

Ouverture de 1SA

Réponses

1SA -	2♣	Stayman 5 paliers
	2♦/♥	Texas ♥/♠
	2♠	Texas ♣ OU Bicolore 5♣/5♦
	2SA	Texas ♦ fort OU 6♦ par 2GH
	3♣	Texas ♦ faible OU Mains diverses
	3♦	Stayman FM 4333
	3♥/♠	Chelemisant ♥/♠
	3SA	Pour jouer
	4♣	Bicolore majeur au moins 5/5
	4♦/♥	Texas ♥/♠
	4SA/5SA	Quantitatif

Cas de l'intervention par 1SA : On ignore l'ouverture

En cas de contre punitif, on joue Tout-Texas :

1X	1SA	X	Passe	Texas XX (On pourra nommer une couleur cinquième)
			XX	Texas ♣
			2♣/2♦/2♥	Texas ♦/♥/♠

Sur le Texas XX, on développe en Baron

En cas de réponse à l'ouverture, on joue Rubensohl :

1X	1SA	2Y	...	Rubensohl
----	-----	----	-----	-----------

C'est aussi le cas dans une séquence du type :

1X	1Y	-	-	
1SA	2Z	...		Rubensohl

En cas de réveil par 1SA, les enchères restent aussi les mêmes (En décalant les zones de points)

Cas de l'intervention adverse par 1SA : Landik amélioré

1♣/♦	1SA	2♣	Appel aux majeures
		2♦/2♥/2♠/3♣	Texas
		2SA	Bicolore mineur

1♥/♠	1SA	2♣/2♦/3♣	Texas
		2♥/♠	Fit naturel
		2♦/♥	Texas ♠/♣
		2SA	Bicolore mineur

Développements

Stayman 5 paliers

1SA	-	2♣	-	
2♦	-	2♥/2♠		5♥/♠ limite
		3♥/3♠		Chassé-croisé (Sur 3SA on remet 4♥/4♠ avec un 6/4 fort)

1SA	-	2♣	-	
2SA/3♣	-	3♦/3♥		Texas
		3♠		Prépare un Splinter fitté ♥ (Relais à 3SA)
		3SA		Main limite sans majeure (Si déclarant maximum)
		4♣/4♦/4♥		Splinter ♣/♦/♥ fitté ♠

Sur le relais à 3SA, on nommera sa courte naturellement

Texas Majeur

1SA	-	2♦	-	
2♥	-	2♠		5♥/5♠ faible
		2SA		Relais FM 5431 (★)
		3♣/3♦		Naturel dans 5 cartes (Ou 5422 fort)
		3♥		6♥ limite
		3♠/4♣/4♦		6♥ Splinter
		3SA		Passe ou Corrige

1SA	-	2♥	-	
2♠	-	2SA		Relais FM 5431 (★)
		3♣/3♦		Naturel dans 5 cartes (Ou 5422 fort)
		3♥		5♥/5♠ dans une main de chelem
		3♠		6♠ limite
		3SA		Passe ou Corrige
		4♣/4♦/4♥		6♠ Splinter

Sur 3♥, 3♠ est chelemisant ♠ et le reste est un contrôle à l'atout ♥ (sauf 3SA négatif)

Relais forcing de manche (★)

Sur l'enchère de 2SA forcing de manche, 3♣ est un relais.

- 3♦ annoncera 4♣ et un résidu mineur
- 3♥ annoncera 4♣ et un résidu majeur
- 3♠ annoncera 4♦ et un résidu mineur
- 3SA annoncera 4♦ et un résidu majeur
- 4♣ annoncera 4♦ et un résidu majeur (Trop fort pour jouer 3SA)

Texas Mineur

Sur 2♠ (respectivement 2SA), 2SA (3♣) est positif et promet au moins un GH 3^{ème}

1SA	-	2♠	-	
2SA	-	3♣		Faible ; Pour jouer
		3♦		Singleton ♦
		3♥/3♠		Singleton ♠/♥
		3SA		Pour jouer (Unicolore ♣ 6 ^{ème} par 2GH)
		4♣		Chelemisant sans singleton

1SA	-	2♠	-	
3♣	-	3♦		Bicolore 5♣/5♦ de manche
		3♥/3♠/3SA		Singleton ♠/♥/♦
		4♣		Chelemisant sans singleton
		4♦		Singleton ♦ ; Chelemisant

1SA	-	2SA	-	
3♣	-	3♦		Singleton ♣
		3♥/3♠		Singleton ♠/♥
		3SA		Pour jouer (Unicolore ♦ 6 ^{ème} par 2GH)
		4♣		Singleton ♣ ; Chelemisant
		4♦		Chelemisant sans singleton

1SA	-	2SA	-	
3♦	-	3♥/3♠		Singleton ♠/♥
		3SA		Singleton ♣
		4♣		Singleton ♣ ; Chelemisant
		4♦		Chelemisant sans singleton

Autres

1SA	-	3♣	-	
3♦	-	Passe		Texas ♦ faible
		3♥		5/4 mineur ; Singleton ♠
		3♠		5/4 mineur ; Singleton ♥
		3SA		5/4 mineur sans singleton ; Espoir de chelem
		4♣/4♦		5/4 mineur sans singleton ; Chelemisant (On nomme la 5 ^{ème})

1SA	-	3♦	-	<i>Stayman 4333</i>
3♥				4♥ et intérêt pour l'atout (Et peut être 4♠)
3♠				4♠ et intérêt pour l'atout
3SA				Pas de majeure OU Pas d'intérêt pour l'atout

1SA	-	4♣	-	<i>Bicolore majeur au moins 5/5</i>
4♦				Relais pour connaître la majeure la plus longue
4♥/4♠				Pour jouer

Réaction face aux interventions

Contre du Stayman/Texas

Si le Texas est contré :

- Passe = Non fitté (Le XX demande la rectification, le reste est standard)
- XX = Fitté sans l'arrêt (Puis tout est standard)
- Rectification = Fitté avec l'arrêt

Si le 2♣ Stayman est contré :

1SA - 2♣ X	
Passe	Les autres mains (Typiquement des 4333)
XX	Pour jouer
2♦	Naturel
2♥/♠	4♠/♥ (Inversé pour mettre le X à l'entame)
2SA	Un arrêt solide
3♣	Les deux majeurs (Pas de Texas & Le palier de 3 est chelemisant)

Rubensohl

Sur un contre punitif, on joue Tout-Texas.

Sur un contre artificiel ou 2♣ naturel :

- On ignore l'intervention au palier de 2 (Le X de 2♣ est Stayman)
- Le Texas impossible annonce un singleton dans la couleur sans le jeu nécessaire pour X
- Le palier de 3 est naturel fort

Sur une intervention 2♦/2♥/2♠ naturelle (De même sur 2♥/2♠ = 5♥/♠ + Une mineure 4^{ème}) :

- Les enchères jusqu'à 2♠ sont naturelles faibles (3SA est aussi naturel)
- Les enchères de 2SA à 3♥ sont Texas (Texas Impossible = Stayman)
- Le contre, transformable, annonce du jeu

Sur 2♥/2♠, 3♠ annonce l'autre majeure cinquième et l'arrêt (Par inférence, le Texas dénie l'arrêt)

Sur une intervention de 3♣ naturel, le X est d'appel et le reste Texas

Sur une intervention de 3♦ naturel, 3♥ est Texas ♠ et 3♠ est Texas ♥

Sur une intervention en Texas :

- Le contre est punitif
- La rectification est d'appel
- Le reste est Rubensohl

Autres

1SA	2♣ (Landy)	X	
		2♥/2♠	Punitif dans au moins une majeure OU 8H+ sans arrêt
		2SA/3♣	Singleton ♠/♥ avec un 54 mineur
		3♦	Texas ♣/♦
		3♥/3♠	Une majeure cinquième
			Chicane ♠/♥ avec un 55 mineur

1SA	2♦ (Unicolore Majeur)	X	
		2♥/2♠	Punitif dans au moins une majeure
		2SA/3♣	Naturel
			Texas ♣/♦

1SA	2♦ (Unicolore Majeur)	-	2♥/2♠	
-	Passe/2♠	Enchère		Rubensohl

Sur 2SA bicolore mineur, on continue Stayman/Texas

Ouverture de 2SA

Réponses

2SA	-	3♣	Stayman 4 paliers
		3♦/♥	Texas ♥/♠ (Rectification fittée sauf après passe)
		3♠/4♣	Texas ♣/♦
		3SA	Naturel
		4♦	Bicolore majeur au moins 5/5
		4♥/♠	5/4 mineur chelemisant ; Singleton ♠/♥
		4SA/5SA	Quantitatif

NB : On ouvrira de 2SA avec 20-22 points (Avec 23+, on ouvrira de 2♣ FM)

Développements

<u>Stayman 4 paliers</u>			
2SA	-	3♣	-
3♦	-	3♥/3♠	Chassé croisé (Sur 3SA on remet 4♥/4♠ avec un 6/4 fort)
		4♣/4♦	Naturel chelemisant
2SA	-	3♣	-
3SA	-	4♦	Texas ♥ (Puis BW si chelemisant)
		4♥	Texas ♠ (Puis BW si chelemisant)

Texas majeur

Lorsqu'il s'agit d'une intervention sur un barrage ou d'un réveil, la rectification est obligatoire

2SA	-	3♦/3♥	-
3SA	-	4♣/4♦	Naturel chelemisant OU Bicolore 5/5 de manche
		4♥	Pour jouer si Texas ♥ ; Re-Texas si Texas ♠
		4♠	BW ♥ si Texas ♥ ; Pour jouer si Texas ♠

Ouverture de 2♣ FM

Réponses

2♣ -	2♦	Pas d'As ; Maximum 1 Roi
	2♥	1 As sans Roi OU 4 Rois
	2♠	1 As et 1 Roi
	2SA	Pas d'As ; Exactement 2 Rois
	3♣	1 As et 2+ Roi OU 3 Rois sans le Roi ♣
	3♦/♥/♠	2 As CRM sans Roi OU 3 Rois sans le Roi ♦/♥/♠
	3SA	2 As et 1+ Rois
	4♣/♦/♥/♠	3 As sans l'As nommé
	4SA	4 As

Réponses après un X

- Passe = Pas d'As
- 2♦ = 1 As mineur sans Roi
- 2♥ = 1 As majeur sans Roi
- Pas de changement pour le reste

Développement

Control Asking Bid & Trump Asking Bid

Toutes les enchères à SA qui suivent un fit sont des TAB. De même des rectifications de Texas.

Le Trump Asking Bid est une demande de qualité d'atout dont les réponses sont par palier :
RIEN ; 1 GH ; +1 carte de fit ; 1 GH +1 carte de fit ; 2GH ; 2 GH +1 carte de fit

Le Control Asking Bid est une demande de contrôle en dehors de l'atout :
RIEN ; 2^{ème} tour ; 1^{er} tour ; RDx ; ARx ; ARD ou AR sec (Ou As sec/Chicane et assez d'atout)

Lorsqu'un As est nié ou que le CAB est répété, on parle de CAB de 2^{ème} tour :
RIEN ; Doubleton ; Dame ; 2^{ème} tour ; RDx ; Chicane

Les fits

Les fits donnés par le répondant :

- Encourageant quand le fit est donné en dessous du palier de la manche
- Splinter possible dans 3 atouts (Pas de Splinter dans un Roi sec)

L'ouvreur peut rechercher la présence d'une chicane dans la couleur en annonçant cette couleur

- Si le fit est non forcing, le saut à SA est un fit encourageant
- Après 3 couleurs naturelles, la quatrième couleur est un fit encourageant

Les fits donnés par l'ouvreur le sont soit directement soit par un CAB (à saut) ou un TAB

Séquence spéciale

2♣ -	2♦ -	
3♥/3♠		Unicolore Autonome

2♣ -	2♦ -	
3♥/3♠ -	3SA	Pas de Roi (Puis conclusion ou CAB de 2ème tour)
	4♣/4♦/4♥/4♠	Roi de ♣/♦/♥/♠ (Puis conclusion ou CAB de 2ème tour)

Ouverture de 2♦/2♥/2♠ et 3SA/4♣/4♦

2♦ Multi

Version faible : 2♦ est un unicolore majeur faible indéterminé

2♦ - 2♥/2♠/3♥/3♠	Passe ou Corrige
2SA	Relais
3♣	Naturel ; Pour jouer
3♦	Forcing avec l'autre majeure présumée
4♣	Nomme ta majeur en Texas
4♦	Nomme ta majeur
4♥/4♠	Naturel

2♦ - 2SA -	
3♣/3♦	Minimum ♥/♠
3♥/3♠	Maximum ♠/♥

2♦ - 3♦ -	
3♥	Unicolore ♥ sans 3♠
3♠	Unicolore ♠ sans 3♥
4♣	Unicolore ♥ avec 3♠
4♦	Unicolore ♠ avec 3♥

2♦ X	Passe	Du carreau ; Accepte 2♦ X
	XX	Pour jouer 2♥ ou 2♠
	2♥	Pour jouer 2♥ ou 3♠
	2♠/3♥/3♠	Passe ou Corrige
	4♣	Nomme ta majeure en Texas
	4♦	Nomme ta majeure
	4♥/4♠	Naturel

En cas d'intervention naturelle majeure, le contre est passe ou corrige

En cas d'intervention naturelle par 3♣, les enchères 4♣ et 4♦ gardent leur sens

En cas d'intervention naturelle par 3♦, 4♣ est non forcing et 4♦ demande la majeure

2♥ Non-Vulnérable

2♥ est un bicolore majeur faible au moins 4/4

2♥ -	Passe/2♠	Pour les jouer
	2SA	Relais encourageant
	3♣/3♦	6 cartes solides ; Pour les jouer
	3♥/3♠	Barrage

2♥ - 2SA -	
3♣	4♥/4♠ (3♦ demande la force)
3♦	5♥/4♠ Minimum
3♥	5♠/4♥ Minimum
3♠	5♥/4♠ Maximum
3SA	5♠/4♥ Maximum
4♣	5♥/5♠ Maximum ; Singleton ♣
4♦	5♥/5♠ Maximum ; Singleton ♦
4♥	5♥/5♠ Minimum

2♥ Vulnérable et 2♠

2♥/♠ est un bicolore faible au moins 5♥/♠ et 4♣/4♦

2♥/♠	2SA	Relais descriptif
	3♣/4♣/5♣	Passe ou Corrige
	3♦	5 cartes dans l'autre majeur
	3♥/♠/4♥/♠	Barrage
	3♠	Naturel forcing
	3SA	Pour jouer

2♥/♠	-	2SA	-	
3♣/3♦				5♥/♠ et 4♣/4♦ Minimum
3♥/3♠				5♥/♠ et 4♣/4♦ Maximum
3SA				5♥/♠ et 4♣ et 4♦
4♣/4♦				5♥/♠ et 5♣/5♦

Sur les réponses de 3♣/3♦/3♥/3♠ :

- 3♥/♠ est pour les jouer
- 4♣/♦ est chelemisant dans la mineure
- Le reste est chelemisant dans la majeure

Après X ou sur une ouverture en 3^{ème}, 2SA devient un relais pour la mineur et 3♣/♦ sont naturels

3SA Gambling

3SA	-	4♣		Passe/Corrige
		4♦		Relais descriptif
		4♥/4♠/5♣/5♦/6♣/6♦		Pour jouer
		4SA		Nomme ta mineure

3SA	-	4♦	-	
4♥/4♠				Singleton ♠/♥ (4SA demande la mineure, le reste est pour jouer)
4SA				7222
5♣/5♦				Singleton ♦/♣

4♣/4♦ Namyats

Il s'agit de barrage de 4♥/4♠ avec au plus une perdante à l'atout en face de la chicane
Cela ne se joue qu'en première et deuxième position

La collante est un relais qui demande une description

4♣	-	4♦	-	
4♥				Une perdante à l'atout
4SA				7222 sans perdante à l'atout
4♠/5♣/5♦				Singleton ♠/♣/♦ sans perdante à l'atout

De même pour les ♠

Ouverture majeure

Fit majeur (Sans passe d'entrée)

1♥ -	1SA	Peut cacher un fit faible
	2♥	6-10; Fitté
	2♠	Fitté limite avec 4♠
	2SA	Fitté FM; Main intéressante
	3♣	Fitté limite par 4
	3♦	Fitté limite par 3
	3♥	Barrage
	3♠/4♣/4♦	Splinter
	3SA	Fitté FM; Main banale
	4♥	Barrage

Même principe sur 1♠, sauf l'enchère de 3♥, qui est une main limite, sans le fit ♠, avec 6♥

En cas d'intervention

Sur le contre, on jouera 2SA Truscott, 3SA Super-Truscott

De plus, on distingue deux types de fit au palier de 2 :

1♥ X	2♦	Fit constructif
	2♥	Fit barrage

De même pour les ♠

En cas d'intervention à la couleur, on jouera 2SA Truscott, le Cue-bid fitté par 4

Dans les deux cas, les changements de couleur à saut sont naturels faibles non fitté. Sauf 4♣ et 4♦

Développement après 1♥/♠ - 3♣

1♥/♠ -	3♣ -	
3♦		Relais demande de courte

1♥/♠ -	3♣ -	
3♦ -	3♥/♠	Pas de courte
	3♠/4♣/4♦/4♥	Couleur de la courte

2SA Forcing de manche

Le principe sera le même sur l'ouverture d'1♠

1♥ -	2SA -	
3♣		12-14
3♦		12-14; 6♥ et 1 courte (Sur 3♥, on nomme la couleur de la courte)
3♥		15-17 sans courte
3♠		15-17 avec une courte (Sur 3SA, on nomme la couleur de la courte)
3SA		18-19
4♣/4♦		Bicolore concentré
4♥		Fort indéterminé

1♥ -	2SA -	
3♣ -	3♦ -	
3♥		Minimum sans courte
3♠/4♣/4♦		Couleur de la courte
3SA		Maximum sans courte
4♥		6♥

Fit majeur (Après passe d'entrée)

2♣ Drury et inférence

Cette enchère regroupe les fits limites

(-)	-	-	
1♥/♠	-	2♣	-
2♦			Demande de description
2♥/♠			Pour jouer
4♥/♠			Pour jouer

Après une ouverture d'1♠, 2♥ promet un jeu sans l'ouverture dans un 5/4

(-)	-	-	
1♥/♠	-	2♣	-
2♦	-	2♥/♠	
		2SA	Main limite fittée par 3 cartes
			4333 fitté par 4 cartes
		3♥/♠	Main limite fittée par 4 cartes

L'enchère de 2SA annonce alors une main limite fittée par 4 cartes avec un singleton
La demande de singleton se fait à 3♣ (Le singleton ♣ est à 3♥/♠)

Séquences particulières

Cas des cœurs

Par inférence de 1♠ - 3♥, la séquence

1♠	-	2♥	-
2♠	-	3♥	-

est forcing de manche

Rebid à 2SA de l'ouvreur FM

1♥	-	1♠	-
2SA	-	3♣	
		3♦	5♠ forcing manche
		3♥	Chelemisant
		3♠	6♠ forcing manche

Même principe dans les autres séquences.

1♥	-	1♠/1SA	-
2SA	-	3♣	-
3♦			Bicolore à saut ; 5♥/4♦
3♥			Bicolore à saut ; 5♥/4♣
3SA			(Si 1♠) 5332 avec 3♠ ; (Si 1SA) 5332 avec un petit doubleton ♠

1♠	-	1SA	-
2SA	-	3♣	-
3♦			Bicolore à saut ; 5♠/4♦
3♥			Bicolore à saut ; 5♠/4♥
3♠			Bicolore à saut ; 5♠/4♣
3SA			5332 avec 3♥ (Puis Texas ♥ si 5♥)

Par inférence, les bicolores à saut 1♥ - 1♠/1SA - 3♣/3♦ et 1♠ - 1SA - 3♦/3♥ sont 5/5

El Gazzili

Principe

1 ?	-	1 ?	-	
2♣	-	2♦		Forcing; 8+ points
		Autre		7-

Après 1♥ - 1♠

1♥	-	1♠	-	
2♣	-	2♦	-	
2♥				12-14; Au moins 5♥/4♣
2♠				Les mains de 3♣/3♦/3♥/3SA avec 3♠ (Relais à 2SA)
2SA				15-16; 5332 (Développement en Texas)
3♣				15-17; 5♥/4♣ sans 3♠
3♦				F.I. ♥ sans 3♠
3♥				15-17; 6♥/4♣ sans 3♠
3SA				17-18; 5332 sans 3♠

1♥	-	1♠	-	
2♣	-	2♦	-	
2♥	-	2♠/3♣/3SA		Pour jouer
		2SA		Propositionnel
		3♦		4 ^{ème} Forcing
		3♥		Chelemisant ♥
		3♠		6+♠; Forcing manche (Départ en contrôle si fitté, 3SA sinon)

1♥	-	1♠	-	
2♣	-	2♦	-	
3♣	-	3♦		4 ^{ème} Forcing
		3♥		Chelemisant ♥
		3♠		6+♠; Forcing manche (Départ en contrôle si fitté, 3SA sinon)

Après 1♥ - 1SA

1♥	-	1SA	-	
2♣	-	2♦	-	
2♥				12-14; Au moins 5♥/4♣
2♠				15-17; Au moins 5♥/4♠
2SA				15-16; 5332 (Développement en Texas *)
3♣				15-17; 5♥/4♣
3♦				F.I. ♥
3♥				15-17; 6♥/4♣
3SA				17-18; 5332

(*) Le Texas dans l'ouverture est un Bicolore Mineur; Le Texas ♠ est une demande d'arrêt

Après 1♠ - 1SA

1♠	-	1SA	-	
2♣	-	2♦	-	
2♥				Les mains de 3♣/3♦/3♠/3SA avec 3♥ (Relais à 2SA)
2♠				12-14; Au moins 5♠/4♣
2SA				15-16; 5332 (Développement en Texas *)
3♣				15-17; Au moins 5♠/4♣ sans 3♥
3♦				F.I. ♠ sans 3♥
3♠				15-17; Au moins 6♠/4♣ sans 3♥
3SA				17-18; 5332 sans 3♥

(*) Le Texas dans l'ouverture est un Bicolore Mineur

Ouverture mineure

Soutien mineur inversé

Principe

1♣	-	2♣	Soutien FM (Possiblement 4♥/4♠)
		2♦	Soutien limite (9-11HL)
		3♣	Soutien barrage (6-8 HL)

Après passe, le SMI n'est plus FM et dénie 4♥/4♠ (On nomme ses arrêts naturellement)

1♣	-	2♣	-	
2♦/2♥/2♠				Naturel irrégulier (dès 12 points)
2SA				12-14 OU 18-19; Régulier
3♣				Unicolore 6 ^{ème} (Ou 5 ^{ème} avec un petit doubleton majeur)
3♦/3♥/3♠				Bel unicolore 6 ^{ème} ; Splinter
3SA				15-17; 4441 Singleton ♦
4♣				Chelemisant ♣

1♣	-	2♦	-	
2♥				Arrêt ♥ et ♦
2♠				Arrêt ♠ et ♦
2SA				Arrêt ♥ et ♠
3♣				Pour jouer
3♦/3♥/3♠				Splinter
3SA				Pour jouer
4♣				Chelemisant ♣

1♦	-	2♦	Soutien FM (Possiblement 4♥/4♠)
		3♣	Soutien limite (9-11HL)
		3♦	Soutien barrage (6-8 HL)

1♦	-	2♦	-	
2♥/2♠/3♣				Naturel irrégulier (dès 12 points)
2SA				12-14 OU 18-19; Régulier
3♦				Unicolore 6 ^{ème} (Ou 5 ^{ème} avec un petit doubleton majeur)
3♥/3♠				Bel unicolore 6 ^{ème} ; Splinter
3SA				15-17; 4441 Singleton ♣
4♣				Bel unicolore 6 ^{ème} ; Splinter (Chelemisant)
4♦				Chelemisant ♦

Problème des carreaux

1♦	-	3♣	-	
3♦				Pour jouer
3♥				Arrêt ♥ et ♦ (3♠ demande d'arrêt)
3♠				Arrêt ♠ et ♦
3SA				Arrêt ♥ et ♠
4♣/4♥/4♠				Splinter
4♦				Chelemisant ♦

1♦	-	3♦	-	
3♥				Arrêt ♥ et ♣ (3♠ demande d'arrêt)
3♠				Arrêt ♠ et ♣
3SA				Arrêt ♥ et ♠

Développement sur 2SA

1♣/♦	-	2♣/♦	-	
2SA	-	3♣		Relais pour 3♦
		3♦/3♥		4♥/4♠
		3♠		Bicolore 5♣/5♦
		3SA		Pour jouer
		4♣/♦		Chelemisant

1♣/♦	-	2♣/♦	-	
2SA	-	3♣	-	
3♦	-	3♥/♠		Singleton ♠/♥
		3SA		Singleton ♦/♣ (Autre mineur)
		4♣/♦		Singleton ♦/♣ (Autre mineur) ; Chelemisant

1♣/♦	-	2♣/♦	-	
2SA	-	3♦	-	
3♥				18-19 ; Fitté OU Problème d'arrêt ♠
3SA				12-14 ; Non fitté
4♥				12-14 ; Fitté
4SA				18-19 ; Non fitté

De même pour les ♠

Développement sur 3SA

1♣/♦	-	2♣/♦	-	
3SA	-	4♣		Chelemisant ♣/♦
		4♦/4♥		4♥/4♠ (Le fit est certain)
		4SA		Quantitatif

Réactions en cas d'interventions

Après un contre ou une intervention, on ne joue plus le soutien mineur inversé

Après un contre, le XX comprend les mains fittées en mineur FM

Sur une intervention, le Cue-Bid comprend les mains fittées en mineur FM

1♣/♦	1♠	X		Spoutnik ; Dénie 5♥
		2♣/♦		8-10 ; 5♥ (Rodrigue)
		3♣/♦		Barrage

1♣/♦	X/1♦/1♥	2♣/♦		Naturel compétitif
		3♣/♦		Barrage

1♦	2♣	X		8-10 ; 5♠ OU 4♥/4♠ OU 4♥/♠ et du ♦ OU 11+
		2♦		8-10 ; 5♥
		3♦		Barrage

Séquence 1♦ - 2♣

1♦	-	2♣	-	
2♦				Unicolore 6 ^{ème} OU Bicolore de première zone
2♥/2♠				Naturel irrégulier (dès 15 points)
2SA				12-14 OU 18-19; Régulier
3♣				Naturel irrégulier (dès 15 points)
3SA				15-17; 4441 Singleton ♣ (Puis tout Texas)

1♦	-	2♣	-	
2♦	-	2♥/2♠		4♥/♠ OU Un arrêt pour 3SA
		2SA/3♣		Naturel limite
		3♦		Chelemisant ♦
		3♥/3♠		Fit ♦; Splinter ♥/♠
		3SA		Naturel

1♦	-	2♣	-	
2♦	-	2♥/2♠	-	
2SA				Arrêt ♠/♥ sans fit
3♥/3♠				Fit ♥/♠ sans l'arrêt ♠/♥
3SA				Fit ♥/♠ avec l'arrêt ♠/♥

1♦	-	2♣	-	
2SA	-	3♣		Relais pour 3♦
		3♦/3♥		4♥/4♠
		3♠		Proposition de chelem à ♣ (3SA décourageant)
		3SA		Pour jouer
		4♣/4♦		Naturel chelemisant

1♦	-	2♣	-	
2SA	-	3♣	-	
3♦	-	3♥		Singleton ♠
		3♠		Singleton ♥
		3SA		Singleton ♦

1♦	-	2♣	-	
2SA	-	3♦	-	
3♥				18-19; Fitté OU Problème d'arrêt ♠
3SA				12-14; Non fitté
4♥				12-14; Fitté
4SA				18-19; Non fitté

De même pour les ♠

Autres conventions

Rebid à 2SA de l'ouvreur

1♣/♦	-	1♥	-	
2SA	-	3♣		Texas ♦ (3SA négatif)
		3♦		Texas ♥
		3♠		Texas ♣ (3SA négatif)

1♣/♦	-	1♠	-	
2SA	-	3♣		Texas ♦ (3SA négatif)
		3♦		Texas ♥ donc 5♠/4♥
		3♥		Texas ♠
		3♠		Texas ♣ (3SA négatif)

Pour les séquences 1 mineur - 1♥ - 2SA - 3♦ - 3SA et 1 mineur - 1♠ - 2SA - 3♥ - 3SA, on développera comme sur les séquences respectives 2SA - 3♦ - 3SA et 2SA - 3♥ - 3SA en standard

1♣/♦	-	1♠	-	
2SA	-	3♦	-	
3SA	-	4♦		Bicolore au moins 5♠/5♥ (l'ouvreur dira 4♠ sans fit ♥)
		4♥		Texas ♠
		4♠		Pour jouer
		4SA		Quantitatif

Convention Bessis

1♣/♦	-	2♥		6-10; 5♠/4♥ (Possiblement 5/5)
------	---	----	--	--------------------------------

ATTENTION : Par inférence, 1♣/♦ - 1♠ - 1SA - 2♥ promet un 5/4 dans une main limite

De plus, 1♣/♦ - 1♠ - 1SA - 3♥ promet un 5/5 dans une main limite

1♣/♦	-	2♥	-	
2SA	-	3♣		5/4 minimum
		3♦		5/5 minimum
		3♥		5/4 maximum
		3♠		5/5 maximum

La séquence 1♣/♦ - 2♠ promet par contre 6♠ dans une main faible

Après intervention, il n'y a pas de changements sur le sens de ces enchères

Défense contre les Michaëls

Le principe général est le suivant :

- 2SA : Fitté limite
- Cue bid de la moins cher : La couleur non nommée, FM
- Cue bid de la plus chère : Fittée, FM
- Autre : Naturel

NB : Cette défense est également valable en cas d'ouverture majeure

De plus, lorsque l'enchère de 3♣ n'est pas disponible, l'enchère de X la remplace

Intervention

Sur 1SA Fort

En 2^{ème} ou 4^{ème} position

1SA	X	Mineur cinquième et 4/3 majeur
	2♣	Landy 5/4 majeur (2♦ demande de la plus longue)
	2♦	Multi
	2♥/2♠	5♥/♠ et une mineure 4 ^{ème} (2SA demande de la mineure)
	2SA	Bicolore 5♣/5♦
	3♣/3♦	Naturel

Sur le X, 2♣ demande la mineure et 2♦ demande la majeure

Après un Texas

- X = D'entame (Le contre est d'appel en réveil après la rectification)
- Rectification = Bicolore 5/4 majeur/mineur
- 2SA = Bicolore 5/5 mineur (De même en réveil après la rectification)
- Autre = Unicolore naturel (De même en réveil après la rectification)

Sur 1SA Faible

1SA	X	Jeu régulier ou Unicolore puissant
	2♣	Landy
	2♦/2♥/2♠/3♣	Texas
	2SA	Bicolore mineur

Le X promet 1 point de plus que le maximum de la zone du SA faible (15 H vs 12-14 ; 13 H vs 10-12)

Sur le Texas, la rectification indique un jeu faible et ne promet pas le fit

1SA	X	-	Passe	Régulier sans majeure 5 ^{ème}
			2♣/2♦/2♥/2♠	0-8 ; Naturel
			2SA/3♣/3♦/3♥	9+ ; Texas

1SA	2♣	-	2♦	Relais
			2♥/2♠	Préférence
			2SA	Cue-bid
			3♥/3♠	Proposition
			4♥/4♠	Pour les jouer

En cas d'enchère du n°3 :

- Si c'est une enchère naturelle, X est punitif et 2SA est Cue-bid
- Si c'est une enchère en Texas, X montre du jeu dans la couleur

Il n'y a pas de contre d'entame (Les contres annonceront du jeu)

Interventions & Bicolores

Vulnérable, nos barrages au palier de 2 sont 10 – 14

Bicolore en 2^{ème} position

On joue les Michaëls précisés avec deux subtilités :

- 1♣ 2♣ est un 5/4 majeur de 8-14 points
- 1♦ 3♣ est non forcing

En 4^{ème} position

Sur 1x - -, on ne joue pas les Michaëls précisés

Le Cue-bid d'1♥/♠ annonce l'autre majeure et une mineure indéterminée

Intervention sur un barrage

Sur 2♥/♠ faible

2♥	X	Appel
	2♠/3♣/3♦	Naturel
	2SA	16-18 ; Naturel
	3SA	Pour jouer
	3♥	5♣/5♦
	4♣	5♣/5♠
	4♦	5♦/5♠

2♠	X	Appel
	2SA	16-18 ; Naturel
	3♣/3♦/3♥	Naturel
	3♠	5♣/5♦
	4♣	5♣/5♥
	4♦	5♦/5♥

2♥/♠	X -	2SA	8-10 ; Toute main OU 11+ ; Avec l'autre majeure 4 ^{ème}
		2♠/3♣/3♦/3♥	0-7 ; Naturel
		3♥/♠	11+ ; Sans l'autre majeure 4 ^{ème}
		3♠	8-10 ; 5♠
		3SA	Naturel avec l'arrêt

2♥/♠	X -	2SA	
-	3♣/3♦		12-15 ; Meilleure mineure
	3♥		12-15 ; 5♥ moches (Sur 2♠)
	3♥/3♠		16+ ; Demande d'arrêt OU Main forte
	3♠		Main forte à pique (Sur 2♥)
	3SA		16+ ; Avec l'arrêt

Sur 2♦ multi

2♦	X	Contre d'appel court à ♠
	2♥	Contre d'appel court à ♥
	2♠	Naturel
	2SA	Naturel
	3♣/3♦	Naturel
	3♥/3♠	Naturel 6+♥/♠
	3SA	Tendance Gambling

2♦ -	2♥	X	Contre d'appel court à ♥
		2♠	Naturel
		2SA	Naturel
		3♣/3♦	Naturel
		3♥/3♠	Naturel 6+♥/♠
		3SA	Tendance Gambling

Même principe sur les autres réponses

2♦ -	2♥ -		
-	X		13-15 ; Main régulière
	2♠		Réveil Naturel 5+♠
	2SA		Appel aux mineures
	3♣/3♦		Réveil naturel

De même sur 2♦ - 2♠ - - et sur 2♦ - 2♥ - 2♠

Conventions particulières

Blackwood 5 clés

Généralités

Sur un Blackwood, les réponses se font en 41/30/2

L'annonce d'une chicane ne doit pas dépasser le petit chelem et dénie la Dame d'atout

Sur un Blackwood d'exclusion, les réponses se font en 30/41/2

Demande de la Dame d'atout

La collante de 5♣/5♦ est une demande de la Dame d'atout dont les réponses sont

- 1^{er} palier : Pas la Dame
- 2^{ème} palier : Dame d'atout + 0/3 Roi(s)
- 3^{ème} palier : Dame d'atout + Roi le moins cher (ou les 2 Rois les plus chers)
- 4^{ème} palier : Dame d'atout + Roi du milieu (ou les 2 Rois des extrêmes)
- 5^{ème} palier : Dame d'atout + Roi le plus cher (ou les 2 Rois les moins chers)

Demande des Rois

La collante de 5♥/5♠ et la surcollante de 5♣/5♦ est une demande aux Rois dont les réponses sont

- 1^{er} palier : 0/3 Roi(s)
- 2^{ème} palier : Roi le moins cher (ou les 2 Rois les plus chers)
- 3^{ème} palier : Roi du milieu (ou les 2 Rois des extrêmes)
- 4^{ème} palier : Roi le plus cher (ou les 2 Rois les moins chers)

Réaction en cas d'intervention

En cas d'intervention sur le BW, on joue C0P1 :

- Contre = 0 clé (ou 3 clés)
- Passe = 1 clé (ou 4 clés)
- La collante = 2 clés

Cas particuliers

Lorsque certaines réponses de la question à la dame d'atout ou aux rois dépassent le petit chelem, celles-ci sont regroupées dans la réponse de premier palier et une collante est possible pour les distinguer

Exemple : Atout ♥

...	-	4SA	-	
5♦	-	5♠	-	Demande de la dame d'atout
5SA				Réponse du 1 ^{er} palier ou du 5 ^{ème} palier
6♣				Réponse du 2 ^{ème} palier
6♦				Réponse du 3 ^{ème} palier
6♥				Réponse du 4 ^{ème} palier

Sur 5SA, on relais à 6♣ pour distinguer le 1^{er} palier (6♦) et le 5^{ème} palier (6♥)

...	-	4SA	-	
5♦/5♠	-	5SA	-	Demande de roi
6♣				Réponse du 1 ^{er} palier ou du 4 ^{ème} palier
6♦				Réponse du 2 ^{ème} palier
6♥				Réponse du 3 ^{ème} palier

Sur 6♣, on relais à 6♦ pour distinguer le 1^{er} palier (6♥) et le 4^{ème} palier (6♠)

Double 2

1♣/♦	-	1♠	-	
1SA	-	2♣	-	Relais
2♦	-	Passe		Pour jouer
		2♥		Main limite avec du ♣
		2♠		Main limite distribuée avec 5♠ ou 6♠
		2SA		Main limite régulière avec 5♠
		3♣		Faible avec du ♣
		3♦		Main limite avec du ♦
		3♥		6♠/4♥ Main limite
		3♠		6♠ Main limite
		3SA		Proposition entre 3SA et 4♠

Même principe sur 1♣/♦ - 1♥

1♣/♦	-	1♠	-	
1SA	-	2♦	-	Relais FM (Soit 5♠ ; Soit un problème d'arrêt)
2♥				4♥ (Ne dénie pas 3♠)
2♠				3♠
2SA				Arrêt ♥ et ♦/♣
3♣/♦				Belle couleur, mauvais arrêts
3♦/♣				Arrêt pour SA

Même principe sur 1♣/♦ - 1♥ et 1♥ - 1♠

1♥	-	1♠	-	
1SA	-	2♣	-	Relais
2♦	-	Passe		Pour jouer
		2♥		Main limite avec du ♣
		2♠		Main limite distribuée avec 5♠ ou 6♠
		2SA		Main limite régulière avec 5♠
		3♣		Faible avec du ♣
		3♦		Main limite avec du ♦
		3♠		6♠ Main limite
		3SA		Proposition entre 3SA et 4♠

Troisième forcing

1♣	-	1♥	-	
2♣	-	2♦	-	Troisième forcing
2♥				3♥
2♠/3♦				14+ ; Un arrêt pour 3SA
2SA				Minimum ; Tous les arrêts
3♣				Minimum
3SA				14+ ; Tous les arrêts

De même pour la séquence 1♦ - 1♠ - 2♦ - 2♥

1♣	-	1♠	-	
2♣	-	2♦		Troisième forcing sans 4♥
		2♥		Troisième forcing avec 4♥

1♣	-	1♥	-	
2♣	-	2♦	-	Troisième forcing
2♥	-	2SA		Relais propositionnel
		3♥		Chelemisant

De même sur les autres séquences

Contres

Contres compétitifs

Barrage

4♥ - X : Appel
4♠ - X : Optionnel
5♣ - X : Optionnel (dégagement très rare)
Passe - Passe - 5♣ - X : Punitif
3♣ - Passe - 5♣ - X : Optionnel
Passe - Passe - 3♣ - X - 5♣ - Passe : Forcing

1♠ - X - 3♠ - X : Appel
1♠ - X - 3♠ - X - Passe - 4♣/♦ - Passe - 4♥ : 4♥ et une mineure
2♠ - X - 3♠ - X : Appel

Contre de l'ouvreur

1♦ - Passe - 1♥ - 2♣ - X : 3♥ et du jeu (Passe ne dénie pas les 3 cartes)
1♠ - Passe - 1SA - 2♣ - X : Appel
1♠ - Passe - 2♣ - 2♥ - X : Appel avec une main intéressante
1♦ - Passe - 1SA - 2♠ - X : Appel
1♥ - Passe - 4♥ - 4♠ - X : Punitif (forcing Passe)

Après action du partenaire => Punitif si deux couleurs nommées

1♠ - Passe - Passe - X - 2♠ - X : Appel
1♠ - Passe - Passe - X - 2♣ - X : Punitif
1♠ - Passe - Passe - 2♥ - 2♠ - X : Appel
1♠ - Passe - Passe - 2♦ - 2♥ - X : Punitif

1♠ - Passe - 1SA - 2♥ - 2♠ - X : Appel
1♠ - Passe - 1SA - 2♥ - 3♦ - X : Punitif
1♦ - Passe - 1♥ - X - 2♦ - X : Punitif
1♦ - Passe - 1SA - X - 2♦ - X : Appel

1♥ - Passe - 2♥ - 3♦ - 3♥ - X : Appel

Autres

1♥ - Passe - 1♠ - Passe - 2♥ - X : Appel
1♥ - Passe - 1SA - Passe - 2♥ - X : Punitif
1♥ - Passe - 1SA - Passe - 2♣ - Passe - 2♥ - Passe - X : Punitif

1♦ - Passe - 1♥ - 2♥ - X : Appel
1♦ - Passe - 1♥ - 2♥ - Passe - Passe - X : Appel

Après 1SA

1SA - MULTI - 2♥ - X : Punitif (car couleur devinée)
1SA - LANDY - 2♦ - X : Appel
1SA - 2♥ - 2♠ - X : Punitif
1SA - minMAJ - 2♣ - X : Appel (Si 2♣ est naturel, cela devient Passe ou corrige)
1SA - Passe - 2♦ - Passe - 2♥ - 2♠ - X : Appel

1♥ - 1SA - Passe - Passe - X : Du jeu et 6♥/4♠
1♣ - 1SA - Passe - Passe - X : Appel court à ♦ (relais à 2♦ nomme ta majeur)