

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

TRUNABLE CERTIFICA QUE:

Luciano Rocabado Romero

Ha participado del curso: Programación de videojuegos con SCRATCH
completando todas las lecciones satisfactoriamente.



Ana Paola Céspedes Sejas
INSTRUCTORA



David Adriazola Muriel
COORDINADOR ACADÉMICO

Enero 2021.

