



## MANDACODE - AULA 04

# FUNÇÕES E ESCOPO

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

O que são funções?

Funções são blocos de código reutilizáveis que executam uma tarefa ou calculam um valor. Eles ajudam a organizar o código, tornando-o mais legível e modular.

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

Como criar funções?

Existem várias maneiras de declarar funções em JavaScript, sendo elas: Funções Declaradas, Funções expressas, e Arrow Functions.

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Funções Declaradas:

Forma mais comum e tradicional de declarar uma função. Ela utiliza a palavra-chave `function` seguida do nome da função.

- Pode ser chamado antes de sua definição devido ao `içamento`.
- É útil quando queremos reutilizar funções nomeadas em vários locais do código.

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Funções Declaradas:

```
function nomeDaFuncao(param1, param2) {  
    // Bloco de código  
    return param1 + param2;  
}
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Funções expressas:

A função é criada como uma expressão e atribuída a uma variável ou constante, podendo ser anônima ou nomeada.

- Não pode ser chamado antes de sua definição, pois não sofre içamento.
- usado frequentemente para criar funções anônimas que serão realizadas mais tarde ou passadas como argumentos.

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Funções expressas:

```
const multiplicar = function (a, b) {  
  return a * b;  
};  
console.log(multiplicar(4, 5)); // 20
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Arrow Functions:

Arrow functions têm uma sintaxe mais concisa e o melhor caminho para funções curtas. Eles não possuem o seu próprio this, herdando o contexto de execução do escopo em que foram definidos.

- Menos verbosas, ideais para funções pequenas.
- Sempre são expressões, ou seja, devem ser atribuídas a uma variável ou fabricada diretamente.
- Não precisa usar a palavra-chave return, pois é uma função de uma única linha.



# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Introdução às Funções

- Arrow Functions:

```
const somar = (a, b) => a + b;  
console.log(somar(5, 9)); // 14
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---



## Parâmetros

O que são parâmetros?

Parâmetros são valores que surgiram para funções para que eles possam trabalhar com dados externos

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Parâmetros

Função com parâmetros:

```
function saudacao(nome) {  
  return `Olá, ${nome}!`;  
}  
console.log(saudacao("João")); // Olá, João!
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Parâmetros

Parâmetros com valor padrão:

```
function somar(a, b = 0) {  
    return a + b;  
}  
console.log(somar(5)); // 5
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Retorno

O retorno é responsável por finalizar a execução de uma função e retornar o valor especificado.

```
function somar(a, b) {  
    return a + b;  
}  
console.log(somar(2, 3));
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Retorno

**Função sem retorno** : Algumas funções só realizam ações, como imprimir no console:

```
function mostrarMensagem(mensagem) {  
  console.log(mensagem);  
}  
mostrarMensagem("Olá, turma!");
```

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Escopo

O que é escopo?

O escopo é responsável por definir onde uma variável pode ser acessada no código. Existem dois tipos principais:

# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Escopo

**Escopo local** : Variáveis definidas dentro de funções, acessíveis apenas dentro delas:

```
function mostrarEscopo() {  
  let local = "Eu sou local";  
  console.log(local);  
}  
mostrarEscopo(); //Eu sou local  
console.log(local); //Erro: local não está definido
```



# FUNÇÕES E ESCOPO

---

## Escopo

**Escopo global** : Variáveis definidas fora de funções, acessíveis em qualquer parte do código:

```
let global= "Eu sou global";
```

```
function mostrarEscopo() {  
  console.log(global);  
}
```

```
mostrarEscopo(); // Eu sou global
```