Inicio con Python

Python es conocido como el lenguaje de programación mas fácil e interactivo de usar, el cual es compatible con los lenguajes C y C++ e incluso java por eso mismo es conocido como un lenguaje de apoyo ofreciendo mucha más estructura y soporte para programas grandes que la que ofrecen scripts de shell o archivos por lotes.

Interprete de Python

Antes hay que saber que lo usaremos en un equipo Windows lo que significa que podrás descargar Python en la Microsoft store como "Python 3.12", usando la terminal estará disponible el comando python3.12, así estaremos entrando al interprete de Python que generalmente se crea en: /usr/local/bin/python3.12 se puede salir de este pulsando ctrl+z.

Las características para edición de líneas del intérprete incluyen edición interactiva, sustitución de historial y completado de código en sistemas que soportan la biblioteca <u>GNU Readline</u> para confirmar que tienes estas características presionaremos <u>ctrl+p</u> en el primer prompt de Python que aparezca. Si se escucha un sonido, tienes edición de línea de comandos.

Variables y comentarios

Variables

En en le mundo de la programación las variables son lo mas conocido, una variable como bien el nombre dice es un atributo o una caja en la cual se pueden almacenar variados tipos de dato(un tipo de dato por variable) ya sean números, texto, operaciones, etc...

Las variables es lo que mas se utiliza en el código así almacenando información que mas adelante usaremos.

Comentarios

Los comentarios con por así decirlo anotaciones que nos hacemos a nosotros mismos o a otros programadores o incluso clientes para saber que hace cada parte del código, los comentarios son completamente ignorados por el código haciendo que no afecte el código ya escrito, en otros lenguajes se usa comúnmente la / y también /* en Python se usa el carácter #

La desventaja de esto es que se limita a una sola linea otra forma de hacer comentarios mas extensos que requieran mas líneas se usan tres comillas dobles

```
Esto es un comentario extenso
usando mas líneas de código
```

Continuemos

Luego de sabes esto ya estamos listos para usar Python, no sin antes hablar un poco de los tipos de <u>Datos</u> y <u>Operadores</u> matemáticos y lógicos.