

- Para rodar o código basta digitar no terminal: `python connection.py <parâmetros>...`;
- O código uso o “`ipaddress.ip_address`” para verificar se o IP é IPV6 ou IPV4;
- Na função `get_response` há o `setimeout` pedido;
- Validações com GAS:
 1. **Input:** `python connection.py pugna.snes.dcc.ufmg.br 51001 gtv
202203601200:1:681668e383390dc7a7b3ea7b9c6edcf13583e10280548852
0b3cae6ee63f43af+b03dac3a6e762aa06bdbbe194081765c891453eb04983d
89f1c3929e87944419`
Output: 0
 2. **Input:** `python connection.py pugna.snes.dcc.ufmg.br 51001 gtv
202203601200:2:c4d5b324c60cf872801c1cc6d4f3b3fd7e12d799b0a962bbae
ca866650d7324e+be85d8121d44788b896a043d4d90eebfefc690e41d77a6b4
75a6a64d91650794`
Output: 0
- O UDP, por não fazer uma ligação entre cliente e servidor, como no caso do TCP, ele facilita os ataques DoS, já que por não ter a verificação da origem do pedido se torna mais fácil sobrecarregar o servidor.