

# MANDACODE - AULA 05

## INTRODUÇÃO AO DOM (DOCUMENT OBJECT MODEL) E MANIPULAÇÃO DE EVENTOS

Neto Santos  
Walmir Lima<sup>1</sup>

## Introdução ao DOM

### O que é DOM ?

O Document Object Model (DOM) é uma interface de programação que permite a manipulação de documentos HTML e XML.

Ele representa a estrutura do documento como uma árvore de objetos, onde cada nó da árvore é um objeto que representa uma parte do documento, como elementos, atributos e texto.

## Introdução ao DOM

### Estrutura do DOM

- Nó do Documento: O nó raiz da árvore, representando todo o documento.
- Nó de Elemento: Representa elementos HTML (como `<div>`, `<p>`, `<a>`, etc.).
- Nó de Texto: Representa o texto contido dentro dos elementos.
- Nó de Atributo: Representa os atributos dos elementos HTML.

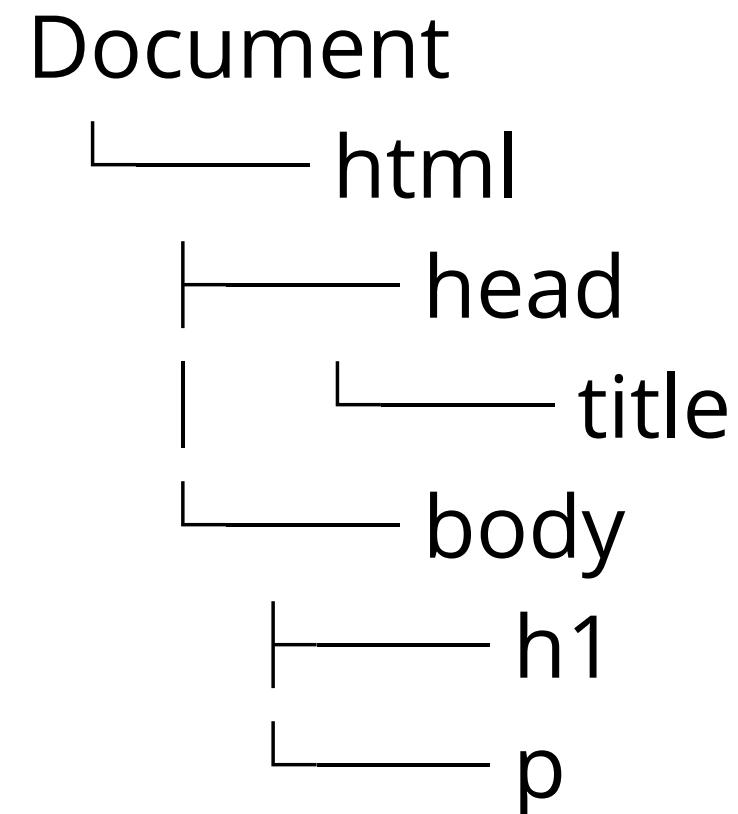
## Introdução ao DOM

### Exemplo de Estrutura do DOM

Considere o seguinte código HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Exemplo de DOM</title>
</head>
<body>
    <h1>Título</h1>
    <p>Este é um parágrafo.</p>
</body>
</html>
```

A estrutura do DOM correspondente seria:



## Introdução ao DOM

### Manipulação do DOM

#### Métodos Comuns para Manipulação do DOM

- “`getElementById(id)`”: Seleciona um elemento pelo seu ID.
- “`getElementsByClassName(class)`”: Seleciona todos os elementos com uma determinada classe.
- “`getElementsByTagName(tag)`”: Seleciona todos os elementos de um tipo específico.
- “`querySelector(selector)`”: Seleciona o primeiro elemento que corresponde a um seletor CSS.
- “`querySelectorAll(selector)`”: Seleciona todos os elementos que correspondem a um seletor CSS,

## Introdução ao DOM

## Manipulação do DOM

### Exemplo de Manipulação do DOM

```
// Selecionando um elemento pelo ID e mudando seu conteúdo  
document.getElementById("titulo").innerText = "Novo Título";
```

## Manipulação de Eventos

Eventos são ações que ocorrem em resposta a interações do usuário, como cliques, movimentos do mouse ou pressionamento de teclas.

A manipulação de eventos permite que os desenvolvedores respondam a essas interações.

## Manipulação de Eventos

### Tipos Comuns de Eventos

- click: Ocorre quando um elemento é clicado.
- mouseover: Ocorre quando o mouse passa sobre um elemento.
- keydown: Ocorre quando uma tecla é pressionada.

## Manipulação de Eventos

### Adicionando Event Listeners

Os event listeners são funções que escutam por eventos em elementos específicos.

Para adicionar um listener a um elemento, usamos o método “addEventListener”.

## Manipulação de Eventos

### Exemplo de Adição de Event Listener

```
// Selecionando um botão e adicionando um evento de clique
const botao = document.getElementById("meuBotao");
botao.addEventListener("click", function() {
    alert("Botão clicado!");
});
```



# MANDACODE - AULA 05

FIM DO CURSO: JAVASCRIPT  
OBRIGADO POR PARTICIPARES

Neto Santos  
Walmir Lima<sup>22</sup>