

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

TRUNABLE CERTIFICA QUE:

Miguel Ángel Sierra Pacheco

Ha participado del curso: Programación de videojuegos con SCRATCH
completando todas las lecciones satisfactoriamente.

Claudia Flores Sanchez
Claudia Flores Sanchez
INSTRUCTORA

David Adriazola Muriel
David Adriazola Muriel
COORDINADOR ACADÉMICO

Enero 2021.

