ENCHEDES COMPETITIVES	AT	ΓAQUI
ENCHERES COMPETITIVES	CONVENTIONS D'	
INTERVENTIONS	CONVENT	F
Style: naturel (5 ⁺ cartes, 8-17H)	Couleur	1e
Réponses : nouvelle couleur sans saut : naturel	Sans-Atout	10
nouvelle couleur à saut : fitté	En jeu	petit
1/1, 2/1, 2/2 : forcing 1 tour	ENTAMES	pent
-	Carte	C
INTERVENTIONS A 1SA	As	
Sans passe : 16-18H ou 9-13H(en réveil)	Roi	AK(+)
Après passe : d'appel (avec un 6/4) ou 9-11 (en réveil)	Koi	1
	Dama	AK(+)
INTERVENTIONS A SAUT ou CUE-BID	Dame	QJx(+)
Intervention à saut Barrage	37-1-4	VT()
6	Valet	VT(+),
Bicolores : $1 \text{m } 2 \text{m} = \checkmark \land / 1 \text{m } 2 \text{SA} = \text{m}^2 + \checkmark$	10	L/TO(
$1M \ 2M = M' + \clubsuit / 1M \ 2SA = \clubsuit \spadesuit / 1M \ 3\clubsuit = M' + \spadesuit$	10	KT9(+)
INTERVENTIONS SUR 1SA FORT	Carre	T9(+), 7
X : 5 mineur 4 majeur	Grosse	Hx <u>x</u> x, x
2. S Himleti 4 Majetii 2. Landy	Petite	$\underline{X}, XX\underline{X},$
2♦: Unicolore majeur	CLCNIATIVI	Hx <u>x</u> , H
2♥: 5♥ + une mineure quatrième	SIGNAUX I	
2♠ : 5♠ + une mineure quatrième		Sur en
2SA: bicolore mineur) 1 1	du part
INTERVENTION SUR LES BARRAGES	À la couleur	D 111
X: d'appel (2SA mini cue bid)	1er	Parité
nouvelle couleur : naturel (5+cartes, 13-18pts)	2ème	Gros ap
nouvene couleur: naturer (5 cartes, 15-16pts)	À SA	
D' 1 205205 24 (22.42 Am (22.44 Am)	1er	Gros ap
Bicolores: $2M \ 3M = \clubsuit \spadesuit / 3\clubsuit \ 4\clubsuit = \spadesuit \heartsuit / 3\clubsuit 4\spadesuit = \heartsuit \spadesuit$	2ème	Parité
$3 \diamond 4 \diamond = \forall \land / 2M \ 4m = M' + m$	Autres:	
SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES		

Couleur à saut : barrage.

1m X => Cachalot

 $XX = 10^{+} pts$

 $1M X \Rightarrow 1/1 = F1, 2/2 = NF, 2/1 = NF$

nouvelle couleur à saut : rencontre

Sur 1 fort : $X = Landy 4^{+}4^{+}$, $1SA = 4^{+}4^{+}$, $2SA = 4^{+}4^{+}$

ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL ADVERSE

Palier de 2 = La couleur + La couleur au dessus

ATTAQUES ET SIGNALISATION							
CONVENTIONS D'ENTAMES							
	Entame		Dans couleur partenaire				
Couleur	1er/3è/5è		1er/3è/5è				
Sans-Atout	2è/4è		1er/3è/5è				
En jeu	petit promet	teur	1er/3è/5è				
ENTAMES							
Carte	Couleur		Sans-atout				
As	AK(+), Ax(+)		AKJx(+), Ax(+), AKQx(+)				
Roi	AK, KQ(+), K(x),		(A)KQJx(+), (A)KQTx(+)				
	AK(+) + slg						
Dame	QJx(+), Q(x)		AQJ(+), KQ, KQx(+),				
			QJT(+), QJ9(+)				
Valet	VT(+), V(x)		AJT(+), KJT(+), JT9(+),				
			JT8(+)				
10	KT9(+), QT9(+),		AT9(+), KT9(+), QT9(+),				
	T9(+), T(x)		T9x(+)				
Grosse	$Hx\underline{x}x, x\underline{x}xx, \underline{x}x, \underline{x}$		$H\underline{x}x, \underline{x}x, \underline{x}xx, x\underline{x}xx(+)$				
Petite	$\underline{x}, xx\underline{x}, xxxx\underline{x},$		Hxx <u>x</u> (+), Hx <u>x</u>				
	Hxx, Hxxxx						
SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE							
	Sur entame	Couleur jouée par le déclarant		En défaussant			
	du partenaire						
À la couleur							
1er	Parité	Parite	Ś	Gros appel			
2ème	Gros appel	Préfé	rence	Parité			
ÀSA							
1er	Gros appel	Parite	-	Gros appel			
2ème	Parité	Préférence		Parité			

CONTRES ET SURCONTRES

- d'appel : 11H⁺ et courte dans l'ouverture ou 18H⁺

- contre Lightner

- contre et surcontre cachalot sur ouverture mineure

CARTE DE CONVENTION FFB





LANGLET Vincent

LANGLET Guillaume

RESUME DU SYSTEME PRINCIPES GENERAUX ET STYLE

Majeure 5ème Meilleure mineure

2/1 Auto-forcing. 3è/4è couleur forcing standard.

1SA: 15-17H régulier (majeur 5ème possible) 2SA: 20-22H régulier (majeur 5ème possible)

2. Bivalent (Fort majeur ou Forcing de manche)

CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D'UNE DEFENSE

2♦: Multi (2-faible en majeure)

2♥ NV: Bicolore 5♥ + mineure 4ème 6-10H

2♥ V: Bicolore 5♥ + mineure 5ème 6-10H

2♠ NV: Bicolore 5♠ + mineure 4ème 6-10H

2♠ V: Bicolore 5♠ + mineure 5ème 6-10H

REMARQUES IMPORTANTES NE FIGURANT PAS AILLEURS

Double 2

Psychiques: rares

- contre coopératif

(sauf sur 1♣ X où le surcontre est standard)

	DESCRIPTION DES OUVERTURES								
Enchère	Cocher si art'	Nbre mini de cartes	Contre nég jusqu'à	DESCRIPTION	REPONSES	Modifications après intervention	APRES PASSE		
1*		3	4♥	12HL ⁺	Naturel. SMI. 2♥: 5♠4♥ 6-10H	Cachalot après intervention. Rodrigue sur intervention 1 .	idem		
1 ♦		3	4♥	12HL ⁺	Naturel. SMI. 2♥: 5♠4♥ 6-10H	Cachalot après intervention. Rodrigue sur intervention 1♠ et 2♣	idem		
1♥		5	4♦	12HL ⁺	2SA: limite 3/4 atouts OU 3 atouts 12-14 3SA: 4 atouts 12-14 3♣/3♦: limite naturel (sans fit)	Couleur à saut = Fitté Cue bid (Imaginaire si X) :	Drury		
1 🖍		5	4♥	12HL ⁺	1♠ – 3♥: limite naturel (sans fit)	Fit FM par 4 atouts			
1SA		-	-	15-17 H régulier	Stayman 4 paliers. Texas.	Rubensohl	idem		
2♣	X	-	-	Bivalent.	2♦: FM 2♥/2♠: 0–5H sans as	X négatif, passe forcing	idem		
2♦	X	-	24	Multi faible	Passe/corrige. 2SA relais fort. 4♦(4♣): nomme ta maj (en texas)	Sur X : XX nomme ta maj. Sur 2M : X passe ou corrige.	6♦, 14HL+		
2♥		5	punitif	5♥ + mineure 4ème, 6-10H.	2SA relais fort. 3♣: nomme ta mineure.	-	Standard en 4ème		
2♠		5	punitif	5♠ + mineure 4ème, 6-10H.	2SA relais fort. 3♣: nomme ta mineure.	-	Standard en 4ème		
2SA		-	-	20-22H régulier (M 5ème possible)	Texas à rectification obligatoire.	Rubensohl	idem		
3♣/3♦		6	punitif	Barrage	-	-	idem		
3♥/3♠		6	punitif	Barrage	-	-	idem		
3SA	X	7	punitif	Unicolore mineur affranchi.	-	-	idem		
4♣/4♦		7	punitif	Barrage	-	-	idem		
4♥/4♠		7	punitif	Barrage	-	-	idem		
4SA	X	-	punitif	Bicolore mineur.	-	-	idem		
5♣/5♦		7	punitif	Barrage	-	-	idem		

ENCHERES A HAUT PALIER ET CONVENTIONS DE CHELEM

BW 41/30 les clés.

BW d'exclusion 0/1/1+Dame/2/2+Dame.