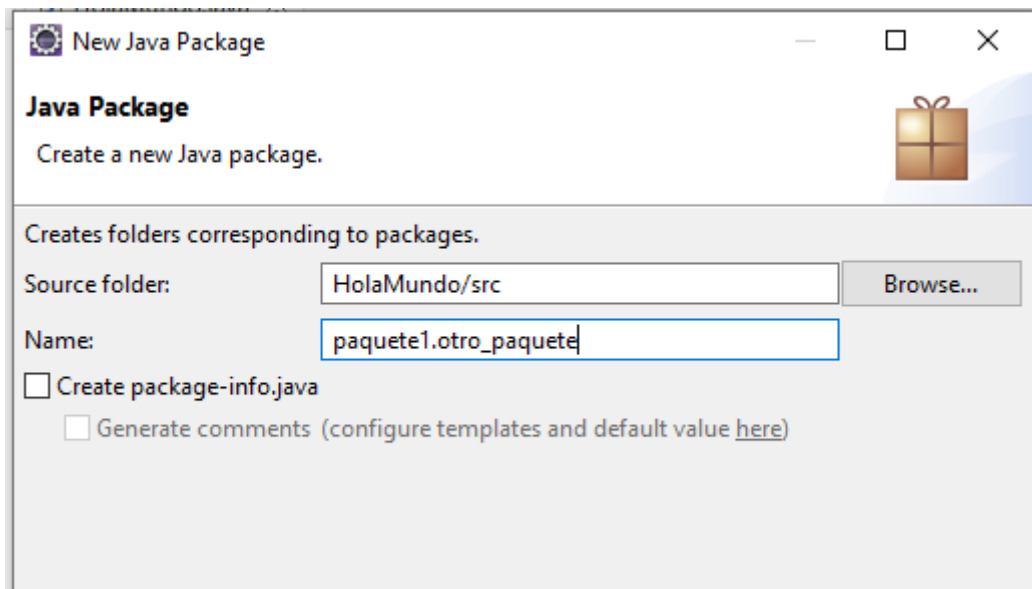


## Crear Paquetes

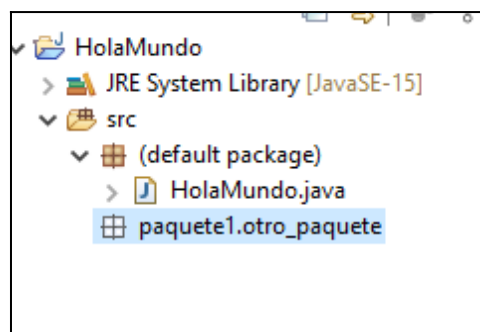
Para crear nuevos paquetes en Eclipse, en la pestaña del explorador de proyectos hacemos click con el botón derecho sobre **src** y vamos a **New → Package...**



En el campo **Name** introducimos el nombre del paquete que queremos crear, en este ejemplo creamos **paquete1.otro\_paquete**:



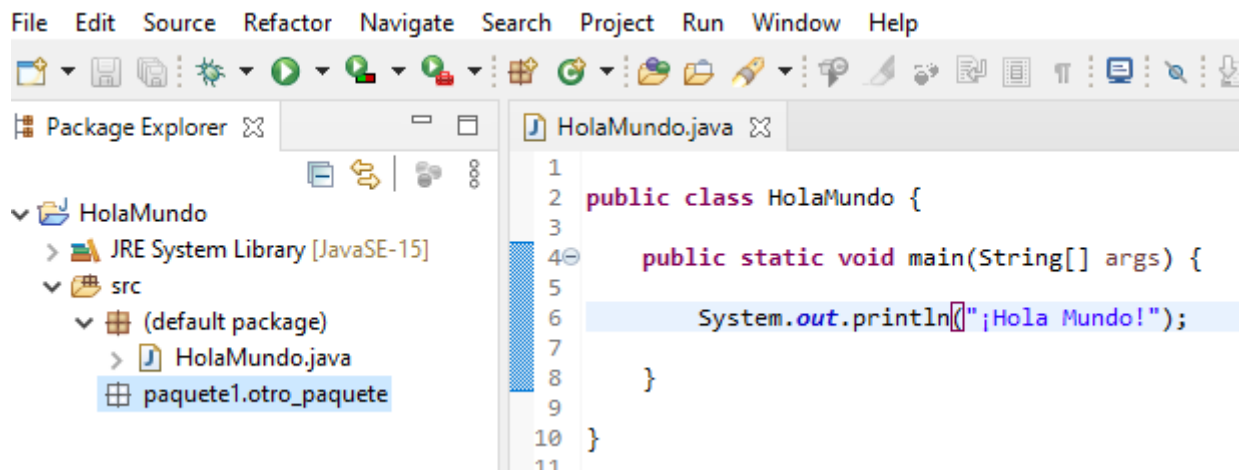
El nuevo paquete aparece dentro de nuestro proyecto.




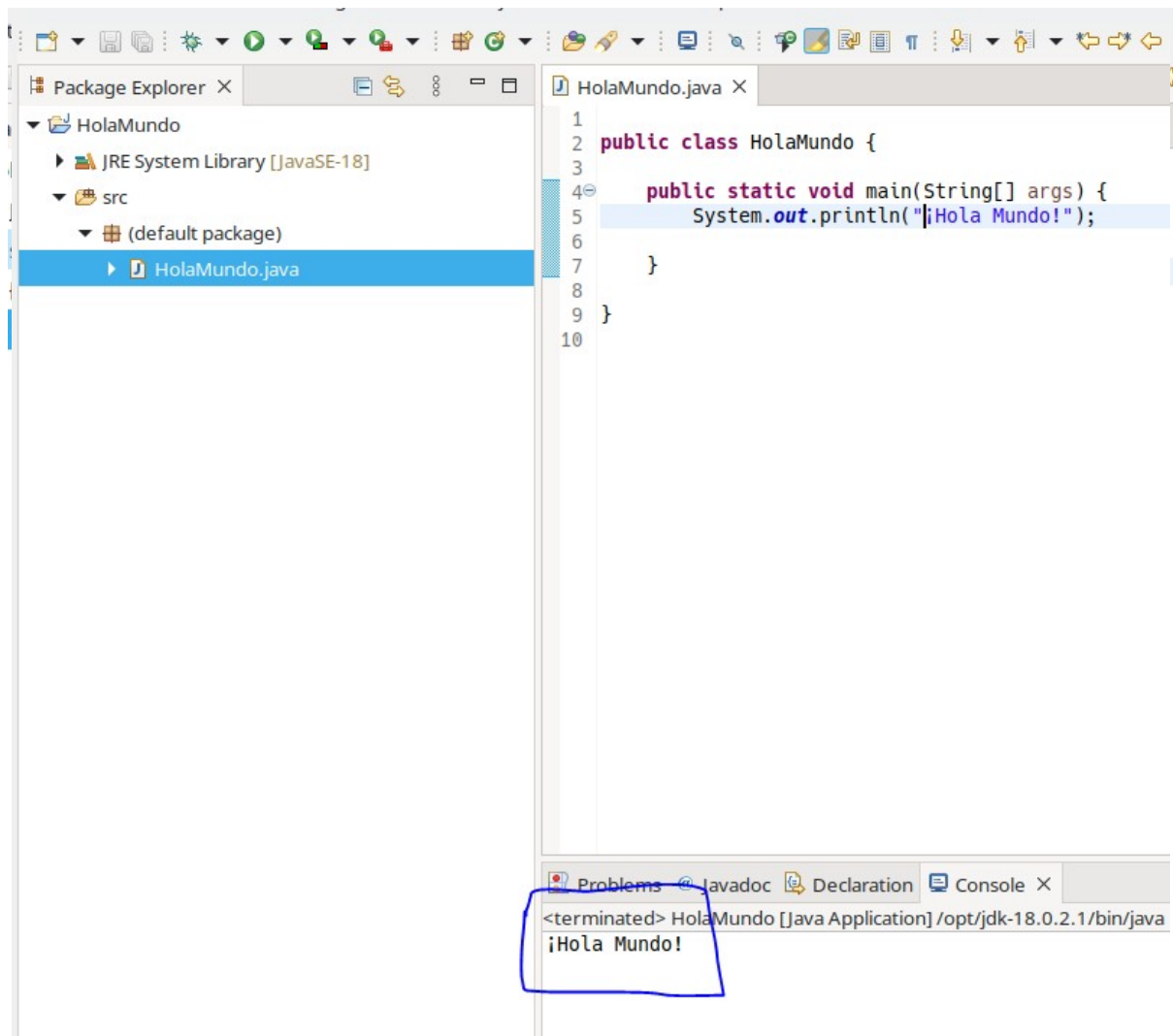
## Ejecución Proyecto

Remplacemos el comentario que tenemos en nuestro fichero **HolaMundo.java**, con la siguiente sentencia:

```
System.out.println("¡Hola Mundo!");
```



Finalmente, encuentra el botón con el **círculo verde**  para ejecutar el programa. En la parte debajo de nuestro código, hay una sección llamada **“Console”** o la **“Consola”**. Si todo se realizó correctamente, se mostrará el mensaje de **¡Hola mundo!** en la consola.



¡Felicidades por crear tu primer programa Java en eclipse!

