I] Principes généraux

Ouvertures

$1 - 1 \diamondsuit$

- Meileure mineure si 12–16 / Carreau $5^{\grave{e}me}$ si 17+
- Texas sur 1♣
- Double-deux
- $-3^{\grave{e}me}/4^{\grave{e}me}$ forcing
- Pas de rodrigue
- Soutien mineur inversé avec majeure quatrième

1♡/1♠

- Majeur 5^{ème}
- 2/1 Forcing de manche
- Drury
- Rebid 2SA (2♠ si ouverture d'1♡) FM

1SA 14-16

- Majeur 5^{ème} possible
- Mineure $6^{\grave{e}me}$ possible
- Rubensohl

Palier de 2

- 2♣ Bivalent
- $2\Diamond$ Multi faible
- 2♥ Muiderberg
- 2♠ Muiderberg
- 2SA 20–22

Barrage

- Destructif vert
- Constructif rouge
- -- 6 cartes possible au palier de 3
- 7 cartes possible au palier de 4

Autres

- Blackwood 5 clés, 41/30 (Sauf exclusion 0/1/2/3)
- Michaël précisé (1♦ 3♣ et 1♣ 3♣ naturels) mais 1♣ 2♦ barrage (1♣ 2♣ est bicolore)

Jeu de la carte

- Gros appel partout
- $-4^{\grave{\mathrm{e}}me}$ meilleure à SA
- Pair/impair à la couleure
- Défausse pair/impair

II] Ouverture mineure

Texas sur 1.

Développements après $1 \diamondsuit$

Développements après $1 \heartsuit$

1.	-	$1 \heartsuit$	-	
1♠				Régulier 12–13
1SA				Régulier 17–19 (Puis Stayman/Texas)
$2\clubsuit/2\diamondsuit/2\heartsuit$				Classique
2♠				4♠ 14–16
2SA				Régulier 6♣ 15–16
3♣				Irrégulier 6♣ 17+
$3\diamondsuit/3\heartsuit$				Splinter
3♠				4 ♠ 17−19

Même principe pour les réponses

Développements après 16

Convention sur $1\Diamond$

Séquence $1\Diamond$ - 2 \clubsuit

$1\Diamond$	-	2 ♣	-	
$2\diamondsuit$				Unicolore 6 ^{ème} OU Bicolore 12–13
$2\heartsuit/2\spadesuit$				Naturel irrégulier (14+)
2SA				Régulier 12–13 OU 17–19
3♣				Naturel irrégulier (14+)
3SA				14–16; 4441 Singleton ♣ (Puis tout Texas)

Après rebid à 2SA

Soutien mineur inversé

Réponses

1 Soutien FM (Possiblement $4\heartsuit/4\spadesuit$)
2 Soutien limite
3 Soutien barrage

Après passe, le SMI n'est plus FM et dénie $4\heartsuit/4\spadesuit$

Même principe sur l'ouverture d'1♦

Développement sur 2SA

De même pour les 🌲

Développement sur le rebid à 3SA

Autres réponses

$$1 \clubsuit / 1 \diamondsuit$$
 - $2 \heartsuit$ | $5 \spadesuit / 4 \heartsuit$ faible (Relais à 2SA)
Barrage

Double 2

Après 24 (Limite ou faible)

Même principe sur les autres séquences

Après 2\(\phi\) (Forcing manche)

$1\diamondsuit$	-	$1 \spadesuit$	-	
1SA	-	$2\diamondsuit$	-	
$2 \heartsuit$				$4\heartsuit$ (Ne dénie pas $3\spadesuit$)
$2\spadesuit$				3♠
2SA				Arrêt ♡ et ◊/♣ Arrêt pour SA
3♣				Arrêt pour SA
$3\diamondsuit$				Belle couleure, mauvais arrêts

Même principe sur les autres séquences

Troisième forcing

	Réponses			
$1\diamondsuit$	-	$1 \spadesuit$	-	
$2\diamondsuit$	-	$2 \heartsuit$	-	Troisième forcing
$2\spadesuit$				12−13; 3 ♠
2SA				Minimum ; Tous les arrêts
3♣				Minimum
$3\diamondsuit$				14–16; Un arrêt pour 3SA
$3 \heartsuit$				$14-16$; $4\heartsuit$
3♠				14−16; 3 ♠
3SA				14+; Tous les arrêts

Même principe sur les autres séquences

Développements particuliers

$1\Diamond$	-	$1\spadesuit$	-	
$2\diamondsuit$	-	$2 \heartsuit$	-	Troisième forcing
$2\spadesuit$	-	2SA		Enchère d'essai à 🌲
		3♠		Chelemisant

De même sur les autres séquences

Séquence particulière

En cas d'intervention

Intervention par X

1	X	XX	Classique
		$1 \diamondsuit / 1 \heartsuit / 1 \spadesuit$	Texas
		1SA	Naturel
		2♣	Naturel NF
		$2\diamondsuit/2\heartsuit/2\spadesuit$	Barrage
		2SA	Truscott
		3♣	Barrage

$1\diamondsuit$	X	XX	Du jeu
		$1 \heartsuit / 1 \spadesuit$	Naturel
		1SA	Naturel
		2♣	Naturel NF
		$2\diamondsuit$	Fit
		$2\heartsuit/2\spadesuit$	Barrage
		2SA	Truscott
		3♣	Barrage
		$3\diamondsuit$	Barrage

Intervention à la couleur

	TITUOT VOIDUTOIT OF TO	0001001
1 .	$1 \diamondsuit X$	Texas \heartsuit
	$1 \heartsuit$	Texas 🌲
	1♠	Texas SA
	$1SA/2\diamondsuit/2\heartsuit$	Texas (Fort ou faible)
	2♣	Truscott (2♦ est demande d'arrêt)
	$2\spadesuit$	Limite +; Cue-bid
	2SA	Naturel limite
	3♣	Barrage
	$3\diamondsuit$	Barrage

$1\diamondsuit$	10	X	Texas 🌲
		$1\spadesuit$	Texas SA
		$1SA/2 \clubsuit/2 \heartsuit$	Texas (Fort ou faible)
		$2\diamondsuit$	Truscott ($2\heartsuit$ est demande d'arrêt)
		2♠	Limite +; Cue-bid
		2SA	Naturel limite
		3♣	Barrage
		$3\diamondsuit$	Barrage

Intervention à la couleur en texas

1 ♣	$1\Diamond(\heartsuit)$	X	Du 💠
		$1 \heartsuit$	Texas 🌲
		$1\spadesuit$	Texas SA
		1SA/2♣	Naturel
		$2\diamondsuit/2\heartsuit$	Texas (Fort ou faible)
			'
1	$1\spadesuit(\diamondsuit)$	X	Appel aux majeures
		1SA/2	Naturel
		$2\diamondsuit/2\heartsuit$	Texas (Fort ou faible)

III] Ouverture majeure

Réponses

Sans passe d'entrée

$1 \heartsuit$	- 1SA	Peut cacher un fit faible
	$2 \heartsuit$	6–10; Fitté par 3
	$2\spadesuit$	Barrage 6 🏟
	2SA	Fitté limite par 3 ou 4 OU Régulier 12–14; Fitté par 3
	3♣/♦	6 cartes limite
	$3 \heartsuit$	6–10; Fitté par 4
	$3\spadesuit/4\clubsuit/4\diamondsuit$	Splinter
	3SA	12–14 régulier; Fitté par 4
	$4 \heartsuit$	Barrage
		·

Même principe sur $1 \spadesuit$, avec l'enchère de $3 \heartsuit$ qui est une main limite, sans le fit \spadesuit , avec $6 \heartsuit$

Après passe d'entrée

(-) - - | Peut cacher un fit faible | Drury |
$$2\heartsuit$$
 | $6-10$; Fitté par 3 | Rencontre $5\spadesuit/\$/\diamondsuit$; Fitté par 4 | Fitté limite par 4; 4441 ($3\clubsuit$ demande la courte) | $3\heartsuit$ | $6-10$; Fitté par 4 | Splinter | $4\heartsuit$ | Barrage

Même principe pour l'ouverture d'1 \spadesuit avec 1 \spadesuit 2 \clubsuit 2 \heartsuit qui promet un jeu sans l'ouverture dans un 5/4

En cas d'intervention par X

- $1 \heartsuit \times 2 \diamondsuit$ est un fit positif ($2 \heartsuit$ est barrage)
- Les changements de couleur à saut sont naturels faibles non fitté

En cas d'intervention à la couleur

- 3SA est naturel
- Le Cue-bid est un fit FM
- Les changements de couleur à saut sont naturels faibles non fitté

Séquences particulières

2/1 forcing de manche

- 1♠ 2♦ 2SA est un relais naturel FM promettant 2♠
- 1♠ 2♦ 2♠ 3SA est pour les jouer et dénie 2♠
- $1 \spadesuit 2 \diamondsuit 2 \heartsuit 2 \spadesuit$ est chelemisant fitté par 3
- $-1 \spadesuit 2 \diamondsuit 2 \heartsuit 3 \spadesuit$ est chelemisant fitté par 4
- $-1 \triangleq 2 \Leftrightarrow 3 \triangleq /3 \Leftrightarrow \text{ promet } 14+$
- 1 \spadesuit 2 \diamondsuit 2 \spadesuit 2SA 3 \clubsuit /3 \diamondsuit promet désormais 12–13

1♥ 1SA 2♠ & 1♠ 1SA 2SA FM

$$\begin{array}{c|cccc}
1 & - & 1SA & - \\
2 & - & 2SA & Relais \\
& & 3 & Fit faible
\end{array}$$

Le bicolore $5\%/4\spadesuit$ est alors décrit par la séquence 1% 1SA 2SA

Par inférence $1 \heartsuit 1SA 3 / 3 \diamondsuit$ promet un 55

1♥ 1♠ 2SA

Par inférence $1 \spadesuit 1SA 3 \diamondsuit / 3 \heartsuit$ promet un 55 mais pas $3 \clubsuit (Avec un 55 noir, on ouvre d'1 \clubsuit)$

Controle \spadesuit chelemisant \heartsuit

Double deux

 $3\Diamond$

3♠ 3SA

Même développements que sur ouverture mineure

Pour jouer

Défense contre les Michaëls

Le principe général est le suivant :

- Cue bid de la moins chère : La couleure non nommée, FM
- Cue bid de la plus chère : Fittée, FM
- Autre : Naturel NF

2SA

 $3\heartsuit$

IV] <u>Ouverture de 1SA</u>

Réponses

1SA -	2♣	Stayman 3 paliers
	$2\diamondsuit/2\heartsuit/2\spadesuit/3\clubsuit$	Texas
	2SA	9HL
	$3\diamondsuit$	Stayman 4333
	$3\heartsuit/\spadesuit$	$6\heartsuit/\spadesuit$ chelemisant
	3SA	10-16HL
	$4\clubsuit$	Bicolore majeur au moins 6/5
	$4\diamondsuit$	Bicolore majeur 5/5
	$4\%/4\spadesuit$	Naturel
	4SA	17–18HL Quantitatif

Développements

1SA - 2
$$\clubsuit$$
 - $2\diamondsuit$ - $4\heartsuit/4\spadesuit$ faible

Même principe pour les ♠ (2SA est relais FM)

Même principe pour les 🌲

Réaction face aux interventions

Contre du Stayman/Texas

Si le Texas est contré, on fait jouer de l'autre main :

- Passe = Non fitté
- --XX = Fitté

Si le 2 Stayman est contré :

1SA - 2
$$\spadesuit$$
 X | 9+; FORCING | Faible | Demande d'arrêt

Autres

1SA 2 (Landy) X Punitif dans au moins une majeure OU 8H+ sans arrêt Naturel NF
$$2 \heartsuit / 2 \spadesuit$$
 Naturel NF Singleton \heartsuit / \spadesuit avec un 54 mineur Texas \clubsuit / \diamondsuit Une majeure $5^{\grave{e}me}$ Chicane \heartsuit / \spadesuit avec un 55 mineur

Cas de l'intervention par 1SA

Par nous

Peu importe la séquence, on oublie les enchères précédentes (2 Stayman, etc)

1X 1SA X Passe 4333 Relais pour Baron (4432 ou 4441)
$$2 / 2 / 2 / 2 / 2$$
Naturel

1X 1SA X - Relais pour Baron
$$2 / 2 / 2 / 2$$
 Naturel

Par les adversaires

Landyk classique

V] Ouverture de $2 \frac{1}{2} / 2 \diamondsuit / 2 \heartsuit / 2 \frac{1}{2} / 2 SA$ et 3SA

2 Bivalent

Réponses

	_		
$2\clubsuit$	-	$2\diamondsuit$	Relais FM
		$2 \heartsuit$	Pour jouer en face d'un 2♡ fort
		$2\spadesuit$	Pour jouer en face d'un 2♠ fort
		3♣	Jeu faible, au moins 5-4 en majeur (Stayman)
		$3\diamondsuit$	Jeu faible, 4-4 en majeur (Stayman)

Développements particuliers

2♣ -	- 3♣	
$3\diamondsuit$		Demande d'une majeur cinquième (réponse en chassé croisé)
$3\heartsuit/3\spadesuit/4\clubsuit/4\diamondsuit$		Naturel chelemisant
3SA		Pour jouer
$4\heartsuit/4\spadesuit/5\clubsuit/5\diamondsuit$		Pour jouer

Même principe pour la séquence $2\clubsuit$ - $3\diamondsuit$

En cas d'intervention

- X (ou XX) est négatif
- Passe est encourageant

2\$ Multi

Réponses

$2\diamondsuit$ - $2\heartsuit/2\spadesuit/3\heartsuit/3\spadesuit$	Passe ou Corrige
2SA	Relais
3♣	Naturel; Pour jouer
$3\diamondsuit$	Forcing avec l'autre majeure présumée
4♣	Nomme ta majeur en Texas
$4\diamondsuit$	Nomme ta majeur
4♡/4♠	Naturel

Développements particuliers

En cas d'intervention

$2\diamondsuit$	X	Passe	Du carreau; Accepte 2♦ X
		XX	Pour jouer 2♡ ou 2♠
		$2 \heartsuit$	Pour jouer 2♡ ou 3♠
		Autre	Classique

En cas d'intervention naturelle majeure, le contre est passe ou corrige

En cas d'intervention naturelle par $3\clubsuit$, les enchères $4\clubsuit$ et $4\diamondsuit$ gardent leur sens

En cas d'intervention naturelle par $3\diamondsuit$, $4\clubsuit$ est non forcing et $4\diamondsuit$ demande la majeur

2♥ & 2♠ Muiderberg

Réponses $2 \spadesuit$ 2SARelais descriptif $3 \clubsuit / 4 \clubsuit / 5 \clubsuit$ Passe ou Corrige $3 \diamondsuit$ $6 \heartsuit$ forcing $3 \spadesuit / 4 \spadesuit$ Barrage3SAPour jouer

Même principe sur $2\heartsuit$ avec les enchères : $2\heartsuit \qquad 2\spadesuit \qquad \text{Passe (doubleton) ou Corrige}$ $6\spadesuit \text{ forcing}$

Développements particuliers

$2\heartsuit/\spadesuit$	-	2SA	-	
$3\clubsuit/3\diamondsuit$				$5\heartsuit/\spadesuit$ et $4\clubsuit/4\diamondsuit$ Minimum
$3\heartsuit/3\spadesuit$				$5\heartsuit/\spadesuit$ et $4\clubsuit/4\diamondsuit$ Maximum
$4\clubsuit/4\diamondsuit$				$5\heartsuit/\spadesuit$ et $5\clubsuit/5\diamondsuit$ Maximum

Sur les réponses de $3 4/3 \lozenge /3 \lozenge /3$:

- $-3 \% / \spadesuit$ est pour les jouer
- -4, $\langle \rangle$ est chelemisant dans la mineure
- Le reste est chelemisant dans la majeure

En cas d'intervention

Après X ou sur une ouverture en $3^{\grave{e}me}$, 2SA devient un relais pour la mineur et $3\clubsuit/\diamondsuit$ sont naturels

2SA

- Si le répondant n'a pas passé d'entrée : rectification fittée
- Si le répondant a passé d'entrée : rectification obligatoire

3SA Gambling

Développements particuliers

3SA	-	$4 \diamondsuit$	-	
$4\heartsuit$				Singleton ♥
$4\spadesuit$				Singleton \heartsuit Singleton \spadesuit
4SA				7222
5 ♣				Singleton \diamondsuit donc avec les 🚓
$5\diamondsuit$				Singleton \clubsuit donc avec les \diamondsuit

VI Intervention

Sur 1SA Fort

En $2^{\grave{e}me}$ position	
1SA X	Mineur cinquième et majeure quatrième
$2\clubsuit$	Landy $5/4$ majeur ($2\Diamond$ demande de la plus longue)
$2\diamondsuit$	Multi
$2 \heartsuit / 2 \spadesuit$	$5 \heartsuit / \spadesuit$ et une mineure $4^{\grave{e}me}$ (2SA demande de la mineure)
2SA	Bicolore $5 4/5 \diamondsuit$
$3\clubsuit/3\diamondsuit$	Naturel

Sur le X, 2♣ demande la mineure et 2♦ demande la majeure

En $4^{\grave{e}me}$ position

Tout naturel et X pour les majeurs (facilement transformable)

Après un Texas

- X = D'entame (Le contre est d'appel en réveil après la rectification)
- Rectification = Bicolore 5/4 majeur/mineur
- 2SA = Bicolore 5/5 mineur (De même en réveil après la rectification)
- Autre = Unicolore naturel (De même en réveil après la rectification)

Sur 1SA Faible

1SA	X	Jeu régulier ou Unicolore puissant
	2♣	Landy
	2♦/2♥/2♠/3♣	Texas
	2SA	Bicolore mineur

Le X promet 1 point de plus que le maximum de la zone du SA faible (15 H vs 12-14; 13 H vs 10-12) Sur le Texas, la rectification indique un jeu faible et ne promet pas le fit

1SA X - Passe Régulier sans majeure
$$5^{\grave{e}me}$$

$$2 \clubsuit / 2 \diamondsuit / 2 \heartsuit / 2 \spadesuit \qquad 0-8 \; ; \; \text{Naturel}$$

$$2 \$ A / 3 \clubsuit / 3 \diamondsuit / 3 \heartsuit \qquad 9+ \; ; \; \text{Texas}$$

1SA 2 - 2 | Relais | Préférence | 2SA | Cue-bid | Proposition |
$$4\heartsuit/4\spadesuit$$
 | Pour les jouer

Sur 2 \diamondsuit Multi

$$\begin{array}{cccc}
2 \diamondsuit & X & & \text{Contre d'appel court à } & \\
2 \heartsuit & & \text{Contre d'appel court à } & \\
2 \spadesuit / 2SA / 3 \clubsuit / 3 \diamondsuit & & \text{Naturel} \\
3 \heartsuit / 3 \spadesuit & & \text{Naturel } 6 + \heartsuit / \spadesuit \\
3SA & & \text{Tendance Gambling}
\end{array}$$

Sur 1♣ Fort

$1\clubsuit$	X	Bicolore de même Couleure
		Bicolore de même Rang
	1SA	Bicolore Mélangé